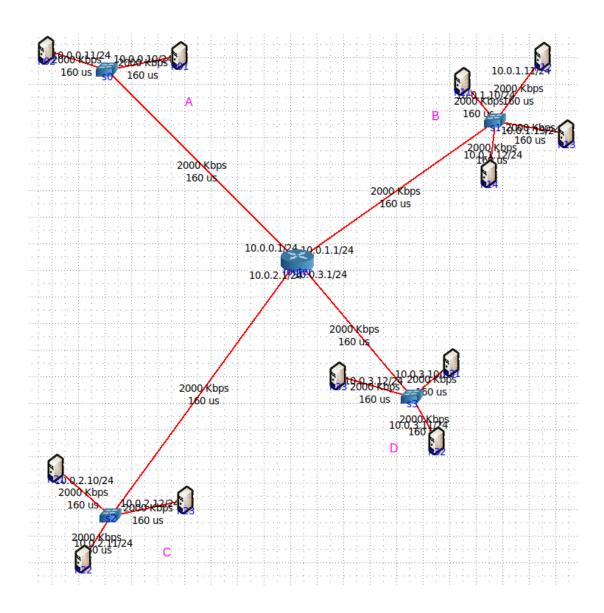




Α. Η διάρθρωση του δικτύου συνοψίζεται στον πίνακα και φαίνεται στην παρακάτω εικόνα:

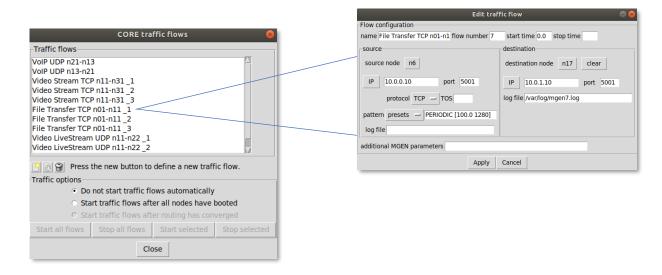
Subnet	Address	Number of hosts	Nodes		
Α	10.0. 0 .0/24	2	n 0 1, n 0 2		
В	10.0. 1 .0/24	4	n 1 1, n 1 2, n 1 3, n 1 4		
С	10.0. 2 .0/24	3	n 2 1, n 2 2, n 2 3		
D	10.0. 3 .0/24	3	n 3 1, n 3 2, n 3 3		



Σημειώνεται ότι οι γραμμές έχουν περιοριστεί σε bandwidth 2000Kbps ώστε να παρατηρηθούν ευκολότερα και πιο γρήγορα τα προβλήματα συμφορήσεων του δικτύου στα επόμενα ερωτήματα της εργασίας.

B. Τα flows που δημιουργούνται συνοψίζονται στον πίνακα και αναλύονται παρακάτω:

Name	Source Node	Destination Node	Source Port	Destination Port
File Transfer TCP n01-n11 _1	n01	n11	5001	5001
File Transfer TCP n01-n11 _2	n01	n11	5002	5002
File Transfer TCP n01-n11 _3	n01	n11	5003	5003
Video Stream TCP n11-n31 _1	n11	n31	5011	5011
Video Stream TCP n11-n31 _2	n11	n31	5012	5012
Video Stream TCP n11-n31 _3	n11	n31	5013	5013
Video LiveStream UDP n11-n22 _1	n11	n22	6001	6001
Video LiveStream UDP n11-n22 _2	n11	n22	6002	6002
Video LiveStream UDP n11-n22 _3	n11	n22	6003	6003
VoIP UDP n13-21	n13	n21	7001	7001
VoIP UDP n21-13	n21	n13	7002	7002



Σημειώνεται ότι τα Source Port και Destination Port έχουν ίδιο αριθμό σε κάθε flow για λόγους εύκολης διαχείρισης του εργαλείου iperf σε επόμενο ερώτημα, χωρίς δλδ αυτό να επιβάλλεται.

Video Streaming:

On demand Video Streaming

Video Stream TCP n11-n31_1/_2:

Από n11 (B) προς n31(C)

Bitrate: Θεωρούμε ότι τα video είναι ανάλυσης 720p και 30fps οπότε το αντίστοιχο bitrate είναι 1.500 Kbps - 4.000 Kbps.

Transfer Protocol: Θα πρόκειται για on demand video streaming (π.χ. netflix), οπότε το καταλληλότερο πρωτόκολλο είναι το TCP (quality of service).

■ Flow Pattern & Protocol: 2 flows «PERIODIC [100.0 1280]» (2 x 1024Kbps ώστε να προσομοιωθεί το παραπάνω bitrate) και TCP.

Video Stream TCP n11-n31 3:

Από n11 (B) προς n31(C)

Χρησιμοποιείται ως διόρθωση του PERIODIC pattern για να προσομοιώσει τις τυχαίες χρονικά αλλαγές του bitrate, για παράδειγμα κατά την μετάβαση από παρόμοια διαδοχικά frames (στατικότητα εικόνας) σε γρήγορα εναλλασσόμενα διαφορετικά frames (π.χ. σε μια σκηνή δράσης).

Parameters: Θεωρούμε ότι οι ριπές συμβαίνουν κατά μέσω όρο κάθε 10.0 sec ακανόνιστα (συνεπώς RANDOM) και έχουν διάρκεια 3.0 sec FIXED, αυτά εφόσον πρόκειται για on demand video streaming (πιθανόν κάποια ταινία) και συνεπώς οι γρήγορα εναλλασσόμενες σκηνές δεν είναι πάρα πολύ συχνές (συγκριτικά με το live, βλ. παρακάτω), εξαρτάται φυσικά αυτό και από παράγοντες που έχουν να κάνουν με την ταινία. Τα packets στέλνονται με PERIODIC ροή με ένα bitrate των 256Kbps, γεγονός που αυξάνει κατά ένα λογικό ποσό το συνολικό bitrate.

Transfer Protocol: TCP, ίδιο με τη βασική (periodic) ροή (εφόσον είναι διόρθωση).

Flow Pattern & Protocol: 1 flow « BURST [RANDOM 10.0 PERIODIC [25.0 1280] FIXED 3.0]» και TCP.

Live Video Streaming

Video Live Stream UDP n11-n22 _1/_2:

Από n11 (B) προς n22(C)

Bitrate: Θεωρούμε ότι τα video είναι ανάλυσης 360p και 30fps οπότε το αντίστοιχο bitrate είναι 800 Kbps -1200 Kbps.

Transfer Protocol: Θα πρόκειται για live video streaming (π.χ. YouTube Livestream), οπότε το καταλληλότερο πρωτόκολλο είναι το UDP (faster).

Flow Pattern & Protocol: <u>2</u> flows «PERIODIC [50.0 1280]» (2 x 512Kbps ώστε να προσομοιωθεί το παραπάνω bitrate) και UDP.

