

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1**

**MODUL 9
SWITCH-CASE**



Disusun Oleh :

Alvin Aldino Rahmatullah / 103112430283

Kelas :

S1IF-12-05

Asisten Praktikum :

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. PRAKTIKUM SWITCH-CASE

1. Soal Studi Case

Buatlah program yang menampilkan menu restoran cepat saji dengan pilihan makanan dan minuman. Program akan meminta pengguna memilih menu berdasarkan kode item, kemudian menampilkan nama item beserta harganya. Gunakan switch case untuk menentukan item yang dipilih pengguna.

NO	NAMA MAKANAN	HARGA
1	Burger	Rp25,000
2	Fried Chicken	Rp20,000
3	French Fries	Rp15,000
4	Soft Drink	Rp10,000
5	Coffee	Rp15,000

Minta pengguna untuk memasukkan kode item (1-5) yang diinginkan.

- Gunakan switch case untuk menentukan menu yang dipilih dan tampilkan nama serta harga item tersebut.
- Jika pengguna memasukkan kode yang tidak valid, tampilkan pesan "Kode menu tidak valid".

Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var kode int

    fmt.Println("Daftar Menu Restoran:")
    fmt.Println("1. Burger - Rp25,000")
    fmt.Println("2. Fried Chicken - Rp20,000")
    fmt.Println("3. French Fries - Rp15,000")
    fmt.Println("4. Soft Drink - Rp10,000")
    fmt.Println("5. Coffee - Rp15,000")
    fmt.Print("Masukkan kode menu (1-5): ")
    fmt.Scan(&kode)

    switch kode {
    case 1:
        fmt.Println("Anda memilih: Burger - Rp25,000")
    case 2:
        fmt.Println("Anda memilih: Fried Chicken - Rp20,000")
    case 3:
        fmt.Println("Anda memilih: French Fries - Rp15,000")
    }
```

```

    case 4:
        fmt.Println("Anda memilih: Soft Drink - Rp10,000")
    case 5:
        fmt.Println("Anda memilih: Coffee - Rp15,000")
    default:
        fmt.Println("Kode menu tidak valid.")
    }
}

```

Screenshot Output

```

PS D:\Algoritma dan pemograman\10_Switch-Case\TP> go run menu.go
Daftar Menu Restoran:
1. Burger - Rp25,000
2. Fried Chicken - Rp20,000
3. French Fries - Rp15,000
4. Soft Drink - Rp10,000
5. Coffee - Rp15,000
Masukkan kode menu (1-5): 1
Anda memilih: Burger - Rp25,000
PS D:\Algoritma dan pemograman\10_Switch-Case\TP> go run menu.go
Daftar Menu Restoran:
1. Burger - Rp25,000
2. Fried Chicken - Rp20,000
3. French Fries - Rp15,000
4. Soft Drink - Rp10,000
5. Coffee - Rp15,000
Masukkan kode menu (1-5): 6
Kode menu tidak valid.
PS D:\Algoritma dan pemograman\10_Switch-Case\TP> 

```

Deskripsi Program

Program ini berfungsi sebagai alat menunjukkan menu kepada pelanggan dan pelanggan dapat memilih salah satu menu dengan mengetik nomor menu yang sudah tertera namun jika pelanggan atau user mengetik angka diluar 1 sampai 5 maka program akan mengeluarkan "kode menu tidak valid". Program ini memakai metode swicth-case dimana konsep yang hampir mirip dengan if dan else yang bisa melakukan percabangan namun lebih sederhana dan jika angka diluar 1-5 di input user maka program menjalankan bagian default.

2. Soal Studi Case

Buatlah program yang menentukan kategori usia berdasarkan input usia dari pengguna. Program akan menampilkan kategori usia sebagai berikut:

NO	KATEGORI	USIA
1	Anak-anak	0 - 12 tahun
2	Remaja	13 - 17 tahun
3	Dewasa	18 - 64 tahun
4	Lansia	65 tahun ke atas

Sourcecode

```
package main

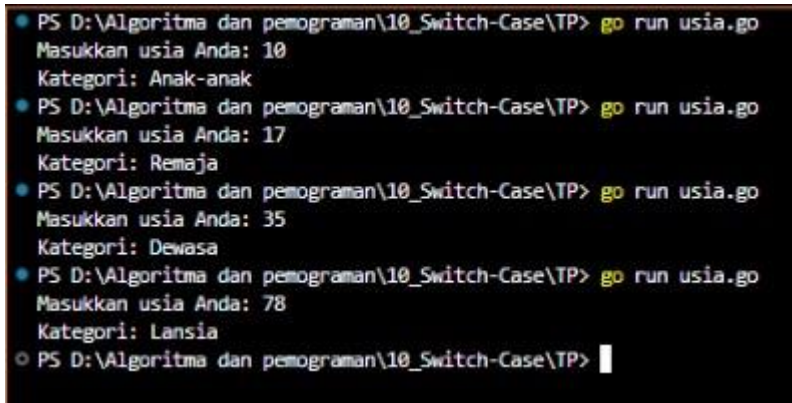
import "fmt"

func main() {

    var usia int
    fmt.Print("Masukkan usia Anda: ")
    fmt.Scan(&usia)

    switch {
    case usia >= 0 && usia <= 12:
        fmt.Println("Kategori: Anak-anak")
    case usia >= 13 && usia <= 17:
        fmt.Println("Kategori: Remaja")
    case usia >= 18 && usia <= 64:
        fmt.Println("Kategori: Dewasa")
    case usia >= 65:
        fmt.Println("Kategori: Lansia")
    }
}
```

Screenshoot Output



```
PS D:\Algoritma dan pemograman\10_Switch-Case\TP> go run usia.go
Masukkan usia Anda: 10
Kategori: Anak-anak
PS D:\Algoritma dan pemograman\10_Switch-Case\TP> go run usia.go
Masukkan usia Anda: 17
Kategori: Remaja
PS D:\Algoritma dan pemograman\10_Switch-Case\TP> go run usia.go
Masukkan usia Anda: 35
Kategori: Dewasa
PS D:\Algoritma dan pemograman\10_Switch-Case\TP> go run usia.go
Masukkan usia Anda: 78
Kategori: Lansia
PS D:\Algoritma dan pemograman\10_Switch-Case\TP> |
```

Deskripsi Program

Program ini bertujuan untuk mengidentifikasi umur user dalam beberapa kategori yaitu, anak-anak, remaja, dewasa dan lansia jadi user hanya perlu memasukkan angka yang sesuai dengan umurnya. Program ini juga memakai konsep switch-case, dimana case sebagai pilihan rentang umur yang akan dimasukkan user, sehingga program akan bekerja untuk mengkategorikan umur yang dimasukkan user sesuai yang telah diprogram.