

Programmeur Gameplay Alvina Damasio--Razafiarizaka

Motivée par mon envie d'apprendre, je suis curieuse de tout. Je conçois la programmation comme un jeu - j'aime bien les casse-têtes - et résoudre des problèmes de logique m'amuse au quotidien. C'est dans le jeu vidéo que je m'éclate le plus à créer et je trouve une grande force d'émulation dans le travail en équipe.



alvinadr24@gmail.com

Bordeaux / Angoulême

Portfolio

Pour avoir une idée de mon travail :

www.alvina-dr.com

Langues :

Anglais, espagnol

Soft skills :

Résolution de problème, flexibilité et créativité

Intérêts :

Lecture : Mes auteurs préférés sont Bernard Werber, Stephen King et Rick Riordan.

Jeux vidéo : J'aime les jeux à aspect narratif tels que Outer Wilds ou Disco Elysium. J'ai également apprécié jouer à Tunic récemment.

Sport : J'ai fait 7 ans de basket en club et je joue aujourd'hui au volley en loisir. Je pratique aussi l'escalade en bloc.

Expériences professionnelles

Virtuos (Paris)

2 mois | 2024

- **Stage** en tant que *junior software engineer*. Travail avec **Unreal Engine** (sous NDA).

BlanketGames

1 an | 2022-23

- **Alternance** en tant que *programmeur gameplay junior*.

- Adaptation du jeu de société **Overboss (6 mois)**. Gameplay, UI, localization, multiplayer, debug, polish, gamepad.
- Deckbuilder **Creeping Deck : Pharaoh's Curse** et prototype non annoncé. Gameplay, polish, FX.

GoblinzStudio

1.5 mois | 2022

- Prestation en tant que *tool developer* sur le jeu **Sandwalkers**. Création d'un **éditeur de map** pour les level designers en interne. Travail sur l'**User Interface** du jeu.

BlanketGames

3.5 mois | 2022

- **Stage** en *programmation gameplay* sur le jeu de tower defense **Protectors of Pomelo**.

CyberNeTic

1 mois | 2021

- **Stage** dont le but était la **création d'un jeu vidéo** pour **sensibiliser au cyber-harcèlement** en partenariat avec la Gendarmerie Nationale.

Formations

Master JMIN

2 ans | 2023-25

- **Jeux et Médias Interactifs Numériques**, dans le parcours programmation. Travail d'équipe et projets de plusieurs mois.

Licence pro MIAMI

1 an | 2022-23

- **Médias Interactifs et Applications Mixtes Immersives**, formation autour de la **XR** (réalité virtuelle, augmentée, mixte...).

DUT MMI

2 ans | 2020-22

- **Métiers du Multimédia et de l'Internet**. Formation pluridisciplinaire regroupant **développement web**, audiovisuel, graphisme, communication, **création de jeu vidéo**.

Projets

Develop At Ubisoft : "Luminar Expedition"

4 mois | 2023-24

- Programme pour les minorités consistant à la **création d'un jeu en C++ sans moteur** avec l'aide de NextAPI.

Space, Love & Blouge

1 semaine | 2023

- Jeu de coop **exposé** à **Safra'Numériques** et **AMAZE (Berlin)**.

Logiciels

Unity, Unreal Engine, Notion, Trello, Jira, Asana, Miro, Adobe Suite

Programmation

C#, C++, HTML/CSS, JS (React, Phaser 3), Ruby on rails