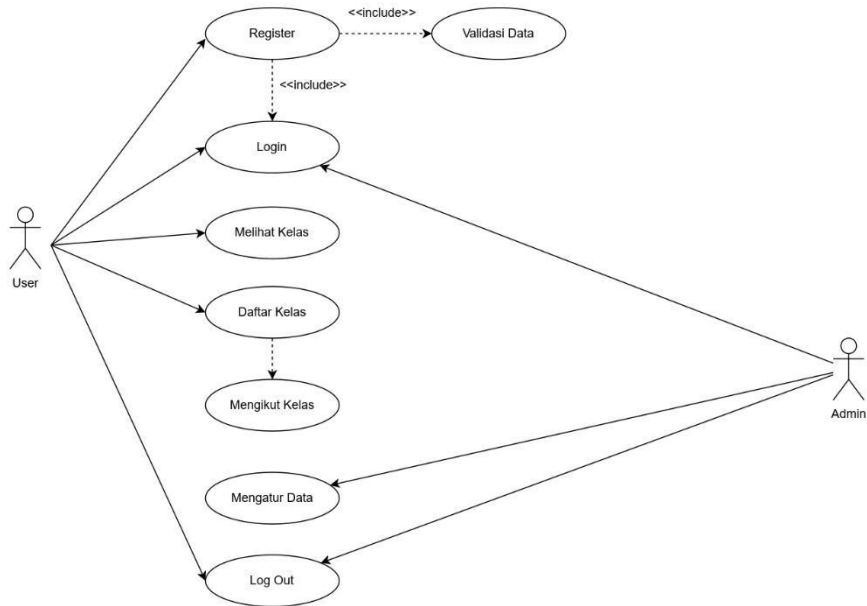


TEST CASE APLIKASI WEBSITE DIGISKILL

Use Case Diagram Aplikasi DigiSkill

Gambar 1.1. Use Case Diagram DigiSkill



PENDAFTARAN AKUN

Gambar 1.2. Halaman Registrasi

DigiSkill
Selamat Datang 🌟
Daftar Untuk Belajar Skill Baru

Buat Akun Anda

Nama

Username

Email

Password

Konfirmasi Ulang Password

Daftar

Anda Sudah Memiliki Akun? [Masuk](#)

Basic Flow

1. User membuka halaman pendaftaran

User membuka halaman registrasi atau pendaftaran apabila sebelumnya tidak memiliki akun DigiSkill.

2. User mengisi identitas yang dibutuhkan

User mengisi data diri seperti Nama, Username, Email, Password, dan Konfirmasi Ulang Password.

3. Sistem melakukan otentikasi

Sistem memeriksa apabila adanya kesamaan username oleh user lain serta memeriksa konfirmasi ulang password yang dimasukkan.

4. Sistem memberikan notifikasi

Sistem memberikan notifikasi keberhasilan pendaftaran dan mengarahkan pengguna pada halaman Login.

Alternate Flow

1. User sudah terdaftar

Apabila user sudah pernah mendaftar akun DigiSkill, maka user dapat menekan pada halaman Login.

2. Adanya kesamaan username

Apabila user memasukkan username yang telah terdaftar, maka sistem akan memunculkan notifikasi bahwa username telah terdaftar lalu kembali pada Basic flow.

3. Adanya perbedaan password

Apabila user salah memasukkan password atau terdapat typo pada form Konfirmasi Ulang Password lalu kembali pada Basic flow.

4. User tidak melengkapi form yang disediakan

Apabila terdapat form yang kosong pada saat melakukan pendaftaran atau registrasi, maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang kosong lalu kembali pada Basic flow.

Use-case Scenarios

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 3	Basic flow	Alternate flow 2
Skenario 4	Basic flow	Alternate flow 3
Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 4

Generate Scenarios

Nama skenario	Start flow	Alternatif
Skenario 1 – Berhasil mendaftar	Basic flow	-
Skenario 2 – Sudah terdaftar	Basic flow	A1
Skenario 3 – Adanya kesamaan username	Basic flow	A2
Skenario 4 – Adanya perbedaan password	Basic flow	A3
Skenario 5 – User tidak melengkapi form yang disediakan	Basic flow	A4

Test Case Matrix

ID Test Case	Nama skenario	Nama	Username	Email	Password	Konfirmasi Ulang Password	Output yang diharapkan
PA1	Skenario 1 – Berhasil mendaftar	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi berhasil mendaftar dan diarahkan ke halaman login
PA2	Skenario 2 – Sudah mendaftar	n/a	v	n/a	v	n/a	User dapat menekan button login dan diarahkan ke halaman login

PA3	Skenario 3 – Adanya kesamaan username	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi username telah didaftarkan dan sistem kembali ke halaman pendaftaran
PA4	Skenario 4 – Adanya perbedaan password	v	v	v	v	n/a	Muncul notifikasi bahwa password tidak sesuai diarahkan kembali ke halaman pendaftaran
PA5	Skenario 5 – User tidak melengkapi form yang disediakan	v	v	v	v	n/a	Muncul notifikasi bahwa password tidak sesuai diarahkan kembali ke halaman pendaftaran

Test Case Matrix with Data Values

ID Test	Nama skenario	Nama	Username	Email	Password	Konfirmasi Ulang Password	Output yang
---------	---------------	------	----------	-------	----------	---------------------------	-------------

Cas e							diharapka n
PA1	Skenario 1 – Berhasil mendaftar	Alvin a F	alvcc12	alvinarapp p @gmail.co m	alvinaf12	alvinaf12	Muncul notifikasi berhasil mendaftar dan diarahkan ke halaman login
PA2	Skenario 2 – Sudah mendaftar	n/a	alvcc12	n/a	alvinaf12	n/a	User dapat menekan button login dan diarahkan ke halaman login
PA3	Skenario 3 – Adanya kesamaan username	Alvin a Cece	alvcc12	alvina @gmail.co m	alvcc	alvcc	Muncul notifikasi username telah didaftarkan dan sistem kembali ke halaman pendaftara n
PA4	Skenario 4 – Adanya perbedaan password	Alvin a Cece	alvcc05	alvina @gmail.co m	alvcc	Alvcc05	Muncul notifikasi bahwa password tidak sesuai

							diarahkan kembali ke halaman pendaftaran
PA5	Skenario 5 – User tidak melengkapi form yang disediakan	Alvin a Cece	alvcc05	alvina@gmail.com	alvcc	n/a	Muncul notifikasi bahwa password tidak sesuai diarahkan kembali ke halaman pendaftaran

LOGIN AKUN

Gambar 1.3. Halaman Login



Basic Flow

1. User membuka halaman Login

User akan diarahkan ke halaman login setelah melakukan pendaftaran akun DigiSkill.

2. User mengisi form yang dibutuhkan

User mengisi form Username dan Password untuk memasuki halaman utama website.

3. Sistem melakukan otentikasi

Sistem memeriksa apabila adanya kesalahan password atau username yang tidak terdaftar.

4. User berhasil masuk ke halaman utama

Sistem mengarahkan pengguna pada halaman utama website.

Alternate Flow

1. Username tidak terdaftar

Apabila user memasukkan username yang belum terdaftar, maka user tidak akan diarahkan ke halaman utama, melainkan tetap pada halaman login.

2. Kesalahan password

Apabila user memasukkan password yang salah, maka user tidak akan diarahkan ke halaman utama, melainkan tetap pada halaman login.