Video Live Stream UDP n11-n22 3:

Από n11 (B) προς n22(C)

Χρησιμοποιείται ως διόρθωση του PERIODIC pattern για να προσομοιώσει τις τυχαίες χρονικά αλλαγές του bitrate, για παράδειγμα κατά την μετάβαση από παρόμοια διαδοχικά frames (στατικότητα εικόνας) σε γρήγορα εναλλασσόμενα διαφορετικά frames (π.χ. σε μια σκηνή δράσης).

Transfer Protocol: UDP, ίδιο με τη βασική (periodic) ροή (εφόσον είναι διόρθωση).

Parameters: Θεωρούμε ότι οι ριπές συμβαίνουν κατά μέσω όρο κάθε 3.0 sec ακανόνιστα (συνεπώς RANDOM), έχουν διάρκεια κατά μέσο όρο 1.0 sec και ακολουθούν κάποια εκθετική

κατανομή (συνεπώς EXP), αυτά εφόσον πρόκειται για live video streaming και συνεπώς οι γρήγορα εναλλασσόμενες σκηνές παρουσιάζονται αρκετά συχνά με μια μικρή διάρκεια. Τα packets στέλνονται με PERIODIC ροή με ένα bitrate των 256Kbps, γεγονός που αυξάνει κατά ένα λογικό ποσό το συνολικό bitrate.

Flow Pattern & Protocol: 1 flow « BURST [RANDOM 3.0 PERIODIC [25.0 1280] EXP 1.0]» και UDP.

File Transfer

File Transfer TCP n01-n11_1/2/3: Aπό n01 (A) προς n11(B)

Γίνεται μεταφορά αρχείων από τον host n01 προς τον n11. Τα αρχεία αυτά αφορούν το βίντεο που γίνεται stream παραπάνω (το on demand video streaming). Οπότε θέλουμε έναν παρόμοιο ή μεγαλύτερο ρυθμό μετάδοσης, δλδ για να μεταδοθούν έγκαιρα από τον n11 στον n21 (streaming host προς client host) θα πρέπει να έχουν φτάσει έγκαιρα από τον n01 στον n11 (database host προς streaming host). Συνεπώς χρησιμοποιούνται 3 flows, ώστε επιτυγχάνεται ένα μεγαλύτερο bitrate σε σχέση με του streaming προς τον client host, με την ιδέα ότι γίνεται buffering στον streaming host.

Transfer Protocol: Χρειαζόμαστε αξιοπιστία στη μεταφορά των αρχείων οπότε χρησιμοποιείται TCP.

■ Flow Pattern & Protocol: 3 flows « PERIODIC [100.0 1280]» και TCP.

Push to Talk Voice Communication

VoIP UDP n13-n21: Από n03 (B) προς n21(C)

VoIP UDP n21-n13: Από n21 (C) προς n13(B)

Το Push to Talk VoIP στέλνει ήχο σε μικρές ακανόνιστες ριπές όταν ο χρήστης κρατάει πατημένο το κουμπί στη συσκευή του. Αυτό έχει ως αποτέλεσμα την κατά ριπάς μεταφορά δεδομένων όπου περίοδοι χαμηλής ή μηδενικής μεταφοράς ακολουθούνται από αυτές τις ριπές πολλών δεδομένων όταν μιλάει ο χρήστης. Όμοια φαίνεται να προσεγγίζει το θέμα και το παρακάτω απόσπασμα από το pdf:

An example use of the BURST pattern would be to roughly emulate the "talk spurts" which might result from Voice Over IP (VOIP) applications. As a voice conversation commences, a user's burst of activity (talk spurts) might be RANDOM with some average interval and the duration talk spurts approximate EXPONENTIAL statistics. > When the talk spurt (burst) occurs, the voice compression codec might generate messages following something like a PERIODIC flow with packet rates and packet sizes dependent upon the voice codec in use.

Δημιουργούμε 2 αντίθετα κατευθυνόμενα flows ώστε στέλνοντας ο ένας κόμβος στον άλλον να επιτυγχάνεται η προσομοίωση της αμφίδρομης επικοινωνίας μεταξύ τους με VoIP.

"

Transfer Protocol: Το πρωτόκολλο που χρησιμοποιείται είναι το UDP (faster).

Parameters: Θεωρούμε ότι οι ριπές συμβαίνουν κατά μέσω όρο κάθε 8.0 sec ακανόνιστα (συνεπώς RANDOM), έχουν διάρκεια κατά μέσο όρο 4.0 sec και ακολουθούν κάποια εκθετική κατανομή (συνεπώς EXP) και τα packets στέλνονται στη συνέχεια με PERIODIC ροή με ένα bitrate των 100Kbps (τυπικές τιμές είναι 80Kbps-100Kbps).

Flow Pattern & Protocol: 2 flows «BURST [RANDOM 8.0 PERIODIC [10.0 1250] EXP 4.0]» και UDP.

Γ.

α) Διάγραμμα μετρήσεων καθυστέρησης (Average RTT)

Για την κατασκευή του διαγράμματος έγιναν τα εξής:

Aυξάνοντας διαδοχικά τα ενεργά flows (1. No flow -2. VoIP -3. Video Live Stream -4. File Transfer -5. Video Stream (Part 1) -6. Video Stream (Part 2)) και συνεπώς την κίνηση στο δίκτυο:

1. Χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο ping από τον κόμβο n23 (υποδίκτυο C) προς τον κόμβο n11 (υποδίκτυο B), με αποστολή 100 πακέτων κάθε φορά Σώστε να έχουμε ένα στατιστικά ικανοποιητικό μέγεθος δείγματος.

```
root@n23:/tmp/pycore.39123/n23.conf# ping 10.0.1.10 -c 100
```

- 2. Από τα αποτελέσματα των 100 μηνυμάτων λήφθηκε το average RTT ως καθυστέρηση, τιμή η οποία χρησιμοποιείται στο διάγραμμα.
- 3. Οι τιμές του βήματος 2 (μια για κάθε ενεργοποίηση επιπλέον flow) συνιστούν το διάγραμμα που έγινε με τη χρήση Excel.

Παρακάτω φαίνονται screenshots από τις μετρήσεις όπως περιεγράφηκαν στα βήματα, και ακολουθεί το τελικό διάγραμμα.

