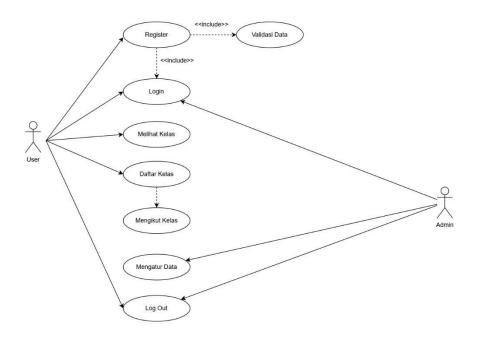
TEST CASE APLIKASI WEBSITE DIGISKILL

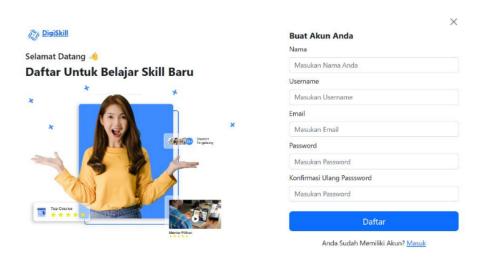
Use Case Diagram Aplikasi DigiSkill

Gambar 1.1. Use Case Diagram DigiSkill



PENDAFTARAN AKUN

Gambar 1.2. Halaman Registrasi



Basic Flow

1. User membuka halaman pendaftaran

User membuka halaman registrasi atau pendaftaran apabila sebelumnya tidak memiliki akun DigiSkill.

2. User mengisi identitas yang dibutuhkan

User mengisi data diri seperti Nama, Username, Email, Password, dan Konfirmasi Ulang Password.

3. Sistem melakukan otentikasi

Sistem memeriksa apabila adanya kesamaan username oleh user lain serta memeriksa konfirmasi ulang password yang dimasukkan.

4. Sistem memberikan notifikasi

Sistem memberikan notifikasi keberhasilan pendaftaran dan mengarahkan pengguna pada halaman Login.

Alternate Flow

1. User sudah terdaftar

Apabila user sudah pernah mendaftar akun DigiSkill, maka user dapat menekan pada halaman Login.

2. Adanya kesamaan username

Apabila user menginputkan username yang telah terdaftar, maka sistem akan memunculkan notifikasi bahwa username telah terdaftar lalu kembali pada Basic flow.

3. Adanya perbedaan password

Apabila user salah menginputkan password atau terdapat typo pada form Konfirmasi Ulang Password lalu kembali pada Basic flow.

4. User tidak melengkapi form yang disediakan

Apabila terdapat form yang kosong pada saat melakukan pendaftaran atau registrasi, maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang kosong lalu kembali pada Basic flow.

Use-case Scenarios

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 3	Basic flow	Alternate flow 2
Skenario 4	Basic flow	Alternate flow 3
Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 4

Generate Scenarios

Nama skenario	Start flow	Alternatif
Skenario 1 – Berhasil	Basic flow	-
mendaftar		
Skenario 2 – Sudah terdaftar	Basic flow	A1
Skenario 3 – Adanya	Basic flow	A2
kesamaan username		
Skenario 4 – Adanya	Basic flow	A3
perbedaan password		
Skenario 5 – User tidak	Basic flow	A4
melengkapi form yang		
disediakan		

Test Case Matrix

ID	Nama					Konfirmasi	Output
Test	skenario	Nama	Username	Email	Password	Ulang	yang
Case	SKellallo					Password	diharapkan
PA1	Skenario 1						Muncul
	– Berhasil						notifikasi
	mendaftar						berhasil
							mendaftar
		V	V	V	V	V	dan
							diarahkan
							ke halaman
							login
PA2	Skenario 2						User dapat
	– Sudah						menekan
	mendaftar						button login
		n/a	V	n/a	v	n/a	dan
							diarahkan
							ke halaman
							login

PA3	Skenario 3						Muncul
	– Adanya						notifikasi
	kesamaan						username
	username						telah
		V	V	V	v	V	didaftarkan
							dan sistem
							kembali ke
							halaman
							pendaftaran
PA4	Skenario 4						Muncul
	– Adanya						notifikasi
	perbedaan						bahwa
	password						password
		v	V	v	v	n/a	tidak sesuai
							diarahkan
							kembali ke
							halaman
							pendaftaran
PA5	Skenario 5						Muncul
	– User						notifikasi
	tidak						bahwa
	melengkapi						password
	form yang	v	V	v	v	n/a	tidak sesuai
	disediakan						diarahkan
							kembali ke
							halaman
							pendaftaran

Test Case Matrix with Data Values

ID Test	Nama skenario	Nama	Usernam e	Email	Passwor d	Konfirma si Ulang Password	Output yang
------------	------------------	------	--------------	-------	--------------	----------------------------------	----------------

Cas							diharapka
e							n
PA1	Skenario 1						Muncul
	– Berhasil						notifikasi
	mendaftar			alvinarappp			berhasil
		Alvin	alvcc12	р	alvinaf12	alvinaf12	mendaftar
		a F	aivec12	@gmail.co	arvinari 2	arvillar 12	dan
				m			diarahkan
							ke halaman
							login
PA2	Skenario 2						User dapat
	– Sudah						menekan
	mendaftar						button
		n/a	alvcc12	n/a	alvinaf12	n/a	login dan
							diarahkan
							ke halaman
							login
PA3	Skenario 3						Muncul
	– Adanya						notifikasi
	kesamaan						username
	username	Alvin		alvina			telah
		a	alvcc12	@gmail.co	alvcc	alvcc	didaftarkan
		Cece	W1 (0 0 1 <u>2</u>	m		W1 / 00	dan sistem
							kembali ke
							halaman
							pendaftara
							n
PA4	Skenario 4						Muncul
	– Adanya	Alvin		alvina			notifikasi
	perbedaan	a	alvcc05	@gmail.co	alvcc	Alvec05	bahwa
	password	Cece		m		,	password
							tidak
							sesuai

							diarahkan
							kembali ke
							halaman
							pendaftara
							n
PA5	Skenario 5						Muncul
	– User						notifikasi
	tidak						bahwa
	melengka						password
	pi form	Alvin		alvina			tidak
	yang	a	alvcc05	@gmail.co	alvcc	n/a	sesuai
	disediakan	Cece		m			diarahkan
							kembali ke
							halaman
							pendaftara
							n

LOGIN AKUN

Gambar 1.3. Halaman Login



Basic Flow

1. User membuka halaman Login

User akan diarahkan ke halaman login setelah melakukan pendaftaran akun DigiSkill.

