Práctica. Cuarta fase Finalización del procesador para Tiny

Grupo 18

Alumnos:

Jorge Torres Ruiz Alvaro Montes Anacona Daniel López Escobar Ignacio García Fernández

1. Especificación del procesamiento de vinculación	1		
2. Especificación del procesamiento de pre-tipado	9		
 Especificación del procesamiento de comprobación de tipos Especificación del procesamiento de asignación de espacio Descripción del repertorio de instrucciones de la máquina-p 	28		
		6. Especificación del procesamiento de etiquetado	37
		7. Especificación del procesamiento de generación de código	43

1. Especificación del procesamiento de vinculación

```
var ts // La tabla de símbolos
var noop = null
contiene_inserta(id):
        error
        inserta(ts,Id,$)
    end if
vinculaId(id):
    $.vinculo = vinculoDe(ts,Id)
        error
vincula(prog(bloque)):
    ts = creaTS()
    vincula(bloque)
vincula(bloque(decs, intrs)):
   abreAmbito(ts)
    recolectaDecs(decs)
```

```
cierraAmbito(ts)
recolectaDecs(si decs(decs)):
    recolectaDecs1(decs)
    recolectaDecs2(decs)
recolectaDecs(no decs()):
   noop
recolectaDecs1(mas_decs(decs, dec)):
    recolectaDecs1(decs)
    recolectaDec1(dec)
recolectaDecs2(mas decs(decs, dec)):
    recolectaDecs2(decs)
    recolectaDec2(dec)
recolectaDecs1(una_dec(dec)):
    recolectaDec1(dec)
recolectaDecs2(una dec(dec)):
    recolectaDec2(dec)
recolectaDec1(dec var(tipo, id)):
   vincula1(tipo)
recolectaDec2(dec var(tipo, id)):
   vincula2(tipo)
recolectaDec1(dec_tipo(tipo, id)):
    vincula1(tipo)
recolectaDec2(dec_tipo(tipo, id)):
   vincula2(tipo)
recolectaDec1(dec proc(id, pforms, bloque)):
   abreAmbito(ts)
    recolectaPForms(pforms)
   vincula(bloque)
    cierraAmbito(ts)
```

```
recolectaDec2(dec proc(id, pforms, bloque)):
    noop
recolectaPForms(si pforms(pfroms)):
    recolectaPForms (pforms)
recolectaPForms(no_pforms()):
    noop
recolectaPForms(mas pforms(pforms, pform)):
    recolectaPForms(pfroms)
    recolectaPForm(pform)
recolectaPForms(una pform(pform)):
    recolectaPForm(pform)
recolectaPForm(pform(tipo, ref, id)):
   vincula(tipo)
vincula1(t iden(id)):
    vinculaId(id)
vincula2(t_iden(id)):
    noop
vincula1(t_string()):
   noop
vincula2(t_string()):
    noop
vincula1(t int()):
vincula2(t int()):
    noop
vincula1(t_bool()):
```

```
noop
vincula2(t_bool()):
    noop
vincula1(t real()):
    noop
vincula2(t real()):
    noop
vincula1(t array(tipo, ent)):
    vincula1(tipo)
vincula2(t array(tipo, ent)):
    vincula2(tipo)
vincula1(t_punter(tipo)):
   if tipo != t iden() then
       vincula1(tipo)
   end if
vincula2(t punter(tipo)):
    if tipo == t_iden(_) then
       vincula1(tipo)
        vincula2(tipo)
    end if
vincula(t struct(camposs)):
    vincula(camposs)
vincula2(t_struct(camposs)):
    vincula2(camposs)
vincula(mas cmp s(camposs, campos)):
    vincula(camposs)
   vincula(campos)
vincula2(mas cmp s(camposs, campos)):
   vincula2(camposs)
    vincula2(campos)
vincula(un_cmp_s(campos)):
```

```
vincula(campos)
vincula2(un_cmp_s(campos)):
    vincula2(campos)
vincula(cmp s(tipo, id)):
    vincula(tipo)
vincula2(cmp s(tipo, id)):
    vincula2(tipo)
vincula(si_intrs(intrs)):
    vincula(intrs)
vincula(no intrs()):
    noop
vincula(mas_intrs(intrs, intr)):
    vincula(intrs)
   vincula(intr)
vincula(una intr(intr)):
    vincula(intr)
vincula(i eval(exp)):
    vincula(exp)
vincula(i if(exp, bloque, ielse)):
   vincula(exp)
    vincula(bloque)
   vincula(ielse)
vincula(i_while(exp, bloque)):
    vincula(exp)
   vincula(bloque)
vincula(i read(exp)):
    vincula(exp)
vincula(i_write(exp)):
    vincula(exp)
vincula(i_nl()):
```

```
noop
vincula(i_new(exp)):
    vincula(exp)
vincula(i delete(exp)):
    vincula(exp)
vincula(i call(id, preals)):
    vinculaId(id)
    vincula(preals)
vincula(i prog(bloque)):
    vincula(bloque)
vincula(si_else(bloque)):
    vincula(bloque)
vincula(no_else()):
    noop
vincula(si preals(preals)):
    vincula(preals)
vincula(no preals()):
   noop
vincula(mas_preals(preals, exp)):
    vincula(preals)
    vincula(exp)
vincula(un preals(exp)):
    vincula(exp)
vincula(e_asig(opnd0, opnd1)):
   vincula(opnd0)
   vincula(opnd1)
vincula(e_comp(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
   vincula(opnd1)
vincula(e dist(opnd0, opnd1)):
```

```
vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e lt(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e_gt(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e_leq(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e geq(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e suma(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e resta(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e_and(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e or(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e mul(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e div(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
```

```
vincula(e_porcentaje(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
    vincula(opnd1)
vincula(e negativo(opnd)):
    vincula(opnd)
vincula(e_negado(opnd)):
    vincula(opnd)
vincula(e indexado(opnd0, opnd1)):
    vincula(opnd0)
   vincula(opnd1)
vincula(e campo(opnd, id)):
    vincula(opnd)
comprobando tipos?
