Pertemuan 4 – SQA

**Testing**

Stakeholders:

* Programmer
* Test Engineer
* Project Manager
* Customer

Tujuan testing:

* Memastikan system itu bekerja.
* Memastikan system itu tidak bekerja.
* Mengurangi resiko kegagalan.
* Mengurangi biaya untuk testing.

Aktivitas pada testing

* Identiikasi / menentukan objek yang akan di uji.
* Memilih input (data testingnya).
* Memperkirakan hasil keluaran.
* Menyiapkan linkungan dan mengeksukiny
* Menjalankan program
* Analisa hasil test: bandingkan expected outcome dan actual outcome.

Jenis Testing:

1. Unit set testing

* Tes ditingkat paling rendah
* Test logic program

1. Integration testing
2. System testing.
3. Acceptance testing acuannya document requirement
4. Regression Testing.

Sumber acuan untuk test case:

* Spesifikasi kebutuhan dan fungsional
* Source code
* Input dan output
* Operational profile, contoh: berkas input nilai dosen
* Model kesalahan

Model Kesalahan:

* Menebak error
* Bibit kesalahan
* Analisis mutasi

Teknik testing:

* Black box testing
* White box testing
* Mengetes souce code
* Fokus pada control flow dan data flow
* Control flow -> flow
* Biasanya dilakukan pada unit testing

Test tools for test automation: