Desarrollo de analizadores léxicos

Grupo 18

Alumnos:

Jorge Torres Ruiz Alvaro Montes Anacona Daniel López Escobar Ignacio García Fernández

1.1 Enumeración de las clases léxicas de Tiny(0).

Clases auxiliares

letra: Clase que comprende las letras desde la a a la z tanto en mayúsculas como minúsculas

subrayado: Clase que comprende el símbolo de subrayado **dígito_positivo**: Clase que comprende los números del 1 al 9

dígito: Representa los dígitos positivos añadiendo el 0

parte_entera: Clase correspondiente a la parte entera de los números reales parte_decimal: Se corresponde con la parte decimal de los números reales

parte_exponencial: Clase para la parte exponencial que pueda aparecer en los reales

Clases "principales"

identificador: Nombres que reciben las variables, Comienzan necesariamente por una letra o subrayado (_), seguida de una secuencia de cero o más letras, dígitos, o subrayado (_)

literal_entero: representación de los números enteros, podrán comenzar con signo opcionalmente, seguido de una secuencia de al menos un dígito (no ceros no significativos)

literal_real: representa un número real con parte entera y luego parte decimal o parte exponencial o ambas

suma: para representar el operador de la suma entre dos elementos **resta**: para representar el operador de la resta entre dos elementos

multiplicación: representar el operador de multiplicación entre dos elementos

división: representar el operador de división entre dos elementos

menor_que: clase léxica para representar el operando de comparación menor estricto mayor_que: clase léxica para representar el operando de comparación mayor estricto menor_igual_que: clase léxica para representar el operando de comparación menor o igual mayor_igual_que: clase léxica para representar el operando de comparación mayor o igual comparación: representar la operación de comparación entre dos expresiones distinto_que: representar la operación que determina si dos expresiones tienen distinto valor

asignación: para representar la asignación de una expresión o literal a una variable

parAP: representar el paréntesis de apertura parCIERR: representar el paréntesis de cierre

fin_declaraciones: para representar las dos ampersand de fin de la sección de declaraciones

inicio_eval: representar el símbolo que da comienzo a una instrucción de evaluación **punto_y_coma**: representación del símbolo que separa declaraciones y evaluaciones

int: representar dicha palabra reservada del lenguaje
real: representar dicha palabra reservada del lenguaje
bool: representar dicha palabra reservada del lenguaje
and: representar dicha palabra reservada del lenguaje
or: representar dicha palabra reservada del lenguaje
not: representar dicha palabra reservada del lenguaje

comentario: representa un comentario del lenguaje (cadenas ignorables)

1.2 Especificación formal del léxico del lenguaje mediante definiciones regulares

```
Definiciones Auxiliares
  letra = [a-z, A-Z, _]
  dígito_positivo: [1-9]
  dígito: {dígito positivo} | 0
  signo: (\+, \-)
  parte_entera: {signo}? ( {dígito_positivo} {dígito}* | 0 )
  parte_decimal: ( {dígito} * {digito_positivo} | 0 )
  parte_exponencial: (e | E) {parte_entera}
Clases léxicas
  identificador: (letra) ( {letra} | {dígito})*
  literal_entero: {parte_entera}
  literal_real: {literal_entero} ({parte_exponencial} | \.{parte_decimal} |
    \.{parte_decimal}{parte_exponencial})
  suma: \+
  resta: \-
  multiplicación: \*
  división: /
  menor_que: <
  mayor_que: >
  menor_igual_que: <=
  mayor_igual_que: >=
  comparación: ==
  distinto_que: !=
  parAP: \(
  parCIERR: \)
  fin_declaraciones: &&
  inicio_eval: @
  punto_y_coma:;
  asignación: =
  IlaveAP: \{
  IlaveCIERR: \}
 Palabras reservadas
    Int: [i, I][n, N][t, T]
    Real: [r, R][e, E][a, A][l, L]
```

Bool: [b, B][o, O][o, O][l, L]

And: [a, A][n, N][d, D]