Μέτρηση του RTT όταν...

```
root@n23: /tmp/pycore.38893/n23.conf
                                                                                                                      root@n23: /tmp/pycore.38893/n23.conf
 Edit View Search Terminal Help
                                                                                       File Edit View Search Terminal Help
bytes from 10.0.1.10: icmp sea=82 ttl=63
                                                                                      64 bytes from 10.0.1.10:
                                                                                                                     icmp seq=82
                                                                                                                     icmp_seq=83 ttl=63
bytes from
              10.0.1.10: icmp_seq=84 ttl=63
10.0.1.10: icmp_seq=85 ttl=63
                                                                                         bytes
                                                                                                       10.0.1.10:
                                                                                                                     icmp_seq=84 ttl=63
                                                                                                                     icmp_seq=85 ttl=63
bytes from 10.0.1.10:
bytes from 10.0.1.10:
                           icmp_seq=86 ttl=63 time=11.9
icmp_seq=87 ttl=63 time=6.15
                                                                                                 from
                                                                                                       10.0.1.10:
                                                                                                                     icmp_seq=86 ttl=63 time=5.21
                                                                                                                     icmp seq=87
                                                                                         bytes
                                                                                                 from
                                                                                                                                     ttl=63
                            icmp_seq=88 ttl=63
                                                                                                                     icmp_seq=88
              10.0.1.10:
10.0.1.10:
                           icmp_seq=89 ttl=63
icmp_seq=90 ttl=63
bytes from
                                                                                                 from
                                                                                                                     icmp_seq=89 ttl=63
                                                                                                                     icmp_seq=90
       from
              10.0.1.10:
                            icmp seq=91 ttl=63
                                                                                                                     icmp
                                                                                                                            _seq=91
                                                                                                                                     ttl=63
                                                                                                 from
                            icmp seq=92
                                                                                                                                     ttl=63
                                                                                                 from
                                                                                                                     icmp seq=92
  tes from
              10.0.1.10:
                            icmp
                                  seq=93
              10.0.1.10:
       from
                            icmp sea=94
                                                                                                 from
                                                                                                           0.1.10
                                                                                                                     icmp_seq=94
                                                                                                                                     ttl=63
                            icmp seq=95
                                                                                                                     icmp_seq=95
bytes from
bytes from
              10.0.1.10:
10.0.1.10:
                            icmp_seq=96
icmp_seq=97
                                           ttl=63 time=5
                                                                                                 from
                                                                                                       10.0.1.10
                                                                                                                     icmp
                                                                                                                            seq=96
                                                                                                                                     ttl=63
                                                                                                                     icmp_seq=97
                                                                                                                                     ttl=63
                                                                                                 from
                                                                                                       10.0.1.10:
              10.0.1.10:
10.0.1.10:
                                  seq=98
       from
                            icmp seq=99
                                                                                         bytes
                                                                                                                     icmp seq=99 ttl=63 time=18.0
                                  seq=100 ttl=63 time=8
                                                                                           10.0.1.10 ping statistics
 packets transmitted, 100 received, 0% packet loss, time 99277ms min/avg/max/mdev = 0.854/5.359/25.907/5.403 ms
                                                                                      100 packets transmitted, 100 received, 0% packet loss, time 99296ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.843/5.531/31.801/5.895 ms
```

...όταν κανένα flow δεν είναι ενεργό: "No flow"

...όταν ενεργοποιούνται τα VoIP flows: "VoIP"

```
root@n23: /tmp/pycore.38893/n23.conf

File Edit View Search Terminal Help
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=82 ttl=63 time=5.58 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=83 ttl=63 time=2.71 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=84 ttl=63 time=2.13 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=85 ttl=63 time=2.13 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=85 ttl=63 time=3.09 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=86 ttl=63 time=4.54 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=87 ttl=63 time=1.47 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=99 ttl=63 time=11.17 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=90 ttl=63 time=1.17 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=90 ttl=63 time=5.46 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=92 ttl=63 time=1.11 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=92 ttl=63 time=10.3 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=95 ttl=63 time=10.3 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=95 ttl=63 time=10.4 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=96 ttl=63 time=10.4 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=97 ttl=63 time=1.10 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=97 ttl=63 time=1.10 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=97 ttl=63 time=2.93 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=97 ttl=63 time=3.17 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=90 ttl=63 time=3.17 ms
65 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=90 ttl=63 time=3.17 ms
66 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
67 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
68 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
69 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
60 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
61 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
62 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
63 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
65 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
66 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=100 ttl=63 time=3.17 ms
```

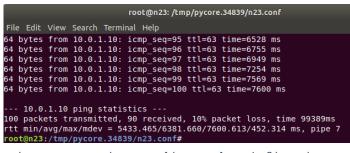
...όταν ενεργοποιούνται <u>επιπλέον</u> τα Video Live Stream flows: "Video Live Stream"

```
root@n23: /tmp/pycore.38893/n23.conf
  File Edit View Search Terminal Help
64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=82 ttl=63 time=47.3 ms 64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=83 ttl=63 time=55.8 ms 64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=84 ttl=63 time=54.4 ms 64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=85 ttl=63 time=54.9 ms 64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=86 ttl=63 time=55.1 ms 64 bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=86 ttl=63 time=55.1 ms
04 bytes from 10.0.1.10:
64 bytes from 10.0.1.10:
                                                               icmp_seq=87 ttl=63 time=68.2 ms
                                                              icmp_seq=88 ttl=63 time=60.7 ms
icmp_seq=89 ttl=63 time=61.7 ms
                                                               icmp_seq=90 ttl=63 time=58.1 ms
icmp_seq=91 ttl=63 time=66.9 ms
icmp_seq=92 ttl=63 time=63.2 ms
      bytes from 10.0.1.10:
                                                               icmp_seq=93 ttl=63 time=96.9 ms
icmp_seq=94 ttl=63 time=66.1 ms
icmp_seq=95 ttl=63 time=59.8 ms
                                                               icmp_seq=96
icmp_seq=97
                                                                                              ttl=63 time=59.0 ms
                                                                                              ttl=63 time=62.4 ms
64 bytes from 10.0.1.10:
64 bytes from 10.0.1.10:
                                                               icmp_seq=98 ttl=63 time=61.1 ms
icmp_seq=99 ttl=63 time=66.4 ms
                                    10.0.1.10:
                                                               icmp_seq=100 ttl=63 time=62.5 ms
         10.0.1.10 ping statistics
100 packets transmitted, 100 received, 0% packet loss, time 99209ms rtt min/avg/max/mdev = 18.121/38.282/96.921/14.719 ms
root@n23:/tmp/pycore.38893/n23.conf#
```