2. User mengisi form yang dibutuhkan

User mengisi form Username dan Password untuk memasuki halaman utama website.

3. Sistem melakukan otentikasi

Sistem memeriksa apabila adanya kesalahan password atau username yang tidak terdaftar.

4. User berhasil masuk ke halaman utama

Sistem mengarahkan pengguna pada halaman utama website.

Alternate Flow

1. Username tidak terdaftar

Apabila user memasukkan username yang belum terdaftar, maka user tidak akan diarahkan ke halaman utama, melainkan tetap pada halaman login.

2. Kesalahan password

Apabila user memasukkan password yang salah, maka user tidak akan diarahkan ke halaman utama, melainkan tetap pada halaman login.

Use-case Scenarios

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 3	Basic flow	Alternate flow 2

Generate Scenarios

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil login	Basic flow	-
Skenario 2 – Username tidak	Basic flow	A1
terdaftar		
Skenario 3 – Kesalahan	Basic flow	A2
password		

Test Case Matrix

ID Test	Nama	T1	D	Outrot con a l'hannahan
Case	skenario	Username	Password	Output yang diharapkan

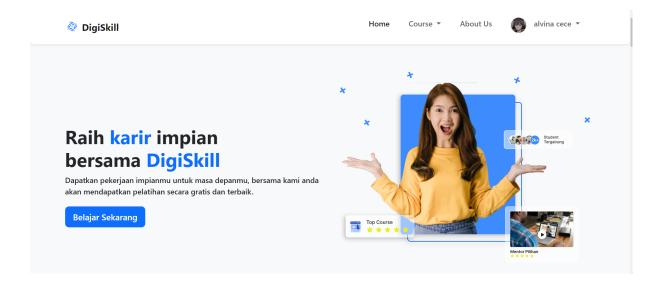
LA1	Skenario 1 – Berhasil masuk	V	V	Sistem mengarahkan user pada halaman utama
LA2	Skenario 2 – Username tidak terdaftar	n/a	V	Muncul notifikasi bahwa username belum terdaftar dan user tetap berada pada halaman login, tidak diarahkan pada halaman utama.
LA3	Skenario 3 – Kesalahan password	V	n/a	Muncul notifikasi bahwa password salah dan user tetap berada pada halaman login, tidak diarahkan pada halaman utama.

Test Case Matrix with Data Values

ID Test Case	Nama skenario	Username	Password	Output yang diharapkan
LA1	Skenario 1 – Berhasil masuk	watanacce	*****	Sistem mengarahkan user pada halaman utama
LA2	Skenario 2 – Username tidak terdaftar	alditaher	*****	Muncul notifikasi bahwa username belum terdaftar dan user tetap berada pada halaman login, tidak diarahkan pada halaman utama.
LA3	Skenario 3 – Kesalahan password	watanacce	****	Muncul notifikasi bahwa password salah dan user tetap berada pada halaman login, tidak diarahkan pada halaman utama.

MELIHAT KELAS

Gambar 1.4. Halaman utama



Gambar 1.5. Halaman Detail Kelas





1. User membuka halaman utama

User akan diarahkan ke halaman utama setelah melakukan login akun DigiSkill.

2. Klik menu course pada halaman utama

User menekan menu course pada halaman utama.

3. User dapat memilih kelas yang akan dilihat

Setelah menekan course, sistem akan menampilkan dropdown berisi kelas-kelas yang tersedia.

4. User berhasil masuk ke halaman detail kelas

Sistem mengarahkan pengguna pada halaman detail kelas.

Alternate Flow

-

Use-case Scenarios

Skenario 1	Basic flow	

Generate Scenarios

Nama Skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil melihat	Basic flow	-
detail kelas		

Test Case Matrix

ID Test	Nama Skenario	Output yang diharapkan
Case		
MK1	Skenario 1 – Berhasil melihat	Course berupa dropdown dapat ditampilkan
	detail kelas	dan ditekan, lalu muncul halaman detail
		kelas

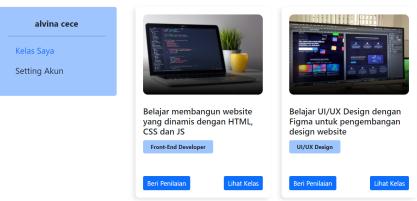
DAFTAR KELAS



Course ▼

About Us

alvina cece 🔻



Gambar 1.7. Materi



Basic Flow

1. User menekan button "Belajar Sekarang" pada halaman detail kelas

Pada halaman detail kelas sebelumnya, terdapat button "Belajar Sekarang" pada sisi kiri halaman.

2. Sistem melakukan otentikasi

Setelah klik button, user akan menerima notifikasi konfirmasi pendaftaran kelas.

3. User berhasil mendaftar dalam kelas yang dipilih

User akan menerima notifikasi berhasil mendaftar pada kelas yang dipilih dan akan diarahkan pada halaman kelas saya yang terletak pada profile.

4. User menerima materi dalam kelas tersebut

Materi dalam kelas berupa youtube dapat diputar

Alternate Flow

1. Apabila user mendaftar pada kelas yang sama

Apabila sebelumnya user sudah mendaftar pada kelas tersebut, maka secara otomatis button "Belajar Sekarang" akan berganti.