Or: [o, O][r, R]

Not: [n, N][o, O][t, T]

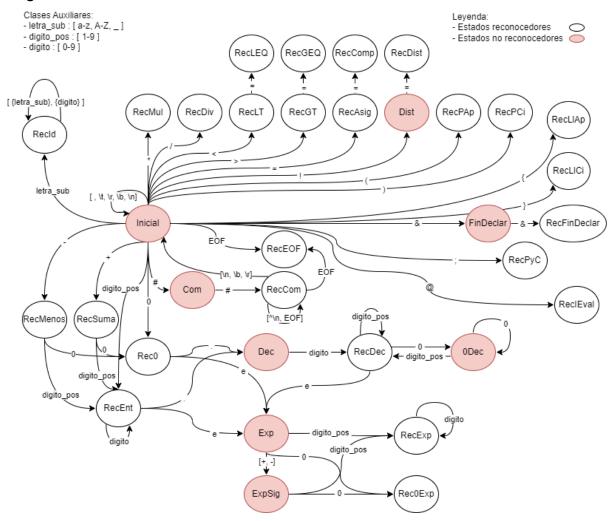
True: [t, T][r, R][u, U][e, E]

False: [f, F][a, A][l, L][s, S][e, E]

Cadenas ignorables

comentario ##([$^\n,EOF$])*
separador [,\t,\r,\b,\n]

Diagrama de transiciones



1.3 Especificación formal del léxico del lenguaje mediante definiciones regulares

```
Clases auxiliares
  letra = [a-z, A-Z, _]
  dígito_positivo: [1-9]
  dígito: {dígito_positivo} | 0
  parte_entera: ( {dígito_positivo} {dígito}* | 0 )
  parte_decimal: ( {dígito} * {digito_positivo} | 0 )
  parte_exponencial: (e | E) {parte_entera}
  separador [ ,\t,\r,\b,\n]
Clases léxicas
  identificador: ( letra) ( {letra} | {dígito} )*
  literal_entero: [\+, \-] ? {parte_entera}
  literal_real: {literal_entero} ({parte_exponencial} | \.{parte_decimal} |
    \.{parte_decimal}{parte_exponencial})
  cadena: " ([^ "])* "
  suma: \+
  resta: \-
  multiplicación: \*
  división: /
  porcentaje: %
  menor_que: <
  mayor_que: >
  menor_igual_que: <=
  mayor_igual_que: >=
  comparación: ==
  asignación: =
  distinto_que: !=
  parAP: \(
  parCIERR: \)
  fin_declaraciones: &&
  inicio_eval: @
  punto_y_coma: ;
  corchAP: \[
  corchCIERR: \]
  punto: .
```

exponente: \^

ampersand: &

IlaveAP: \{

IlaveCIERR: \}

Palabras reservadas

Int: [i, I][n, N][t, T]

Real: [r, R][e, E][a, A][l, L]

Bool: [b, B][o, O][o, O][l, L]

And: [a, A][n, N][d, D]

Or: [o, O][r, R]

Not: [n, N][o, O][t, T]

String: [s, S][t, T][r, R][i, I][n, N][g, G]

Null: [n, N][u, U][l, L][l, L]

True: [t, T][r, R][u, U][e, E]

False: [f, F][a, A][l, L][s, S][e, E]

Proc: [p, P][r, R][o, O][c, C]

If: [i, I][f, F]

Else: [e, E][l, L][s, S][e, E]

While: [w, W][h, H][i, I][l, L][e, E]

Struct: [s, S][t, T][r, R][u, U][c, C][t, T]

New: [n, N][e, E][w, W]

Delete: [d, D][e, E][l, L][e, E][t, T][e, E]

Read: [r, R][e, E][a, A][d, D]

Write: [w, W][r, R][i, I][t, T][e, E]

NI: [n, N][l, L]

Type: [t, T][y, Y][p, P][e, E]

Call: [c, C][a, A][l, L][l, L]

Cadenas ignorables

comentario ##([^\n,EOF])*