



# Ghost, le blog minimaliste

Alvin Berthelot

Version 1.0.0



**Ce(tte) œuvre est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons.**

**Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions 3.0 non transposé.**



La licence, ses explications ainsi que les moyens de contribution et réappropriation sont détaillés à la fin.

# Présentation de Ghost

# Ghost, c'est quoi ?

Ghost est un produit pour publier du contenu : contenus chauds (articles de blog) et contenus froids (pages statiques). Ni plus ni moins.

Il possède tout de même les grandes fonctionnalités de tout CMS :

- **Gestion des utilisateurs.**
- **Optimisation pour le SEO.**
- **Thème moderne et mobile** (Responsive Web Design) et possibilité d'ajouter son propre thème.

Ce parti pris est intéressant aussi bien pour les rédacteurs que pour les développeurs.

# Rédacteurs, pourquoi s'y intéresser ?

Pour les rédacteurs de contenus, Ghost est intéressant pour plusieurs raisons :

- Produit **se focalisant sur la publication de contenus**, il fait peu de choses mais il le fait (très) bien.
- **Syntaxe Markdown** pour se concentrer sur le contenu. On ne mélange pas le fond et la forme.
- Une **visualisation immédiate du contenu** en cours de rédaction.

# La syntaxe Markdown



Markdown est un langage de balisage léger créé par John Gruber en 2004. Son but est d'offrir une syntaxe facile à lire et à écrire. Un document formaté selon Markdown devrait pouvoir être publié comme tel, en texte, sans donner l'impression qu'il a été marqué par des balises ou des instructions de formatage.

— [définition Wikipedia](#)

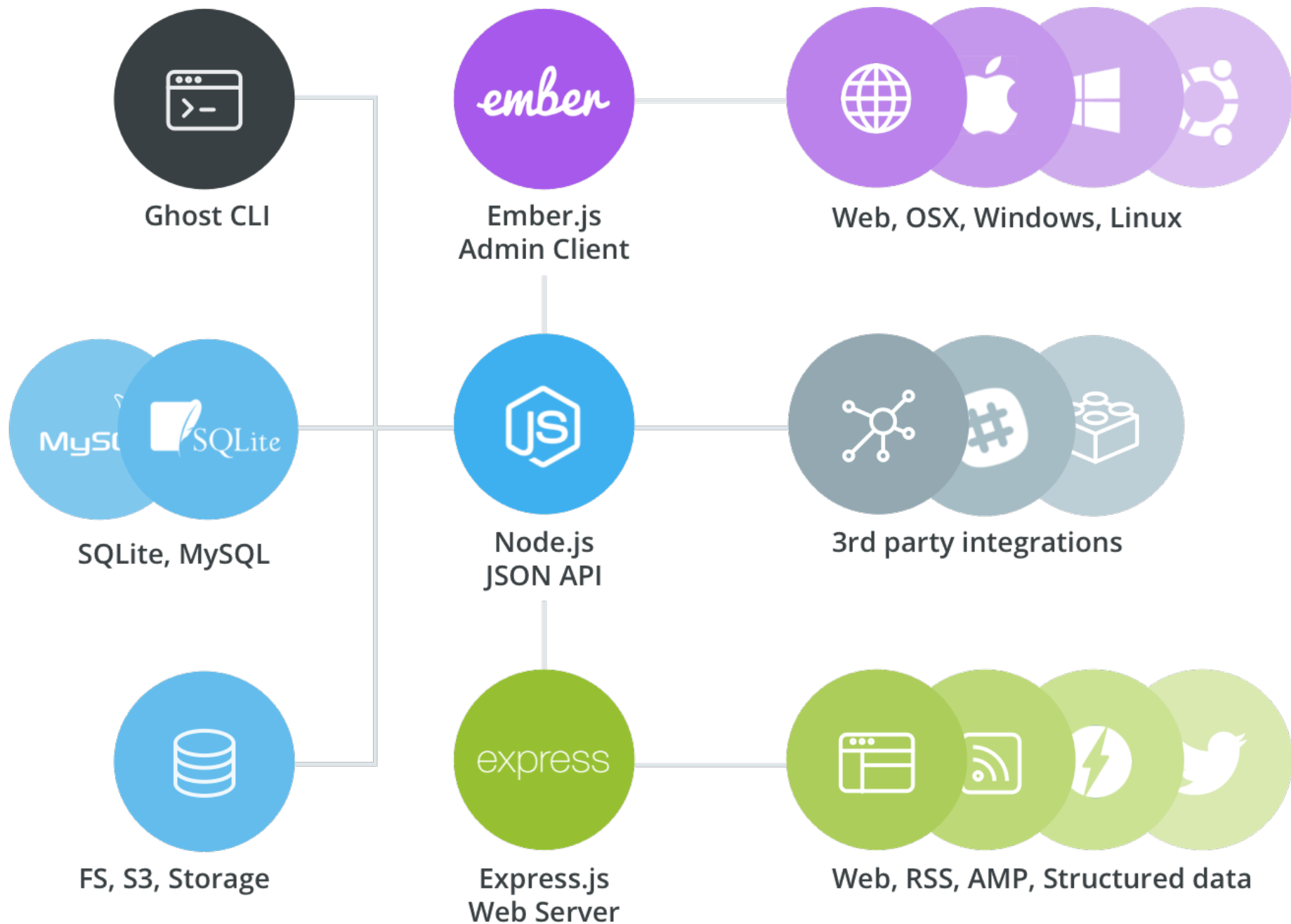
[LE Guide d'utilisation](#) pour rapidement s'y retrouver.