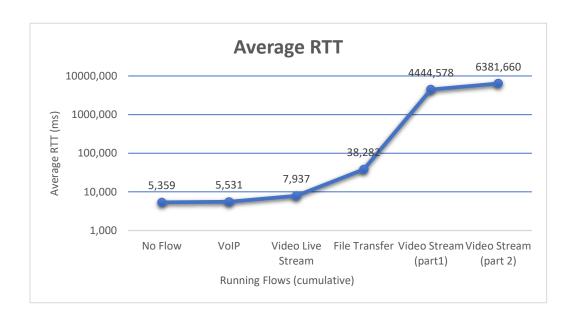
...όταν ενεργοποιούνται <u>επιπλέον</u> τα File Stream flows: "File Transfer"

```
root@n23: /tmp/pycore.38893/n23.conf
    File Edit View Search Terminal Help
   The Lot view Jearch Terminal representations of the State St
               bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=87 ttl=63 time=5743 ms
bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=88 ttl=63 time=5668 ms
bytes from 10.0.1.10: icmp_seq=89 ttl=63 time=5638 ms
               bytes from 10.0.1.10:
bytes from 10.0.1.10:
                                                                                                                                                 icmp_seq=91 ttl=63 time=5633 ms
icmp_seq=92 ttl=63 time=5637 ms
icmp_seq=93 ttl=63 time=5501 ms
                bytes from
                                                                                  10.0.1.10:
                bytes from 10.0.1.10:
                                                                                                                                                 icmp_seq=94 ttl=63 time=5272 ms
icmp_seq=95 ttl=63 time=5203 ms
                bytes from 10.0.1.10:
               bytes from 10.0.1.10:
bytes from 10.0.1.10:
bytes from 10.0.1.10:
                                                                                                                                                 icmp_seq=96 ttl=63 time=5145 ms
icmp_seq=97 ttl=63 time=5102 ms
icmp_seq=98 ttl=63 time=5160 ms
               bytes from 10.0.1.10:
bytes from 10.0.1.10:
                                                                                                                                              icmp_seq=99 ttl=63 time=5354 ms
icmp_seq=100 ttl=63 time=5541 ms
                bytes from 10.0.1.10:
--- 10.0.1.10 ping statistics ---
100 packets transmitted, 91 received, 9% packet loss, time 99729ms
rtt min/avg/max/mdev = 2990.936/4444.578/5743.015/778.812 ms, pipe
root@n23:/tmp/pycore.38893/n23.conf#
```

...όταν ενεργοποιείται <u>επιπλέον</u> το πρώτο από τα Video Stream flows: "Video Stream (Part 1)"



...όταν ενεργοποιούνται <u>επιπλέον</u> τα τελευταία δύο από τα Video Stream flows: "Video Stream (Part 2)"



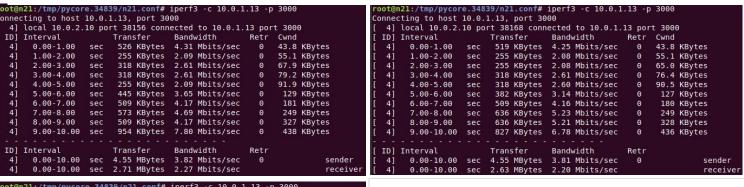
β) Διαγράμματα μετρήσεων throughput για κάθε source-destination ζευγάρι κόμβων

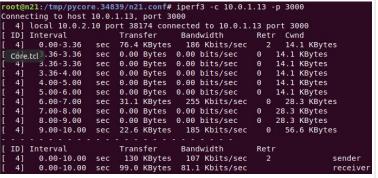
Κατασκευάστηκε ένα διάγραμμα ξεχωριστά για κάθε ένα από τα 4 σενάρια επικοινωνίας (VoIP, Video Live Stream, File Transfer, Video Stream). Για την κατασκευή του **καθενός** από τα **4** αυτά διαγράμματα έγιναν τα εξής:

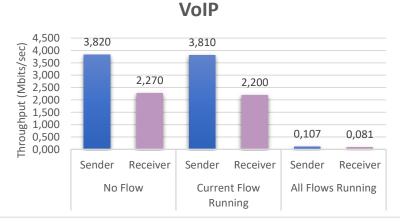
Για τις τρεις περιπτώσεις No flow (κανένα flow ενεργοποιημένο), Current Flow Running (το εξεταζόμενο σε αυτό το διάγραμμα σενάριο επικοινωνίας - σετ από flows - είναι ενεργοποιημένο), All Flows Running (όλα τα flows του δικτύου είναι ενεργοποιημένα):

- 1. Χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο iperf3 με server τον source κόμβο των flows και client τον destination κόμβο των flows.
- 2. Από τα αποτελέσματα λήφθηκαν από το terminal του client οι τιμές του bandwidth (throughput) του sender και receiver και οι τιμές αυτές χρησιμοποιούνται στο αντίστοιχο κάθε φορά διάγραμμα.
- 3. Οι τιμές του βήματος 2 συνιστούν το εκάστοτε διάγραμμα (4 συνολικά) που έγινε με τη χρήση Excel.

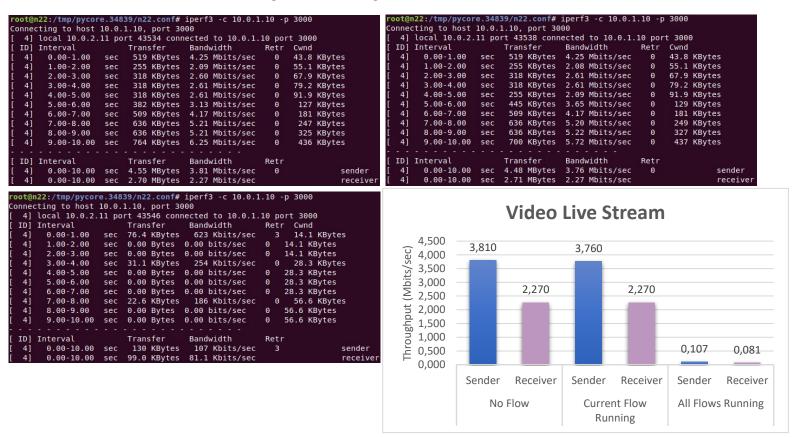
VoIP: No Flow, Current Flow Running, All Flows Running (εδώ ως source και destination θεωρήθηκαν αυτοί του ενός εκ των δύο flows)



