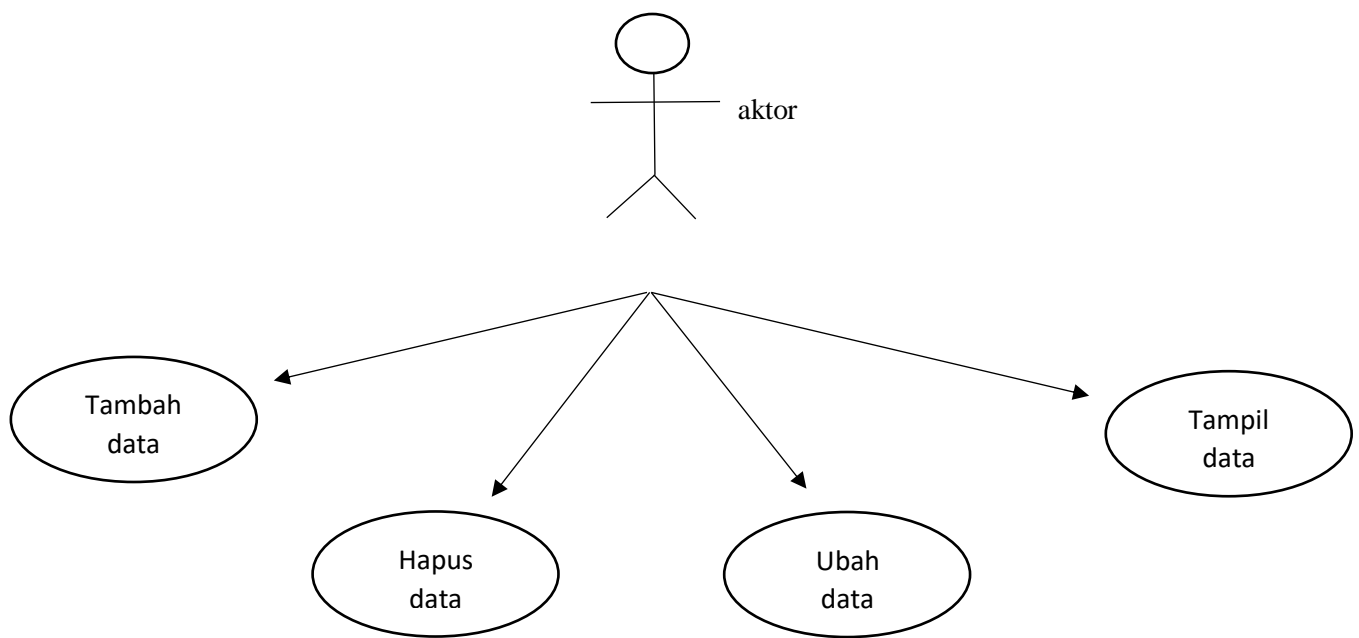


NAMA : ALVIN ANUGRAH ARRAFI

KELAS : 4C

NIM : 18090121

DIAGRAM USE CASE

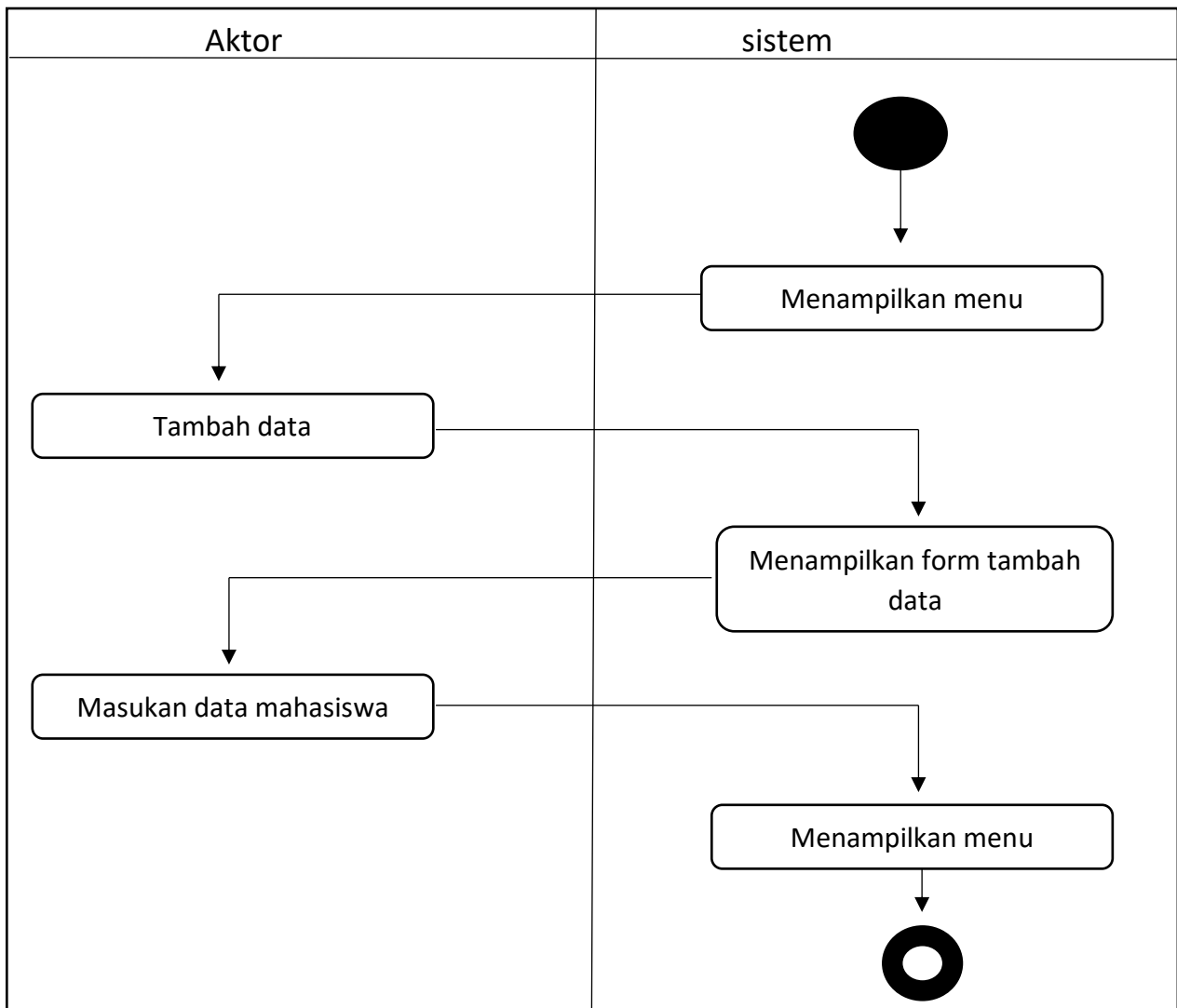


Disini pengguna sebagai aktor bisa melakukan beberapa hal Seperti

- tambah data
- hapus data
- ubah data dan
- tampil data.

Ketika pengguna mau menambahkan data, aplikasi akan menampilkan menu, kemudian pilih menu tambah data, lalu tinggal isi sesuai tampilan yang ada. Kemudian data akan disimpan dan kembali menampilkan menu awal.

