PERANCANGAN DAN PENYEDIAAN APLIKASI KUSTOMISASI AUDIO MOBIL BERBASIS WEBSITE

Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas akhir mata kuliah Pemograman Web Lanjut PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI



Diajukan oleh:

Alvino Arief Arkhan 202310030

TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS INFORMATIKA DAN PARIWISATA INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KESATUAN BOGOR

2023

PERANCANGAN DAN PENYEDIAAN APLIKASI KUSTOMISASI AUDIO MOBIL BERBASIS WEBSITE

Alvino Arief Arkhan

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk membantu "Silenties" memberikan pelayanan yang lebih baik. Kegiatan pada Silenties meliputi pengolahan data pelayanannya masih dilakukan secara manual yang nantinya akan mengakibatkan terjadinya kesalahan-kesalahan dalam proses pengolahan data. Oleh karena itu diperlukan sistem informasi yang mampu mengelola dan mengolah data secara efektif dan efisien sehingga seluruh kegiatan pelayanan Jual Beli yang dilakukan dapat berjalan dengan lancar. Dalam membangun Sistem Informasi Pelayanan Jual Beli yang diusulkan, Penulis menggunakan Sistem Informasi berbasis web dengan menggunakan Bahasa pemrograman React Js dan Phpmyadmin with Mysql sebagai database. Perancangan web ini diharapkan dapat menghasilkan informasi yang akurat sehingga proses pelayanan jual beli di Silenties dapat dilakukan dengan cepat, mudah, dan terhindar dari kesalahan serta menjadi lebih efektif dan efisien.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang selalu

memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan

perancangan dan penyediaan kustomisasi audio mobil Berbasis Web ini.

Perancangan dan penyediaan kustomisasi audio mobil Berbasis Web ini

disusun untuk memberikan informasi bagi pembaca. Secara umum Petunjuk Teknis

Pemograman Web menjelaskan tentang aplikasi dan features secara url. Dengan

petunjuk teknis ini diharapkan dapat mengetahui cara menggunakan aplikasi

tersebut.

Kami menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari Perancangan dan

Penyediaan kustomisasi audio mobil Berbasis Web ini, baik dari materi maupun

teknik penyajiannya. Mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman dalam

menulis buku petunjuk teknis. Oleh karena itu, segala saran dan kritik dari semua

pihak selalu diharapkan untuk perbaikan dan penyempurnaan dalam penyajian buku

petunjuk teknis. Demikian kami mohon maaf apabila ada kekurangan dan kesalahan

dalam penulisan buku petunjuk teknis ini, kami sampaikan terima kasih.

Bogor, Juni 2023

PENYUSUN

i

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Definisi	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Bisnis Proses Pada Silenties	2
BAB II	3
TINJAUAN UMUM	3
2.1 Perangkat yang Dibutuhkan	3
2.1.1 Perangkat Lunak	3
2.1.2 Perangkat Keras	3
2.2 Pengenalan dan Pelatihan	3
BAB III	4
FUNCTIONAL REQUIREMENTS	4
3.1 UML	4
3.1.1 Use Case	4
3.1.2 Diagram Activity	
BAB IV	5
PEMBAHASAN	5
4.1 Menu dan Desain	5
4.1.1 Struktur Menu	5
DAFTAD DIICTAKA	Q

BABI

PENDAHULUAN

.1 Definisi

Perkembangan dunia teknologi yang sangat pesat mengakibatkan kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat diperlukan, terutama dalam proses bisnis. Proses bisnis adalah suatu prosedur yang digunakan oleh perusahaan dalam rangka memenuhi kebutuhan pengguna atau pelanggan. Beberapa tahun terakhir Sistem Informasi Berbasis Web telah digunakan oleh banyak perusahaan dalam mengembangkan bisnisnya. Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web. Terdapat banyak manfaat dalam menggunakan Sistem Informasi Berbasis Web dalam Bisnis antara lain, menghemat waktu dan biaya karena proses bisnis dilakukan secara elektronik tidak menggunakan kertas, mudah diakses karena sistem informasi berbasis web dapat diakses dimanapun dan kapanpun selagi pengguna memiliki akses browser dan internet, serta mudah dikelola dan diperbarui informasinya. Namun, proses bisnis Audio Mobil sampai saat ini masih berjalan secara manual. Hal lain yang terjadi dalam proses bisnis tersebut adalah penjadwalan yang tidak terkomunikasi dengan baik antara pemilik bisnis audio dan pelanggan. Selain itu tentang barang ataupun jadwal pemasangan yang tidak di informasikan dengan baik.

Contoh kasusnya adalah ketika seseorang ingin memasang atau memesan Audio yang dia ingin kan, Tapi ketersediaan barang ataupun waktu pemesanan tidak diinformasikan dengan baik. Maka dari itu, sistem informasi berbasis web sangat diperlukan dalam proses bisnis ini. Dengan adanya sistem informasi Pemasangan audio berbasis web, Jadwal pemesanan dapat dilakukan secara online, Pelanggan dapat memesan audio mobil sesuai keinginan, pembelian audio mobil yang dapat dilakukan secara online. Sehingga proses bisnis dapat berjalan dengan lancar.

