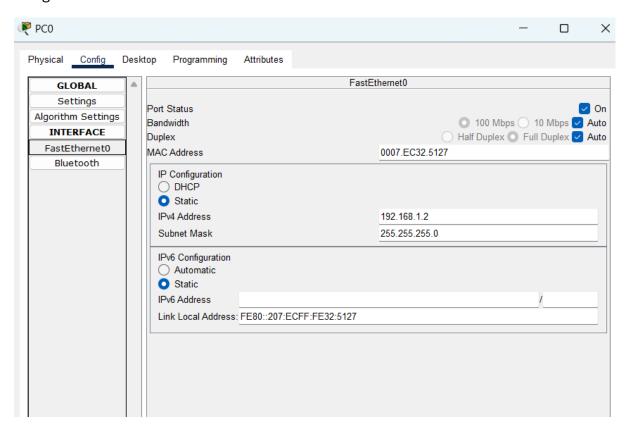


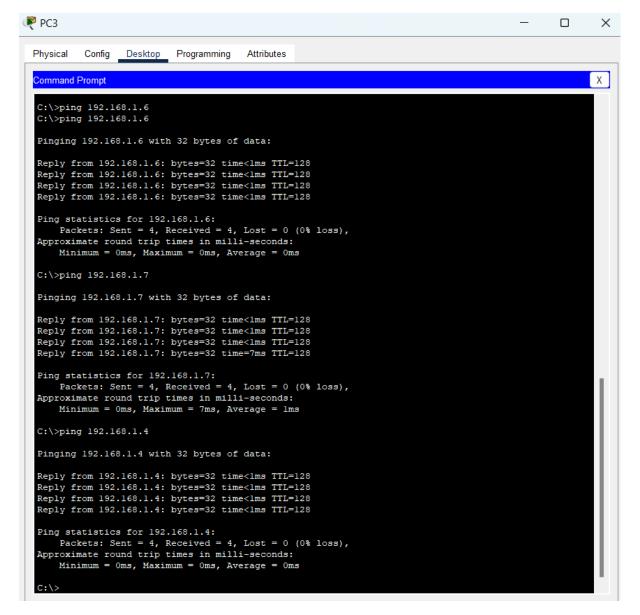
L'esercizio richiedeva di creare una rete con due switch e 6 host connessi, aventi 3 host connessi ad ogni singolo switch. Osservando l'immagine si può dunque vedere l'impostazione della rete avente i due switch al centro, connessi con cavo incrociato, e a seguire i 3 host con cavo dritto.



Successivamente assegno manualmente ad ogni singolo PC il proprio indirizzo IP in base alla connessione stabilita con lo switch, nel caso di PC0 è FastEthernet0 (Fa0).

```
PC0
                                                                                                         Χ
Physical
          Config Desktop Programming
                                          Attributes
Command Prompt
                                                                                                                Χ
C:\>ping 192.168.1.3
Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=4ms TTL=128
Ping statistics for 192.168.1.3:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:
     Minimum = 4ms, Maximum = 4ms, Average = 4ms
C:\>ping 192.168.1.4
Pinging 192.168.1.4 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<lms TTL=128 Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 192.168.1.4: bytes=32 time<1ms TTL=128
Ping statistics for 192.168.1.4:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:
     Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
C:\>ping 192.168.1.5
Pinging 192.168.1.5 with 32 bytes of data:
Reply from 192.168.1.5: bytes=32 time=7ms TTL=128
Reply from 192.168.1.5: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.5: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.1.5: bytes=32 time=7ms TTL=128
Ping statistics for 192.168.1.5:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
     Minimum = 0ms, Maximum = 7ms, Average = 3ms
C:\>
```

Come si può vedere dall'immagine qui di sopra, provando a fare un ping dal PC0 riesco a comunicare sia con i PC connessi al mio stesso switch, sia a un PC connesso al secondo switch (avente IP 192.168.1.5).



Stesso discorso vale per i PC connessi al secondo switch, in questo caso ho preso come esempio PC3 e facendo un ping riesco a comunicare sia con i due PC con i quali condivido lo stesso switch, sia con un PC che sta dall'altra parte (avente IP 192.168.1.4).

Si può dunque affermare che tutti e 6 gli host fanno parte della stessa rete e possono comunicare fra di loro.