Use-case Scenarios

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	Alternate flow 1

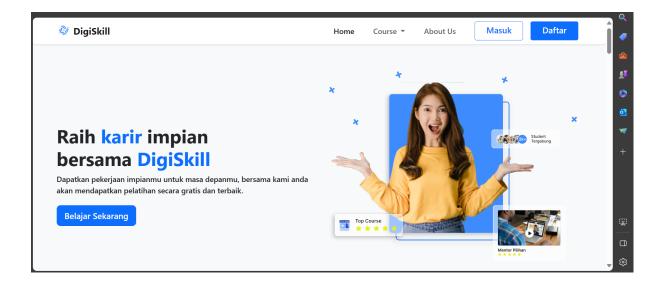
Generate Scenarios

Nama Skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil	Basic flow	-
mendaftar kelas		
Skenario 2 – Apabila user	Basic flow	A1
mendaftar pada kelas yang		
sama		

Test Case Matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Output yang diharapkan
DK1	Skenario 1 – Berhasil	User dapat mendaftar dalam kelas yang diinginkan
	mendaftar kelas	dan menerima materi dalam kelas tersebut.
DK2	Skenario 2 – Apabila	Apabila sebelumnya telah mendaftar pada kelas yang
	user mendaftar pada	sama, maka pada halaman detail kelas button
	kelas yang sama	"Belajar Sekarang" akan berganti menjadi "Lihat
		Kelas". Sehingga user tidak dapat mendaftar pada
		kelas yang sama.

LOGOUT AKUN



Basic flow

1. User mengarah pada menu profile

Pilihan LogOut akan berada pada menu profile yang terletak pada bagian bawah atau pojok di halaman profile.

2. User menekan pilihan LogOut

Untuk melakukan logout akun atau keluar dari akun, maka user perlu untuk menekan pilihan menu logout pada halaman profile.

3. Sistem mengotentikasi

Akan muncul notifikasi bahwa user telah berhasil keluar dari akun DigiSkill.

4. User telah keluar dari akun

Tampilan halaman utama pada website akan berbeda, akan terdapat button untuk masuk dan daftar.

Alternatif flow

_

Use-case Scenario

Skenario 1	Basic flow	
------------	------------	--

Generate Scenario

Nama skenario Start flow Alternate flow

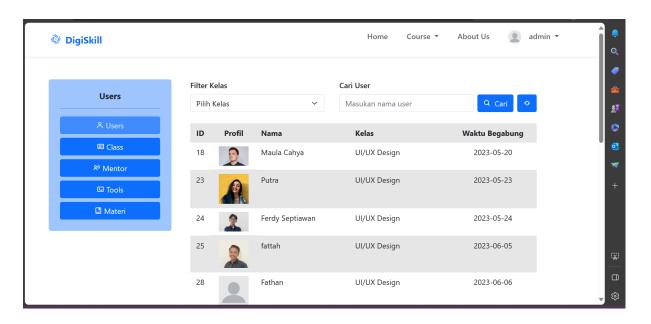
Skenario 1 – Berhasil	Basic flow	-
LogOut		

Test Case Matrix

ID Test	Nama skenario	Output yang diharapkan
Case		
LO1	Skenario 1 – Berhasil	User berhasil keluar dari akun, muncul notifikasi
	LogOut	bahwa berhasil logout, dan tampilan halaman awal
		berbeda, yaitu menu profile berubah menjadi menu
		login dan daftar.

PENCARIAN DATA USER

Gambar 1.9. Pencarian User



Basic flow

1. Admin menggunakan filterisasi kelas dan memasukkan nama user

Terdapat fitur filterisasi kelas, dimana admin dapat mencari data user yang tergabung dalam berbagai kelas

2. Menekan button cari

Button cari pada kanan halaman untuk menampilkan hasil pencarian

3. Sistem menampilkan hasil pencarian

Sistem menanpilkan data user yang diinputkan oleh admin.

4. Refresh halaman

Button refresh pada kanan halaman yang berguna untuk membantu admin dalam memulai ulang halaman setelah melakukan pencarian.

Alternate flow

1. Tidak menemukan hasil pencarian

Admin menginputkan nama user dengan benar, mencoba untuk menginputkan dengan nama depan, nama Tengah, ataupun nama belakang. Fungsi filterisasi juga membantu admin untuk menemukan data user yang dicari.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	Alternate flow 1

Generate flow

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil	Basic flow	-
menemukan pencarian		
Skenario 2 – Tidak	Basic flow	A1
menemukan pencarian		

Test case matrix

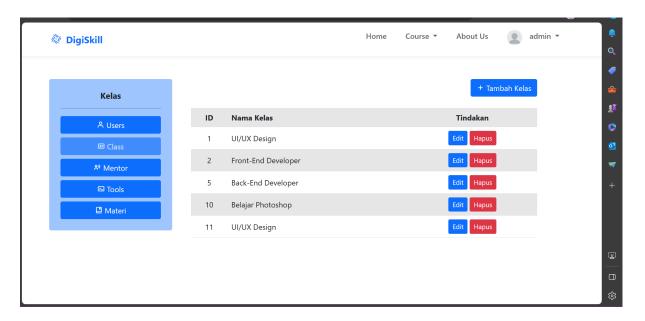
ID Test	Nama skenario	Nama user	Output yang diharapkan
Case			
PU1	Skenario 1 –	v	Sistem menampilkan data user
	Berhasil		sesuai dengan keyword pencarian
	menemukan		
	pencarian		
PU2	Skenario 2 – Tidak	v	Sistem tidak menampilkan data
	menemukan		sesuai dengan keyword atau tabel
	pencarian		pencarian kosong.

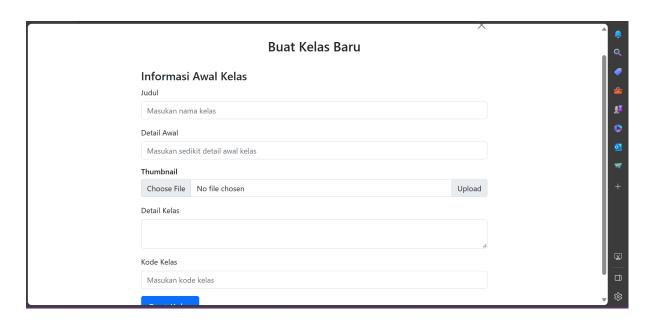
Test case matrix with data values

ID Test	Nama skenario	Nama user	Output yang diharapkan
Case			
PU1	Skenario 1 –	Cece	Sistem menampilkan data user
	Berhasil		sesuai dengan keyword pencarian
	menemukan		
	pencarian		
PU2	Skenario 2 – Tidak	Paula	Sistem tidak menampilkan data
	menemukan		sesuai dengan keyword atau tabel
	pencarian		pencarian kosong.

