

Ejercicio a entregar:

1-. Crear un fichero tarea.h y otro fichero tarea.c. En él, debemos crear:

1.1: Una estructura llamada tarea, la cuál va a ser privada. Dicha estructura contendrá:

- Un campo llamado nombre_tarea, el cuál contendrá una cadena con un nombre.
- Un campo llamado desc_tarea, el cuál contendrá una cadena con la descripción de la tarea
- Un campo llamado id, el cuál tendrá un identificador numérico
- Un campo llamado usuario, el cuál contendrá una cadena con el nombre del usuario.
- Un campo llamado prioridad, el cuál contendrá la prioridad de dicha tarea donde 0 es la más importante y según va aumentando menos prioridad.

1.2: Realizar todas las funciones dadas en clase como buenas maneras:

- Función alloc
- Función free
- Función is_set
- Función get
- Función set
- Función unset
- Función imprimir: La cuál imprimirá una cadena del tipo:

**La tarea número NUMERO_TAREA está enviada por NOMBRE_USUARIO.
Se llama NOMBRE_TAREA y la descripción es DESCRIPCION_TAREA**

2-. Realizar un programa la cuál sirva de test para verificar que dichas funciones están correctas y devuelven los valores esperados. (Se valorará de forma positiva el uso de la sentencia assert)

EXTRAS

3-. Usar automake y autoconf para configurar y compilar el proyecto existente.

4-. Generar un parche con todo el código desarrollado y enviarlo al correo <alvaro@soleta.eu>. Guardar dicho fichero también en la carpeta del proyecto.

Los ejercicios deben ser subidos a la cuenta personal de cada alumno de GitHub. El ejercicio debe estar subido en dicha cuenta como día límite, el miércoles de la semana que viene. Para toda duda o problema con los ejercicios, tienen la opción de ponerse en contacto con el profesor a partir del correo <alvaro@soleta.eu> o por la lista de programación en C. Se valorará positivamente tanto realizar las preguntas por dicha lista como la resolución de ellas por parte de algún/alguna compañera/o.