vincula(e puntero(opnd)):
   vincula(opnd)
vincula(e lit ent(num)):
    noop
vincula(e lit real(num)):
    noop
vincula(e_true()):
    noop
vincula(e false()):
   noop
vincula(e_string(string)):
vincula(e iden(id)):
    vinculaId(id)
vincula(e null()):
    noop
```

2. Especificación del procesamiento de pre-tipado

```
var conjunto
pretipado(prog(bloque)):
    pretipado(bloque)
pretipado(bloque(decs, intrs)):
    pretipado(decs)
   pretipado(intrs)
pretipado(si decs(decs)):
   pretipado(decs)
pretipado(no_decs()):
    noop
pretipado(mas decs(decs, dec)):
   pretipado(decs)
   pretipado(dec)
pretipado(una dec(dec)):
    pretipado(dec)
pretipado(dec var(tipo, id)):
   pretipado(tipo)
pretipado(dec_tipo(tipo, id)):
    pretipado(tipo)
pretipado(dec proc(id, pforms, bloque)):
   pretipado(pforms)
   pretipado(bloque)
pretipado(si pforms(pfroms)):
    pretipado(pforms)
```

```
pretipado(no_pforms()):
    noop
pretipado(mas_pforms(pforms, pform)):
   pretipado(pforms)
    pretipado(pform)
pretipado(una_pform(pform)):
   pretipado(pform)
pretipado(pform(tipo, ref, id)):
   pretipado(tipo)
pretipado(t_iden(id)):
   if $.vinculo != dec tipo( ,  ) then
       error
pretipado(t string()):
pretipado(t int()):
    noop
pretipado(t_bool()):
pretipado(t_real()):
    noop
pretipado(t_array(tipo, ent)):
   pretipado(tipo)
```

```
if int(ent) <= 0 then // El tamaño de un array debe ser mayor que 0
        error
    end if
pretipado(t punter(tipo)):
    pretipado(tipo)
pretipado(t_struct(camposs)):
    abreAmbito(conjunto) // De esta forma cada struct tiene sus propios
   pretipado(camposs)
    cierraAmbito(conjunto)
pretipado(mas cmp s(camposs, campos)):
    pretipado(camposs)
    pretipado(campos)
pretipado(un cmp s(campos)):
    pretipado(campos)
pretipado(cmp_s(tipo, id)):
   pretipado(tipo)
    if conjunto.contiene(id) then // El campo ya existe
        error
        conjunto.inserta(id) // Inserta el campo en el conjunto
pretipado(si intrs(intrs)):
    pretipado(intrs)
pretipado(no intrs()):
    noop
pretipado(mas_intrs(intrs, intr)):
    pretipado(intrs)
```

```
pretipado(intr)
pretipado(una intr(intr)):
    pretipado(intr)
pretipado(i eval(exp)):
    noop
pretipado(i if(exp, bloque, ielse)):
    pretipado(bloque)
    pretipado(ielse)
pretipado(i while(exp, bloque)):
    pretipado(bloque)
pretipado(i_read(exp)):
    noop
pretipado(i write(exp)):
pretipado(i_nl()):
    noop
pretipado(i_new(exp)):
    noop
pretipado(i delete(exp)):
    noop
pretipado(i_call(id, preals)):
    noop
pretipado(i bloque(bloque)):
   pretipado(bloque)
```

```
pretipado(si else(bloque)):
    pretipado(bloque)
pretipado(no else()):
```

3. Especificación del procesamiento de comprobación de tipos.

```
tipado(prog(bloque)):
    tipado(bloque)
    $.tipo = bloque.tipo
tipado(bloque(decs, intrs)):
    tipado(decs)
   tipado(intrs)
    $.tipo = ambos_ok(decs.tipo, intrs.tipo)
tipado(si_decs(decs)):
   tipado(decs)
    $.tipo = decs.tipo
tipado(no decs()):
    $.tipo = OK
tipado(mas_decs(decs, dec)):
   tipado(decs)
   tipado(dec)
   if (dec.tipo == ERROR || decs.tipo == ERROR) then
        $.tipo = ERROR
       $.tipo = OK
    end if
tipado(una dec(dec)):
    tipado(dec)
tipado(dec var(tipo, id)):
```

```
$.tipo = tipo
tipado(dec_tipo(tipo, id)):
    $.tipo = tipo
tipado(dec proc(id, pforms, bloque)):
   tipado(bloque)
    $.tipo = bloque.tipo
tipado(si intrs(intrs)):
   tipado(intrs)
    $.tipo = intrs.tipo
tipado(no_intrs()):
    $.tipo = OK
tipado(mas_intrs(intrs, intr)):
```

```
tipado(intrs)
    tipado(intr)
    $.tipo = ambos ok(intrs.tipo, intr.tipo)
tipado(una intr(intr)):
   tipado(intr)
    $.tipo = intr.tipo
tipado(i eval(exp)):
   tipado(exp)
   if exp.tipo == ERROR then
        $.tipo = ERROR
       $.tipo = OK
    end if
tipado(i if(exp, bloque, ielse)):
    tipado(exp)
   tipoExp = ref!(exp.tipo)
   if tipoExp != t bool() then
       error()
   end if
   tipado(bloque)
   tipado(ielse)
   if tipoExp == t_bool() && bloque.tipo == OK && ielse.tipo == OK
then
        $.tipo = OK
       $.tipo = ERROR
    end if
tipado(i while(exp, bloque)):
    tipado(exp)
    tipoExp = ref!(exp.tipo)
   if tipoExp != t_bool() then
        error()
```

```
end if
    tipado(bloque)
    tipoExp = ref!(exp.tipo)
    if tipoExp == t_bool() && bloque.tipo == OK then
        $.tipo = ERROR
    end if
tipado(i_read(exp)):
    tipado(exp)
   tipoExp = ref!(exp.tipo)
    if (tipoExp == t int() || tipoExp == t real() || tipoExp ==
t string()) && asignable(exp) then
tipado(i write(exp)):
   tipado(exp)
    tipoExp = ref!(exp.tipo)
   if tipoExp == t int() || tipoExp == t_real() || tipoExp == t_bool()