Use-case Scenarios

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 3	Basic flow	Alternate flow 2

Generate Scenarios

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil login	Basic flow	-
Skenario 2 – Username tidak terdaftar	Basic flow	A1
Skenario 3 – Kesalahan password	Basic flow	A2

Test Case Matrix

ID Test Case	Nama skenario	Username	Password	Output yang diharapkan
--------------	---------------	----------	----------	------------------------

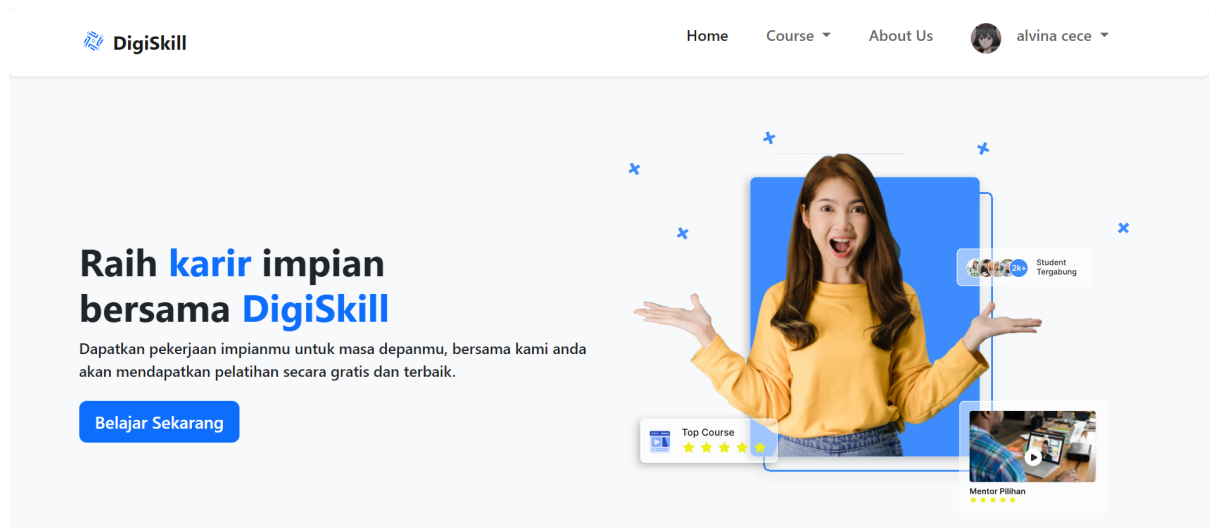
LA1	Skenario 1 – Berhasil masuk	v	v	Sistem mengarahkan user pada halaman utama
LA2	Skenario 2 – Username tidak terdaftar	n/a	v	Muncul notifikasi bahwa username belum terdaftar dan user tetap berada pada halaman login, tidak diarahkan pada halaman utama.
LA3	Skenario 3 – Kesalahan password	v	n/a	Muncul notifikasi bahwa password salah dan user tetap berada pada halaman login, tidak diarahkan pada halaman utama.

Test Case Matrix with Data Values

ID Test Case	Nama skenario	Username	Password	Output yang diharapkan
LA1	Skenario 1 – Berhasil masuk	watanacce	*****	Sistem mengarahkan user pada halaman utama
LA2	Skenario 2 – Username tidak terdaftar	alditaher	*****	Muncul notifikasi bahwa username belum terdaftar dan user tetap berada pada halaman login, tidak diarahkan pada halaman utama.
LA3	Skenario 3 – Kesalahan password	watanacce	****	Muncul notifikasi bahwa password salah dan user tetap berada pada halaman login, tidak diarahkan pada halaman utama.

MELIHAT KELAS

Gambar 1.4. Halaman utama



Gambar 1.5. Halaman Detail Kelas



Basic Flow

1. User membuka halaman utama

User akan diarahkan ke halaman utama setelah melakukan login akun DigiSkill.

2. Klik menu course pada halaman utama

User menekan menu course pada halaman utama.

3. User dapat memilih kelas yang akan dilihat

Setelah menekan course, sistem akan menampilkan dropdown berisi kelas-kelas yang tersedia.

4. User berhasil masuk ke halaman detail kelas

Sistem mengarahkan pengguna pada halaman detail kelas.

Alternate Flow

-

Use-case Scenarios

Skenario 1	Basic flow	
------------	------------	--

Generate Scenarios

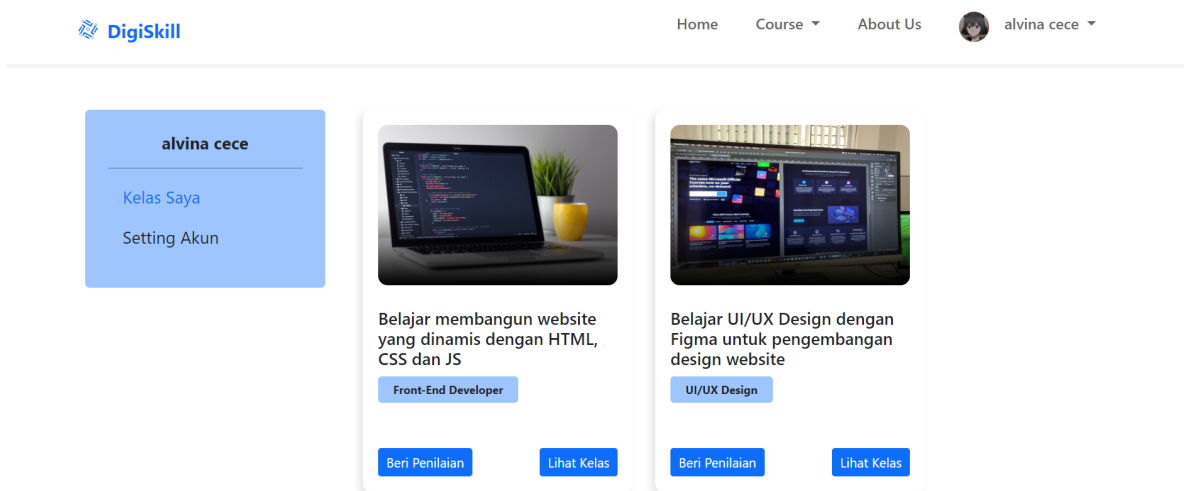
Nama Skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil melihat detail kelas	Basic flow	-

Test Case Matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Output yang diharapkan
MK1	Skenario 1 – Berhasil melihat detail kelas	Course berupa dropdown dapat ditampilkan dan ditekan, lalu muncul halaman detail kelas

DAFTAR KELAS

Gambar 1.6. Kelas Saya



Gambar 1.7. Materi



Basic Flow

1. **User menekan button “Belajar Sekarang” pada halaman detail kelas**
 Pada halaman detail kelas sebelumnya, terdapat button “Belajar Sekarang” pada sisi kiri halaman.
2. **Sistem melakukan otentikasi**
 Setelah klik button, user akan menerima notifikasi konfirmasi pendaftaran kelas.
3. **User berhasil mendaftar dalam kelas yang dipilih**
 User akan menerima notifikasi berhasil mendaftar pada kelas yang dipilih dan akan diarahkan pada halaman kelas saya yang terletak pada profile.
4. **User menerima materi dalam kelas tersebut**
 Materi dalam kelas berupa youtube dapat diputar

Alternate Flow

1. Apabila user mendaftar pada kelas yang sama

Apabila sebelumnya user sudah mendaftar pada kelas tersebut, maka secara otomatis button “Belajar Sekarang” akan berganti.