# Développeurs, pourquoi s'y intéresser ?

Pour les développeurs (et intégrateurs), Ghost est intéressant pour plusieurs raisons :

- **OpenSource** & **License MIT**.
- Une **stack unifiée JavaScript** et moderne : [Node.js](#), [Express](#), [Ember.js](#).
- Un produit **bien documenté et bien testé**.
- Un **accès en mode API** pour les contenus.
- Une **communauté grandissante de développeurs**.

# Comment ça marche ?





# Manipulons Ghost

# Étape 1 - Installer et lancer Ghost

Avant toute chose, vous devez installer [Node.js](#), l'avenir vous le rendra bien.

Je vous ai dit que tout était bien documenté, vérifions cela : [installation](#).

## TL;DR

1 - Téléchargement.

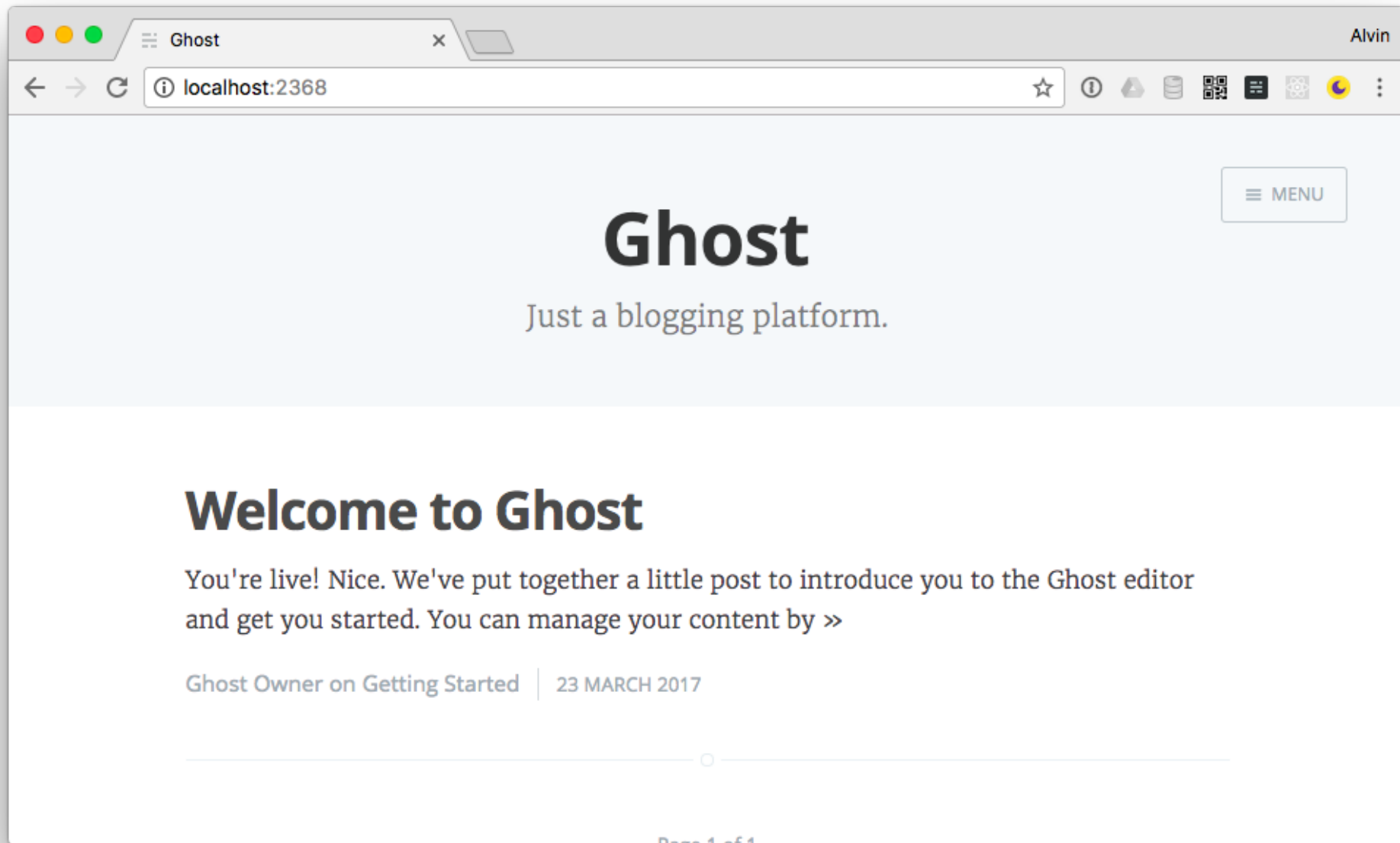
2 - Installation des dépendances.

```
npm install
```