|| tipoExp == t string() then
       $.tipo = OK
        $.tipo = ERROR
    end if
tipado(i_nl()):
    $.tipo = OK
tipado(i new(exp)):
    tipado(exp)
   if ref!(exp.tipo) == t_punter() then
       $.tipo = OK
```

```
$.tipo = ERROR
   end if
tipado(i_delete(exp)):
   tipado(exp)
   if ref!(exp.tipo) == t_punter() then
   end if
tipado(i_call(id, preals)):
   if v == dec_proc(_, pforms, _) then
        $.tipo = son parametros compatibles(pforms, preals)
   end if
son_parametros_compatibles(no_pforms(), no_preals()):
son parametros compatibles(no pforms(), si preals()):
son parametros compatibles(si pforms(), no preals()):
son_parametros_compatibles(si_pforms(pforms), si_preals(preals)):
   if (len(pforms) != len(preals)) then
       return son parametros compatibles(pforms, preals)
   end if
len(mas_pforms(pforms, pform)):
```

```
return len(pforms) + 1
len(una pform(pform)):
len(mas preals(preals, exp)):
    return len(preals) + 1
len(un preal(exp)):
son parametros compatibles(mas pforms(pforms, pform),
mas preals(preals, exp)):
    t0 = son parametros compatibles(pforms, preals)
    t1 = es parametro compatible(pform, exp)
    return ambos ok(t0, t1)
son parametros compatibles(una pform(pform), un preal(exp)):
    return es parametro compatible(pform, exp)
es parametro compatible(pform(tipo, ref, id), exp):
    tipado(exp)
   t0, t1 = ref!(exp.tipo), ref!(tipo)
    if ref == si ref() && asignable(exp) then
una variable")
    else if tipo asig(t0, t1) == OK then // falta hacer tipo asig, está
arriba, pero solo comprueba si son iguales (en este caso hay que seguir
        if ref == si ref() \&\& t1 == t real() \&\& t0 != t real() then
            error("El tipo de la variable a la que se le pasa por
referencia tiene que coincidir con el tipo del argumento")
```

```
else
    end if
tipado(i bloque(bloque)):
    tipado(bloque)
    $.tipo = bloque.tipo
tipado(si else(bloque)):
    tipado(bloque)
    $.tipo = bloque.tipo
tipado(no else()):
    $.tipo = OK
tipado(e_asig(opnd0, opnd1)):
    tipado(opnd0)
    tipado(opnd1)
    t0, t1 = ref!(opnd0.tipo), ref!(opnd1.tipo)
    if asignable(opnd0) && compatibles(t0, t1) then
       .tipo = ERROR
    end if
tipado comp(opnd0, opnd1):
    tipado(opnd0)
    tipado(opnd1)
```

```
t0, t1 = ref!(opnd0.tipo), ref!(opnd1.tipo)
               if ((t0 == t punter() || t0 == NULL) && (t1 == t punter() || t1 ==
NULL)) ||
                               (t0 == t string() && t1 == t string()) ||
                                ((t0 == t int() || t0 == t real()) && (t1 == t int() || t1 == t int() ||
t real())) then
                              $.tipo = t bool()
               end if
tipado comp ord(opnd0, opnd1):
               tipado(opnd0)
               tipado(opnd1)
               t0, t1 = ref!(opnd0.tipo), ref!(opnd1.tipo)
               if (t0 == t_string() && t1 == t_string()) ||
t real())) then
                               $.tipo = t bool()
                             aviso error(t0, t1)
                              $.tipo = ERROR
               end if
tipado(e comp(opnd0, opnd1)):
               tipado comp(opnd0, opnd1)
tipado(e dist(opnd0, opnd1)):
               tipado comp(opnd0, opnd1)
tipado(e lt(opnd0, opnd1)):
                tipado comp ord(opnd0, opnd1)
tipado(e gt(opnd0, opnd1)):
```

```
tipado comp ord(opnd0, opnd1)
tipado(e leq(opnd0, opnd1)):
    tipado_comp_ord(opnd0, opnd1)
tipado(e geq(opnd0, opnd1)):
    tipado comp ord(opnd0, opnd1)
   tipado arit(opnd0, opnd1):
   tipado(opnd0)
   tipado(opnd1)
   t0, t1 = ref!(opnd0.tipo), ref!(opnd1.tipo)
t real()) then
        $.tipo = (t0 == t real() || t1 == t real()) ? t real() :
    end if
tipado(e suma(opnd0, opnd1)):
    tipado arit(opnd0, opnd1)
tipado(e resta(opnd0, opnd1)):
    tipado arit(opnd0, opnd1)
tipado_and or(opnd0, opnd1):
    tipado(opnd0)
   tipado(opnd1)
    t0, t1 = ref!(opnd0.tipo), ref!(opnd1.tipo)
    if t0 == t bool() && t1 == t bool() then
        $.tipo = t bool()
       $.tipo = ERROR
    end if
```

```
tipado(e and(opnd0, opnd1)):
    tipado and or(opnd0, opnd1)
tipado(e or(opnd0, opnd1)):
    tipado and or(opnd0, opnd1)
tipado(e_mul(opnd0, opnd1)):
    tipado arit(opnd0, opnd1)
tipado(e div(opnd0, opnd1)):
    tipado_arit(opnd0, opnd1)
tipado(e porcentaje(opnd0, opnd1)):
   tipado(opnd0)
   tipado(opnd1)
   t0, t1 = ref!(opnd0.tipo), ref!(opnd1.tipo)
       $.tipo = t int()
    end if
tipado(e_negativo(opnd)):
    tipado(opnd)
   tipo = ref!(opnd.tipo)
    if tipo == t int() || tipo == t real() then
        $.tipo = tipo
       $.tipo = ERROR
    end if
tipado(e negado(opnd)):
