# BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI (USER MANUAL)

# SISTEM PERPUSTAKAAN

Ву

Alvin Julian

David A. Soborono

Kelvin Kristianto

# HUMAN COMPUTER INTERACTION SURYA UNIVERSITY

2015

# SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

# PERANGKAT LUNAK

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

- 1. Windows 7/8/8.1 sebagai Operating System
- 2. .NET Framework versi 4.5 sebagai komponen Framework yang dibutuhkan
- 3. Visual Studio 2013 sebagai IDE (Intergrated Development Environment)
- 4. Microsoft C# Compiler sebagai compiler source code.

# PERANGKAT KERAS

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah :

- Komputer dengan spesifikasi processor Intel Core i5-4200U 1.6Ghz (Turbo Boost up to 2.6 Ghz), RAM 4 GB
- 2. Mouse sebagai peralatan antarmuka
- 3. Monitor sebagai peralatan antarmuka.
- 4. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

# MENU DAN CARA PENGGUNAAN

# STRUKTUR MENU

Adapun struktur menu pada Aplikasi Sistem Perpustakaan adalah sebagai berikut :

# 1. Menu Awal

- Menu Buku
- Menu Murid
- Menu Peminjaman
- Exit Program

# 2. Menu Murid

- Tampilkan semua murid
- Tampilkan murid laki-laki
- Tampilkan murid perempuan
- Tambah murid
- Kembali ke menu utama

# 3. Menu Buku

- Tampilkan semua buku
- Tampilkan buku yang dipinjam
- Tampilkan buku dengan judul tertentu
- Tampilkan buku dengan pengarang tertentu
- Tambah buku
- Kembali ke menu utama

# 4. Menu Peminjaman

- Pinjam buku
- Lihat buku yang overdue
- Tagih buku yang overdue
- Tagih mahasiswa tertentu
- Kembali buku
- Kembali ke menu utama

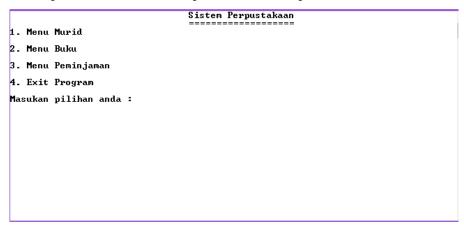
# **PENGGUNA**

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukan data sebagai data sumber melalui tampilan antar muka program yang telah disediakan.

# Cara membuka Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap aplikasi Sistem Perpustakaan ini:

- 1. Bukalah aplikasi Sistem Perpustakaan yang ada di folder project terkait. Dalam hal ini akan diletakkan di ../ProjectProjutCLI/ProjectProjutCLI/bin/Debug/
- 2. Klik 2 kali pada aplikasi yang terkait (ProjectProjutCLI.exe)
- 3. Akan muncul tampilan menu utama dari aplikasi Sistem Perpustakaan



Gambar 1. Menu Utama Sistem Perpustakaan

#### 1.) Menu Utama

Pada menu utama (Gambar 1) disini pengguna bisa melihat bahwa kami memiliki 4 buah menu yang tertera pada console pengguna. Pengguna bisa langsung memilih menunya dengan memasukan angka yang sesuai dengan menu yang diinginkan lalu menekan enter. Pada aplikasi ini semua opsi menu memiliki pilihan untuk kembali ke layar ini terkecuali menu exit.

# 2.) Menu Murid

Pada menu ini kita dapat melihat data-data terdapat pada file student.txt. melalui menu ini kita bisa melihat data-data pada student.txt dalam bentuk sortingan tertentu. Contohnya adalah

tampilan dengan basis pada tampilan pada murid laki-laki maka akan menampilkan murid lakilaki saja.



Gambar 2. Menu Murid

# a. Tampilkan semua murid

Pada tampilan menu ini, console akan menampilkan data seluruh murid yang terdapat pada data teks student.txt dan menampilkannya secara rapi dan dalam bentuk table. Isi dari table sudah ter auto-sort berdasarkan dengan NIM yang ada di dalam student.txt tersebut.