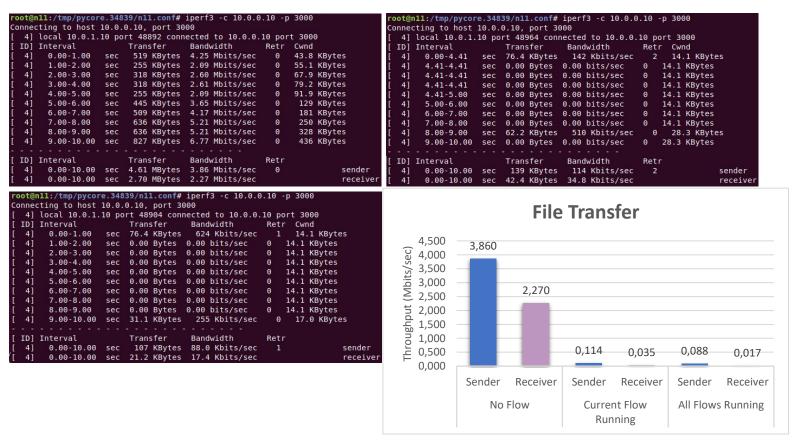


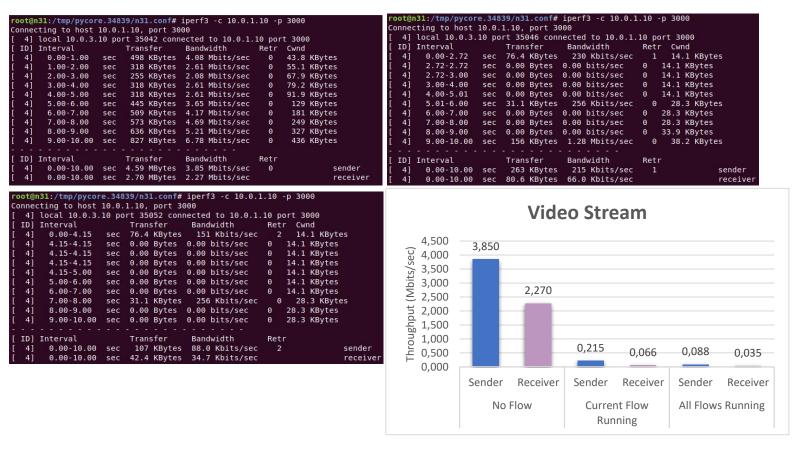


Video Live Stream: No Flow, Current Flow Running, All Flows Running



File Transfer: No Flow, Current Flow Running, All Flows Running

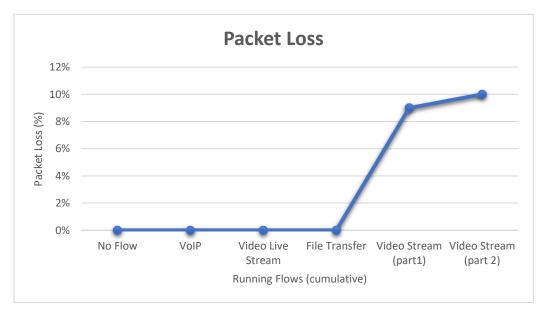




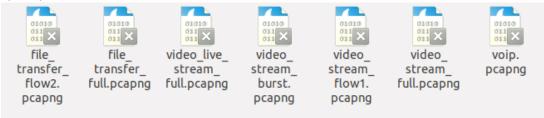
γ) Διάγραμμα μέτρησης packet loss

Αξιοποιούμε τις μετρήσεις του ερωτήματος (α) αφού το εργαλείο ping μας πληροφορεί και για το ποσοστό των πακέτων που χάθηκαν.

Αυξάνοντας λοιπόν διαδοχικά τα ενεργά flows (1. No flow -2. VoIP -3. Video Live Stream -4. File Transfer -5. Video Stream (Part 1) -6. Video Stream (Part 2)) και συνεπώς την κίνηση στο δίκτυο, οι μετρήσεις packet loss (%) που λάβαμε ήταν όπως φαίνονται στο διάγραμμα:



Δ. Ένα screenshot από τα εξαχθέντα .pcap files που χρησιμοποιήθηκαν για το επόμενο ερώτημα:



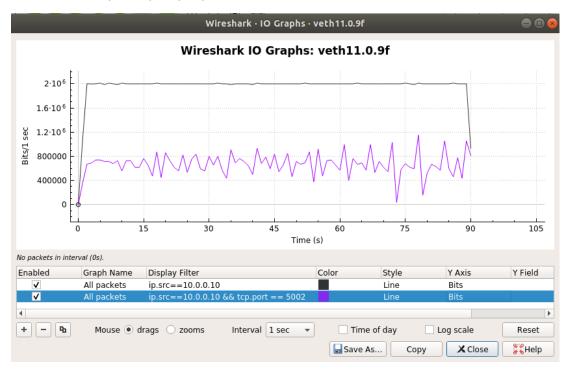
E.

File Transfer

Καταγραφή με τα 3 flows ενεργά

(File Transfer TCP n01-n11 _ 1/_ 2/_ 3)

Ενεργοποιώντας και τα τρία flows που χρησιμοποιούνται για την μεταφορά αρχείων (κόμβος n01 του υποδικτύου A προς κόμβο n11 του υποδικτύου B), και με χρήση του εργαλείου Statistics/IO Graphs παρατηρούμε την εξής κίνηση:

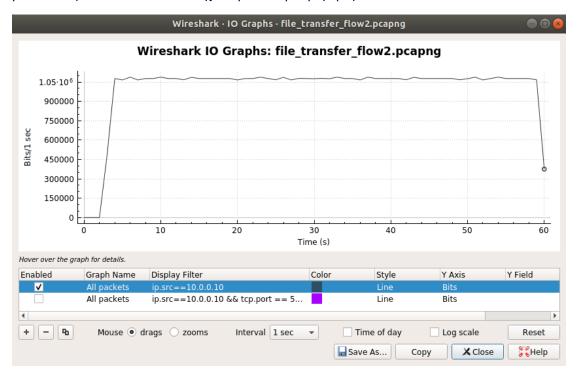


Από τη μαύρη γραμμή του διαγράμματος της οποίας η τιμή είναι στα 2Mbps επιβεβαιώνεται ότι λόγω του περιορισμού του bandwidth των γραμμών (2000Kbps=2Mbps) δεν χωράει η εισερχόμενη κίνηση των 3x1024Kbps (τα 3 file transfer flows) και συνεπώς το όριο αυτό δεν ξεπερνάται. (Χρησιμοποιείται filter ip.src == 10.0.0.10, δλδ η IP του n01, για να απομονωθεί και εξεταστεί η εισερχόμενη προς το n11 κίνηση).

Η μωβ γραμμή αναδεικνύει το παραπάνω γεγονός αφού έχοντας απομονώσει το ένα εκ των τριών flows (τίθεται επιπλέον filter tcp.port == 5002) παρατηρούμε ότι έχει διακυμάνσεις (αντίθετα από τη φύση του ως PERIODIC) γιατί τα 3 flows ανταγωνίζονται συνεχώς για το περιορισμένο bandwidth.

Καταγραφή με το 1 εκ των τριών flows ενεργό

Απομονώνουμε το ένα εκ των τριών (που θα χωράει τώρα στη γραμμή), ώστε να μπορέσουμε να διακρίνουμε τα patterns που το ταυτοποιούν. Παίρνουμε π.χ. παρακάτω το flow με source port 5002 (τα άλλα 2 flows θα είχαν όμοια συμπεριφορά).



(Χρησιμοποιείται filter ip.src == 10.0.0.10, δλδ η IP του n01, για να απομονωθεί και εξεταστεί η εισερχόμενη προς το n11 κίνηση).