    tipado(opnd)
    tipo = ref!(opnd.tipo)
```

```
if tipo == t bool() then
       $.tipo = t bool()
       $.tipo = ERROR
    end if
tipado(e indexado(opnd0, opnd1)):
   tipado(opnd0)
   tipado(opnd1)
   t0, t1 = ref!(opnd0.tipo), ref!(opnd1.tipo)
   if t0 == t array(tb, ) && t1 == t int() then
       $.tipo = tb
       $.tipo = ERROR
tipado(e campo(opnd, id)):
   tipado(opnd)
   tipo = ref!(opnd.tipo)
   if tipo == t struct(campos) then
       $.tipo = busquedaCampo(id, campos)
estructurado")
       $.tipo = ERROR
   end if
busquedaCampo(idCampo, mas cmp s(camposs, cmp s(tipo, id))):
   if idCampo == id then
       return busquedaCampo(id, camposs)
```

```
busquedaCampo(idCampo, un_cmp_s(cmp_s(tipo, id))):
   if idCampo == id then
       return tipo
        error("Campo no definido en el struct")
    end if
tipado(e puntero(opnd)):
   tipado(opnd)
   tipo = ref!(opnd.tipo)
   if tipo == t_punter(tb) then
        error("Se esta intentando desreferenciar un puntero a un tipo
no puntero")
tipado(e lit ent(num)):
    \$.tipo = t int()
tipado(e_lit_real(num)):
    $.tipo = t real()
tipado(e true()):
    $.tipo = t_bool()
tipado(e false()):
    $.tipo = t bool()
tipado(e_string(string)):
    $.tipo = t string()
tipado(e_iden(id)):
```

```
error("No es una variable")
        $.tipo = $.vinculo.tipo
    end if
tipado(e null()):
   $.tipo = NULL
compatibles(t1, t2):
   C = \{t1 = t2\}
   return unificables(t1, t2)
unificables(t1, t2):
    t1p, t2p = ref!(t1), ref!(t2)
   if (t1p == INT && t2p == INT) ||
        (t1p == BOOL && t2p == BOOL) ||
        (t1p == STRING \&\& t2p == STRING) then
    else if t1p == t array(t1a, n1) && t2p == t array(t2a, n2) then
        return n1 == n2 && son unificables(t1a, t2a)
    else if t1p == t struct(camposs1) && t2p == t struct(camposs2) then
        return len(camposs1) == len(camposs2) &&
son campos unificables(camposs1, camposs2)
    else if t1p == t_punter(t1a) && t2p == NULL then
    else if t1p == t punter(t1a) && t2p == t punter(t2a)
        return son unificables(t1a, t2a)
    end if
son unificables(t1, t2):
   if C.contiene(t1 = t2) then
```

```
return true
       C.add(t1 = t2)
       return unificables(t1, t2)
    end if
son campos unificables(mas cmp s(camposs1, campos1),
mas_cmp_s(camposs2, campos2)):
    return son campos unificables (camposs1, camposs2) &&
son unificables(campos1, campos2)
son campos unificables(un cmp s(campos1), un cmp s(campos2)):
    return son campos unificables (campos1, campos2)
son campos unificables(cmp s(t1, ), cmp s(t2, )):
    t1p, t2p = ref!(t1), ref!(t2)
   return son unificables(t1, t2)
asignable(exp):
   return exp == e iden() || exp == e campo(, ) ||
            exp == e_indexado(_, _) || exp == e_puntero(_)
ambos ok(t0, t1):
   if t0 == OK && t1 == OK then
   end if
ref!(tipo):
   if tipo == t_iden(id) then
       return ref!(tipo.vinculo.tipo)
       return tipo
   end if
```

4. Especificación del procesamiento de asignación de espacio.

```
var dir = 0 // primera dirección libre
var nivel = 0
var max dir = 0 // máxima dirección ocupada
inc dir(inc):
   dir += inc
asig_espacio(prog(bloque)):
    asig espacio(bloque)
asig espacio(bloque(decs, intrs)):
   asig espacio(decs)
   asig espacio(intrs)
asig espacio(si decs(decs)):
   asig espacio1(decs)
   asig espacio2(decs)
asig espacio(no decs()):
    noop
asig_espacio1(mas_decs(decs, dec)):
    asig espacio1(decs)
   asig espacio1(dec)
asig_espacio2(mas_decs(decs, dec)):
    asig espacio2(decs)
   asig espacio2(dec)
asig espacio1(una dec(dec)):
    asig espaciol(dec)
asig espacio2(una dec(dec)):
    asig espacio2(dec)
asig espacio1(dec var(tipo, id)):
```

```
asig tam1(tipo)
   $.dir = dir
    $.nivel = nivel
    inc dir(tipo.tam) //var se actualiza a la siguiente dirección libre
asig_espacio2(dec_var(tipo, id)):
   asig tam2(tipo)
asig_espacio1(dec_tipo(tipo, id)):
    asig tam1(tipo)
asig espacio2(dec tipo(tipo, id)):
    asig tam2(tipo)
asig espacio1(dec proc(id, pforms, bloque)):
max dir
   nivel += 1
    $.nivel = nivel
   dir = 0
   asig espacio(pforms)
   asig espacio(bloque)
   nivel -= 1
asig espacio2(dec proc(id, pforms, bloque)):
    noop
asig espacio(pforms(si pforms(pforms))):
   asig espacio(pforms)
asig espacio(pforms(no pforms())):
   noop
asig espacio(mas pforms(pforms, pform)):
```

```
asig espacio(pforms)
    asig espacio(pform)
asig espacio(una pform(pform)):
    asig espacio(pform)
asig_espacio(pform(tipo, ref, id)):
   asig espacio(tipo)
   $.dir = dir
   $.nivel = nivel
       inc dir(1)
        inc dir(tipo.tam)
asig_espacio1(t_iden(id)):
   let $.vinculo = dec tipo(T,id) in
