

## **Projeto Classroom (Aplicação “InvTroca”)**

### **1) Equipe responsável na construção do InvTroca**

Alunos do curso de Sistemas de Informação ( UFPE):

Alexandre Vieira Leonardo (avl)

Bruno Silva Cordeiro (bsc2)

### **2) Este é o possível README REPOSITORIO GITHUB :**

[https://github.com/alvileo2/ProjetoEngSof\\_InvTroca2022-2](https://github.com/alvileo2/ProjetoEngSof_InvTroca2022-2)

### **3) Que big idea você propõe para o projeto?**

Resumo: A ideia que tivemos foi construir um inventário de produtos para serem trocados ou emprestados em um banco de produtos em site na web. Neste site deveria ter um cadastro de pessoas e produtos, juntamente com a identificação do usuário no sistema (página de login).

### **4) Que questão essencial você propõe para o projeto?**

Em suma, uma essencial question é uma pergunta que representa os interesses da equipe/pessoa ou de uma comunidade na qual a big idea está relacionada.

#### **4.1) Big Idea:**

inventário de troca de produto

Essential Questions:

- Como podemos melhorar as filas de produtos lançados em banco e disponibilidade para pessoas que precisam?
- Como podemos reduzir a procura e aproximar pessoas sem pagar algo?
- Como reduzir a compra abusiva de produto em questão poupando dinheiro e tempo e espaço em casa?

### **5) Como você transforma a essencial question e a big idea em um desafio similar a uma chamada para a ação?**

A questão da problemática era que as pessoas poderiam comprar algo sem necessidade, ter pouco espaço em casa, e só usaria uma vez, deixando-o obsoleto.

**6)Que questões norteadoras você propõe para explorar e aprender mais sobre o desafio?**

A questão principal foi explorar e criar o questionamento ao público alvo para delimitar mais requisitos quanto ao propósito da construção do site.

Outro questionamento:

1. Isso melhora nossa dinâmica com o cliente final ?

**7)Quais atividades e recursos norteadores você sugere para responder às questões norteadoras?**

Utilizamos de pesquisa de campo pela comunidade do edifício em questões sobre InvTroca?! Utilizamos a revista e o programa da Rede Globo (PEGN - Pequenas Empresas & Grandes Negócios)?!

**8)Quais os fundamentos que você aprendeu que nortearão as hipóteses de solução?**

Usando os métodos CBL, conseguimos delimitar o escopo do problema e restringir nossa ideia. Dessa forma, idealizamos uma solução minimamente viável para o problema. Já conseguimos ver algumas regras de negócio, principais requisitos e as partes chave da solução.

**9)Que solução você sugere para ser desenvolvida?**

Criar uma plataforma digital, no formato de página na WEB, que servirá de vitrine para expor pessoas sobre troca e empréstimos de produtos. Dentro dessa plataforma, usuários cadastrados com email e senha, poderão visualizar os produtos e caso estejam interessados, poderão entrar em contato com o usuário.

**10)Como você testará a solução no mundo real?**

A solução será testada a partir da inserção de possíveis usuários da plataforma e sua utilização no dia a dia. Em uma etapa anterior ao desenvolvimento, será enviado um formulário à comunidade do edifício com formulário a respeito da problemática. A partir das respostas, poderemos fazer possíveis inventários dos produtos para troca ou empréstimo. Desde então, vamos solicitar o teste do protótipo e tentar melhorar os possíveis bugs.