

DATA STATISTIK STEAM

Laporan Dasar-Dasar Animasi



SURYA
UNIVERSITY

Oleh:

Alvin Julian 1400910052

David Antoni Soborono 1400910051

Kelvin Kristianto 1400910041

HUMAN COMPUTER INTERACTION STUDY PROGRAM

LIFE SCIENCE FACULTY

SURYA UNIVERSITY

SERPONG

2015

ABSTRAK

Dengan jumlah game lebih dari 3500, Steam juga memiliki pelanggan yang sangat banyak. Pelanggan tersebut memiliki kesukaan yang berbeda-beda. Akan tetapi, kita dapat melihat dengan statistik untuk mengetahui game apa saja yang menjadi favorit mayoritas pemain game. Berdasarkan hal tersebut kami ingin mengetahui jumlah statistik game tertinggi dalam Steam, dengan tujuan untuk dapat membantu developer untuk mengembangkan game serta para player (pemain game) untuk dapat memilih game dalam Steam. Dengan mengamati data yang ada di steamdb.com, kami mendapatkan sepuluh game tertinggi selama seminggu ini. Dari hasil pengamatan didapat bahwa Dota2 merupakan game yang paling disukai oleh para pengguna Steam.

Keyword : Steam, data, game

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berjalannya waktu, dunia digital semakin dekat dengan manusia. Manusia semakin sering menggunakan perangkat elektronik. Perangkat elektronik menjadi salah satu media hiburan. Di dalam media hiburan, permainan atau games menjadi salah satu yang sangat populer. Belakangan ini, Game menjadi salah satu media interaktif yang sangat digeluti oleh banyak orang. Di Indonesia sendiri, terdapat 25 juta orang yang terdaftar sebagai pemain game online. Dan jumlah ini tidaklah tetap, jumlah tersebut semakin bertambah tiap tahunnya.

Jumlah pemain game yang banyak juga tentunya memiliki produsen game yang banyak. Selain produsen dibutuhkan juga distributor untuk memberikan game tersebut kepada konsumen. Salah satu produsen yang paling terkenal ialah Steam. Dengan adanya Steam pembajaka game dapat lebih ditekan. Cara kerjanya dengan mengunduh perangkat lunak Steam, dengan begitu dapat dicek dan langsung membeli permainan yang ada. Baik produsen dan konsumen sama-sama diuntungkan oleh Steam ini.

Dengan jumlah game lebih dari 3500, Steam juga memiliki pelanggan yang sangat banyak. Pelanggan tersebut memiliki kesukaan yang berbeda-beda. Akan tetapi, kita dapat melihat dengan statistik untuk mengetahui game apa saja yang menjadi favorit mayoritas pemain game. Oleh karena itu, kami ingin menampilkan

data-data mengenai game yang memiliki tingkat pemain yang tinggi setiap harinya, selama seminggu ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada di dapatkan sebuah rumusan masalah.

Rumusan masalah dalam laporan ini adalah sebagai berikut.

- Bagaimana keadaan statistik dari game yang dimainkan didalam Steam?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas ahkir ini adalah :

- Menampilkan jumlah statistik dari game yang dimainkan didalam Steam.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang dapat diambil dari laporan ini adalah sebagai berikut:

- Memberikan petunjuk bagi developer untuk mengetahui game yang sedang trend.
- Memberikan rekomendasi bagi player (pemain game) untuk memilih game.

BAB II

METODE PENELITIAN

2.1 Desain Penelitian

Desain penelitian yang kami gunakan adalah mengambil data langsung yang telah ada dari <https://steamdb.info/> setiap harinya.

2.2 Objek Penelitian

Objek penelitian dalam laporan ini adalah jumlah pemain terhadap 10 game terbanyak yang ada didalam Steam

2.3 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah studi pustaka. Studi pustaka dilakukan untuk mencari informasi berupa teori-teori sebagai alat penjelas dan analisa terhadap eksperimen yang dilakukan.