asig espacio2(t iden(id)):
   noop
asig espacio1(t string()):
asig_espacio2(t_string()):
   noop
asig_espacio1(t_int()):
   \$.tam = 1
asig espacio2(t int()):
   noop
asig espacio1(t bool()):
   \$.tam = 1
asig_espacio2(t_bool()):
   noop
asig_espacio1(t_real()):
```

```
\$.tam = 1
asig_espacio2(t_real()):
    noop
asig espacio1(t array(tipo, ent)):
    asig espacio1(tipo)
    $.tam = tipo.tam * ent
asig_espacio2(t_array(tipo, ent)):
    asig espacio2(tipo)
asig espacio1(t puntero(tipo)):
   if tipo != ref() then
       asig espacio1(tipo)
   \$.tam = 1
asig espacio2(t puntero(tipo)):
   if tipo == ref() then
        let tipo.vinculo = dec tipo(T, ) in
            tipo.tam = T.tam
        asig espacio2(tipo)
    end if
asig espacio1(t struct(camposs)):
   dirAux = dir
   dir = 0
   asig espacio1(camposs)
    \$.tam = dir
   dir = dirAux
asig espacio2(t struct(camposs)):
    asig_espacio2(camposs)
asig espacio1(mas cmp s(camposs, campos)):
    asig espacio1(camposs)
   asig espacio1(campos)
asig_espacio2(mas cmp s(camposs, campos)):
    asig espacio2(camposs)
    asig espacio2(campos)
```

```
asig espaciol(un cmp s(campos)):
    asig espacio1(campos)
asig espacio2(un cmp s(campos)):
    asig espacio2(campos)
asig_espacio1(cmp_s(tipo, id)):
   $.dir = dir
   asig espacio1(tipo)
    $.tam = tipo.tam // Mirar si el tamaño solo lo tienen los tipos y
simplemente hay que hacer += a la dir
    dir += $.tam
asig espacio2(cmp s(tipo, id)):
    asig espacio2(tipo)
asig espacio(si intrs(intrs)):
    asig espacio(intrs)
asig espacio(no intrs()):
    noop
asig espacio(mas intrs(intrs, intr)):
   asig espacio(intrs)
   asig espacio(intr)
asig espacio(una_intr(intr)):
   asig_espacio(intr)
asig_espacio(i_eval(exp)):
    noop // no hace asig espacio(exp)
asig espacio(i if(exp, bloque, ielse)):
    asig espacio(bloque)
    asig espacio(ielse)
asig espacio(i while(exp, bloque)):
    asig espacio(bloque)
asig espacio(i read(exp)):
```

```
noop // no hace asig_espacio(exp)
asig_espacio(i_write(exp)):
    noop // no hace asig espacio(exp)
asig espacio(i nl()):
    noop
asig_espacio(i_new(exp)):
    noop // no hace asig espacio(exp)
asig espacio(i delete(exp)):
    noop // no hace asig espacio(exp)
asig espacio(i call(id, preals)):
    noop // no hace asig espacio(preals)
asig espacio(i bloque(bloque)):
    asig espacio(bloque)
asig espacio(si else(bloque)):
    asig espacio(bloque)
asig espacio(no else()):
si preals(preals)
no preals()
mas preals(preals, exp)
un preals(exp)
e asig(opnd0, opnd1)
e comp(opnd0, opnd1)
e dist(opnd0, opnd1)
e lt(opnd0, opnd1)
e gt(opnd0, opnd1)
e leq(opnd0, opnd1)
e geq(opnd0, opnd1)
e suma(opnd0, opnd1)
```

```
e resta(opnd0, opnd1)
e and(opnd0, opnd1)
e or(opnd0, opnd1)
e mul(opnd0, opnd1)
e div(opnd0, opnd1)
e porcentaje(opnd0, opnd1)
e negativo(opnd)
e negado(opnd)
e indexado(opnd0, opnd1)
e campo(opnd, id)
e puntero(opnd)
e lit ent(num)
e lit real(num)
e true()
e false()
e string(string)
e iden(id)
e null()
```

5. Descripción del repertorio de instrucciones de la máquina-p

```
----repertorio instrucciones----
apila-int(n) -> apila en la cima el número n
apila-real(n) -> apila en la cima el número n
apila-bool(b) -> apila en la cima el booleano b
apila-string(s) -> apila en la cima la cadena s
apila-dir(d) -> apila en la cima el contenido de la dirección d
desapila-dir(d) -> desapila la cima y lo quarda en la dirección d
-- Tratar con objetos compuestos --
apila-ind -> desapila la cima, la interpreta como dirección y apila el
contenido de esa dirección
desapila-ind -> desapila la cima (lo interpreta como un valor),
desapila la subdima (lo interpreta como direccion) y guarda el valor en
la dirección
copia(n) -> se desapila la cima y la subcima, se interpreta como un
rango de direcciones y se copia lo que haya entre ellas n veces en el
"array" de la memoria
-- Tratar con estructuras de control while, if.. --
ir-a(d) -> salto incondicional (se salta a la dirección d)
```

```
ir-v(d) -> salto condicional (desapila la cima, si es booleano y es
cierto la ejecución sique a la instr d, si no es cierto se sique la
ejecución normal)
ir-f(d) -> salto condicional (desapila la cima, si es booleano y es
falso la ejecución sique a la instr d, si es cierto se sique la
ejecución normal)
-- Tratar con memoria dinamica --
alloc(n) -> Reserva n celdas consecutivas en la memoria dinámica, y
apila la dirección de comienzo en
la pila de evaluación
dealloc(n) -> Desapila una dirección d de la pila de evaluación, y
considera como libres n celdas
consecutivas en la memoria dinámica, que comienzan en la dirección d.
