

Nama : Alvira Rhiza Ridwani

NIM : 19051397007

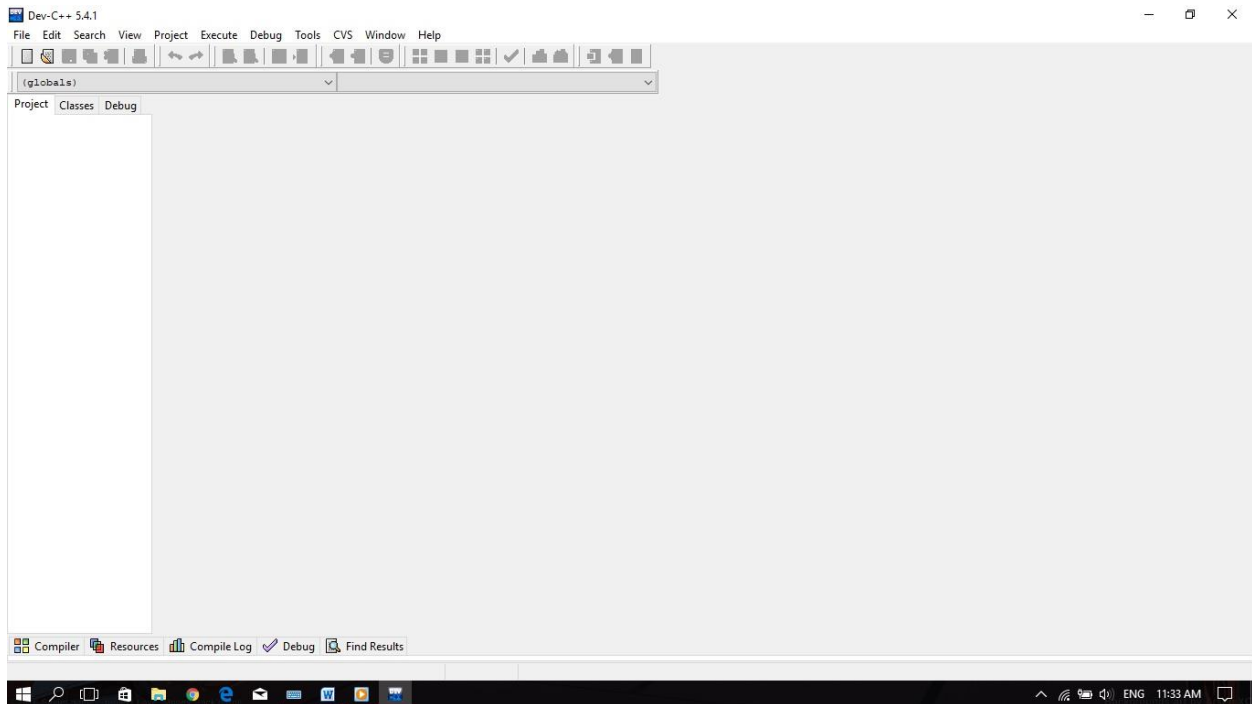
Prodi : D4 Manajemen Informatika A

TUGAS INSTALL OPEN GL

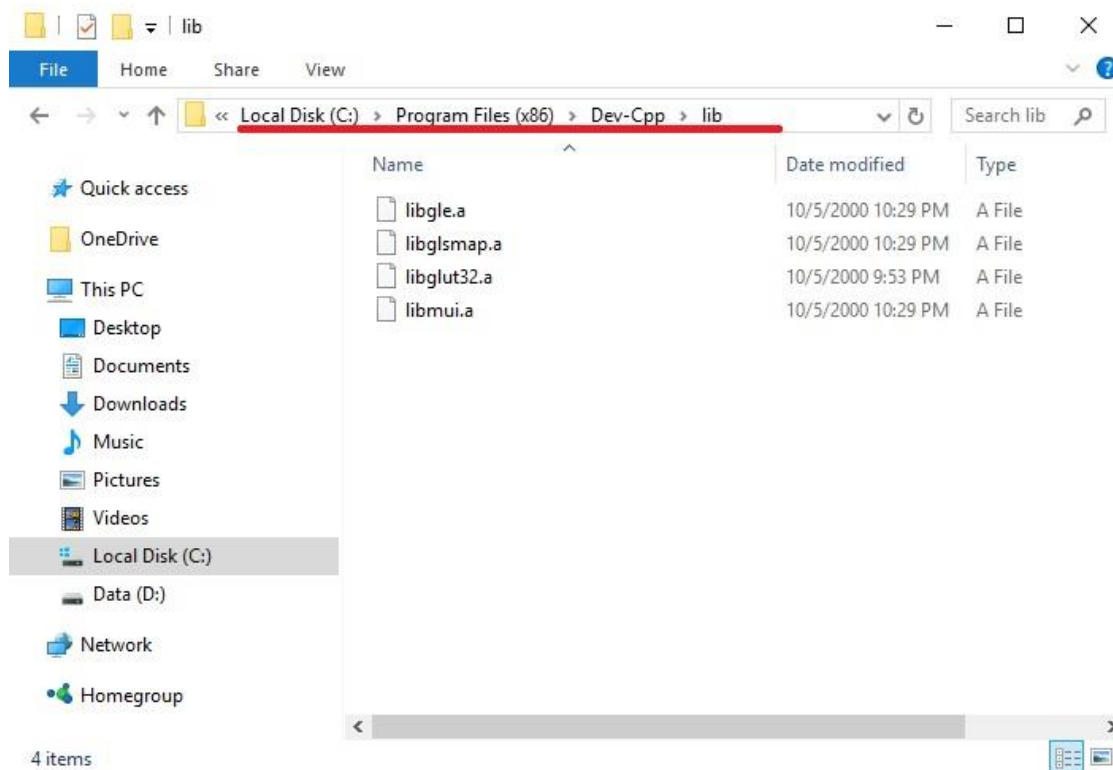
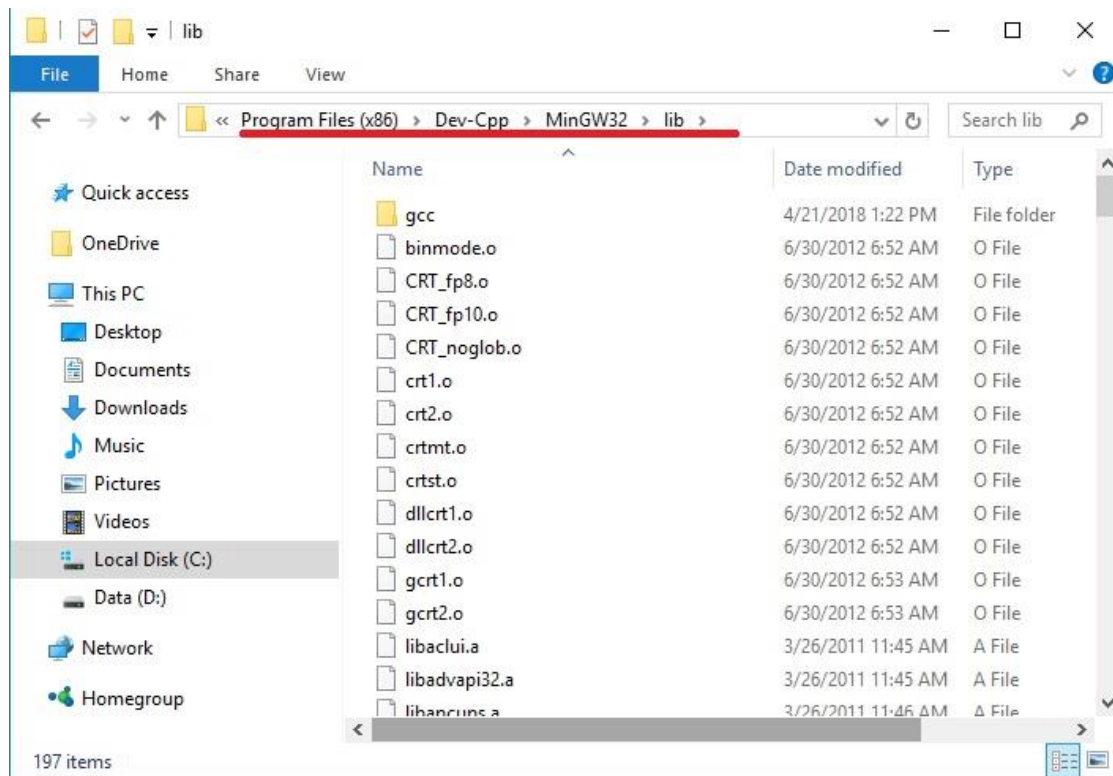
Proses instalasi DEV C++ tidak begitu sulit hanya perlu menjalankan program instalasi yang sudah saya siapkan disini:

- Download [DevC++ versi 4.9.9.2](#) untuk windows xp/vista/7
- Download [DevC++ versi 5.4.1](#) untuk windows 8/8.1 ke atas
- Install DevC++ (Cuma next next aja ampe sukses)
- Download paket [GLUT \(Versi 7.6-3\)](#) dan [Glutming](#)

jika sudah, instal Dev C++ seperti menginstall aplikasi biasa, next - next aja terus sampai tampilan Dev C++ nya terbuka.



- Selanjutnya masuk ke folder lib, lalu copy file yang ada di dalamnya ke direktori program. Di 2 folder berikut.