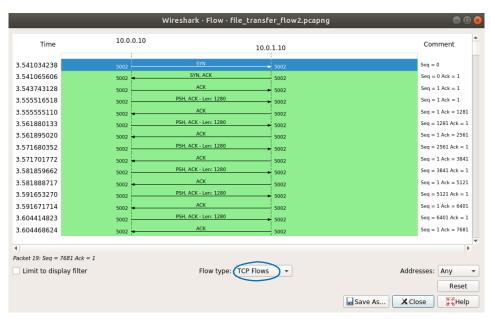
- ! Υπενθύμιση: «PERIODIC [100.0 1280]» και TCP.
 - ✓ Στο διάγραμμα φαίνεται ένα αρκετά σταθερό bitrate στα 1Mbps που συμφωνεί πλήρως με το γεγονός ότι το pattern είναι PERIODIC, και το υπολογιζόμενο bitrate του είναι:

100 messages/sec x 1280 Bytes/message x 8 = 1Mbps

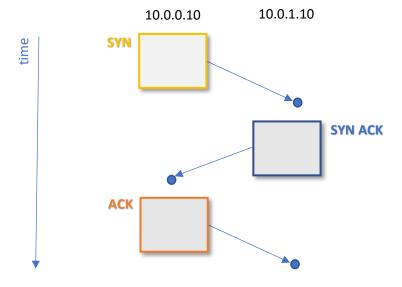
✓ Επίσης φαίνεται το μέγεθος των μηνυμάτων ότι είναι όσο είχε καθοριστεί στο pattern, δλδ 1280 Bytes:

```
▼ Transmission Control Protocol, Src Port: 5002, Dst Port: 5002, Seq: 8961, Ack: 1, Len: 1280
Source Port: 5002
Destination Port: 5002
[Stream index: 0]
[TCP Segment Len: 1280]
Sequence number: 8961 (relative sequence number)
[Next sequence number: 10241 (relative sequence number)]
Acknowledgment number: 1 (relative ack number)
1000 .... = Header Length: 32 bytes (8)
```

Ως προς το πρωτόκολλο μεταφοράς, επιβεβαιώνονται όσα θα αναμέναμε για το TCP, αφού με τη χρήση του εργαλείου Statistics/Flow Graph παρατηρούμε τα εξής:



- ✓ Τριπλή χειραψία για την εγκαθίδρυση σύνδεσης:
 - O client (n01) στέλνει πακέτο στον server (n11) με sequence num = 0 και SYN bit=1.
 - O server απαντάει στον client με ACK πακέτο με sequence num=0, **SYN** bit=1 και **ACK** bit=1, ACK num = 1. Εγκαθιδρύεται η σύνδεση στον client μόλις αυτό ληφθεί.
 - O client επιβεβαιώνει με ACK πακέτο με sequence num=1 και ACK bit=1, ACK num= 1. Εγκαθιδρύεται η σύνδεση στον server μόλις αυτό ληφθεί.



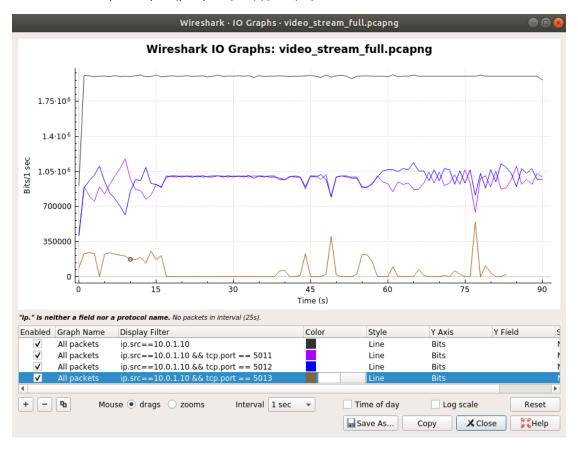
✓ Υπάρχει επιβεβαίωση των πακέτων με ACK. Στο Comment κομμάτι του screenshot φαίνεται η ακολουθία των sequence numbers και ACK numbers, όπου εφόσον κάθε πακέτο έχει μέγεθος 1280 Bytes, τα ACK κάθε φορά ζητούν το επόμενο αναμενόμενο Byte (TCP) που προκύπτει να είναι +1280 από το ληφθέν.

On demand Video Streaming

Καταγραφή με τα 3 flows ενεργά

(Video Stream TCP n11-n31_1/_2/_3)

Ενεργοποιώντας και τα τρία flows που χρησιμοποιούνται για την μεταφορά αρχείων (κόμβος n11 του υποδικτύου B προς κόμβο n31 του υποδικτύου D), και με χρήση του εργαλείου Statistics/IO Graphs παρατηρούμε την εξής κίνηση:

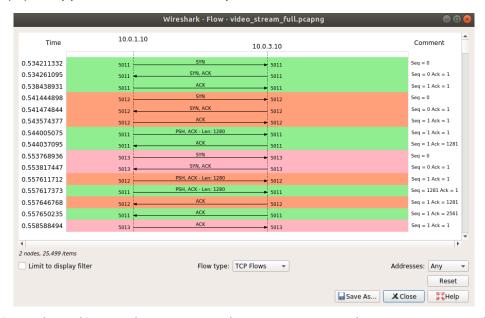


Από τη μαύρη γραμμή του διαγράμματος της οποίας η τιμή είναι στα 2Mbps επιβεβαιώνεται ότι λόγω του περιορισμού του bandwidth των γραμμών (2000Kbps=2Mbps) πιθανόν να μην χωράει η εισερχόμενη κίνηση των 2x1024 + burst Kbps (τα 3 on demand video streaming flows) και συνεπώς το όριο αυτό δεν ξεπερνάται. (Χρησιμοποιείται filter ip.src == 10.0.1.10, δλδ η IP του n11, για να απομονωθεί και εξεταστεί η εισερχόμενη προς το n31 κίνηση).

Οι μωβ και μπλε γραμμές αναδεικνύουν το παραπάνω γεγονός αφού έχοντας απομονώσει το ένα εκ των PERIODIC flows κάθε φορά (τίθεται επιπλέον filter tcp.port == [...] κάθε φορά) παρατηρούμε ότι έχει διακυμάνσεις (αντίθετα από τη φύση του ως PERIODIC) γιατί τα 3 flows ανταγωνίζονται συνεχώς για το περιορισμένο bandwidth.

Η καφέ γραμμή αντιστοιχεί στο BURST flow το οποίο κινείται ακανόνιστα χαμηλότερα από τα άλλα δύο.

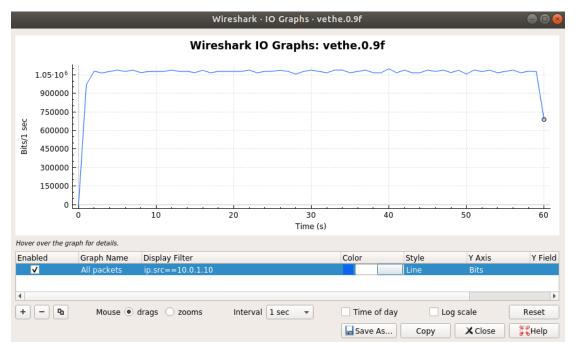
Με χρήση του εργαλείου Statistics/Flow Grpahs:



Η ανάλυση είναι η ίδια που έγινε προηγουμένως για την ταυτοποίηση του TCP πρωτοκόλλου, παρατηρούμε όμως επιπλέον ότι εφόσον τρέχουν και τα 3 flows στην καταγραφή και είναι και τα τρία TCP ανοίγουν **3 συνδέσεις** (ports 5011, 5012, 5013, **τριπλή χειραψία 3 φορές**) και η ακολουθία πακέτων στη συνέχεια φαίνεται με διαφορετικό χρώμα για κάθε σύνδεση/flow.