Use-case Scenarios

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	Alternate flow 1

Generate Scenarios

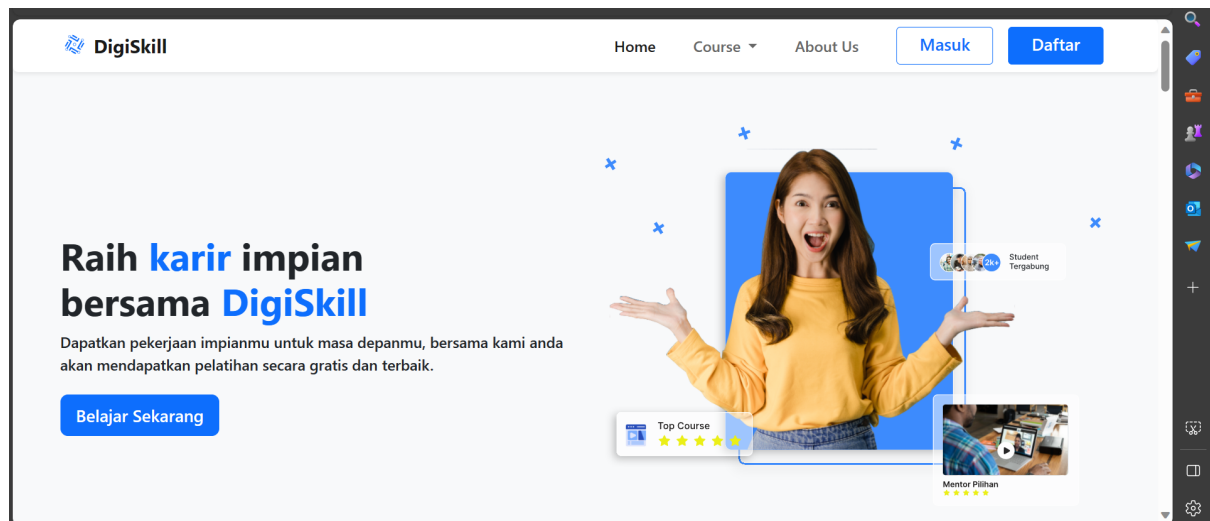
Nama Skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil mendaftar kelas	Basic flow	-
Skenario 2 – Apabila user mendaftar pada kelas yang sama	Basic flow	A1

Test Case Matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Output yang diharapkan
DK1	Skenario 1 – Berhasil mendaftar kelas	User dapat mendaftar dalam kelas yang diinginkan dan menerima materi dalam kelas tersebut.
DK2	Skenario 2 – Apabila user mendaftar pada kelas yang sama	Apabila sebelumnya telah mendaftar pada kelas yang sama, maka pada halaman detail kelas button “Belajar Sekarang” akan berganti menjadi “Lihat Kelas”. Sehingga user tidak dapat mendaftar pada kelas yang sama.

LOGOUT AKUN

Gambar 1. 8. LogOut Akun



Basic flow

1. User mengarah pada menu profile

Pilihan LogOut akan berada pada menu profile yang terletak pada bagian bawah atau pojok di halaman profile.

2. User menekan pilihan LogOut

Untuk melakukan logout akun atau keluar dari akun, maka user perlu untuk menekan pilihan menu logout pada halaman profile.

3. Sistem mengotentikasi

Akan muncul notifikasi bahwa user telah berhasil keluar dari akun DigiSkill.

4. User telah keluar dari akun

Tampilan halaman utama pada website akan berbeda, akan terdapat button untuk masuk dan daftar.

Alternatif flow

-

Use-case Scenario

Skenario 1	Basic flow	
------------	------------	--

Generate Scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
---------------	------------	----------------

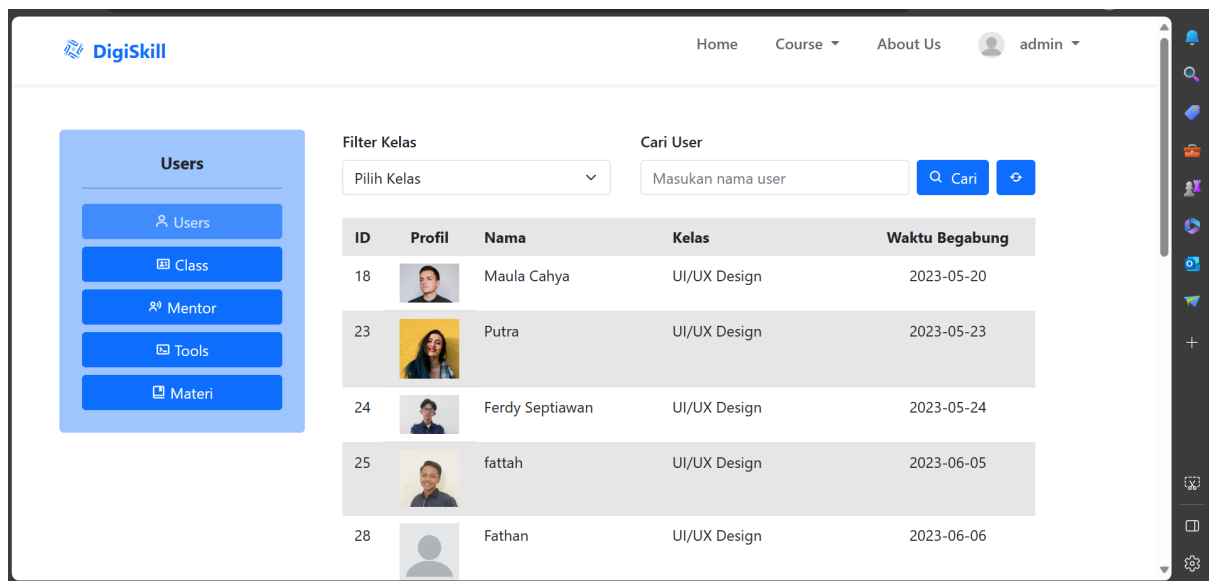
Skenario 1 – Berhasil LogOut	Basic flow	-
---------------------------------	------------	---

Test Case Matrix

ID Test Case	Nama skenario	Output yang diharapkan
LO1	Skenario 1 – Berhasil LogOut	User berhasil keluar dari akun, muncul notifikasi bahwa berhasil logout, dan tampilan halaman awal berbeda, yaitu menu profile berubah menjadi menu login dan daftar.

PENCARIAN DATA USER

Gambar 1.9. Pencarian User



Basic flow

1. Admin menggunakan filterisasi kelas dan memasukkan nama user

Terdapat fitur filterisasi kelas, dimana admin dapat mencari data user yang tergabung dalam berbagai kelas

2. Menekan button cari

Button cari pada kanan halaman untuk menampilkan hasil pencarian

3. Sistem menampilkan hasil pencarian

Sistem menampilkan data user yang diinputkan oleh admin.

4. Refresh halaman

Button refresh pada kanan halaman yang berguna untuk membantu admin dalam memulai ulang halaman setelah melakukan pencarian.