PENGELOLAAN KELAS

Gambar 1.10. Pengelolaan Kelas





Basic flow

1. Admin menambahkan kelas

Admin menekan button Tambah Kelas dan sistem menampilkan halaman yang berisi form pengisian kelas baru.

2. Admin mengisi form yang telah disediakan

Admin melengkapi judul, detail, foto thumbnail, dan lain-lain untuk membuat kelas baru.

3. Klik button Buat Kelas

Admin dapat menekan button Buat Kelas untuk menambahkan kelas baru.

4. Sistem memberikan notifikasi

Muncul notifikasi bahwa kelas berhasil ditambahkan dan sistem memunculkan kelas baru secara otomatis dalam halaman user.

5. Edit kelas

Admin menekan button edit dan sistem menampilkan halaman edit

6. Sistem menampilkan notifikasi

Pada saat admin mengubah informasi kelas, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa data berhasil diubah.

7. Hapus kelas

Admin dapat menekan button hapus kelas dan sistem akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus kelas.

8. Sistem memberi notifikasi

Setelah menyetujui dialog konfirmasi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa telah berhasil menghapus kelas.

9. Kelas terhapus

Secara otomatis sistem akan menghilangkan kelas dalam user page dan dalam admin page.

Alternate flow

1. Apabila terdapat kesamaan kode kelas dan judul kelas

Persamaan kode dan judul kelas harus dihindari untuk tidak membingungkan user, maka sistem akan memunculkan notifikasi adanya kesamaan kode/judul.

2. Form tidak terpenuhi keseluruhan

Pada saat pembuatan kelas, admin tidak mengisi keseluruhan form maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang telah disediakan.

3. Edit kelas tidak mengubah apapun

Apabila admin menekan edit dan tidak mengubah apapun dalam kelas tersebut, maka sistem dapat memunculkan notifikasi bahwa data gagal diubah.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	
Skenario 3	Basic flow	
Skenario 4	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 2
Skenario 6	Basic flow	Alternate flow 3

Generate scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Kelas berhasil	Basic flow	-
ditambahkan		
Skenario 2 – Kelas berhasil	Basic flow	-
diedit		

Skenario 3 – Kelas berhasil	Basic flow	-
dihapus		
Skenario 4 – Apabila	Basic flow	A1
terdapat kesamaan kode		
kelas dan judul kelas		
Skenario 5 – Form tidak	Basic flow	A2
terpenuhi keseluruhan		
Skenario 6 – Edit kelas tidak	Basic flow	A3
mengubah apapun		

Test case matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Judul	Detail awal	Thumb nail	Detail kelas	Kode kelas	Output yang diharapkan
PK1	Skenario 1 –	v	v	v	v	V	Kelas baru berhasil
	Kelas						tersimpan, muncul
	berhasil						notifikasi bahwa
	ditambahkan						kelas berhasil
							ditambahkan dan
							ditampilkan pada user
							page.
PK2	Skenario 2 –	v	v	V	v	V	Muncul notifikasi
	Kelas						bahwa kelas telah
	berhasil						berhasil diubah dan
	diedit						tersimpan dalam
							tampilan page user
							dan admin.
PK3	Skenario 3 –	v	v	v	v	V	Muncul dialog
	Kelas						apakah yakin ingin
	berhasil						menghapus kelas,
	dihapus						notifikasi bahwa
							kelas telah berhasil

							dihapus, dan secara
							otomatis sistem akan
							menghilangkan kelas
							tersebut dari tampilan
							user page dan admin
							page.
PK4	Skenario 4 –	n/a	v	v	V	n/a	Muncul notifikasi
	Apabila						bahwa judul/kode
	terdapat						kelas telah terpakai
	kode kelas						dan sistem
	dan judul						mengarahkan kembali
	kelas						ke halaman form
PK5	Skenario 5 –	v	v	V	V	n/a	Muncul notifikasi
	Form tidak						bahwa terdapat form
	terpenuhi						yang belum diisi, dan
	keseluruhan						sistem mengarahkan
							kembali ke halaman
							form
PK6	Skenario 6 –	v	v	V	V	v	Muncul notifikasi
	Edit kelas						bahwa terdapat
	tidak						pengubahan data
	mengubah						gagal, dan sistem
	apapun						mengarahkan kembali
							ke halaman
							sebelumnya.

Test case matrix with data values

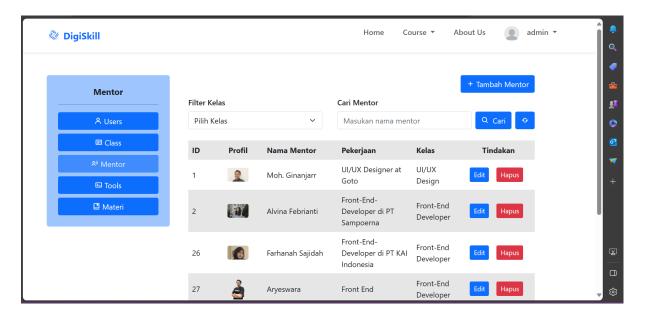
ID						Kod	
Test	Nama	Judul	Detail	Thum	Detail kelas	e	Output yang
Cas	Skenario	Judui	awal	bnail	Detail Kelas	kela	diharapkan
e						S	