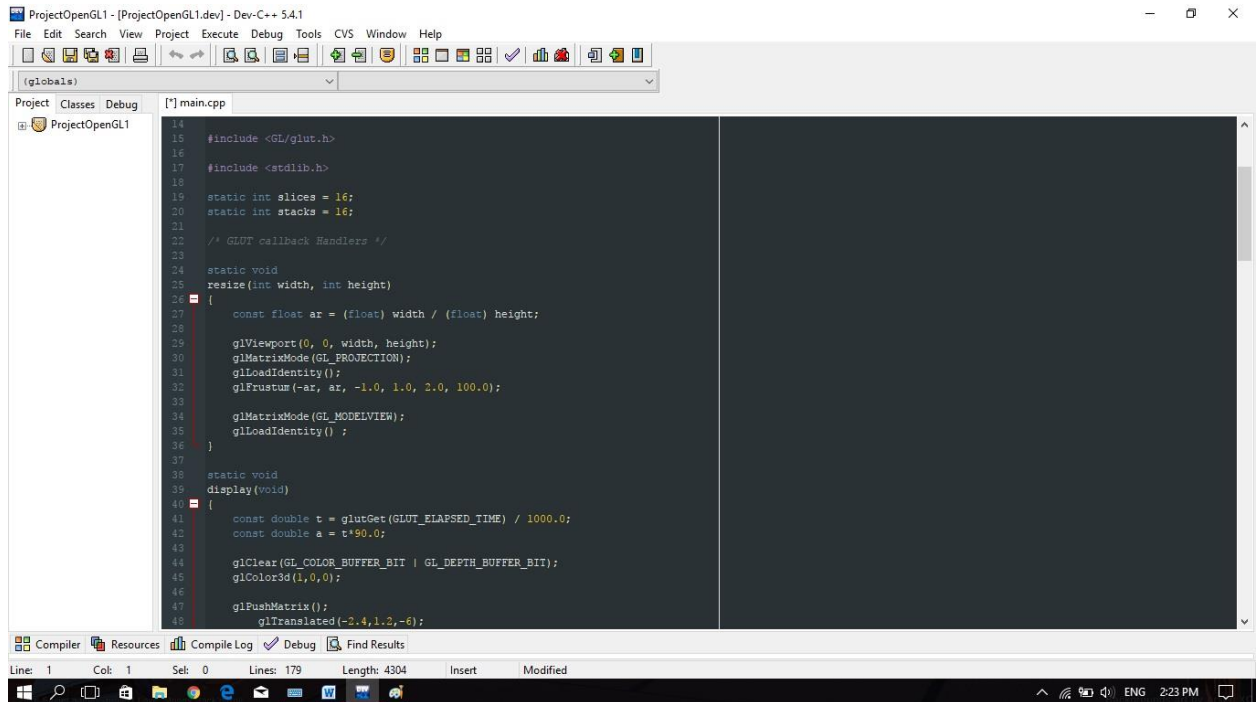


- Selanjutnya masuk ke folder include, lakukan hal yang sama pada file-file yang ada di dalamnya. copy lalu pindahkan ke 2 folder berikut.
- C:\Dev-Cpp\include\GL

- C:\Dev-Cpp\MinGW32\include\GL

- Setelah melakukan settingan tambahan di atas, proses instalasi sudah selesai 100% dan Anda sudah dapat menggunakannya untuk bekerja. Klik menu File -> New -> Project. Klik pada tab menu yang kosong, lalu klik tab Misc. pilih glut lalu klik Ok.

- Setelah file project terbuka akan ditampilkan source code sampel program sebagai berikut.



```
14
15 #include <GL/glut.h>
16
17 #include <stdlib.h>
18
19 static int slices = 16;
20 static int stacks = 16;
21
22 /* GLUT callback Handlers */
23
24 static void
25 resize(int width, int height)
26 {
27     const float ar = (float) width / (float) height;
28
29     glViewport(0, 0, width, height);
30     glMatrixMode(GL_PROJECTION);
31     glLoadIdentity();
32     glFrustum(-ar, ar, -1.0, 1.0, 2.0, 100.0);
33
34     glMatrixMode(GL_MODELVIEW);
35     glLoadIdentity();
36 }
37
38 static void
39 display(void)
40 {
41     const double t = glutGet(GLUT_ELAPSED_TIME) / 1000.0;
42     const double a = t*90.0;
43
44     glClear(GL_COLOR_BUFFER_BIT | GL_DEPTH_BUFFER_BIT);
45     glColor3d(1,0,0);
46
47     glPushMatrix();
48     glTranslated(-2.4,1.2,-6);
```

- Dan coba lakukan compile pada project Glut yg telah di buat. jika berhasil akan ditampilkan jendela output OpenGL sebagai berikut.