Alternate flow

1. Tidak menemukan hasil pencarian

Admin menginputkan nama user dengan benar, mencoba untuk menginputkan dengan nama depan, nama Tengah, ataupun nama belakang. Fungsi filterisasi juga membantu admin untuk menemukan data user yang dicari.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	Alternate flow 1

Generate flow

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil menemukan pencarian	Basic flow	-
Skenario 2 – Tidak menemukan pencarian	Basic flow	A1

Test case matrix

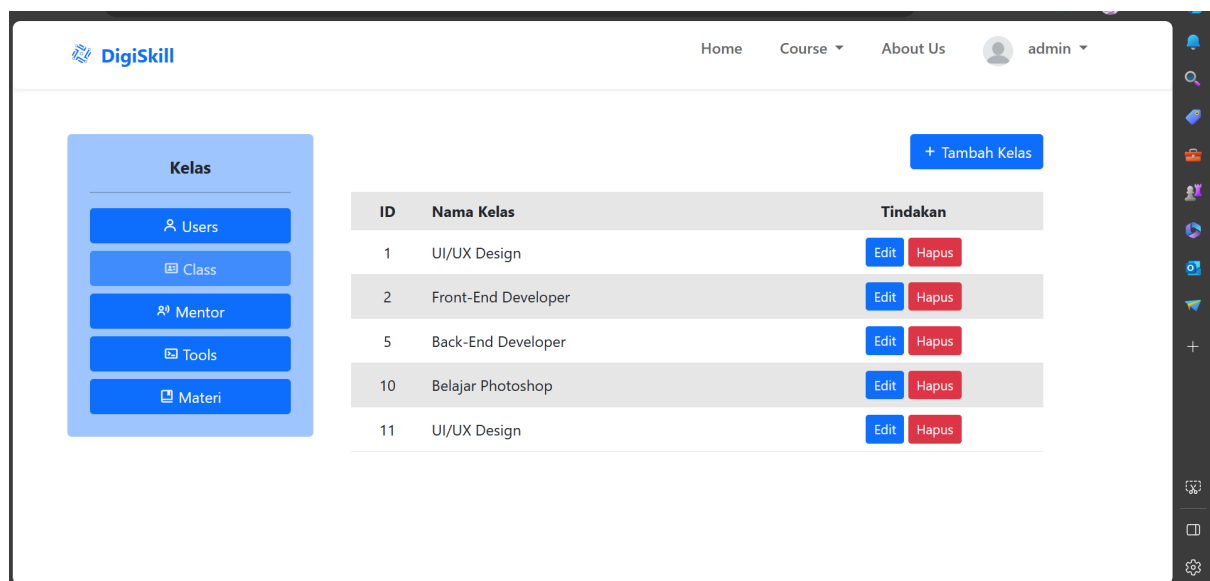
ID Test Case	Nama skenario	Nama user	Output yang diharapkan
PU1	Skenario 1 – Berhasil menemukan pencarian	v	Sistem menampilkan data user sesuai dengan keyword pencarian
PU2	Skenario 2 – Tidak menemukan pencarian	v	Sistem tidak menampilkan data sesuai dengan keyword atau tabel pencarian kosong.

Test case matrix with data values

ID Test Case	Nama skenario	Nama user	Output yang diharapkan
PU1	Skenario 1 – Berhasil menemukan pencarian	Cece	Sistem menampilkan data user sesuai dengan keyword pencarian
PU2	Skenario 2 – Tidak menemukan pencarian	Paula	Sistem tidak menampilkan data sesuai dengan keyword atau tabel pencarian kosong.

PENGELOLAAN KELAS

Gambar 1.10. Pengelolaan Kelas



Buat Kelas Baru

Informasi Awal Kelas

Judul

Masukan nama kelas

Detail Awal

Masukan sedikit detail awal kelas

Thumbnail

Choose File No file chosen Upload

Detail Kelas

Kode Kelas

Masukan kode kelas

Simpan

Basic flow

1. Admin menambahkan kelas

Admin menekan button Tambah Kelas dan sistem menampilkan halaman yang berisi form pengisian kelas baru.

2. Admin mengisi form yang telah disediakan

Admin melengkapi judul, detail, foto thumbnail, dan lain-lain untuk membuat kelas baru.

3. Klik button Buat Kelas

Admin dapat menekan button Buat Kelas untuk menambahkan kelas baru.

4. Sistem memberikan notifikasi

Muncul notifikasi bahwa kelas berhasil ditambahkan dan sistem memunculkan kelas baru secara otomatis dalam halaman user.

5. Edit kelas

Admin menekan button edit dan sistem menampilkan halaman edit

6. Sistem menampilkan notifikasi

Pada saat admin mengubah informasi kelas, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa data berhasil diubah.

7. Hapus kelas

Admin dapat menekan button hapus kelas dan sistem akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus kelas.

8. Sistem memberi notifikasi

Setelah menyetujui dialog konfirmasi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa telah berhasil menghapus kelas.

9. Kelas terhapus

Secara otomatis sistem akan menghilangkan kelas dalam user page dan dalam admin page.

Alternate flow

1. Apabila terdapat kesamaan kode kelas dan judul kelas

Persamaan kode dan judul kelas harus dihindari untuk tidak membingungkan user, maka sistem akan memunculkan notifikasi adanya kesamaan kode/judul.

2. Form tidak terpenuhi keseluruhan

Pada saat pembuatan kelas, admin tidak mengisi keseluruhan form maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang telah disediakan.

3. Edit kelas tidak mengubah apapun

Apabila admin menekan edit dan tidak mengubah apapun dalam kelas tersebut, maka sistem dapat memunculkan notifikasi bahwa data gagal diubah.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	
Skenario 3	Basic flow	
Skenario 4	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 2
Skenario 6	Basic flow	Alternate flow 3

Generate scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Kelas berhasil ditambahkan	Basic flow	-
Skenario 2 – Kelas berhasil diedit	Basic flow	-

Skenario 3 – Kelas berhasil dihapus	Basic flow	-
Skenario 4 – Apabila terdapat kesamaan kode kelas dan judul kelas	Basic flow	A1
Skenario 5 – Form tidak terpenuhi keseluruhan	Basic flow	A2
Skenario 6 – Edit kelas tidak mengubah apapun	Basic flow	A3

Test case matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Judul	Detail awal	Thumb nail	Detail kelas	Kode kelas	Output yang diharapkan
PK1	Skenario 1 – Kelas berhasil ditambahkan	v	v	v	v	v	Kelas baru berhasil tersimpan, muncul notifikasi bahwa kelas berhasil ditambahkan dan ditampilkan pada user page.
PK2	Skenario 2 – Kelas berhasil diedit	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa kelas telah berhasil diubah dan tersimpan dalam tampilan page user dan admin.
PK3	Skenario 3 – Kelas berhasil dihapus	v	v	v	v	v	Muncul dialog apakah yakin ingin menghapus kelas, notifikasi bahwa kelas telah berhasil

							dihapus, dan secara otomatis sistem akan menghilangkan kelas tersebut dari tampilan user page dan admin page.
PK4	Skenario 4 – Apabila terdapat kode kelas dan judul kelas	n/a	v	v	v	n/a	Muncul notifikasi bahwa judul/kode kelas telah terpakai dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form
PK5	Skenario 5 – Form tidak terpenuhi keseluruhan	v	v	v	v	n/a	Muncul notifikasi bahwa terdapat form yang belum diisi, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form
PK6	Skenario 6 – Edit kelas tidak mengubah apapun	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa terdapat pengubahan data gagal, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman sebelumnya.