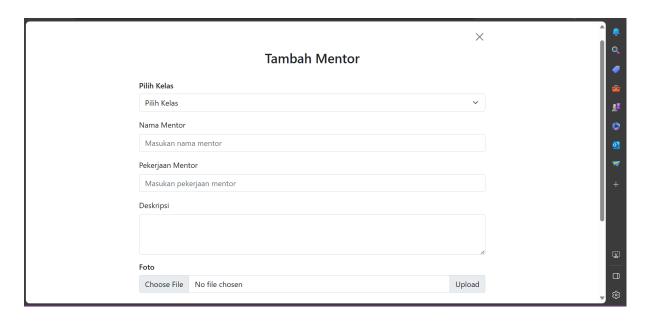
PK1	Skenario 1	Menge	Platfor	figma.	Figma	69	Kelas baru berhasil
	– Kelas	nal	m	jpg	adalah alat		tersimpan, muncul
	berhasil	Figma	Terbaik		desain		notifikasi bahwa
	ditambahka		Prototy		antarmuka		kelas berhasil
	n		pe		pengguna		ditambahkan dan
							ditampilkan pada
							user page.
PK2	Skenario 2	Apa	Platfor	figma.	Figma	69	Muncul notifikasi
	– Kelas	itu	m	jpg	adalah alat		bahwa kelas telah
	berhasil	Figma	Terbaik		desain		berhasil diubah
	diedit	?	Prototy		antarmuka		dan tersimpan
			pe		pengguna		dalam tampilan
							page user dan
							admin.
PK3	Skenario 3	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog
	– Kelas						apakah yakin ingin
	berhasil						menghapus kelas,
	dihapus						notifikasi bahwa
							kelas telah berhasil
							dihapus, dan
							secara otomatis
							sistem akan
							menghilangkan
							kelas tersebut dari
							tampilan user page
							dan admin page.
PK4	Skenario 4	Menge	Platfor	figma.	Figma	69	Muncul notifikasi
	– Apabila	nal	m	jpg	adalah alat		bahwa judul/kode
	terdapat	Figma	Terbaik		desain		kelas telah terpakai
	kesamaan		Prototy		antarmuka		dan sistem
	kode kelas		pe		pengguna		mengarahkan
	dan judul						kembali ke
	kelas						halaman form

PK5	Skenario 5	Menge	Platfor	figma.	Figma	n/a	Muncul notifikasi
	– Form	nal	m	jpg	adalah alat		bahwa terdapat
	tidak	Figma	Terbaik		desain		form yang belum
	terpenuhi		Prototy		antarmuka		diisi, dan sistem
	keseluruhan		pe		pengguna		mengarahkan
							kembali ke
							halaman form
PK6	Skenario 6	Menge	Platfor	figma.	Figma	69	Muncul notifikasi
	– Edit kelas	nal	m	jpg	adalah alat		bahwa terdapat
	tidak	Figma	Terbaik		desain		pengubahan data
	mengubah		Prototy		antarmuka		gagal, dan sistem
	apapun		pe		pengguna		mengarahkan
							kembali ke
							halaman
							sebelumnya.

PENGELOLAAN MENTOR

Gambar 1.11. Pengelolaan Mentor





Basic flow

1. Admin menggunakan filterisasi kelas dan memasukkan nama mentor

Terdapat fitur filterisasi kelas, dimana admin dapat mencari data user yang tergabung dalam berbagai kelas

2. Menekan button cari

Button cari pada kanan halaman untuk menampilkan hasil pencarian

3. Sistem menampilkan hasil pencarian

Sistem menanpilkan data mentor yang diinputkan oleh admin.

4. Refresh halaman

Button refresh pada kanan halaman yang berguna untuk membantu admin dalam memulai ulang halaman setelah melakukan pencarian.

5. Admin menambahkan mentor

Admin menekan button Tambah mentor dan sistem menampilkan halaman yang berisi form pengisian kelas baru.

6. Admin mengisi form yang telah disediakan

Admin melengkapi jenis kelas, nama mentor, pekerjaan, deskripsi, foto, dan lain-lain untuk menambahkan mentor baru.

7. Klik button Tambah mentor

Admin dapat menekan button Tambah mentor untuk menambahkan mentor baru.

8. Sistem memberikan notifikasi

Muncul notifikasi bahwa mentor berhasil ditambahkan dan sistem memunculkan mentor baru secara otomatis dalam halaman user dan admin.

9. Edit kelas

Admin menekan button edit dan sistem menampilkan halaman edit

10. Sistem menampilkan notifikasi

Pada saat admin mengubah informasi mentor, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa data berhasil diubah.

11. Hapus kelas

Admin dapat menekan button hapus mentor dan sistem akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus data.

12. Sistem memberi notifikasi

Setelah menyetujui dialog konfirmasi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa telah berhasil menghapus data mentor.

13. Kelas terhapus

Secara otomatis sistem akan menghilangkan data mentor dalam user page dan dalam admin page.

Alternate flow

1. Tidak menemukan hasil pencarian

Admin menginputkan nama mentor dengan benar, mencoba untuk menginputkan dengan nama depan, nama Tengah, ataupun nama belakang. Fungsi filterisasi juga membantu admin untuk menemukan data mentor yang dicari.

2. Form tidak terpenuhi keseluruhan

Pada saat penambahan data mentor, admin tidak mengisi keseluruhan form maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang telah disediakan.

3. Edit mentor tidak mengubah apapun

Apabila admin menekan edit dan tidak mengubah apapun dalam data mentor tersebut, maka sistem dapat memunculkan notifikasi bahwa data gagal diubah.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	
Skenario 3	Basic flow	

Skenario 4	Basic flow	
Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 6	Basic flow	Alternate flow 2
Skenario 7	Basic flow	Alternate flow 3

Generate scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil	Basic flow	-
menemukan pencarian		
Skenario 2 – Data mentor	Basic flow	-
berhasil ditambahkan		
Skenario 3 – Data mentor	Basic flow	-
berhasil diedit		
Skenario 4 – Data mentor	Basic flow	-
berhasil dihapus		
Skenario 5 – Tidak	Basic flow	A1
menemukan hasil pencarian		
Skenario 6 – Form tidak	Basic flow	A2
terpenuhi keseluruhan		
Skenario 7 – Edit mentor	Basic flow	A3
tidak mengubah apapun		