-- Tratar con registros de activación (llamadas a procedimientos) --
activa(n,t,d) -> Reserva espacio en el segmento de pila de registros de
activación
   para ejecutar un procedimiento que tiene nivel de anidamiento n y
tamaño de datos
registro d como
   dirección de retorno. También almacena en dicha zona de control el
valor del display
   de nivel n. Por último, apila en la pila de evaluación la dirección
de comienzo de los
   datos en el registro creado.
apilad(n) -> Apila en la pila de evaluación el valor del display de
nivel n
desapilad(n) -> Desapila una dirección d de la pila de evaluación en el
display de nivel n.
desactiva(n,t) -> Libera el espacio ocupado por el registro de
activación actual,
    restaurando adecuadamente el estado de la máquina. n indica el
nivel de anidamiento
```

```
del procedimiento asociado; t el tamaño de los datos locales. De
esta forma, la
   instrucción: (i) apila en la pila de evaluación la dirección de
retorno; (ii) restaura el
   valor del display de nivel n al antiguo valor guardado en el
registro; (iii) decrementa el
   puntero de pila de registros de activación en el tamaño ocupado por
el registro.
dup -> Consulta el valor v de la cima de la pila de evaluación, y apila
de nuevo dicho valor (es decir, duplica la cima de la pila de
evaluación)
ir-ind -> Desapila una dirección d de la pila de evaluación, y realiza
un salto incondicional a dicha dirección.
stop ->Detiene la máquina.
suma -> desapila la cima y la subcima, los suma y lo apila
resta -> desapila la cima y la subcima, los resta y lo apila
mul -> desapila la cima y la subcima, los multiplica y lo apila
div -> desapila la cima y la subcima, los divide y lo apila
mod -> desapila la cima y la subcima, reliza la operacion del modulo y
apila el resultado
or -> desapila la cima y la subcima, realiza la operacion or logica y
apila el resultado
and -> desapila la cima y la subcima, realiza la operacion and logica y
apila el resultado
menor -> desapila la cima y la subcima, realiza la comparacion menor
que y apila el resultado
mayor -> desapila la cima y la subcima, realiza la comparacion mayor
que y apila el resultado
menor igual -> desapila la cima y la subcima, realiza la comparacion
menor o igual que y apila el resultado
mayor igual -> desapila la cima y la subcima, realiza la comparacion
mayor o igual que y apila el resultado
igual -> desapila la cima y la subcima, calcula si ambos son iguales y
apila el resultado
dist -> desapila la cima y la subcima, calcula si ambos son distintos y
apila el resultado
neg -> desapila la cima, invierte el valor y lo apila // Se podria
```

```
not -> desapila la cima, niega el valor y lo apila // Se podria implementar con un apila_bool()

write -> desapila la cima y la escribe por la salida read -> le la entrada y lo apila

int2real -> desapila la cima, si es un entero lo pasa a real y lo apila, sino da fallo
```

6. Especificación del procesamiento de etiquetado.

```
var sub pendientes=pila vacia()
var etq final
etiquetado(prog(bloque)):
    $.prim = etq final
    etiquetado(bloque)
   etq final++
   while - es vacia(sub pendientes)
        sub = cima(sub pendientes)
        desapila(sub pendientes)
        let sub = dec proc(id, pforms, bloque2) in
            sub.prim = etq final
            etq final++
            recolecta subs(pforms)
            etiquetado(bloque2)
            etq final += 2
            sub.sig = etq final
        end let
    $.sig = etq final
etiquetado(bloque(decs, intrs)):
    $.prim = etq final
    recolecta subs(decs)
   etiquetado(intrs)
    $.sig = etq final
recolecta subs(si decs(decs)):
recolecta subs(no decs()):
    noop
```

```
recolecta subs(mas decs(decs, dec)):
    recolecta subs(decs)
    recolecta subs(dec)
recolecta subs(una dec(dec)):
recolecta subs(dec var(tipo, id)):
    noop
recolecta_subs(dec_tipo(tipo, id)):
    noop
recolecta subs(dec proc(id, pforms, bloque)):
    apila(sub pendientes, $)
etiquetado(si intrs(intrs)):
    etiquetado(intrs)
etiquetado(no intrs()):
    noop
etiquetado(mas intrs(intrs,intr)):
   etiquetado(intrs)
   etiquetado(intr)
etiquetado(una_intr(intr)):
    etiquetado(intr)
etiquetado(i_eval(exp)):
    etiquetado(exp)
   etq final++
etiquetado_acc_valor(exp):
    if es designador(exp) then
       etq final++
etiquetado exp(exp):
   etiquetado(exp)
   etiquetado acc valor(exp)
```

```
etiquetado(i if(exp,bloque,i else)):
    $.prim = etq final
   etiquetado exp(exp)
    etq final++
   etiquetado(bloque)
   if i else == si else() then
        etq final++
    $.sig = etq final
   etiquetado(i else)
    $.fin = etq final
etiquetado(i while(exp,bloque)):
    $.prim = etq final
   etiquetado exp(exp)
   etq final++
   etiquetado(bloque)
   etq final++
   $.sig = etq final
etiquetado(i read(exp)):
   etiquetado(exp)
   etq final += 2
etiquetado(i write(exp)):
   etiquetado exp(exp)
    etq_final += 1
etiquetado(i nl()):
etiquetado(i new(exp)):
   etiquetado(exp)
   etq final += 2
etiquetado(i delete(exp)):
   etiquetado(exp)
   etq final += 2
etiquetado(i_call(id, preals)):
   etq final++
   etiquetado paso param($.vinculo.pforms, preals)
    etq final++
```

```
etiquetado(i prog(bloque)):
    etiquetado(bloque)
etiquetado(si else(bloque)):
    etiquetado (bloque)
    $.fin = etq_final
etiquetado(no else()):
etiquetado(e asig(opnd0, opnd1)):
    etiquetado(opnd0)
    etiquetado(opnd1)
    if opnd0.tipo == t real() and opnd1.tipo == t int():
        etiquetado acc valor(opnd1)
        etq final++
    end if
    etq final++
etiquetado(e comp(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e dist(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e lt(opnd0, opnd1)):