		List Murid		
		bist nuriu		
No.	NIM	Nama	Gender	Email
			_	
1.	100000	Antony Wijaya	L	a434@yahoo.com
2.	100001	Leo Gunawan	L	14545Chotmail.com
3.	100002	Fiona Alberto	P	fiona_al@gmail.com
4.	100003	Roni Sato	L	roni@gmail.com
5.	100009	Kelvin	L	kri@va.co
6.	100020	Gunardi Iko	Ĺ	gun_iko@yahoo.com
ž.	100021	Alvin	Ĺ	al@a.c
8.	100022	David	Ĺ	dapid@sur.co
9.	100025	Lenny Santoso	ř	lenny_santoso@gmail.com
10.	100025	Jonas Kawi	-	
			ř	jonas_k344@hotmail.com
11.	100028	Susan Santoso	P	susan_santoso@gmail.com
12.	100100	Johan Gunawan	L	jgunawan@yahoo.com
13.	100101	Lenny Setiawati	P	lennysetiawati92@gmail.com
14.	111100	abcdefghijklmnopgrstuvwxyzabcde	L	a@A.c
15.	111111	a	P	a@a.c
16.	111113	abcdefghijklmnop	Ī.	a@a.c
17.	111114	abcdefghijklmnopgrstuvwxyz	P	a@k.c
18.	121234	dean	î.	a@z.com
19.	123452	qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmqwertyuiopqwertyuiopasdfgqwe	ñ	101.c
20.	123456		÷	
20.	143456	qwertyuiopasdfghjklzxcvbnmqwertyuiopqwertyuiopasdfg	ь	a@a.q

Klik sembarang untuk kembali ke menu murid...

Gambar 3. List seluruh murid

# b. Tampilkan seluruh murid Laki-laki

Pada tampilan menu ini, console akan menampilkan data seluruh murid berjenis kelamin lakilaki yang terdapat didalam student.txt. Program akan memfilter data-data didalam student.txt dimana dia akan mencari dibagian jenis kelamin dimanakah yang memiliki kode"L". Pada sub menu ini juga data sudah di auto-sort berdasarkan NIM dari murid-murid tersebut. Untuk keluar pengguna hanya perlu untuk menekan sembarang tombol.

#### List Murid Laki-Laki

No.	NIM	Nama	Gender	Email
1.	100000	Antony Wijaya	L	a434@yahoo.com
2.	100001	Leo Gunawan	ī.	14545@hotmail.com
3.	100003	Roni Sato	Ĩ.	roni@gmail.com
	100009	Kelvin	L	kri@ya.co
4. 5.	100020	Gunardi Iko	L	gun_iko@yahoo.com
6.	100021	Alvin	Ļ	al@a.c
7. 8.	100022	David	L	dapid@sur.co
8.	100026	Jonas Kawi	<u>r</u>	jonas_k344@hotmail.com
9.	100100	Johan Gunawan	L	.jgunawan@yahoo.com
10.	111100	abcdefghijklmnopgrstuvwxyzabcde	L	a@A.c
11.	111113	abcdefghijklmnop	L	a@a.c
12.	123456	qwertyuiopasdfgĥjklzxcvbnmqwertyuiopqwertyuiopasdfg	L	a@a.q

Klik sembarang untuk kembali ke menu murid...

#### Gambar 4. List seluruh murid laki-laki

#### c. Tampilkan seluruh murid perempuan

Pada tampilan menu ini, console akan menampilkan data seluruh murid berjenis kelamin perempuan yang terdapat didalam student.txt. Program akan memfilter data-data didalam student.txt dimana dia akan mencari dibagian jenis kelamin dimanakah yang memiliki kode"P". Pada sub menu ini juga data sudah di auto-sort berdasarkan NIM dari murid-murid tersebut. Untuk keluar pengguna hanya perlu untuk menekan sembarang tombol.