Test case matrix

ID	Nama	Jeni	Nama	Pekerja	Deskrip	Fot	Ig	Link	Output yang
Test	Skenario	s	mento	an	si	o		edIn	diharapkan
Cas		kela	r						
e		S							
PM	Skenario 1	n/a	v	n/a	n/a	n/a	n/	n/a	Sistem
1	– Berhasil						a		menampilka
	menemuka								n data
									mentor

	n								sesuai
	pencarian								dengan
									keyword
									pencarian
PM	Skenario 2	v	v	v	v	v	v	v	Data mentor
2	– Data								baru berhasil
	mentor								tersimpan,
	berhasil								muncul
	ditambahk								notifikasi
	an								bahwa data
									berhasil
									ditambahkan
									dan
									ditampilkan
									pada user
									dan admin
									page.
PM	Skenario 3	v	v	v	v	v	v	v	Muncul
3	– Data								notifikasi
	mentor								bahwa data
	berhasil								mentor telah
	diedit								berhasil
									diubah dan
									tersimpan
									dalam
									tampilan
									page user
									dan admin.
PM	Skenario 4	v	v	v	v	v	v	v	Muncul
4	– Data								dialog
	mentor								apakah yakin
	berhasil								ingin
	dihapus								menghapus

									data,
									notifikasi
									bahwa data
									telah berhasil
									dihapus, dan
									secara
									otomatis
									sistem akan
									menghilangk
									an mentor
									tersebut dari
									tampilan user
									dan admin
									page.
PM	Skenario 5	n/a	v	n/a	n/a	n/a	n/	n/a	Sistem tidak
5	– Tidak						a		menampilka
	menemuka								n data sesuai
	n hasil								dengan
	pencarian								keyword atau
									tabel
									pencarian
									kosong.
PM	Skenario 6	v	n/a	v	v	v	v	v	Muncul
6	– Form								notifikasi
	tidak								bahwa
	terpenuhi								terdapat form
	keseluruha								yang belum
	n								diisi, dan
									sistem
									mengarahkan
									kembali ke
									halaman
									form

PM	Skenario 7	V	v	v	V	v	V	V	Muncul
7	– Edit								notifikasi
	mentor								bahwa
	tidak								terdapat
	mengubah								pengubahan
	apapun								data gagal,
									dan sistem
									mengarahkan
									kembali ke
									halaman
									sebelumnya.

Test case matrix with data values

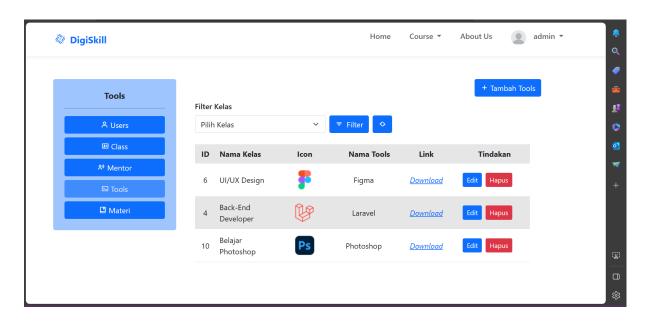
ID	Nama	Jeni	Nama	Pekerja	Deskrip	Fot	Ig	Link	Output yang
Test	Skenario	s	mento	an	si	0		edIn	diharapkan
Cas		kela	r						
e		s							
PM	Skenario 1	n/a	Cece	n/a	n/a	n/a	n/	n/a	Sistem
1	– Berhasil		Yang				a		menampilka
	menemuka								n data
	n								mentor
	pencarian								sesuai
									dengan
									keyword
									pencarian
PM	Skenario 2	Apa	Cece	System	Cece	cec	ce	cece	Data mentor
2	– Data	itu	Yang	Analyst	adalah	e.jp	ce		baru berhasil
	mentor	Fig			seorang	g	ya		tersimpan,
	berhasil	ma?			mahasis		ng		muncul
	ditambahk				wa				notifikasi
	an				Jurusan				bahwa data
									berhasil

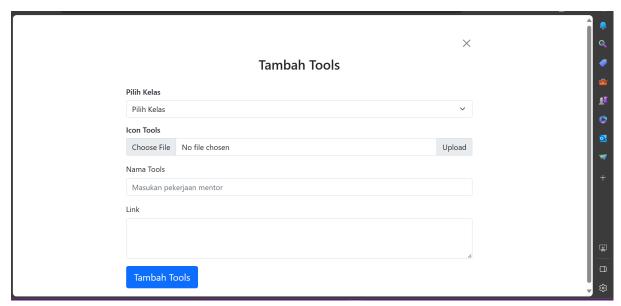
									ditambahkan
									dan
									ditampilkan
									pada user
									dan admin
									page.
PM	Skenario 3	Apa	Cece	System	Cece	cec	ce	cecey	Muncul
3	– Data	itu	Yang	Analyst	adalah	e.jp	ce	ang	notifikasi
	mentor	Fig			seorang	g	ya		bahwa data
	berhasil	ma?					ng		mentor telah
	diedit								berhasil
									diubah dan
									tersimpan
									dalam
									tampilan
									page user
									dan admin.
PM	Skenario 4	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/	n/a	Muncul
4	– Data						a		dialog
	mentor								apakah yakin
	berhasil								ingin
	dihapus								menghapus
									data,
									notifikasi
									bahwa data
									telah berhasil
									dihapus, dan
									secara
									otomatis
									sistem akan
									menghilangk
									an mentor
									tersebut dari

									tampilan user
									dan admin
									page.
PM	Skenario 5	n/a	ccyg	n/a	n/a	n/a	n/	n/a	Sistem tidak
5	– Tidak						a		menampilka
	menemuka								n data sesuai
	n hasil								dengan
	pencarian								keyword atau
									tabel
									pencarian
									kosong.
PM	Skenario 6	n/a	Cece	System	Cece	cec	n/	cecey	Muncul
6	– Form		Yang	Analyst	adalah	e.jp	a	ang	notifikasi
	tidak				seorang	g			bahwa
	terpenuhi								terdapat form
	keseluruha								yang belum
	n								diisi, dan
									sistem
									mengarahkan
									kembali ke
									halaman
									form
PM	Skenario 7	Apa	Cece	System	Cece	cec	ce	cecey	Muncul
7	– Edit	itu	Yang	Analyst	adalah	e.jp	ce	ang	notifikasi
	mentor	Fig			seorang	g	ya		bahwa
	tidak	ma?					ng		terdapat
	mengubah								pengubahan
	apapun								data gagal,
									dan sistem
									mengarahkan
									kembali ke
									halaman
									sebelumnya.