    etiquetado_opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e_gt(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds (opnd1, opnd2)
etiquetado(e leq(opnd0, opnd1)):
    etiquetado_opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e geq(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e suma(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e resta(opnd0, opnd1)):
```

```
etiquetado opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e and(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds (opnd1, opnd2)
etiquetado(e or(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e mul(opnd0, opnd1)):
    etiquetado_opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e div(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e porcentaje(opnd0, opnd1)):
    etiquetado opnds(opnd1,opnd2)
etiquetado(e negativo(opnd)):
    etiquetado opnd(opnd)
etiquetado(e negado(opnd)):
    etiquetado opnd(opnd)
etiquetado(e indexado(opnd0, opnd1)):
    etiquetado(opnd0)
    etiquetado exp(opnd1)
    etq final += 3
etiquetado(e_campo(opnd, id)):
    etiquetado(opnd)
    etq_final+=2
etiquetado(e puntero(opnd)):
    etiquetado exp(opnd)
    etq_final++
etiquetado(e lit ent(num)):
    etq final++
etiquetado(e lit real(num)):
    etq final++
etiquetado(e_true()):
```

```
etq final++
etiquetado(e_false()):
    etq final++
etiquetado(e string(string)):
etiquetado(e iden(id)):
    etiquetado_acc_id(id)
etiquetado(e_null()):
   etq final++
etiquetado acc id(dec var(tipo, id)):
    if $.nivel == 0 then
       etq final++
        etq final += 3
    end if
etiquetado acc id(pform(tipo, ref, id)):
   etq final += 3
       etq final++
    end if
etiquetado paso param(proc(id, pforms, bloque), exp):
   etq_final+= 3
   etiquetado(exp)
       etq final+=2
    etq final++
etiquetado opnds(opnd1,opnd2):
   etiquetado exp(opnd0)
    if opnd0.tipo == t_int() and opnd1.tipo == t_real() then:
        etq final++
   end if
```

```
etiquetado exp(opnd1)
    if opnd0.tipo == t real() and opnd1.tipo == t int() then:
        etq final++
    etq final++
etiquetado opnd(exp):
    etiquetado exp(exp)
    etq final++
etiquetado_paso_param(no_pforms(), no_preals()):
    noop
etiquetado paso param(si pforms(pforms), si preals(preals)):
    etiquetado paso param(pforms, preals)
etiquetado paso param(mas pforms(pforms, pform), mas preals(preals,
exp)):
    etiquetado paso param(pforms, preals)
    etiquetado paso param(pform, exp)
etiquetado paso param(una pform(pform), un preals(exp)):
    etiquetado paso param(pform, exp)
```

7. Especificación del procesamiento de generación de código

```
var sub_pendientes = pila_vacia()

gen_code(prog(bloque))
    gen_code(bloque)
    emit stop()

while not es_vacia(sub_pendientes)
    sub = cima(sub_pendientes)
    desapila(sub_pendientes)
    let sub = dec_proc(id, param, decs, Is) in
        emit desapilad(sub.nivel)
        recolecta_subs(Decs)
        gen_code(Is)
        emit desactiva(sub.nivel, sub.tam)
        emit ir_ind()
    end let
```

```
end while
gen code(bloque(decs, intrs)):
    recolecta subs(decs)
   gen code(intrs)
recolecta_subs(si_decs(decs)):
    recolecta subs(decs)
recolecta subs(no decs()):
    noop
recolecta subs(mas decs(decs, dec)):
    recolecta subs(decs)
    recolecta subs(dec)
recolecta subs(una dec(dec)):
    recolecta subs(dec)
recolecta subs(dec var(tipo, id)):
    noop
recolecta subs(dec tipo(tipo, id)):
    noop
recolecta subs(dec proc(id, pforms, bloque)):
    apila(sub pendientes, $)
gen code(si intrs(intrs)):
    gen_code(intrs)
gen_code(no_intrs()):
    noop
gen code(mas intrs(intrs, intr)):
    gen code(intrs)
   gen code(intr)
gen code(una intr(intr)):
    gen code(intr)
gen_code(i_eval(exp)):
```

```
gen code (exp)
    emit desapila() // desechar el valor
gen code(i if(exp, bloque, ielse)):
    gen code exp(exp)
   emit ir f(\$.sig) // si es falso saltamos al else o final del if en
   gen code(bloque) //codigo del bloque if
    gen code(ielse) // codigo del bloque else
gen_code(i_prog(bloque)):
    gen code(bloque)
gen code(si else(bloque)):
    emit ir a($.fin) // Hemos ejecutado el bloque del if, saltamos
incondicionalmente al final (no se ejecuta else)
    gen code(bloque)
gen code(no else(bloque)):
    noop
gen code(i while(exp, bloque)):
   gen code exp(exp)
    emit ir f($.sig) // si es falso saltamos a sig (direccion de la
    gen code(bloque)
    emit ir a($.prim) // siempre se vuelve a la primera instrucción del
gen code(i read(exp)):
    gen code(exp) // dirección de lectura se deja en la cima
    emit desapila ind //quarda la cima en la dirección de la subcima
gen code(i write(exp)):
    gen code exp(exp)
    emit write
gen code(i nl()):
```

```
gen code(i new(exp)):
   gen code(exp) //Dirección de comienzo de la expresion
   como el tamaño del tipo de la expresión y apilamos la dir de comienzo
   emit desapila ind // en la cima tenemos el comienzo de la mem
dinamica asignada, en la subcima la dir del propio puntero, guardamos
gen code(i delete(exp)):
   gen code(exp) // Direccion donde está el puntero
   emit apila ind // apilamos el valor apuntado por el puntero
   emit dealloc(exp.tipo.tipo.tamaño) // liberamos la memoria de dicho
gen code exp(exp):
   gen code (exp)
   gen acc valor(exp)
gen code(e asig(opnd0, opnd1)):
  gen code (opnd0)
  gen code (opnd1)
   if opnd0.tipo == t real() and opnd1.tipo == t int():
       gen acc valor(opnd1)
       emit int2real //convertimos el valor a real
       emit desapila ind //guardamos el valor convertido en la
dirección de opnd0
       if es designador(opnd1):