		List Murid Perempuan		
No.	NIM	Nama	Gender	Email
1. 2. 3. 4. 5.	100002 100025 100028 100101 111111 111114 123452	Fiona Alberto Lenny Santoso Susan Santoso Lenny Setiawati a abcdefghijklmnopqrstuvwxyz qwertyuiopasdfghjklzxcvbnnqwertyuiopqwertyuiopasdfgqwe	P P P P P P	fiona_al@gmail.com lenny_santoso@gmail.com susan_santoso@gmail.com lennysetiawati92@gmail.com a@a.c a@k.c 1@1.c

Klik sembarang untuk kembali ke menu murid...

Gambar 5. List seluruh murid Perempuan

#### d. Tambah murid

Pada tampilan menu ini, console pertama akan meminta konfirmasi apakah benar kita ingin memasukan tambahan data murid. Hal ini dilakukan untuk mencegah kemungkinan terjadinya ketidak sengajaan dalam memilih angka untuk opsi. Bila anda memilih untuk melanjutkan (dengan menekan angka 1 dan enter) (ref. Gambar 6) maka anda akan diarahkan menuju halaman baru dimana pertanyaan pertama adalah untuk memasukan NIM. Setelah memasukan NIM pengguna akan diminta untuk memasukan Nama murid. Setelah nama murid pengguna akan diminta untuk memasukan jenis kelamin dari murid tersebut, dan yang terakhir pengguna akan diminta untuk memasukan alamat surat elektronik dari murid. Setelah semuanya selesai pengguna bisa menekan sembarang tombol untuk kembali (Gambar 7).

Menu Murid
-----
1. Masukan data murid

2. Kembali ke menu utama
Masukan pilihan anda :

Gambar 6. Konfirmasi daftar murid

Hasukan NIM : 192839 Hasukan Nama : misal Masukan Nama : misal Masukan Nama : misal Masukan Email : kan.saja@con.toh Data berhasil disimpan! Tekan sembarang tombol untuk kembali....

Gambar 7. Contoh isi tambah daftar murid

# e. Keluar ke menu utama

Pada menu ini kita akan kembali secara langsung kemenu utama (Gambar 1).

Henu Buku

1. Iampilkan semua buku

2. Iampilkan buku yang dipinjam

3. Iampilkan buku dengan judul tertentu

4. Iampilan buku dengan pengarang tertentu

5. Iambah Buku

6. Kembali ke menu utama

Masukan pilihan anda :

Gambar 8. Menu Buku

# 3.) Menu Buku

Pada menu ini kita dapat melihat berbagai buku yang dimiliki oleh perpustakaan. Pada menu ini kita juga bisa mencari buku-buku berdasarkan konten pencarian tertentu. Menu ini juga mengizinkan kita untuk menambah buku kedalam koleksi perpustakaan. Data yang diambil dari menu buku diambil dari Book.txt dilokasi yag sama dengan .txt serta .exe dari progam ini.

#### a. Tampilkan semua buku

Pada tampilan menu ini, console akan menampilkan data seluruh buku yang terdapat pada Book.txt dimana buku ini sudah diberikan idnya masing masing dan tersusun sesuai dengan IDnya. Berbeda dengan data murid, tampilan data pada tampilan menu buku berupa drop down list.

# b. Tampilkan buku yang dipinjam

Pada tampilan menu ini, console akan menampilkan data buku-buku yang sedang dipinjam oleh mahasiswa. Data pada book.txt mengacu pada nim peminjam, jika terdapat nim peminjam maka buku-buku tersebut akan masuk kedalam list buku yang terpinjam.

# c. Tampilkan buku dengan judul tertentu

Pada tampilan menu ini, console akan menampilkan data berdasarkan search term yang diminta pada awal window. Console kemudian akan memfilter data sesuai data yang ada pada judul. Setelah difilter console kemudian akan menampilkan hasil pencarian yang dimasukan sebelumnya.

