# "PRAKTIKUM 4 OVERRIDING DAN OVERLOADING PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK"

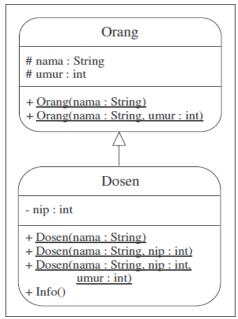


Oleh: Alvin Noor Hidayah 21091397016

UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
FAKULTAS VOKASI
PRODI DIV MANAJEMEN INFORMATIKA
2022/2023

## TUGAS PRAKTIKUM

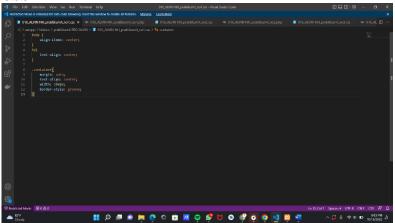
1. Buat program berdasarkan UML berikut



# >>> CODINGAN

```
| Time Latt Selection | View Go | Run | Reminted | Holips | Statistical Code | Code |
```

## **CSS**



#### **OUTPUT**



**ANALISA NO. 1**: Disini kitab bisa lihat bahwa, dengan menggunakan keysupper di konstruktor dan metode pada codingan tersebut ditambahkan parameter.

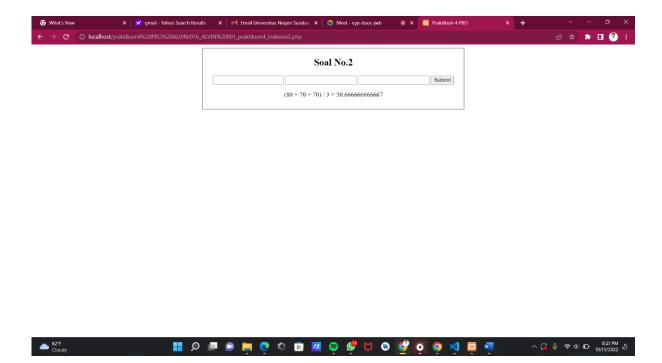
## 2. Buat program berdasarkan UML berikut

```
RerataNilai
+ int average(int, int)
+ double average(double, double)
+ int average(int, int, int)
```

# **CSS**

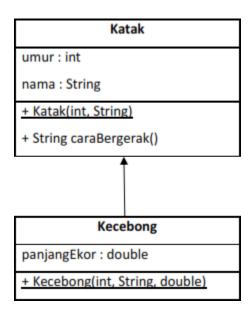
```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | 016.ALVIN NH_praktikum4_no2.css - Vision | NH_praktikum4_no2.css - Vision | NH_praktikum4_no2.css | NH_praktik
```

# **OUTPUT**



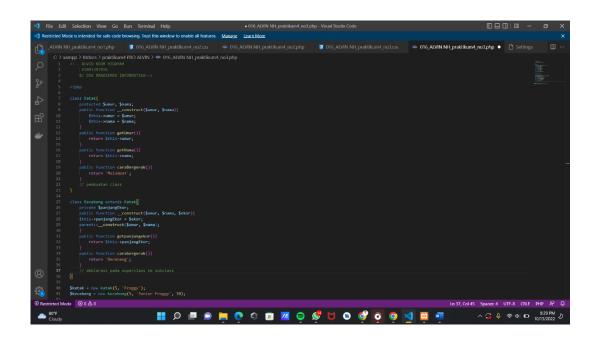
**Analisa No2**: Menurut saya, codingan diatas itu nama metodenya sama, namun parameter yang digunakan harus beda nilainya kemudian yg di return mempunyai tipe yg sama.

3. Buat program berdasarkan UML berikut



Dan buat objek dengan karakteristik seperti tabel dibawah ini

Obyek	umur	nama	panjangEkor	caraBergerak
O1	5	Froggy		melompat
O2	2	Junior Frog	10	berenang



## **CSS**

```
Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn Mode is code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn Mode Code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn Mode Code Date of the Code Date of
```

## **OUTPUT:**





**Analisa no3**: Menurut yg saya pahami bahwa codingan diatas keyword super tidak bisa digunakan secara langsung karena didalam codingan tersebut metode menggunakan static seperti pada method main.