Καταγραφή με ένα εκ των δύο PERIODIC flows ενεργό

Απομονώνουμε το ένα εκ των δύο PERIODIC flows (που θα χωράει τώρα στη γραμμή), ώστε να μπορέσουμε να διακρίνουμε τα patterns που το ταυτοποιούν (το άλλο flow θα είχε όμοια συμπεριφορά).



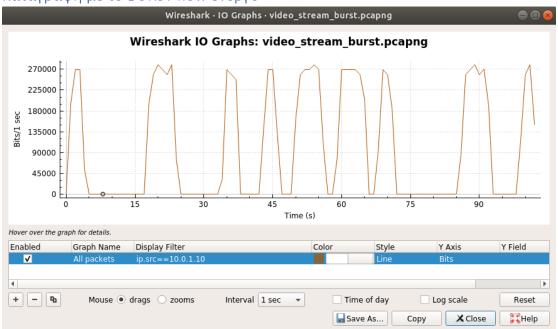
! Υπενθύμιση: «PERIODIC [100.0 1280]»

✓ Στο διάγραμμα φαίνεται ένα αρκετά σταθερό bitrate στα 1Mbps που συμφωνεί πλήρως με το γεγονός ότι το pattern είναι PERIODIC, και το υπολογιζόμενο bitrate του είναι:

100 messages/sec x 1280 Bytes/message x 8 = 1Mbps

- ✓ Επίσης φαίνεται το μέγεθος των μηνυμάτων ότι είναι όσο είχε καθοριστεί στο pattern, δλδ 1280 Bytes:
- ▼ Transmission Control Protocol, Src Port: 5011, Dst Port: 5011, Seq: 2671361, Ack: 1, Len: 1280
 Source Port: 5011
 Destination Port: 5011
 [Stream index: 0]
 [TCP Segment Len: 1280]

Καταγραφή με το BURST flow ενεργό



. Υπενθύμιση: «BURST [RANDOM 10.0 PERIODIC [25.0 1280] FIXED 3.0]» και TCP

✓ Από τη μορφή του διαγράμματος επιβεβαιώνεται ότι πρόκειται για BURST pattern, εφόσον έχουμε ριπές αποστολής μηνυμάτων που ακολουθούνται από χρονικά διαστήματα απουσίας δραστηριότητας. Παρατηρούμε ότι η διάρκεια των ριπών όπως φαίνεται από το πλάτος που έχουν τα «βουνά» που σχηματίζονται είναι κοντά στις ρυθμίσεις (~3 sec), όπως επίσης και η συχνότητα δημιουργίας ριπής (κατά μέσο όρο 10 sec) που γίνεται αντιληπτή στον οριζόντιο άξονα βλέποντας τα χρονικά διαστήματα με bitrate 0. Επιπλέον κάθε ριπή μεμονωμένα έχει PERIODIC pattern αφού είναι σχετικά ομαλές οι κορυφές των «βουνών» (πρέπει να ληφθεί υπόψιν και το εύρος των τιμών στον άξονα γ). Το ύψος των ριπών βρίσκεται κοντά στη ρύθμιση των:

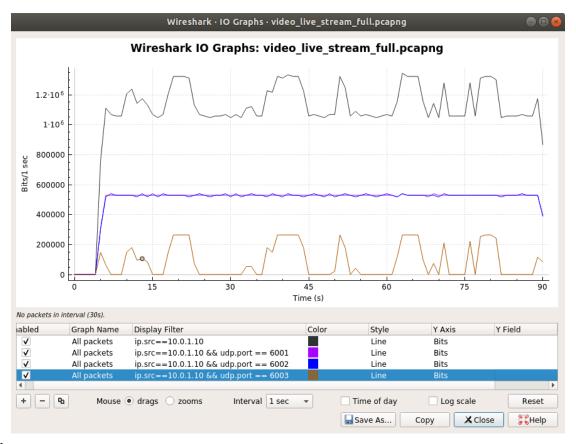
25 messages/sec x 1280 Bytes/message x 8 = 256Kbps

Live Video Streaming

Καταγραφή με τα 3 flows ενεργά

(Video Stream TCP n11-n22 _1/_2/_3)

Ανοίγοντας και τα τρία flows που χρησιμοποιούνται για την μεταφορά αρχείων (κόμβος n11 του υποδικτύου B προς κόμβο n22 του υποδικτύου C), και με χρήση του εργαλείου Statistics/IO Graphs παρατηρούμε την εξής κίνηση:



! Υπενθυμίσεις: «PERIODIC [50.0 1280]» και UDP

«BURST [RANDOM 3.0 PERIODIC [25.0 1280] EXP 1.0]» και UDP

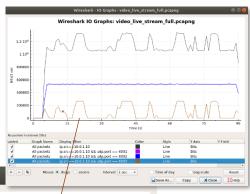
- ✓ Η μαύρη γραμμή απεικονίζει τη ροή και των τριών flow αθροιστικά ως προς το bitrate, οπότε το συνολικό bitrate κυμαίνεται από 1Mbps έως 1.25Mbps.
- ✓ Οι μωβ και μπλε γραμμές αντιστοιχούν στα δύο PERIODIC flows με bitrate που κυμαίνεται στα 512Kbps για το καθένα, γεγονός που συμφωνεί με τις ρυθμίσεις του pattern:

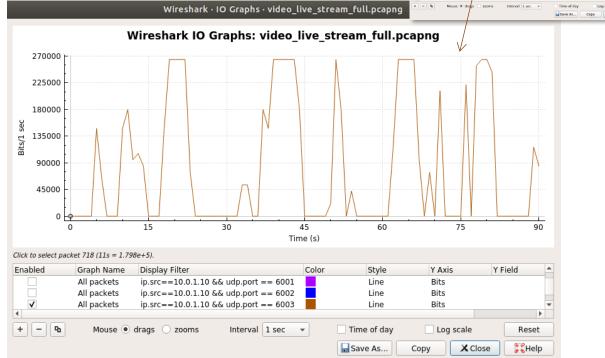
50 messages/sec x 1280 Bytes/message x 8 = 512Kbps.

✓ Επίσης φαίνεται το μέγεθος των μηνυμάτων ότι είναι όσο είχε καθοριστεί στο pattern, δλδ 1280 Bytes:

```
▼ User Datagram Protocol, Src Port: 6001, Dst Port: 6001
Source Port: 6001
Destination Port: 6001
Length: 1288
Checksum: 0x4134 [unverified]
[Checksum Status: Unverified]
[Stream index: 0]
```

Η καφέ γραμμή αντιστοιχεί στο BURST flow (την εμφανίζουμε παρακάτω απομονωμένη για διευκόλυνση).





