

# Programmeur Gameplay **Alvina DAMASIO--RAZAFIARIZAKA**

Motivée par mon envie d'apprendre, je suis curieuse de tout. Je conçois la programmation comme un jeu - j'aime bien les casse-têtes - et résoudre des problèmes de logique m'amuse au quotidien. C'est dans le jeu vidéo que je m'éclate le plus à créer et je trouve une grande force d'émulation dans le travail en équipe.



[alvinadr24@gmail.com](mailto:alvinadr24@gmail.com)

[LinkedIn](#), [Itch.io](#)

Bordeaux / Angoulême

## Portfolio

Pour avoir une idée de mon travail :

[www.alvina-dr.com](http://www.alvina-dr.com)

## Langues :

Anglais (C1), Espagnol (B2)

## Programmation :

C#, C++, HTML/CSS/JS (React, Phaser 3), SFML, Github, GitLab

## Logiciels :

Unity, Unreal Engine, Notion, Trello, Jira, Asana, Miro, Adobe Suite

## Soft skills :

Problem solving, adaptability, creativity

## Intérêts :

**Lecture** : Bernard Werber, Stephen King, Rick Riordan.

**Jeux narratifs** : Comme Outer Wilds ou Disco Elysium. J'ai aussi aimé jouer à Tunic.

**Sport** : Basketball en club (7 ans). Volleyball. Escalade.

## Expériences professionnelles

### Virtuos (Paris)

2 mois | 2024

- **Stage** en tant que *junior software engineer*. Travail avec **Unreal Engine C++** (sous NDA).

### BlanketGames

1 an | 2022-23

- **Alternance** en tant que *programmeur gameplay junior*.

- Adaptation du jeu de société **Overboss (6 mois)**. Gameplay, UI, localization, multiplayer, debug, polish, gamepad. **Unity C#**
- Deckbuilder **Creeping Deck : Pharaoh's Curse** et prototype non annoncé. Gameplay, polish, FX. **Unity C#**

### GoblinzStudio

1.5 mois | 2022

- Prestation en tant que *tool developer* sur le jeu **Sandwalkers**. Création d'un **éditeur de map** pour les level designers en interne. Travail sur l'**User Interface** du jeu. **Unity C#**

### BlanketGames

3.5 mois | 2022

- **Stage** en *programmation gameplay* sur le jeu de tower defense **Protectors of Pomelo**. **Unity C#**

### CyberNeTic

1 mois | 2021

- **Stage** dont le but était la **création d'un jeu vidéo** pour **sensibiliser au cyber-harcèlement**.

## Projets

### Nadir Giant Hunter

3 mois | 2024

- 1ère année de master. Jeu d'action, contrôleur dynamique. **Unity C#**.

### Develop At Ubisoft : "Luminar Expedition"

4 mois | 2023-24

- Programme pour les minorités consistant à la **création d'un jeu en C++ sans moteur** avec l'aide de NextAPI.

### Space, Love & Blouge

1 semaine | 2023

- Jeu de coop **exposé** à **Safra'Numériques** et **AMAZE (Berlin)**. **Unity C#**

### Game jams (voir [alvina-dr.itch.io](http://alvina-dr.itch.io))

- Rolling Food Chain, Diver Down, QATP, Cakes for the Dead...

## Formations

### Master JMIN

2 ans | 2023-25

- **Jeux et Médias Interactifs Numériques**, dans le parcours programmation. Travail d'équipe et projets de plusieurs mois.

### Licence pro MIAMI

1 an | 2022-23

- **Médias Interactifs et Applications Mixtes Immersives**, formation autour de la **XR** (réalité virtuelle, augmentée, mixte...).

### DUT MMI

2 ans | 2020-22

- **Métiers du Multimédia et de l'Internet**. Formation pluridisciplinaire regroupant **développement web**, audiovisuel, graphisme, communication, **création de jeu vidéo**.