TAMBAH TOOLS

Gambar 1.12. Tambah Tools





Basic flow

1. Admin dapat melakukan filterisasi

Filterisasi kelas pada halaman tools untuk memudahkan admin dalam menemukan tools yang dipakai pada kelas-kelas tertentu.

2. Melakukan penambahan tools

Admin dapat menambahkan kategori tools yang dipakai untuk kelas-kelas baru.

3. Sistem memberi notifikasi

Pada saat admin berhasil menambahkan tools baru, akan muncul notifikasi bahwa tools berhasil ditambahkan.

4. Edit tools

Admin menekan button edit dan sistem menampilkan halaman edit

5. Sistem menampilkan notifikasi

Pada saat admin mengubah informasi tools, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa data berhasil diubah.

6. Hapus Tools

Admin dapat menekan button hapus dan sistem akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus data.

7. Sistem memberi notifikasi

Setelah menyetujui dialog konfirmasi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa telah berhasil menghapus tools.

8. Tools terhapus

Secara otomatis sistem akan menghilangkan tools dalam user page dan dalam admin page.

Alternate flow

1. Form tidak terpenuhi keseluruhan

Pada saat penambahan tools, admin tidak mengisi keseluruhan form maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang telah disediakan.

2. Edit tools tidak mengubah apapun

Apabila admin menekan edit dan tidak mengubah apapun dalam tools tersebut, maka sistem dapat memunculkan notifikasi bahwa data gagal diubah.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	
Skenario 3	Basic flow	
Skenario 4	Basic flow	Alternate flow 1

Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 2

Generate scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Tools berhasil	Basic flow	-
ditambahkan		
Skenario 2 – Tools berhasil	Basic flow	-
diedit		
Skenario 3 – Tools berhasil	Basic flow	-
dihapus		
Skenario 4 – Form tidak	Basic flow	A1
terpenuhi seluruhnya		
Skenario 5 – Edit tools tidak	Basic flow	A2
mengubah apapun		

Test case matrix

ID	Nama	Jenis	Foto	Nama	Link	Output yang
Test	Skenario	Kelas	tools	tools		diharapkan
Case						
TT1	Skenario 1 –	v	v	v	V	Tools baru berhasil
	Tools					tersimpan, muncul
	berhasil					notifikasi bahwa data
	ditambahkan					berhasil ditambahkan dan
						ditampilkan pada user dan
						admin page.
TT2	Skenario 2 –	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa
	Tools					data tools telah berhasil
	berhasil					diubah dan tersimpan
	diedit					dalam tampilan page user
						dan admin.

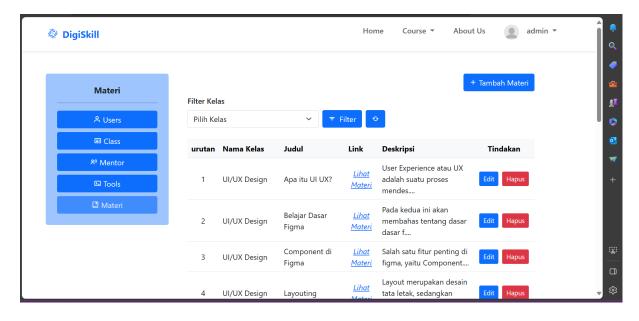
TT3	Skenario 3 –	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog apakah
	Tools					yakin ingin menghapus
	berhasil					tools, notifikasi bahwa
	dihapus					data telah berhasil
						dihapus, dan secara
						otomatis sistem akan
						menghilangkan toold
						tersebut dari tampilan
						user dan admin page.
TT4	Skenario 4 –	v	v	n/a	V	Muncul notifikasi bahwa
	Form tidak					terdapat form yang belum
	terpenuhi					diisi, dan sistem
	seluruhnya					mengarahkan kembali ke
						halaman form
TT5	Skenario 5 –	v	v	V	v	Muncul notifikasi bahwa
	Edit tools					terdapat pengubahan data
	tidak					gagal, dan sistem
	mengubah					mengarahkan kembali ke
	apapun					halaman sebelumnya.

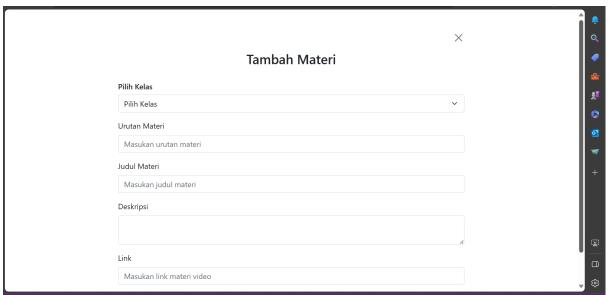
Test case matrix with data values

ID	Nama	Jenis	Foto	Nama	Link	Output yang
Test	Skenario	Kelas	tools	tools		diharapkan
Case						
TT1	Skenario 1 –	Apa itu	pop.jpg	Publish	<u>Publish or</u>	Tools baru berhasil
	Tools	Figma?		or	<u>Perish</u>	tersimpan, muncul
	berhasil			Perish	(harzing.com)	notifikasi bahwa data
	ditambahkan					berhasil ditambahkan
						dan ditampilkan pada
						user dan admin page.

		Apa itu	pop.jpg	Publish	<u>Publish or</u>	Muncul notifikasi
Γ	Tools	Figma?		or	<u>Perish</u>	bahwa data tools
b	berhasil			Perish	(harzing.com)	telah berhasil diubah
d	diedit			8.0		dan tersimpan dalam
						tampilan page user
						dan admin.
TT3 S	Skenario 3 –	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog
Г	Tools					apakah yakin ingin
b	berhasil					menghapus tools,
d	dihapus					notifikasi bahwa data
						telah berhasil
						dihapus, dan secara
						otomatis sistem akan
						menghilangkan toold
						tersebut dari
						tampilan user dan
						admin page.
TT4 S	Skenario 4 –	Apa itu	pop.jpg	n/a	Publish or	Muncul notifikasi
F	Form tidak	Figma?			<u>Perish</u>	bahwa terdapat form
to	terpenuhi				(harzing.com)	yang belum diisi, dan
s	seluruhnya					sistem mengarahkan
						kembali ke halaman
						form
TT5 S	Skenario 5 –	Apa itu	pop.jpg	Publish	Publish or	Muncul notifikasi
	Edit tools	Figma?		or	<u>Perish</u>	bahwa terdapat
	tidak			Perish	(harzing.com)	pengubahan data
n	mengubah			8.0		gagal, dan sistem
a	apapun					mengarahkan
						kembali ke halaman
						sebelumnya.