Test case matrix with data values

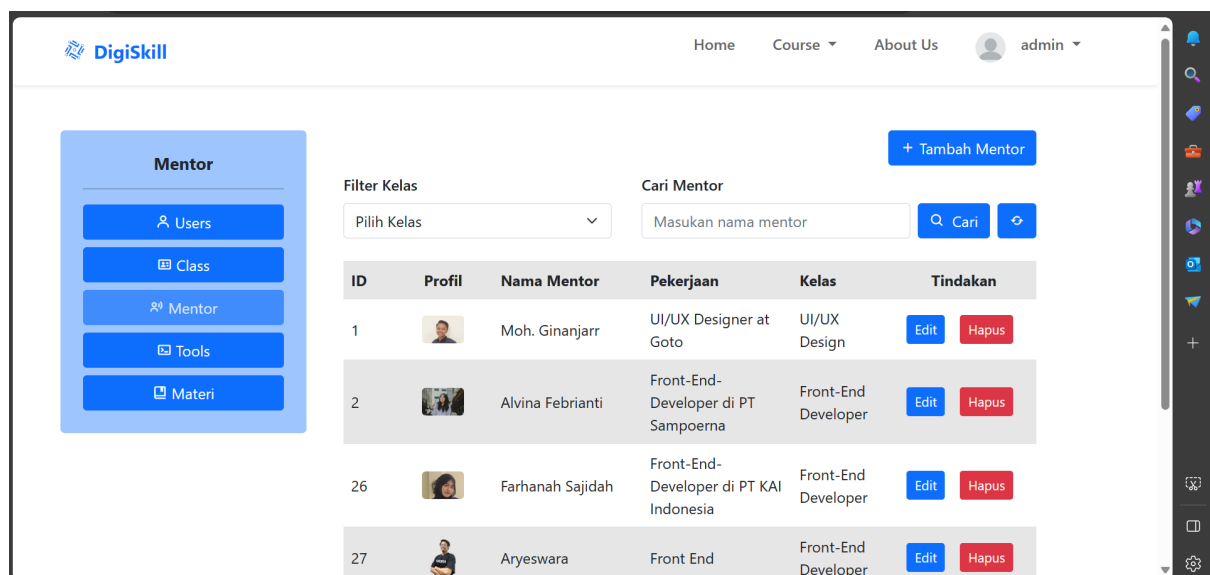
ID Test Case	Nama Skenario	Judul	Detail awal	Thum bnail	Detail kelas	Kode kelas	Output yang diharapkan
--------------------	------------------	-------	----------------	---------------	--------------	---------------	---------------------------

PK1	Skenario 1 – Kelas berhasil ditambahkan	Mengenal Figma	Platform Terbaik Prototype	figma.jpg	Figma adalah alat desain antarmuka pengguna...	69	Kelas baru berhasil tersimpan, muncul notifikasi bahwa kelas berhasil ditambahkan dan ditampilkan pada user page.
PK2	Skenario 2 – Kelas berhasil diedit	Apa itu Figma ?	Platform Terbaik Prototype	figma.jpg	Figma adalah alat desain antarmuka pengguna...	69	Muncul notifikasi bahwa kelas telah berhasil diubah dan tersimpan dalam tampilan page user dan admin.
PK3	Skenario 3 – Kelas berhasil dihapus	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog apakah yakin ingin menghapus kelas, notifikasi bahwa kelas telah berhasil dihapus, dan secara otomatis sistem akan menghilangkan kelas tersebut dari tampilan user page dan admin page.
PK4	Skenario 4 – Apabila terdapat kesamaan kode kelas dan judul kelas	Mengenal Figma	Platform Terbaik Prototype	figma.jpg	Figma adalah alat desain antarmuka pengguna...	69	Muncul notifikasi bahwa judul/kode kelas telah terpakai dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form

PK5	Skenario 5 – Form tidak terpenuhi keseluruhan	Mengenal Figma	Platform Terbaik Prototype	figma.jpg	Figma adalah alat desain antarmuka pengguna...	n/a	Muncul notifikasi bahwa terdapat form yang belum diisi, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form
PK6	Skenario 6 – Edit kelas tidak mengubah apapun	Mengenal Figma	Platform Terbaik Prototype	figma.jpg	Figma adalah alat desain antarmuka pengguna...	69	Muncul notifikasi bahwa terdapat pengubahan data gagal, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman sebelumnya.

PENGELOLAAN MENTOR

Gambar 1.11. Pengelolaan Mentor



Tambah Mentor

Pilih Kelas
Pilih Kelas

Nama Mentor
Masukan nama mentor

Pekerjaan Mentor
Masukan pekerjaan mentor

Deskripsi

Foto
Choose File No file chosen Upload

Basic flow

1. Admin menggunakan filterisasi kelas dan memasukkan nama mentor

Terdapat fitur filterisasi kelas, dimana admin dapat mencari data user yang tergabung dalam berbagai kelas

2. Menekan button cari

Button cari pada kanan halaman untuk menampilkan hasil pencarian

3. Sistem menampilkan hasil pencarian

Sistem menampilkan data mentor yang diinputkan oleh admin.

4. Refresh halaman

Button refresh pada kanan halaman yang berguna untuk membantu admin dalam memulai ulang halaman setelah melakukan pencarian.

5. Admin menambahkan mentor

Admin menekan button Tambah mentor dan sistem menampilkan halaman yang berisi form pengisian kelas baru.

6. Admin mengisi form yang telah disediakan

Admin melengkapi jenis kelas, nama mentor, pekerjaan, deskripsi, foto, dan lain-lain untuk menambahkan mentor baru.

7. Klik button Tambah mentor

Admin dapat menekan button Tambah mentor untuk menambahkan mentor baru.

8. Sistem memberikan notifikasi

Muncul notifikasi bahwa mentor berhasil ditambahkan dan sistem memunculkan mentor baru secara otomatis dalam halaman user dan admin.

9. Edit kelas

Admin menekan button edit dan sistem menampilkan halaman edit

10. Sistem menampilkan notifikasi

Pada saat admin mengubah informasi mentor, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa data berhasil diubah.

11. Hapus kelas

Admin dapat menekan button hapus mentor dan sistem akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus data.

12. Sistem memberi notifikasi

Setelah menyetujui dialog konfirmasi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa telah berhasil menghapus data mentor.

13. Kelas terhapus

Secara otomatis sistem akan menghilangkan data mentor dalam user page dan dalam admin page.

Alternate flow

1. Tidak menemukan hasil pencarian

Admin menginputkan nama mentor dengan benar, mencoba untuk menginputkan dengan nama depan, nama Tengah, ataupun nama belakang. Fungsi filterisasi juga membantu admin untuk menemukan data mentor yang dicari.

2. Form tidak terpenuhi keseluruhan

Pada saat penambahan data mentor, admin tidak mengisi keseluruhan form maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang telah disediakan.

