LAPORAN PRAKTIKUM 3 INHERITANCE PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Oleh:

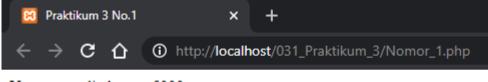
Alvin Febrianto

21091397031

D4 MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM VOKASI
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
TAHUN AJARAN 2022/2023

- 1. Transformasikan diagram UML class diagram di bawah ini ke dalam program
 - Source code

Output



Uang yang ditabung : 5000 Uang yang diproteksi : 1000

Uang yang akan diambil : 4500 false

Saldo sekarang : 5000

Uang yang akan diambil : 2500 true

Saldo sekarang : 2500

a) Buatlah kelas-kelas berdasarkan UML class diagram dibawah ini

```
× Nomor_2a.php
                              lass Kendarean {
protected $jmlRoda, $merne;
    function setjmlRoda($jmlRoda) {
        $this->jmlRoda = $jmlRoda;
    }
public function getjmlRoda() {
        return $this->jmlRoda;
    }
public function setWarna($marno) {
        $this->merna = $merna;
    }
}
                                   $this->warna = $warna;
}
public function getWarna() {
   return $this->warna;
class Mobil extends Kendaraan {
  protected $bahanBakar, $kapasitasMesin;
  public function setBahanBakar($bahanBakar) {
    $this->bahanBakar = $bahanBakar;
  }
  public function getBahanBakar() {
    ceture $$tis->bahanBakar() {
    ceture $$tis->bahanBakar
                      public function getBahanBakar() {
    return $this->bahanBakar;
}

public function setKapasitasMesin($kapasitasMesin) {
    $this->kapasitasMesin = $kapasitasMesin;
}

public function getKapasitasMesin() {
    return $this->kapasitasMesin;
}
class Sepeda extends Kendaraan {
  protected $jmlSadel, $jmlSir;
  public function set3mlSadel($jmlSadel) {
     $this>jmlSadel = $jmlSadel;
  }
  public function get3mlSadel() {
                                   $this->jmlGir = $jmlGir;
}
public function getJmlGir() {
    return $this->jmlGir;
     class Truk extends Mobil {
    private $mustanMaks;
    public function setMustanMaks($mustanMaks) {
        $this->mustanMaks = $mustanMaks;
}
                                 $this->muatanMaks = $muata
}
public function getMuatanMaks() {
    return $this->muatanMaks;
}
          class Taksi extends Mobil {
private $tarifAwal, $tarifperKm;
```

```
function setTarifAwal($tarifAwal)
$this->tarifAwal = $tarifAwal;
public function getTarifAwal() {
    return $this->tarifAwal;
}
public function setTarifPerKm($tarifperKm) {
    $this->tarifperKm = $tarifperKm;
}
public function getTarifPerKm() {
    return $this->tarifperKm;
}
 $truk1 = new Truk;
$truk1->setjmlRoda(4);
 $truk1->setWarna('Kuning');
$truk1->setBahanBakar('Solar');
 $truk2 = new Truk;
$truk2->setjmlRoda(6);
 $truk2->setWarna('Merah');
$truk2->setBahanBakar('Solar');
$truk2->setKapasitasMesin(2008);
 $taksi1 = new Taksi;
$taksi1->setjmlRoda(4);
  $taksi1->setKapasitasMesin(1500);
 $taksi1->setTarifAwal(10000);
$taksi1->setTarifPerKm(5000);
 $taksi2 = new Taksi;
$taksi2->setjmlRoda(4);
 $taksi2->setBahanBakar('Bensin');
$taksi2->setKapasitasMesin(1380);
 $taksi2->setTarifPerKm(3500);
 $sepeda1 = new Sepeda;
$sepeda1->setjmlRoda(3);
 $sepeda1->setWarna('Hitam');
$sepeda1->setJmlSadel(1);
 $sepeda1->setJmlGir(2);
 $sepeda2 = new Sepeda;
$sepeda2->setjmlRoda(2);
  $sepeda2->setJmlSadel(2);
$sepeda2->setJmlGir(5);
```

- b) Selanjutnya buatlah kelas Tes.php yang membuat obyek-obyek serta mengeset nilai variabel seperti pada Tabel 1 dan tampilkan data per obyek
 - Source code

```
× Nomor_2b.php
<to>No<to>No<to>No<to>No<to>NoNo<to>NoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNoNo</
                    Tarif Per KM
                     Jumlah Sadel
                <?= $truk2->getMuatanMaks(); ?>
                   3
Taksi 1
                     <?= $taksi1->getBahanBakar(); ?>
```

Output



No		Jumlah Roda	Warna		1 - 1	Muatan Maksimal		Tarif Per KM		Jumlah Gir
1	Truk 1	4	Kuning	Solar	1500	1000	-	-	-	-
2	Truk 2	6	Merah	Solar	2000	5000	-	-	-	-
3	Taksi 1	4	Oranye	Bensin	1500	-	10000	5000	-	-
4	Taksi 2	4	Biru	Bensin	1300	-	7000	3500	-	-
5	Sepeda 1	3	Hitam	-	-	-	-	-	1	2
6	Sepeda 2	2	Putih	_	_	_	-	_	2	5

3. Analisa Laporan

- Pada kasus nomor 1 menggunakan aturan *overriding*. Saldo yang dideklarasi di awal akan dimasukkan ke method setSaldo yang ada di parent class. Uang proteksi disini bersifat sementara dan akan hilang jika tidak digunakan lagi. Oleh karena itu, ketika ambilUang (2500) dijalankan, maka saldo sekarangnya adalah 5000-2500 = 2500 bukan 1500. Hal ini bisa terjadi karena method getSaldo() yang ada di subclass akan meng-*override* method get Saldo() yang ada di parent class.
- Program pada soal nomor 2 merupakan contoh program yang menerapkan konsep inheritance, overriding method dan keyword super. Pertama ada class Kendaraan yang sebagai induk. Class Kendaraan mempunyai variabel roda dan warna. Kemudian anak dari class Kendaraan tersebut ada dua yaitu class Mobil dan class Sepeda. Jadi kedua anak class tersebut mempunyai variabel roda dan warna yang diturunkan dari class Kendaraan tadi. Penulisan class seperti biasa menggunakan extends. Syntaxnya sebagai berikut public class Mobil extends Kendaraan dan public class Sepeda extends Kendaraan. Class Mobil memiliki variabel bahan bakar dan kapasitas mesin dan Class Sepeda mempunyai variabel sadel dan gir. Kemudian class mobil menurunkan sifatnya kepada class Truk dan Taksi. Jadi kedua class ini mempunyai data variabel dari mobil dan kendaraan. Penulisan class seperti biasa menggunakan extends. Syntax-nya sebagai berikut public class Truk extends Mobil dan public class Taksi extends Mobil. Class Truk mempunyai variabel muatan maksimal dan class Taksi mempunyai variabel tarif awal dan tarif per kilometer. Class Sepeda tidak menurunkan sifatnya karena kendaraan dalam UML yang lain tidak.