- ! Υπενθύμιση (ξανά): «BURST [RANDOM 3.0 PERIODIC [25.0 1280] EXP 1.0]» και UDP
 - Από τη μορφή του διαγράμματος επιβεβαιώνεται ότι πρόκειται για BURST pattern, εφόσον έχουμε ριπές αποστολής μηνυμάτων που ακολουθούνται από χρονικά διαστήματα απουσίας δραστηριότητας. Η συχνότητα δημιουργίας ριπής είναι κοντά στις ρυθμίσεις (κατά μέσο όρο 3 sec) και γίνεται αντιληπτή στον οριζόντιο άξονα βλέποντας τα χρονικά διαστήματα με bitrate 0. Επιπλέον κάθε ριπή μεμονωμένα έχει PERIODIC pattern αφού είναι σχετικά ομαλές οι κορυφές των «βουνών». Το ύψος των ριπών βρίσκεται κοντά στη ρύθμιση των:

25 messages/sec x 1280 Bytes/message x 8 = 256Kbps

Ως προς το πρωτόκολλο μεταφοράς του συνολικού σεναρίου (δλδ και των τριών flows συνολικά) επιβεβαιώνονται όσα θα αναμέναμε για το UDP, αφού παρατηρούμε τα εξής:

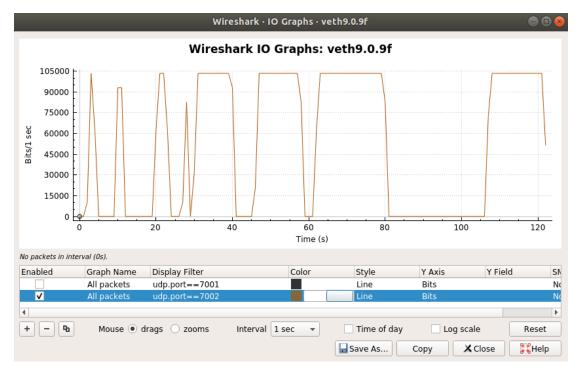
Vo.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info			
	1 0.0000000000	10.0.2.1	224.0.0.5	0SPF	78	Hello	Packet		
	2 2.000872678	10.0.2.1	224.0.0.5	0SPF	78	Hello	Packet		
	3 4.001847697	10.0.2.1	224.0.0.5	0SPF	78	Hello	Packet		
	4 4.837392342	fe80::200:ff:feaa:1	ff02::5	0SPF	90	Hello	Packet		
-	5 5.429143571	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6001	→ 6001 Len=	=1280	
	6 5.436633989	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6002	→ 6002 Len=	=1280	
	7 5.442462866	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6003	→ 6003 Len=	=1280	
	8 5.450313834	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6001	→ 6001 Len=	=1280	
	9 5.461135680	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6002	→ 6002 Len=	=1280	
	10 5.469406531	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6001	→ 6001 Len=	=1280	
	11 5.483613966	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6002	→ 6002 Len=	=1280	
	12 5.488572170	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6003	→ 6003 Len=	=1280	
	13 5.489501538	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6001	→ 6001 Len=	=1280	
	14 5.498544147	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6002	→ 6002 Len=	=1280	
	15 5.509264101	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6001	→ 6001 Len=	=1280	
	16 5.525439366	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6002	→ 6002 Len=	=1280	
	17 5.529326837	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6003	→ 6003 Len=	=1280	
	18 5.529666865	10.0.1.10	10.0.2.11	UDP	1322	6001	→ 6001 Len=	=1280	

- ✓ Δεν υπάρχει εγκαθίδρυση σύνδεσης (όπως υπήρχε στο TCP). Φαίνεται στο screenshot ότι η αποστολή μηνυμάτων ξεκινάει κατευθείαν.
- ✓ Δεν υπάρχουν επιβεβαιώσεις (ACKs) και συνεπώς πακέτα στέλνονται μόνο από τον κόμβο n11 (10.0.1.10) προς τον n22 (10.0.2.11).

Push to Talk Voice Communication

Καταγραφή με τα 2 συμμετρικά flows ενεργά

(VoIP UDP n13-n21, VoIP UDP n21-n13)



Υπενθύμιση: «BURST [RANDOM 8.0 PERIODIC [10.0 1250] EXP 4.0]» και UDP.

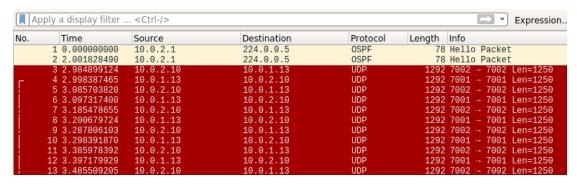
Από τη μορφή του διαγράμματος επιβεβαιώνεται ότι πρόκειται για BURST pattern, εφόσον έχουμε ριπές αποστολής μηνυμάτων που ακολουθούνται από χρονικά διαστήματα απουσίας δραστηριότητας. Παρατηρούμε ότι η διάρκεια των ριπών όπως φαίνεται από το πλάτος που έχουν τα «βουνά» που σχηματίζονται συμφωνεί με τις ρυθμίσεις (διάρκεια κατά μέσο όρο 4 sec), όπως επίσης και η συχνότητα δημιουργίας ριπής (κατά μέσο όρο 8 sec) που γίνεται αντιληπτή στον οριζόντιο άξονα βλέποντας τα χρονικά διαστήματα με bitrate 0. Επιπλέον κάθε ριπή μεμονωμένα έχει PERIODIC pattern αφού είναι σχετικά ομαλές οι κορυφές των «βουνών». Το ύψος των ριπών βρίσκεται κοντά στη ρύθμιση των:

10 messages/sec x 1250 Bytes/message x 8 = 100 Kbps

✓ Επίσης φαίνεται το μέγεθος των μηνυμάτων ότι είναι όσο είχε καθοριστεί στο pattern, δλδ 1280 Bytes:

```
▼ User Datagram Protocol, Src Port: 7001, Dst Port: 7001
Source Port: 7001
Destination Port: 7001
Length: 1258
Checksum: 0x64d1 [unverified]
[Checksum Status: Unverified]
[Stream index: 1]
▶ Data (1250 bytes)
```

Ως προς το πρωτόκολλο μεταφοράς, επιβεβαιώνονται όσα θα αναμέναμε για το UDP, αφού παρατηρούμε τα εξής:



- ✓ Δεν υπάρχει εγκαθίδρυση σύνδεσης (όπως υπήρχε στο TCP). Φαίνεται στο screenshot ότι η αποστολή μηνυμάτων ξεκινάει κατευθείαν.
- Δεν υπάρχουν επιβεβαιώσεις (ACKs) και συνεπώς πακέτα στέλνονται από τον κόμβο n21 (10.0.2.10) προς τον n13 (10.0.1.13) στα ports 7002 προς 7002 και από τον n13 (10.0.1.13) προς τον n21 (10.0.2.10) στα ports 7001 προς 7001 αλλά κανένα από αυτά δεν είναι ACK. Στέλνοντας ο ένας κόμβος στον άλλον επιτυγχάνεται η προσομοίωση της αμφίδρομης επικοινωνίας μεταξύ τους με VoIP.