3. Edit mentor tidak mengubah apapun

Apabila admin menekan edit dan tidak mengubah apapun dalam data mentor tersebut, maka sistem dapat memunculkan notifikasi bahwa data gagal diubah.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	
Skenario 3	Basic flow	

Skenario 4	Basic flow	
Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 6	Basic flow	Alternate flow 2
Skenario 7	Basic flow	Alternate flow 3

Generate scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Berhasil menemukan pencarian	Basic flow	-
Skenario 2 – Data mentor berhasil ditambahkan	Basic flow	-
Skenario 3 – Data mentor berhasil diedit	Basic flow	-
Skenario 4 – Data mentor berhasil dihapus	Basic flow	-
Skenario 5 – Tidak menemukan hasil pencarian	Basic flow	A1
Skenario 6 – Form tidak terpenuhi keseluruhan	Basic flow	A2
Skenario 7 – Edit mentor tidak mengubah apapun	Basic flow	A3

Test case matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Jenis kelas	Nama mentor	Pekerjaan	Deskripsi	Foto	Ig	Link edIn	Output yang diharapkan
PM 1	Skenario 1 – Berhasil menemukan	n/a	v	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Sistem menampilkan data mentor

	n pencarian								sesuai dengan keyword pencarian
PM 2	Skenario 2 – Data mentor berhasil ditambahk an	v	v	v	v	v	v	v	Data mentor baru berhasil tersimpan, muncul notifikasi bahwa data berhasil ditambahkan dan ditampilkan pada user dan admin page.
PM 3	Skenario 3 – Data mentor berhasil diedit	v	v	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa data mentor telah berhasil diubah dan tersimpan dalam tampilan page user dan admin.
PM 4	Skenario 4 – Data mentor berhasil dihapus	v	v	v	v	v	v	v	Muncul dialog apakah yakin ingin menghapus

									data, notifikasi bahwa data telah berhasil dihapus, dan secara otomatis sistem akan menghilangkan mentor tersebut dari tampilan user dan admin page.
PM 5	Skenario 5 – Tidak menemukan hasil pencarian	n/a	v	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Sistem tidak menampilkan data sesuai dengan keyword atau tabel pencarian kosong.
PM 6	Skenario 6 – Form tidak terpenuhi keseluruhan	v	n/a	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa terdapat form yang belum diisi, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form

PM 7	Skenario 7 – Edit mentor tidak mengubah apapun	v	v	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa terdapat pengubahan data gagal, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman sebelumnya.
---------	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Test case matrix with data values

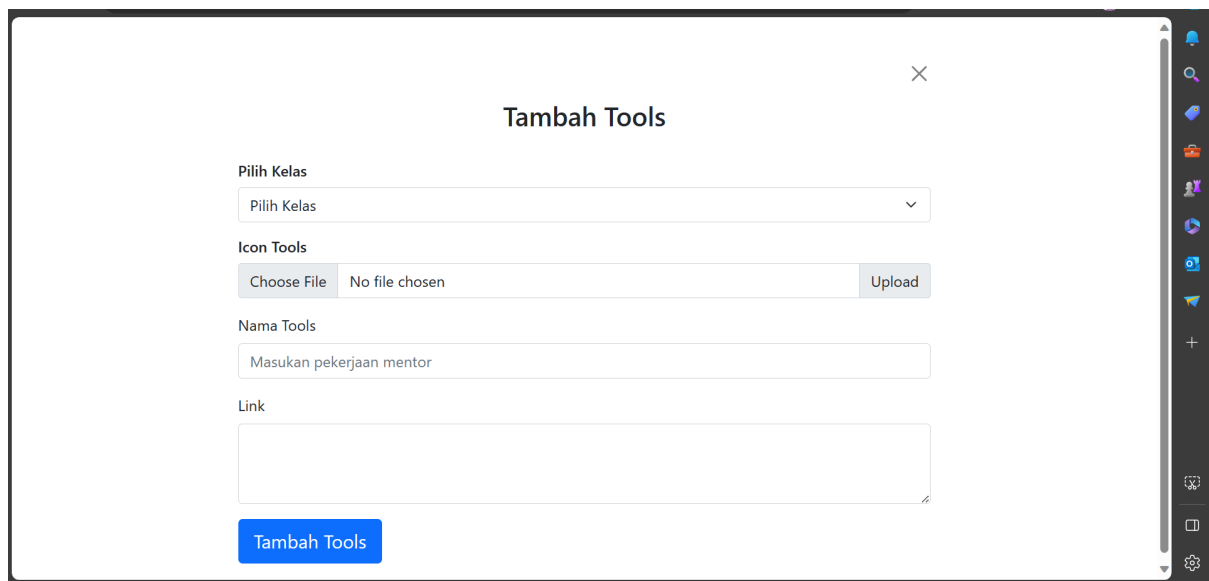
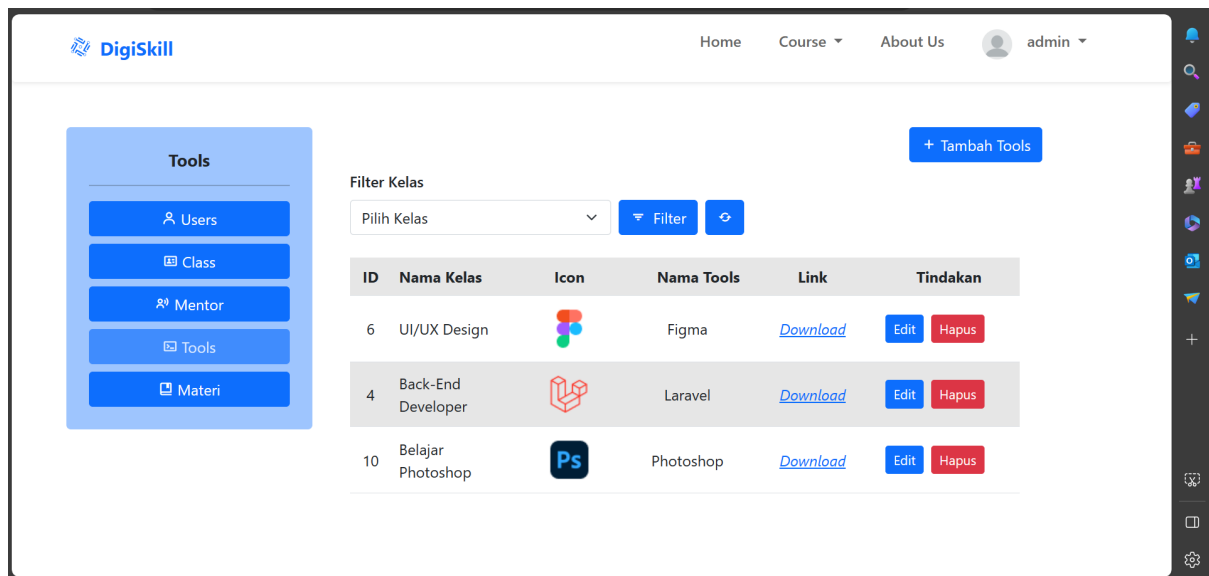
ID Test Case	Nama Skenario	Jenis kelas	Nama mentor	Pekerjaan	Deskripsi	Foto	Ig	LinkedIn	Output yang diharapkan
PM 1	Skenario 1 – Berhasil menemukan pencarian	n/a	Cece Yang	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Sistem menampilk an data mentor sesuai dengan keyword pencarian
PM 2	Skenario 2 – Data mentor berhasil ditambahk an	Apa itu Fig ma?	Cece Yang	System Analyst	Cece adalah seorang mahasis wa Jurusan ...	cec e.jp g	ce ce ya ng	cece	Data mentor baru berhasil tersimpan, muncul notifikasi bahwa data berhasil

									ditambahkan dan ditampilkan pada user dan admin page.
PM 3	Skenario 3 – Data mentor berhasil diedit	Apa itu Figma?	Cece Yang	System Analyst	Cece adalah seorang ...	cec e.jp g	ce ce ya ng	cecey ang	Muncul notifikasi bahwa data mentor telah berhasil diubah dan tersimpan dalam tampilan page user dan admin.
PM 4	Skenario 4 – Data mentor berhasil dihapus	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/ a	n/a	Muncul dialog apakah yakin ingin menghapus data, notifikasi bahwa data telah berhasil dihapus, dan secara otomatis sistem akan menghilangkan mentor tersebut dari

									tampilan user dan admin page.
PM 5	Skenario 5 – Tidak menemukan hasil pencarian	n/a	ccyg	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Sistem tidak menampilkan data sesuai dengan keyword atau tabel pencarian kosong.
PM 6	Skenario 6 – Form tidak terpenuhi keseluruhan	n/a	Cece Yang	System Analyst	Cece adalah seorang ...	cece.jpg	n/a	ceceyang	Muncul notifikasi bahwa terdapat form yang belum diisi, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form
PM 7	Skenario 7 – Edit mentor tidak mengubah apapun	Apa itu Figma?	Cece Yang	System Analyst	Cece adalah seorang ...	cece.jpg	ceceyang	ceceyang	Muncul notifikasi bahwa terdapat perubahan data gagal, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman sebelumnya.

