Diseño y Pruebas II



TESTING REPORT

- Cover

Group: E7-06

Repository: https://github.com/plss12/Acme-Toolkits

Colleagues:

1. Cabezas Villalba, Juan Pablo (juacabvil@alum.us.es)

2. Martínez Jaén, Javier (<u>javmarjae@alum.us.es</u>)

3. Moreno Calderón, Álvaro (alvmorcal1@alum.us.es)

4. Navarro Rodríguez, Julio (julnavrod@alum.us.es)

5. Parejo Ramos, Salvador (salparram@alum.us.es)

6. Soto Santos, Pedro Luis (pedsotsan@alum.us.es)

- Revision table

Version	Date	Description
1.0	25/05/2022	First revision
2.0	01/06/2022	Second revision

- Table of contents

Cover	1
Revision table	2
Table of contents	2
Executive summary	3
Introduction	3
Content	3
Conclusions	4
Bibliography	4

- Executive summary

El contenido de este informe de testing se enfoca en la evaluación del aprendizaje de los integrantes del grupo de trabajo sobre las habilidades de testing. Estas tareas deben haber sido realizadas por todos los miembros del grupo en base a las implementaciones desarrolladas individualmente a lo largo del proyecto.

Introduction

En este documento se puede encontrar una valoración general acerca de las habilidades de testing adquiridas por todos los miembros del grupo con respecto al desarrollo general del proyecto Acme-Toolkits. Nos adentramos en una perspectiva tanto objetiva como subjetiva recogida y generalizada por el Mánager según las diferentes opiniones y el aprendizaje de cada uno de los componentes del grupo.

- Content

Los test han supuesto un nuevo aspecto de la programación para los integrantes del equipo, pudiendo desarrollar no sólo su aplicación, si no una automatización de pruebas que establezcan un mayor nivel de solidez con respecto a su código.

Gracias a tener un test suite de varias funcionalidades de la aplicación, nos hemos encontrado errores o fallos de lo cuales no nos hubiésemos percatado de su existencia, ya que para ello se tendría que probar todas las funcionalidades con muchas variaciones y esto supondría un coste amplio en tiempo, además de ser arriesgado ya que se podría olvidar alguna variación la cual daría error. Para evitar esto y tener unos test completos sobre cada una de las funcionalidades, se usa el coverage, el cual comprueba, a partir de los diferentes test del csv, cual es la cobertura de estos, facilitando así el poder tener unos test completos y óptimos para la comprobación total de las features.

Otras de las ventajas de que cada desarrollador cree un test suite completo para la funcionalidad que acaba de terminar, es que gracias a la creación de los tests, los desarrolladores han mejorado el entendimiento de su propio código e incluso han encontrado errores o malas prácticas en él, por ello se ha mejorado y optimizado el código gracias a la necesidad de tener un test suite con un coverage completo de las features desarrolladas.

Una de las principales habilidades adquiridas durante la programación de las pruebas ha sido la metodología seguida para que, una vez se inicien los tests, estos se hagan en un determinado orden y hagan uso de la aplicación completa para automatizar las pruebas, esperando tanto casos positivos como negativos. Un punto a tratar muy importante sobre los tests ha sido la programación de los mismos, asumiendo que, en caso de que alguno de error, la aplicación siga comportándose correctamente y no derive posteriormente en fallos del sistema.

El principal objetivo del equipo ha sido desarrollar una cantidad de tests determinada para un coverage de la aplicación suficiente. Una vez alcanzado ese punto, los miembros han ido añadiendo diferentes tests para aumentar la capacidad de testing del sistema, a sabiendas de que el llegar a una cobertura completa es una gran hazaña, pero sí se puede llegar a una que sea óptima.

Conclusions

Elaborando este documento podemos obtener una información más detallada acerca del aprendizaje de los miembros del grupo en cuanto a las distintas habilidades sobre testing que se han adquirido durante el transcurso de la asignatura Diseño y Pruebas II y la elaboración de su correspondiente proyecto.

- Bibliography

Intencionadamente en blanco.