3 - Démarrage.

```
npm start
```

# Étape 1 - Alors ?



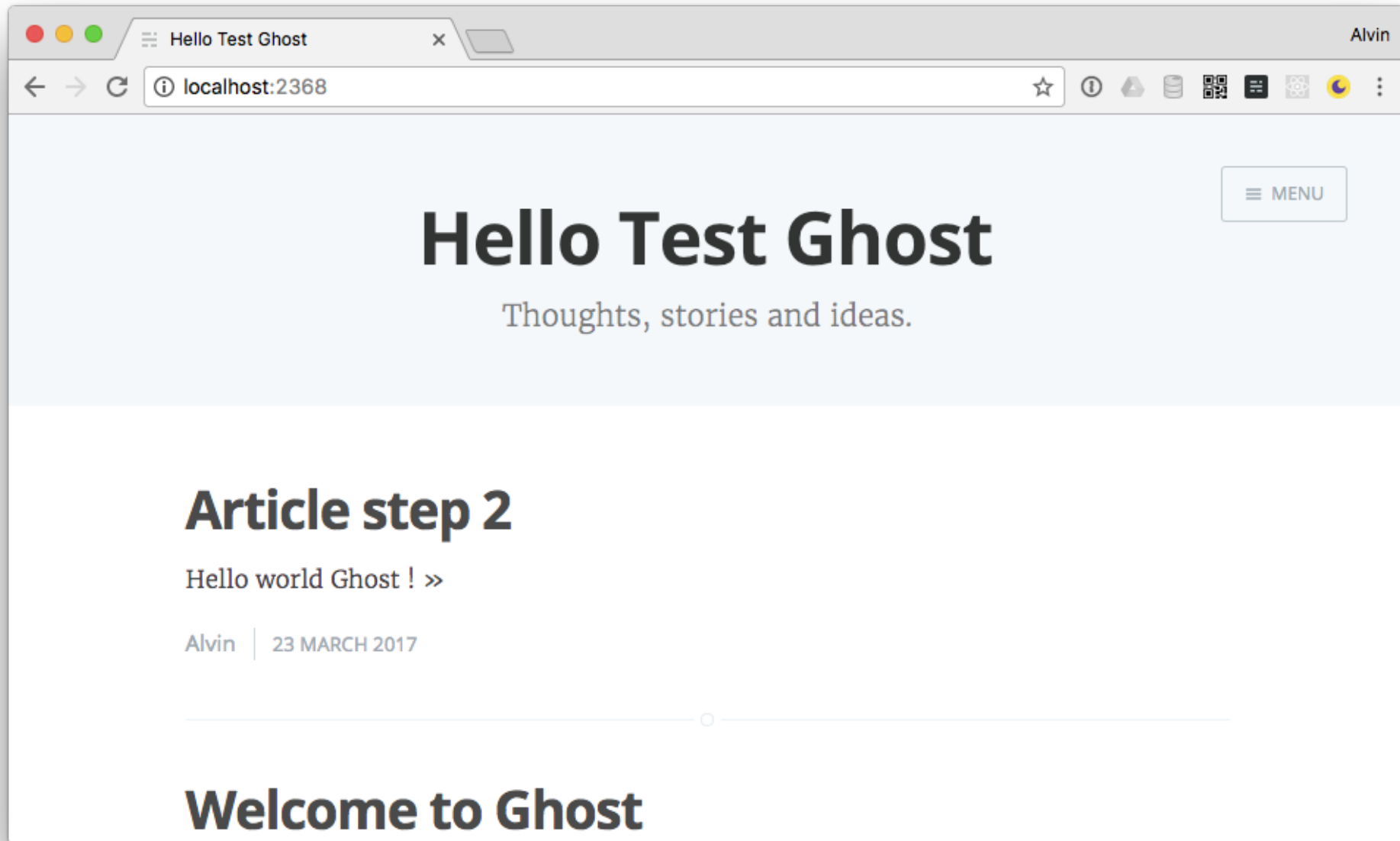
## Étape 2 - Publier du contenu

Avec le navigateur, se positionner sur <http://localhost:2368/admin>

Avant d'accéder à la page d'administration pour la première fois vous aurez droit à une liste de questions.