TAMBAH TOOLS

Gambar 1.12. Tambah Tools



Basic flow

1. Admin dapat melakukan filterisasi

Filterisasi kelas pada halaman tools untuk memudahkan admin dalam menemukan tools yang dipakai pada kelas-kelas tertentu.

2. Melakukan penambahan tools

Admin dapat menambahkan kategori tools yang dipakai untuk kelas-kelas baru.

3. Sistem memberi notifikasi

Pada saat admin berhasil menambahkan tools baru, akan muncul notifikasi bahwa tools berhasil ditambahkan.

4. Edit tools

Admin menekan button edit dan sistem menampilkan halaman edit

5. Sistem menampilkan notifikasi

Pada saat admin mengubah informasi tools, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa data berhasil diubah.

6. Hapus Tools

Admin dapat menekan button hapus dan sistem akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus data.

7. Sistem memberi notifikasi

Setelah menyetujui dialog konfirmasi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa telah berhasil menghapus tools.

8. Tools terhapus

Secara otomatis sistem akan menghilangkan tools dalam user page dan dalam admin page.

Alternate flow

1. Form tidak terpenuhi keseluruhan

Pada saat penambahan tools, admin tidak mengisi keseluruhan form maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang telah disediakan.

2. Edit tools tidak mengubah apapun

Apabila admin menekan edit dan tidak mengubah apapun dalam tools tersebut, maka sistem dapat memunculkan notifikasi bahwa data gagal diubah.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	
Skenario 3	Basic flow	
Skenario 4	Basic flow	Alternate flow 1

Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 2
------------	------------	------------------

Generate scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Tools berhasil ditambahkan	Basic flow	-
Skenario 2 – Tools berhasil diedit	Basic flow	-
Skenario 3 – Tools berhasil dihapus	Basic flow	-
Skenario 4 – Form tidak terpenuhi seluruhnya	Basic flow	A1
Skenario 5 – Edit tools tidak mengubah apapun	Basic flow	A2

Test case matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Jenis Kelas	Foto tools	Nama tools	Link	Output yang diharapkan
TT1	Skenario 1 – Tools berhasil ditambahkan	v	v	v	v	Tools baru berhasil tersimpan, muncul notifikasi bahwa data berhasil ditambahkan dan ditampilkan pada user dan admin page.
TT2	Skenario 2 – Tools berhasil diedit	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa data tools telah berhasil diubah dan tersimpan dalam tampilan page user dan admin.

TT3	Skenario 3 – Tools berhasil dihapus	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog apakah yakin ingin menghapus tools, notifikasi bahwa data telah berhasil dihapus, dan secara otomatis sistem akan menghilangkan tool tersebut dari tampilan user dan admin page.
TT4	Skenario 4 – Form tidak terpenuhi seluruhnya	v	v	n/a	v	Muncul notifikasi bahwa terdapat form yang belum diisi, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form
TT5	Skenario 5 – Edit tools tidak mengubah apapun	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa terdapat perubahan data gagal, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman sebelumnya.

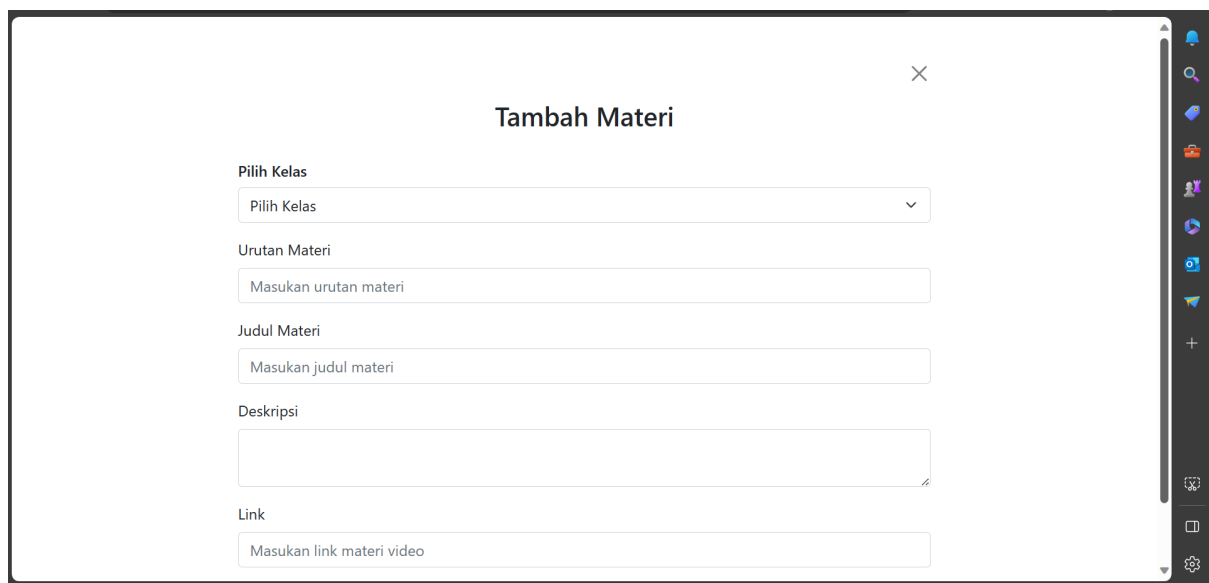
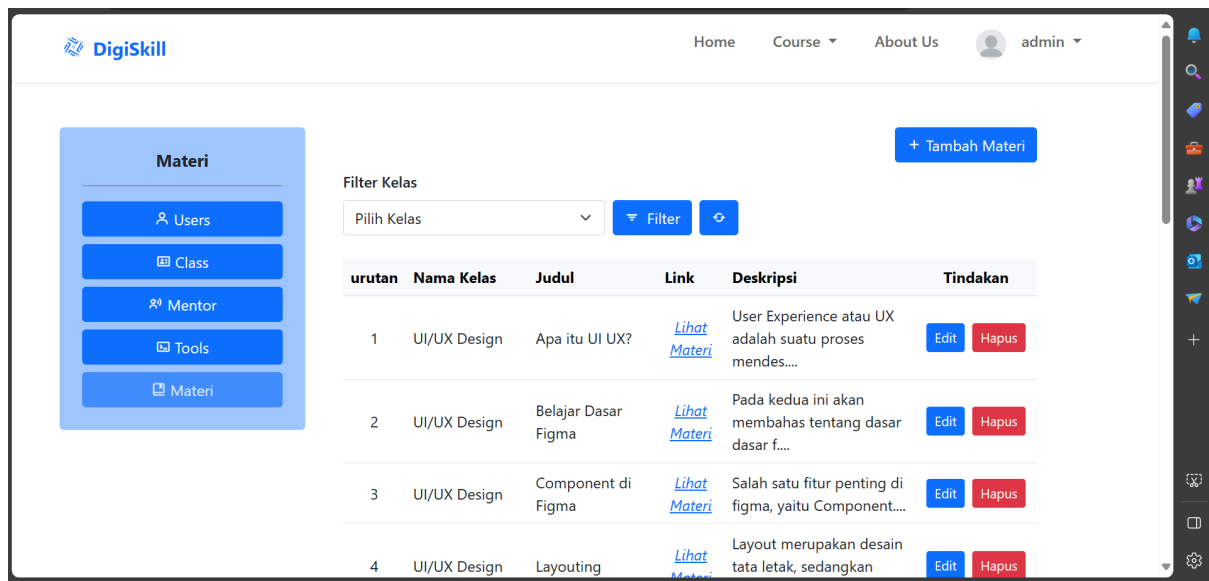
Test case matrix with data values