# d. Tampilkan buku dengan pengarang tertentu

Pada tampilan menu ini, console akan menampilkan data berdasarkan search term yang diminta pada awal window. Console kemudian akan memfilter data sesuai data yang ada pada judul. Setelah difilter console kemudian akan menampilkan hasil pencarian yang dimasukan sebelumnya.

#### e. Tambah buku

Pada tampilan menu ini, console pertama-tama masukan ID buku. Setelah memasukan ID pengguna akan diminta untuk memasukan Judul buku. Setelah Judul pengguna akan diminta untuk memasukan Pengarang buku, dan yang terakhir pengguna akan diminta untuk memasukan Edisi dari buku tersebut. Setelah semuanya selesai pengguna bisa menekan sembarang tombol untuk kembali.

#### f. Kembali ke menu utama

Pada menu ini kita akan kembali secara langsung kemenu utama (Gambar 1).

# 4.) Menu Pinjaman

Pada menu kali ini, console akan memberikan kita pilihan-pilihan terkait dengan peminjaman dan pengembalian-pengembalian dari buku yang terdaftar di system perpustakaan. Perubahan yang terjadi ada pada book.txt dimana disitu akan tercantum tanggal dan nim peminjam. Disini console juga bisa menghitung jumlah denda yang dimiliki dimana denda perhari adalah Rp. 3.000,- .

# a. Pinjam buku

Pada menu ini, console akan meminta kita untuk memasukan id buku. Buku kemudian akan dicari dan dikonfirmasikan apakah benar buku ini ingin dipinjam. Jika benar ingin dipinjam maka console akan meminta pengguna untuk memasukan NIM dari peminjam.

# b. Lihat buku yang overdue

Pada menu ini , console akan menampilkan buku-buku yang dipinjam oleh murid namun tanggalnya telah melewati tanggal kembali. Console juga akan menampilkan NIM murid yang meminjam serta besar dendanya.

# c. Tagih buku yang overdue

Pada menu ini, console akan menanyakan pada kita, apakah kita ingin menagih semua buku yang overdue. Jika iya maka semua buku log pinjaman yang overdue akan dihapus dan akan diberitahu berapa buku yang telah ditagih.

#### d. Tagih mahasiswa tertentu

Pada menu ini, console akan meminta kita untuk memasukan NIM mahasiswa yang meminjam buku pada CLI. Ketika NIM sudah dimasukan, maka layar konfirmasi akan ditampilkan dan jika kita memilih ya maka kita buku akan dikembalikan dan denda aka ditagih.

#### e. Kembali buku

Pada menu ini, console akan meminta kita untuk memasukan ID buku yang ingin dikembalikan. Bila ada buku yang denda maka denda akan ditampilkan serta ditagihkan juga. Setelah buku dikembalikan pengguna bisa kembali ke menu utama

### f. Kembali ke menu utama

Pada menu ini kita akan kembali secara langsung kemenu utama (Gambar 1).

# 5.) Keluar dari Program

Ketika menu ini dipilih maka console akan mengexit dirinya dan tetap menyimpan segala perubahan yang terjadi di masing-masig .txt . kita juga dapat keluar dari console dengan menekan tombol ctrl+c dan tombol x(close).

# **FAQ**

- O Q: Apakah kita bisa mengutak-ngatik .txt yang ada di folder file?
- A: bisa tetapi harus sesuai dengan format dari file tsb. Yang tidak bisa diedit manual adalah denda buku
- o Q: Apakah dalam memberi nama murid kita bisa menggunakan nama Alay?
- o A: tidak bisa, kami sudah menciptakan algorithm yang menolak penggunaan nama alay
- O Q: kalau ada pertanyaan lain bagaimana?
- A: kalian bisa mengontak kami di universitas surya pada prodi HCI

С