Ensuite, amusez vous à rédiger du contenu en Markdown dans "New post".

# Étape 2 - Alors ?



# Étape 3 - Un nouveau thème

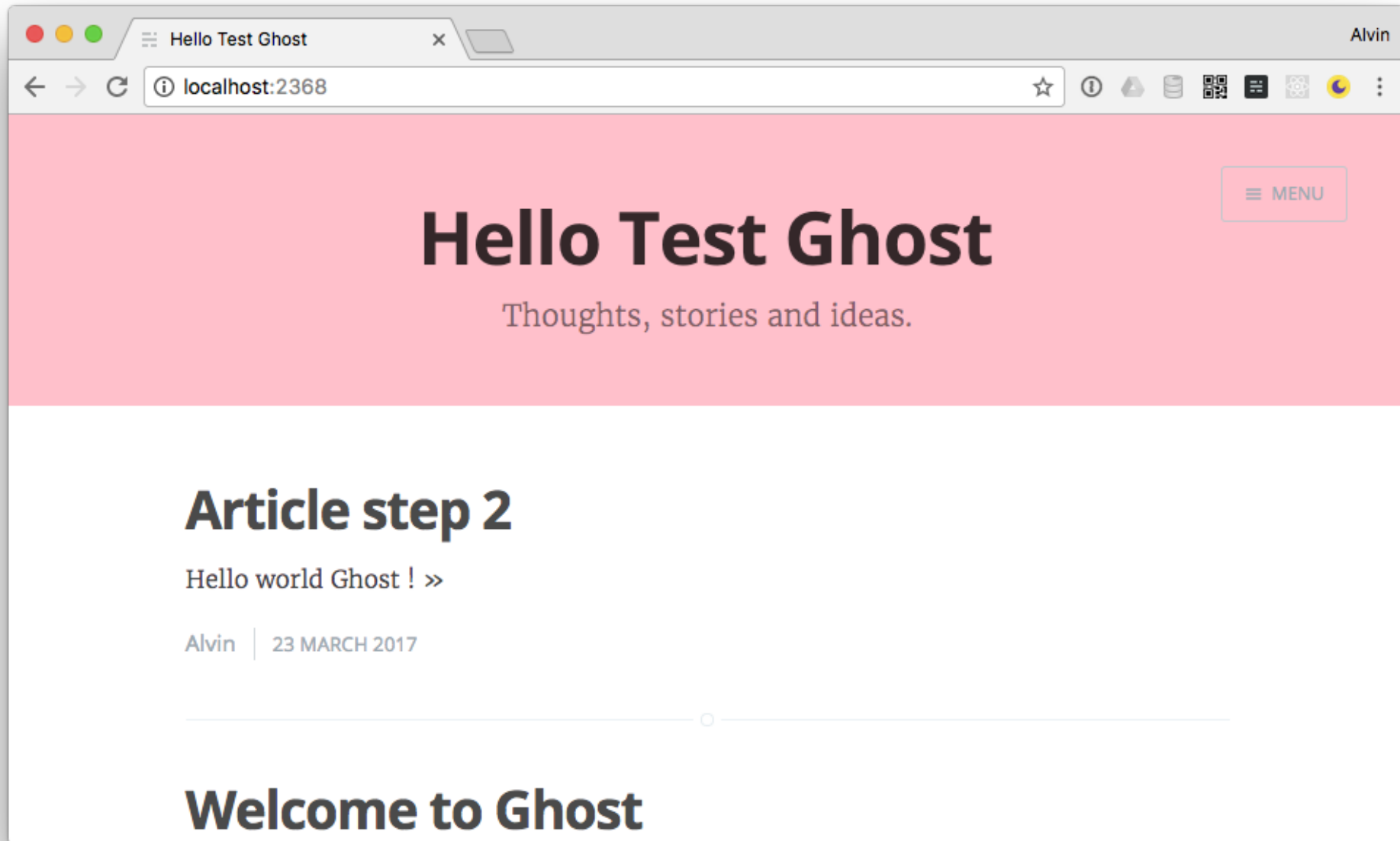
Par défaut le thème est Casper, il se situe dans `content/themes`.