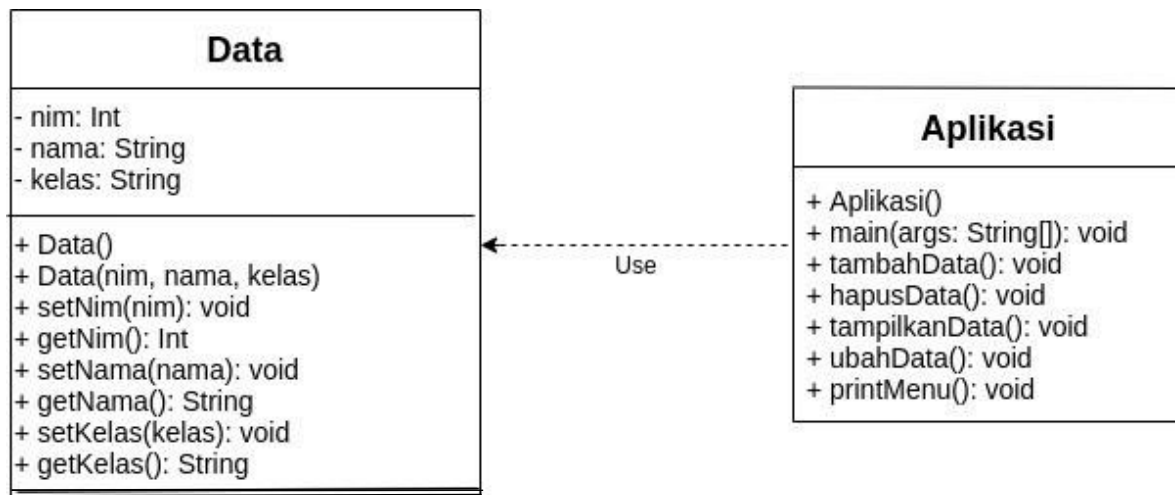
DIAGRAM ACTIVITY



- Disini mengambil salah satu activity diagram yaitu “ tambah data “

Pertama sistem menampilkan menu lalu aktor / pengguna memilih tambah data , Ketika memilih tambah data maka sistem akan menampilkan form untuk mengisi data mahasiswa. Lalu kita mengisi kemudian tekan enter. Maka program akan kembali ke menu utama.

DIAGRAM CLASS

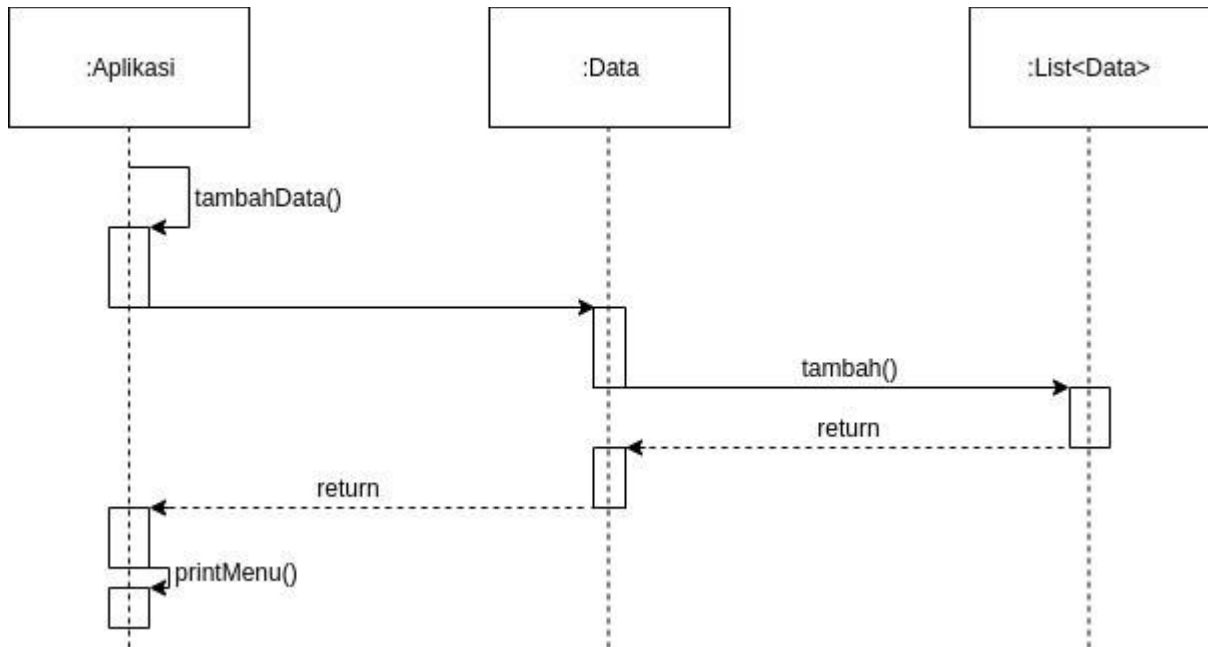


Disini ada dua kelas yaitu kelas Data dan kelas Aplikasi.

Jadi kelas Data ini akan digunakan untuk menyimpan data atau informasi. Kelas Aplikasi akan digunakan untuk pengelolaan data, ada `tambahData()` untuk menambahkan data ke List, ada `ubah` Data untuk mengubah data di List yang sudah ada, ada juga `hapusData` untuk menghapus data yang ada di List, dan ada `tampilkanData()` untuk menampilkan seluruh data di List.

Kelas Aplikasi digunakan juga untuk menampilkan userinterface.

DIAGRAM SEQUENCE



Ketika pengguna memilih menu tambah data, maka akan diminta memasukan data yang dibutuhkan. Setelah selesai pengisian data maka data akan dimasukkan ke List. Setelah berhasil menyimpan maka akan kembali ke menu awal. Dan untuk menampilkannya tinggal pilih menu **tampilkanData()**.