2.4 Metode Analisis Data

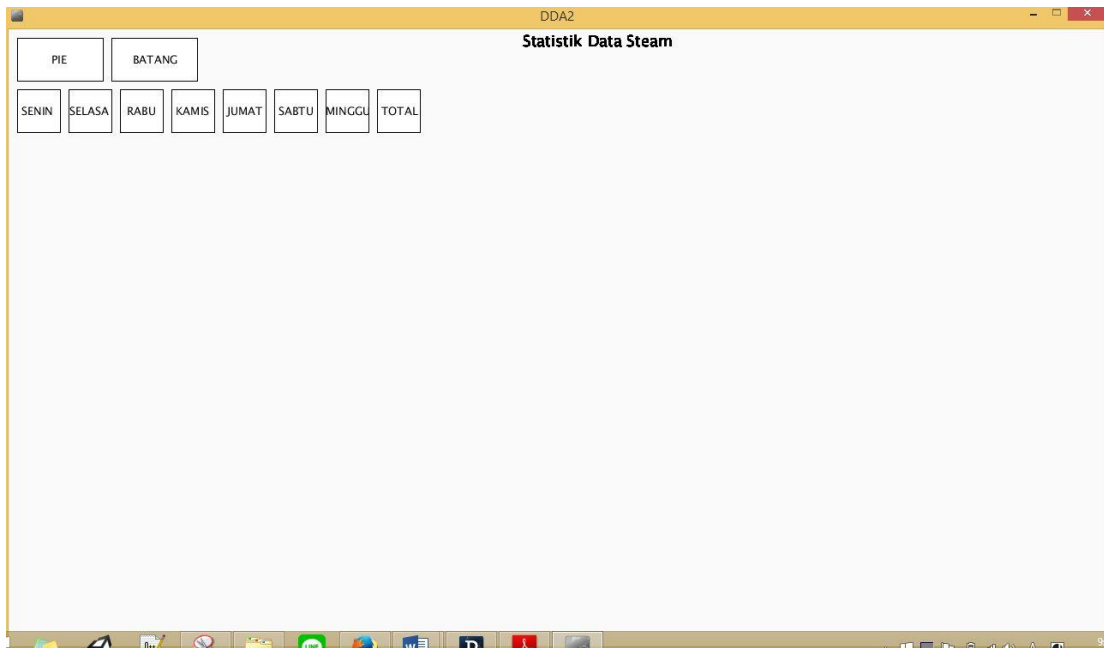
Metode analisis menggunakan metode kuantitatif yaitu penarikan kesimpulan berdasarkan kumpulan data yang telah diperoleh.

BAB III

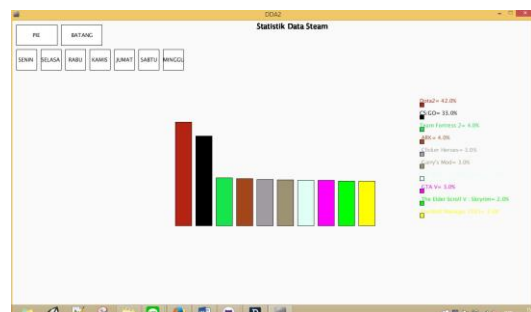
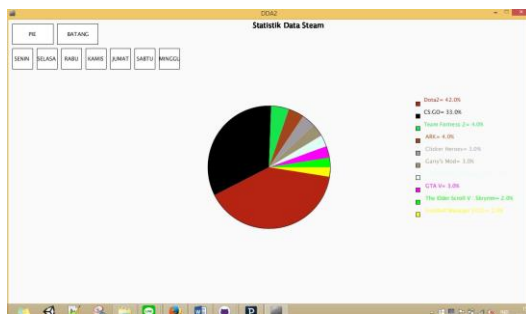
PEMBAHASAN

3.1 Pembahasan Program

Program yang kami buat memiliki tampilan sebagai berikut,



Pada program diatas kita dapat memilih bentuk grafik yang kita inginkan, ada 2 macam pilihan yaitu grafik pie (pie chart) atau grafik batang. Pilihan ini dibuat untuk mempermudah user untuk dapat melihat secara langsung data yang kami sediakan.