Pour avoir un nouveau thème il suffit de copier le répertoire en question avec un nouveau nom et de modifier ce même nom dans le fichier `package.json`.

Penser à redémarrer Ghost.

Ensuite dans la page d'administration il faut changer le choix du thème via "Settings".

# Étape 3 - Alors ?



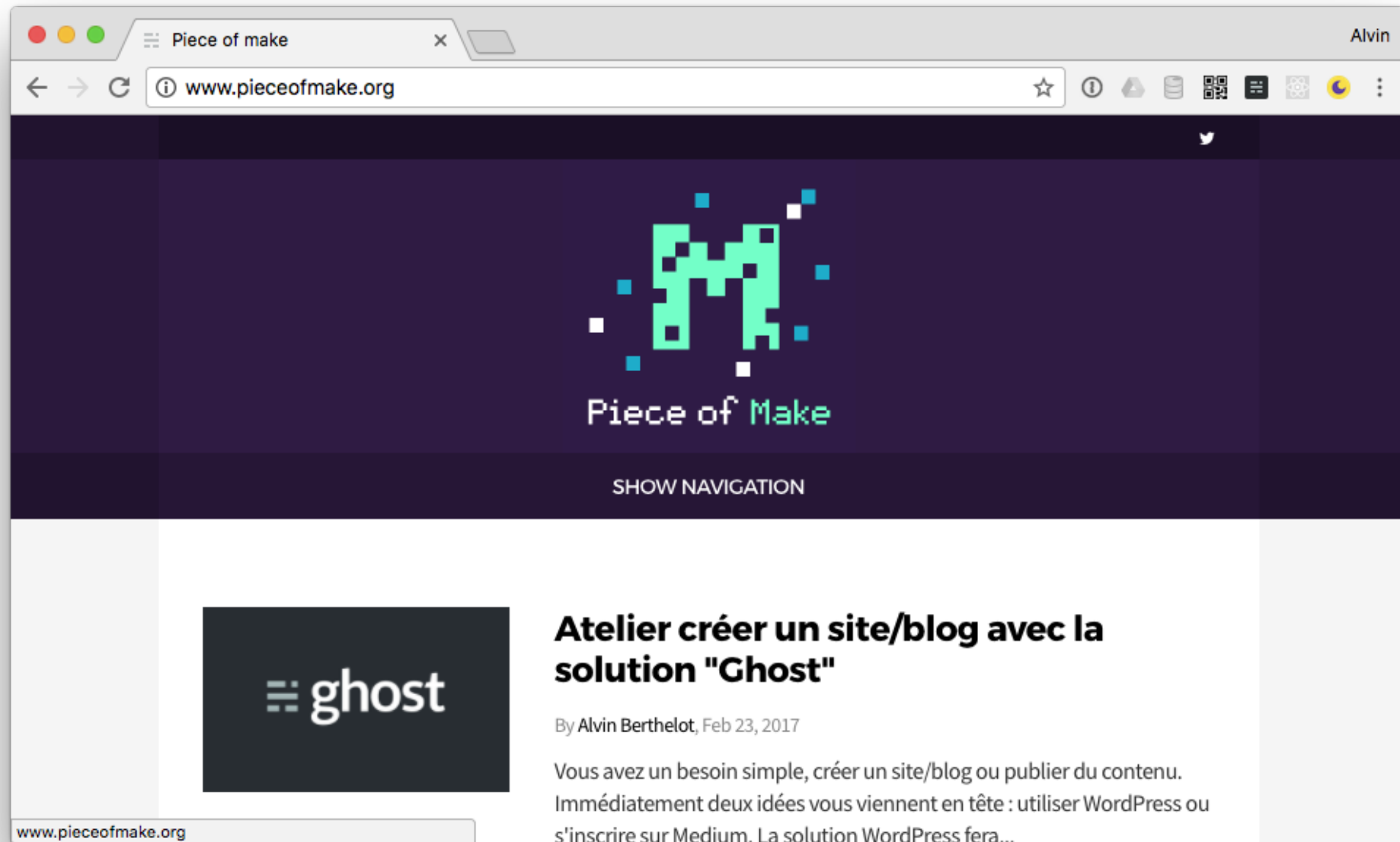
# Étape 4 - Héberger sur un vrai serveur