           emit copia(tamaño(opnd1.tipo)) // se va copiando celda a
           emit desapila ind // guarda en la dirección de opnd0 el
gen_code_bin(opnd0, opnd1):
   gen code exp(opnd0)
   if opnd0.tipo == t int() and opnd1.tipo == t real():
       emit int2real
```

```
gen code exp(opnd1)
    if opnd0.tipo == t real() and opnd1.tipo == t int():
        emit int2real
gen code(e comp(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
gen code(e dist(opnd0, opnd1)):
    gen_code_bin(opnd0, opnd1)
    emit dist
gen code(e lt(opnd0, opnd1)):
    gen_code_bin(opnd0, opnd1)
    emit lt
gen code(e gt(opnd0, opnd1)):
   gen_code_bin(opnd0, opnd1)
    emit qt
gen code(e leq(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit leq
gen code(e geq(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit geq
gen_code(e_suma(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit suma
gen code(e resta(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit resta
gen code(e mul(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit mul
gen_code(e_div(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit div
```

```
gen code(e porcentaje(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit mod
gen code(e and(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit and
gen code(e or(opnd0, opnd1)):
    gen code bin(opnd0, opnd1)
    emit or
gen code(e negativo(opnd)):
    gen code exp(opnd)
    emit neg //negamos el valor de la cima
gen code(e negado(opnd)):
    gen code exp(opnd)
    emit not //negamos el valor de la cima
gen code(i call(id, preals)):
   proc = $.vinculo
    emit activa(proc.nivel, proc.tam, $.sig) //en la cima tenemos la
dirección de comienzo del registro de activación
   gen code params(proc.pforms, preals)
   emit ir_a(proc.prim)
gen code params(no pforms(), no preals()):
    noop
gen code params(si pforms(pforms), si preals(preals)):
    gen code params (pforms, preals)
gen code params(mas pforms(pforms, pform), mas preals(preals, exp)):
    gen code params(pforms, preals)
    gen code params(pform, exp)
gen code params(una pform(pform), un preals(exp)):
```

```
gen code params(pform, exp)
gen code params(pform(tipo, ref, id), exp):
resgistro de activación)
   emit apila int(pform.dir) //apilamos el tamaño del parámetro
   emit suma //tenemos en la cima la dirección de comienzo del
   gen code (exp) //apilamos el valor/dir de comienzo del parámetro
   if ref == no ref():
       if tipo == t real() and exp.tipo == t int():
            gen acc valor(exp)
            emit int2real //convertimos el valor a real
            emit desapila ind // cima es el valor y subcima la
dirección de comienzo del parámetro guardamos el valor en la dirección
del param
       else if es designador(exp): // param formal por valor y real es
designador
            emit copia(tipo.tamaño) //cima (dir apuntada preal) subcima
            emit desapila ind // cima es el valor y subcima la
dirección de comienzo del parámetro guardamos el valor en la dirección
del param
        emit desapila ind // como ambos son punteros, en cima tenemos
el valor apuntado por el preal, que se guarda en la dirección del pform
gen code(i bloque(bloque)):
   gen code(bloque)
gen code(bloque(decs, intrs)):
    recolecta subs(decs)
   gen code(intrs)
gen code(e indexado(opnd0, opnd1)):
    gen code(opnd0) // obtenemos la dirección del array
   gen code(opnd1) // obtenemos el índice
   gen acc valor(opnd1)
```

```
emit apila int(opnd0.tipo.tipo.tamaño) //apilamos el tamaño del
    emit mul //apilamos el desplazamiento del índice
    emit suma // a la dirección de comenzo del array le sumamos el
desplazamiento del índice
gen code(e campo(opnd, id)):
   gen code (opnd) //determinamos la dirección de E
   d = desplazamiento(opnd.tipo, id) //obtenemos el desplazamiento del
   emit apila int(d)
   emit suma // desplazamiento del campo + dirección de comienzo de E
gen code(e puntero(opnd)):
   gen code (opnd) // determinamos dirección de E
    emit apila ind //apilamos la dirección a la que apunta el puntero
gen code(e lit ent(num)):
    emit apila int(num) //apilamos el literal entero
gen code(e lit real(num)):
    emit apila real(num) //apilamos el literal real
gen code(e true()):
   emit apila bool(true) //apilamos el literal booleano true
gen code(e false()):
    emit apila bool(false) //apilamos el literal booleano false
gen code(e string(string))
    emit apila_string(string) //apilamos el literal string
gen code(e null()):
    emit apila int(-1) //apilamos el literal entero 1 (null)
gen code(e iden(id)):
    gen acc id($.vinculo)
gen acc id(dec var(tipo, id)):
    if $.nivel == 0: // variable global
        emit apila int($.vinculo.dir) //apilamos la dirección de la
```

```
emit apilad($.nivel) //apilamos el display de nivel $.nivel
        emit apila int($.vinculo.dir) //apilamos la dirección de la
variable
gen_acc_id(pform(tipo, ref, id)):
    emit apilad($.nivel) //apilamos el display de nivel $.nivel
   emit apila int($.vinculo.dir) //apilamos la dirección de la
   emit suma //apilamos la dirección de la variable (display + dir
   if ref == si ref() then:
       emit apila ind()
   end if
gen acc valor(exp):
   if es designador(exp):
        emit apila ind //apilamos el valor apuntado por el designador
desplazamiento(t struct(camposs), idCampo):
    return desplazamiento(camposs, idCampo)
desplazamiento(mas cmp s(camposs, cmp s(tipo, id)), idCampo):
   if idCampo == id then:
        return desplazamiento(camposs, idCampo)
   end if
desplazamiento(un_cmp_s(cmp_s(tipo, id)), idCampo):
   if idCampo == id then:
       return cmp_s.dir
```