.2 Tujuan

Tujuan dibangunnya aplikasi ini untuk memudahkan pelanggan dalam mendapatkan informasi seputar pemesanan atau pembelian audio mobil, dan juga pelanggan dapat mengetahui waktu atau estimasi harga dari barang yang dia inginkan

.3 Bisnis Proses Pada Silenties

- User harus Login/Signup untuk masuk kedalam website
- User dapat melihat menu home yang berisi tentang produk toko
- User dapat melihat koleksi yang tersedia pada toko
- User dapat memesan audio dengan pilihan yang tersedia di website dan melakukan pembayaran
- Admin harus login untuk dapat melihat pesanan apa yang masuk ke menu daftar pesanan pada page admin

BAB II

TINJAUAN UMUM

2.1 Perangkat yang Dibutuhkan

2.1.1 Perangkat Lunak

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

- 1. Visual Studio Code.
- 2. Uml.
- 3. Figma.

2.1.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

1. Laptop Acer Intel Core i3-1115G4

2.2 Pengenalan dan Pelatihan

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi user (pengguna) sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antarmuka komputer.

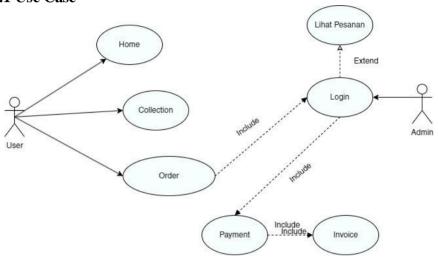
BAB III

FUNCTIONAL REQUIREMENTS

3.1 UML

Suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Yang meliputi sebegai berikut:

3.1.1 Use Case



Gambar Use Case

User:

Orang yang dapat mengakses Silenties, mulai dari melihat koleksi, Dan bisa menkostumisasi, dan memesan audio yang disediakan Silenties.

Home:

Collection:

Merupakan langkah pertama yang dilakukan user ketika ia mengakses aplikasi Silenties. Disini pengguna hanya disajikan tampilan informasi saja.

Merupakan langkah kedua yang dilakukan user untuk mencari referensi dari audio yang cocok untuk mobil user.

Order:

Merupakan langkah ketiga yang dilakukan user untuk bisa membeli atau memesan audio yang sesuai dengan keinginan user

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Menu dan Desain

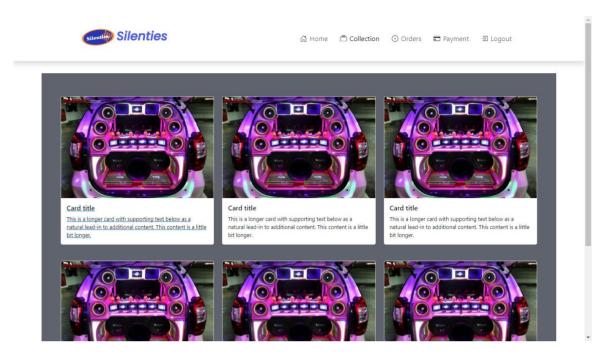
4.1.1 Struktur Menu

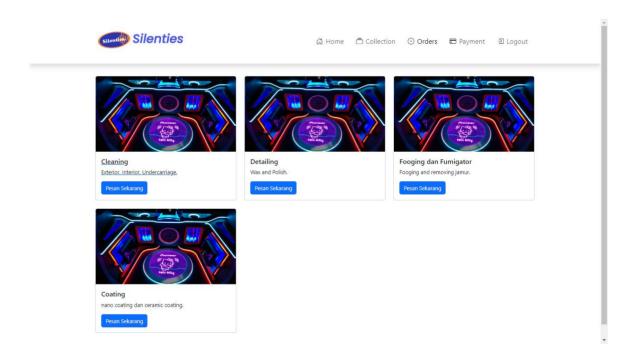
Pada aplikasi Silenties memiliki struktur menu yang memudahkan pengguna. Berikut ini adalah struktur menu navigasi yang dimiliki system sebagai berikut:

- 1. Home Screen,
- 2. Collection Screen,
- 3. Orders Screen,
- 4. Payment Screen,
- 5. Login,



4.1.2 Desain Web Silenties

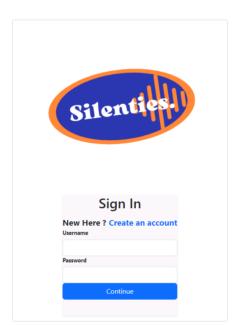








© 2023 Vino, Inc. · Contact



DAFTAR PUSTAKA

Drivers C

C:\Program Files\PWL-TI-20-PA-202310030\my-project/Pertemuan4.pdf