Ghost peut être hébergé sur tout environnement faisant tourner Node.js, ça fait du monde ...

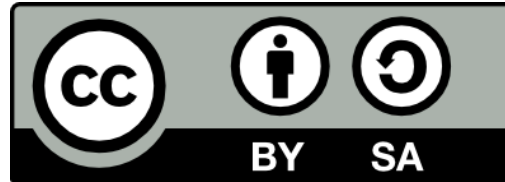
Si vous le souhaitez vous pouvez créer un compte sur [OpenShift](#).



# Étape 4 - Alors ?



# Licence



CC BY-SA 3.0

**Ce(tte) œuvre est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons. Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions 3.0 non transposé.**

Copyright © 2017 [Alvin Berthelot](#).

Pour toutes questions, réclamations ou remarques, merci d'envoyer un message à [alvin.berthelot@webyousoon.com](mailto:alvin.berthelot@webyousoon.com).

# Explications licence CC BY-SA 3.0

Cette licence permet aux autres de remixer, arranger, et adapter votre œuvre, même à des fins commerciales, tant qu'on vous accorde le mérite en citant votre nom et qu'on diffuse les nouvelles créations selon des conditions identiques.

Cette licence est souvent comparée aux licences de logiciels libres, "open source" ou "copyleft".

Toutes les nouvelles œuvres basées sur les vôtres auront la même licence, et toute œuvre dérivée pourra être utilisée même à des fins commerciales.

C'est la licence utilisée par Wikipédia ; elle est recommandée pour des œuvres qui pourraient bénéficier de l'incorporation de contenu depuis Wikipédia et d'autres projets sous licence similaire.

# Contribution et réappropriation

Ce fichier PDF est généré avec [Asciidoctor](#) à partir d'un dépôt Git se trouvant sous GitHub.

<https://github.com/alvinberthelot/slides-blog-ghost>

Cela signifie que vous n'avez pas besoin de vous battre avec un fichier binaire (le PDF) pour **contribuer**, **vous réapproprier le contenu** ou **modifier le thème** de présentation.



# Contribution

Vous voulez **contribuer au contenu** car :

- Il y a une erreur (ça arrive à tout le monde), de typographie, de compréhension, ou tout autre chose.
- Vous souhaitez apporter une précision.

Il vous suffit de [contribuer au projet via Git](#) par le moyen d'une "pull request" sur le [dépôt Git](#).



# Réappropriation



N'oubliez pas les conditions de la licence.

Vous voulez vous **réapproprier le contenu** car :

- Vous souhaitez donner un style différent.
- Vous souhaitez enlever/ajouter/modifier des sections dans votre contexte.

Il vous suffit de "forker" le [dépôt Git](#) et d'y apporter vos propres modifications, puis de générer par vous même le nouveau PDF.