Selain memilih bentuk diagram, user juga dapat memilih hari apa yang ingin dilihat data pemain game yang terdapat pada Steam pada satu minggu ini seperti berikut,

PIE		BATANG				
SENIN	SELASA	RABU	KAMIS	JUMAT	SABTU	MINGGU

3.2 Pembahasan Hasil

Berikut adalah jumlah presentasi dari jumlah pemain game 10 tertinggi selama seminggu:

Senin:

Dota 2 : 42%

CS:GO : 33%

Team Fortress 2 : 4%

ARK : 4%

Clicker Heroes : 3%

Garry's Mod : 3%

Sid Meier's Civilization : 3%

GTA V : 3%

The Elder Scroll V Skyrim : 2%

Football Manager 2015 : 2%

Selasa :

Dota 2 : 53%

CS:GO : 25%

Team Fortress 2 : 5%

ARK : 3%

Clicker Heroes : 3%

Garry Mod : 2%

Sid Meier's Civilization : 2%

GTA V : 2%

The Elder Scroll V Skyrim : 1%

Football Manager : 1%

Rabu :

Dota 2 : 40%

CS:GO : 25%

Team Fortress 2 : 6%

ARK : 5%

GTA V : 4%

Clicker Heroes : 4%

Football Manager 2015 : 4%

Garry Mod : 3%

The Elder Scroll V Skyrim : 2%

Jumat :

Dota 2 : 42%

CS:GO : 25%

Terraria : 8%

Team Fortress 2 : 4%

ARK : 3%

GTA V : 3%

Clicker Heroes : 3%

Football Manager 2015 : 3%

Sid Meier's Civilization : 2%

Garry's Mod : 2%

Kamis :

Dota 2 : 48%

CS:GO : 23%

Team Fortress 2 : 6%

ARK : 4%

GTA V : 3%

Clicker Heroes : 3%

Football Manager 2015 : 3%

Garry's Mod : 2%

The Elder Scroll V Skyrim : 1%

Sabtu :

Dota2 : 50%

CS:GO : 19%

Team Fortress 2 : 8%

ARK : 5%

Clicker Heroes : 3%

Garry's Mod : 3%

Sid Meier's Civilization V : 3%

GTA V : 2%

The Elder Scroll V : Skryrim : 2%

Football Manager 2015 : 1%

Minggu :

Dota 2 : 42%

CS:GO : 33%

Terraria : 4%

Team Fortress 2 : 4%

ARK : 3%

Clicker Heroes : 3%

GTA V : 3%

Garry's Mod : 3%

Sid Meier's Civilization V : 2%

The Elder Scrolls V : Skyrim : 2%

Bedasarkan data diatas, didapat bahwa kecenderungan pemain dalam Steam memilih Dota2 sebagai permainan kesukaan. Selain itu, CS:GO juga merupakan pilihan kedua bagi para pemain Steam. Kedua permainan unggulan ini memiliki persamaan yaitu kedua game ini memiliki tipe permainan online. Kedua game ini merupakan Massive Multiplayer Online yang saling menghubungkan antar player. Akan tetapi, Dota2 mempunyai perbandingan yang cukup jauh dikarenakan free to play. Dari 3-10 game tertinggi perbandingannya sanagtlah jauh dan selalu berubah.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Bedasarkan data yang telah diamati, dapat diambil kesimpulan bahwa, Dota2 merupakan game yang paling disukai oleh para pengguna Steam. Dota2 memiliki kestabilan dalam jumlah pemain dalam seminggu ini.

Dota2 merupakan Free to Play game, sehingga membuat pemain game menjadi lebih mudah untuk mendownload dan memainkan game ini. Selain itu Dota2 juga menggunakan fungsi Steam dengan sangat baik yaitu, konektifitas para player.