ID Test Case	Nama Skenario	Jenis Kelas	Foto tools	Nama tools	Link	Output yang diharapkan
TT1	Skenario 1 – Tools berhasil ditambahkan	Apa itu Figma?	pop.jpg	Publish or Perish	Publish or Perish (harzing.com)	Tools baru berhasil tersimpan, muncul notifikasi bahwa data berhasil ditambahkan dan ditampilkan pada user dan admin page.

TT2	Skenario 2 – Tools berhasil diedit	Apa itu Figma?	pop.jpg	Publish or Perish 8.0	Publish or Perish (harzing.com)	Muncul notifikasi bahwa data tools telah berhasil diubah dan tersimpan dalam tampilan page user dan admin.
TT3	Skenario 3 – Tools berhasil dihapus	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog apakah yakin ingin menghapus tools, notifikasi bahwa data telah berhasil dihapus, dan secara otomatis sistem akan menghilangkan tool tersebut dari tampilan user dan admin page.
TT4	Skenario 4 – Form tidak terpenuhi seluruhnya	Apa itu Figma?	pop.jpg	n/a	Publish or Perish (harzing.com)	Muncul notifikasi bahwa terdapat form yang belum diisi, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form
TT5	Skenario 5 – Edit tools tidak mengubah apapun	Apa itu Figma?	pop.jpg	Publish or Perish 8.0	Publish or Perish (harzing.com)	Muncul notifikasi bahwa terdapat pengubahan data gagal, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman sebelumnya.

KELOLA MATERI

Gambar 1.13. Kelola Materi



Basic flow

1. Admin dapat melakukan filterisasi

Filterisasi kelas pada halaman materi untuk memudahkan admin dalam menemukan tools yang dipakai pada kelas-kelas tertentu.

2. Melakukan penambahan materi

Admin dapat menambahkan materi yang akan dimasukkan untuk kelas-kelas baru.

3. Sistem memberi notifikasi

Pada saat admin berhasil menambahkan materi baru, akan muncul notifikasi bahwa materi berhasil ditambahkan.

4. Edit materi

Admin menekan button edit dan sistem menampilkan halaman edit

5. Sistem menampilkan notifikasi

Pada saat admin mengubah informasi materi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa data berhasil diubah.

6. Hapus materi

Admin dapat menekan button hapus dan sistem akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus materi.

7. Sistem memberi notifikasi

Setelah menyetujui dialog konfirmasi, sistem akan memunculkan notifikasi bahwa telah berhasil menghapus materi.

8. Materi terhapus

Secara otomatis sistem akan menghilangkan materi dalam user page dan dalam admin page.

Alternate flow

1. Form tidak terpenuhi keseluruhan

Pada saat penambahan materi, admin tidak mengisi keseluruhan form maka sistem akan memunculkan notifikasi untuk melengkapi form yang telah disediakan.

2. Edit tools tidak mengubah apapun

Apabila admin menekan edit dan tidak mengubah apapun dalam materi tersebut, maka sistem dapat memunculkan notifikasi bahwa data gagal diubah.

Use-case scenario

Skenario 1	Basic flow	
Skenario 2	Basic flow	
Skenario 3	Basic flow	
Skenario 4	Basic flow	Alternate flow 1
Skenario 5	Basic flow	Alternate flow 2

Generate scenario

Nama skenario	Start flow	Alternate flow
Skenario 1 – Materi berhasil ditambahkan	Basic flow	-
Skenario 2 – Materi berhasil diedit	Basic flow	-
Skenario 3 – Materi berhasil dihapus	Basic flow	-
Skenario 4 – Form tidak terpenuhi seluruhnya	Basic flow	A1
Skenario 5 – Edit materi tidak mengubah apapun	Basic flow	A2

Test case matrix

ID Test Case	Nama Skenario	Jenis kelas	Urutan materi	Judul materi	Deskripsi	Link	Output yang diharapkan
KM1	Skenario 1 – Materi berhasil ditambahkan	v	v	v	v	v	Tools baru berhasil tersimpan, muncul notifikasi bahwa data berhasil ditambahkan dan ditampilkan pada user dan admin page.
KM2	Skenario 2 – Materi berhasil diedit	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa data tools telah berhasil diubah dan tersimpan dalam tampilan page user dan admin.

KM3	Skenario 3 – Materi berhasil dihapus	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog apakah yakin ingin menghapus tools, notifikasi bahwa data telah berhasil dihapus, dan secara otomatis sistem akan menghilangkan tool tersebut dari tampilan user dan admin page.
KM4	Skenario 4 – Form tidak terpenuhi seluruhnya	v	v	n/a	v	v	Muncul notifikasi bahwa terdapat form yang belum diisi, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form
KM5	Skenario 5 – Edit materi tidak mengubah apapun	v	v	v	v	v	Muncul notifikasi bahwa terdapat pengubahan data gagal, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman sebelumnya.

Test case matrix with data values

ID Test Case	Nama Skenario	Jenis kelas	Urutan materi	Judul materi	Deskripsi	Link	Output yang diharapkan
--------------	---------------	-------------	---------------	--------------	-----------	------	------------------------

KM 1	Skenario 1 – Materi berhasil ditambahka n	Apa itu Figma ?	1	Low Fidelit y vs High Fidelit y	Merupaka n materi tentang...	https://yt /	Tools baru berhasil tersimpan, muncul notifikasi bahwa data berhasil ditambahkan dan ditampilkan pada user dan admin page.
KM 2	Skenario 2 – Materi berhasil diedit	Apa itu Figma ?	1	LoFi vs HiFi	Merupaka n materi tentang...	https://yt /	Muncul notifikasi bahwa data tools telah berhasil diubah dan tersimpan dalam tampilan page user dan admin.
KM 3	Skenario 3 – Materi berhasil dihapus	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	Muncul dialog apakah yakin ingin menghapus tools, notifikasi bahwa data telah berhasil dihapus, dan secara

							otomatis sistem akan menghilangkan tool tersebut dari tampilan user dan admin page.
KM 4	Skenario 4 – Form tidak terpenuhi seluruhnya	Apa itu Figma ?	1	LoFi vs HiFi	Merupakan materi tentang...	n/a	Muncul notifikasi bahwa terdapat form yang belum diisi, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman form
KM 5	Skenario 5 – Edit materi tidak mengubah apapun	Apa itu Figma ?	1	LoFi vs HiFi	Merupakan materi tentang...	https://yt/	Muncul notifikasi bahwa terdapat perubahan data gagal, dan sistem mengarahkan kembali ke halaman sebelumnya.