KELOLA MATERI





Basic flow

1. Admin dapat melakukan filterisasi

Filterisasi kelas pada halaman materi untuk memudahkan admin dalam menemukan tools yang dipakai pada kelas-kelas tertentu.

2. Melakukan penambahan materi

Admin dapat menambahkan materi yang akan dimasukkan untuk kelas-kelas baru.

3. Sistem memberi notifikasi

Pada saat admin berhasil menambahkan materi baru, akan muncul notifikasi bahwa materi berhasil ditambahkan.

4. Edit materi

Admin menekan button edit dan sistem menampilkan halaman edit

5. Sistem menampilkan notifikasi

Pada saat admin mengubah informasi materi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa data berhasil diubah.

6. Hapus materi

Admin dapat menekan button hapus dan sistem akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus materi.

7. Sistem memberi notifikasi

Setelah menyetujui dialog konfirmasi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa telah berhasil menghapus materi.

8. Materi terhapus

Secara otomatis sistem akan menghilangkan materi dalam user page dan dalam admin page.

Alternate flow

1. Form tidak terpenuhi keseluruhan

Pada saat penambahan materi, admin tidak mengisi keseluruhan form maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang telah disediakan.

2. Edit tools tidak mengubah apapun

Apabila admin menekan edit dan tidak mengubah apapun dalam materi tersebut, maka sistem dapat memunculkan notifikasi bahwa data gagal diubah.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	
Skenario 3	Basic flow	
Skenario 4	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 2

Generate scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Materi berhasil	Basic flow	-
ditambahkan		
Skenario 2 – Materi berhasil	Basic flow	-
diedit		
Skenario 3 – Materi berhasil	Basic flow	-
dihapus		
Skenario 4 – Form tidak	Basic flow	A1
terpenuhi seluruhnya		
Skenario 5 – Edit materi	Basic flow	A2
tidak mengubah apapun		

Test case matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Jenis kelas	Urutan materi	Judul materi	Deskripsi	Link	Output yang diharapkan
KM1	Skenario 1 –	V	v	v	v	v	Tools baru berhasil
	Materi						tersimpan, muncul
	berhasil						notifikasi bahwa
	ditambahkan						data berhasil
							ditambahkan dan
							ditampilkan pada
							user dan admin
							page.
KM2	Skenario 2 –	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi
	Materi						bahwa data tools
	berhasil						telah berhasil
	diedit						diubah dan
							tersimpan dalam
							tampilan page user
							dan admin.

KM3	Skenario 3 –	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog
	Materi						apakah yakin ingin
	berhasil						menghapus tools,
	dihapus						notifikasi bahwa
							data telah berhasil
							dihapus, dan secara
							otomatis sistem
							akan menghilangkan
							toold tersebut dari
							tampilan user dan
							admin page.
KM4	Skenario 4 –	v	v	n/a	v	v	Muncul notifikasi
	Form tidak						bahwa terdapat form
	terpenuhi						yang belum diisi,
	seluruhnya						dan sistem
							mengarahkan
							kembali ke halaman
							form
KM5	Skenario 5 –	V	v	v	v	v	Muncul notifikasi
	Edit materi						bahwa terdapat
	tidak						pengubahan data
	mengubah						gagal, dan sistem
	apapun						mengarahkan
							kembali ke halaman
							sebelumnya.

Test case matrix with data values

ID			Uruta				
Tog4	Nama	Jenis		Judul	Daalssinai	T !l.	Output yang
Test	Skenario	kelas	n	materi	Deskripsi	Link	diharapkan
Case	~ 1101101 10	110100	materi				

KM	Skenario 1 –	Apa	1	Low	Merupaka	https://yt	Tools baru
1	Materi	itu		Fidelit	n materi	<u> </u>	berhasil
	berhasil	Figma		y vs	tentang		tersimpan,
	ditambahka	?		High			muncul
	n			Fidelit			notifikasi
				у			bahwa data
							berhasil
							ditambahkan
							dan
							ditampilkan
							pada user dan
							admin page.
KM	Skenario 2 –	Apa	1	LoFi	Merupaka	https://yt	Muncul
2	Materi	itu		vs HiFi	n materi	<u>/</u>	notifikasi
	berhasil	Figma			tentang		bahwa data
	diedit	?					tools telah
							berhasil
							diubah dan
							tersimpan
							dalam
							tampilan page
							user dan
							admin.
KM	Skenario 3 –	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog
3	Materi						apakah yakin
	berhasil						ingin
	dihapus						menghapus
							tools,
							notifikasi
							bahwa data
							telah berhasil
							dihapus, dan
							secara

			l				otomatis
							sistem akan
							menghilangka
							n toold
							tersebut dari
							tampilan user
							dan admin
							page.
KM	Skenario 4 –	Apa	1	LoFi	Merupaka	n/a	Muncul
4	Form tidak	itu		vs HiFi	n materi		notifikasi
	terpenuhi	Figma			tentang		bahwa
	seluruhnya	?					terdapat form
							yang belum
							diisi, dan
							sistem
							mengarahkan
							kembali ke
							halaman form
KM	Skenario 5 –	Apa	1	LoFi	Merupaka	https://yt	Muncul
5	Edit materi	itu		vs HiFi	n materi	<u>/</u>	notifikasi
	tidak	Figma			tentang		bahwa
	mengubah	?					terdapat
	apapun						pengubahan
							data gagal, dan
							sistem
							mengarahkan
							kembali ke
							halaman
							sebelumnya.