

Компетенция «Веб-дизайн»



1. Общее задание

Необходимо разработать сайт учебных курсов (цикла обучающих мероприятий, включающего в себя несколько разных дисциплин).

Целевая аудитория сайта и задачи, стоящие перед ее отдельными сегментами, выглядят следующим образом:

- Кандидаты в учащиеся
 - Увидеть общую информацию о курсах;
 - Увидеть информацию о преподавателях;
 - Увидеть контактные данные организатора курсов;
 - Подать заявку на обучение;
- Учащиеся
 - Авторизоваться в личном кабинете;
 - Увидеть расписание своих занятий;
 - Увидеть состав учащихся своей группы;
 - Изменить данные своей учетной записи.
- Преподаватели
 - Авторизоваться в личном кабинете;
 - Увидеть расписание своих занятий (нескольких групп);
 - Увидеть состав учащихся своих групп (нескольких)
 - Изменить данные своей учетной записи.
- Администрация курсов
 - Одобрить заявку от кандидата в учащиеся, т.е.:
 - Увидеть заявку
 - На основе заявки создать учетную запись учащегося, отправив на указанный им e-mail логин и пароль
 - Назначить учащегося в определенную группу;
 - Регистрировать преподавателей, т.е.:

- Создать учетную запись преподавателя, отправив на указанный им e-mail логин и пароль
- Назначить преподавателя на определенные дисциплины и в определенные группы;
- Редактировать контент сайта (расписания занятий, новости и т.п.)

2. Время на выполнение задания



6 часов.

3. Детальные требования к выполнению задания

Модуль 1. Разработать wireframe (прототип интерфейсов) и mockup (дизайн-макет) сайта

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКА

На сайте должна быть представлена следующая информация (приводится для понимания общей структуры данных):

1. Студенты
 - 1.1. ФИО
 - 1.2. Группа
 - 1.3. E-mail

2. Преподаватели

2.1. ФИО

2.2. Дисциплина (дисциплины)

2.3. Группы

2.4. E-mail

2.5. Биографическая справка

3. Аудитории

3.1. Номер

3.2. Вместимость

4. Дисциплины

4.1. Название

4.2. Описание

5. Группы студентов

5.1. Название (номер)

5.2. Занятия

5.3. Студенты

5.4. Преподаватели

6. Занятия

6.1. Дисциплина,

6.2. Преподаватель

6.3. Аудитория

6.4. Время

6.5. Группа



Abilympics
Russia

ВТОРОЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ «АБИЛИМПИКС»

7. Форма регистрации пользователей содержит поля: **Имя, Фамилия, E-mail, Тип пользователя (Студент или Преподаватель), Логин и Пароль.**

ПРИМЕЧАНИЕ

Предложение ввести логин и пароль, либо зарегистрироваться должно быть в удобном для пользователя месте.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

В папке “Материал_модуль1” содержатся изображения и вспомогательная графика для создания страницы. Не требуется использовать все изображения и текст. Дизайн должен определять количество контента на странице. (*папка “Материал_модуль1” будет доступна участникам только в день соревнования*)

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Wireframe (прототип интерфейсов) сайта:

- 1.1. Работа должна состоять из одного файла (PNG, JPG) или 1-2 листов бумаги.
- 1.2. Сохраните свою работу в папке Abilympics\Участник[ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]\Модуль1, если выполняете электронно, либо сдайте экспертам листочки бумаги с выполненным заданием, подписав сверху “Модуль1 Участник [ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]”.

2. Mockup (дизайн-макет) сайта:

- 2.1. Работа должна состоять из нескольких графических файлов (png и psd) с вариантами адаптации под настольные системы - 1280px, планшеты - ширина экрана от 480px до 800px и смартфоны - ширина экрана менее 480px).
- 2.2. Сохраните свою работу в папке Abilympics\Участник[ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]\Модуль1.

Модуль 2. HTML/CSS-верстка по макету

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКА

Сверстать сайт «Расписание» в HTML5/CSS3 под определенную в Модуле 1 структуру с обязательными информационными блоками:

1. Список студентов определенной группы (с возможностью смены группы).
2. Список преподавателей, ведущих определённый курс (с возможностью смены курса).
3. Расписание занятий определенной группы на определенный день недели (с возможностью выбора группы и дня недели).
4. Список свободных аудиторий на определенную дату.

ПРИМЕЧАНИЕ

Весь текст на странице сайта должен быть выделяемым курсором мыши.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используется макет, созданный в рамках Модуля 1.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Работа должна состоять из набора html и css-файлов, а также других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.
2. Сохраните свою работу в папке Abilympics\Участник[ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]\Модуль2.

Модуль 3. Разработать Back-end модуль для регистрации пользователя на сайте

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКА

1. Все поля с формы регистрации отправляются в базу данных (**Имя, Фамилия, E-mail, Тип пользователя(Студент или Преподаватель), Логин и Пароль**).
2. Если пользователь регистрируется с логином, который уже есть в базе данных, то поля из формы такого пользователя не записываются в базу данных и ему предлагается ввести заново свои данные в форму под другим логином.
3. После регистрации и авторизации пользователя на сайте необходимо, чтобы имя пользователя отображалось вверху страницы возле кнопки “выход”.
4. Настроить работоспособность кнопки выход.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используются материалы, созданные в рамках Модулей 1 и 2.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

1. Работа должна состоять из набора php-файлов, базы данных, а также других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.
2. Сохраните свою работу в папке Abilympics\Участник[ВАШ НОМЕР ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]\Модуль3.

4. Лист критериев оценки

№ п/п	Критерии	Начисляемые баллы
Модуль 1. Разработать прототип и mockup (макет) сайта		25
M1O1	Прототип полностью соответствует техническому заданию(на сайте присутствует вся информация из общей структуры данных)	5
M1O2	Есть макеты под все предложенные устройства	5
M1C1	Предложение ввести логин и пароль, либо зарегистрироваться находится в удобном для пользователя месте	2
M1O3	На странице присутствует логотип	1
M1O4	Присутствует отдельный макет для формы регистрации пользователей.	4
M1C2	Шрифты сочетаются с дизайном и темой страницы	2
M1C3	Общее впечатление от дизайна макета под настольные системы - 1280px	2
M1C4	Дизайн привлекателен и гармоничен, удобен для использования на планшете	2
M1O5	Есть отдельный макет меню под мобильный телефон	2
M1C5	Дизайн привлекателен и гармоничен, удобен для использования на мобильном телефоне	2
Модуль 2. HTML/CSS-верстка по макету		50
M2O1	Валидный код HTML5 (штраф -0.25 за каждый тип ошибки)	5
M2O2	Весь текст выделяется, включая текст на кнопках	5
M2O3	Расположение каждого раздела соответствует созданному макету	5
M2O4	При ширине экрана 800px контент адаптируется к новому разрешению (видоизменяется), горизонтальные скроллбары отсутствуют	5

M2O5	При ширине экрана 480 px и меньше страница адаптируется к новому разрешению (видоизменяется)	5
M2C1	Форма регистрации отображается корректно при любом разрешении (штраф 0.5 за некорректное отображение при каждом разрешении)	5
M2O6	На всех страницах присутствуют Header и Footer	5
M2O7	В коде присутствуют комментарии	5
M2C2	Идентичность отображения сверстанных блоков в последних версиях браузеров Chrome, Opera, Firefox, Safari, Internet Explorer.	5
M2O8	Все внутренние ссылки ведут по нужным адресам	2,5
M2C3	Общее впечатление о сайте	2,5
Модуль 3. Разработать Back-end модуль для регистрации пользователя на сайте		25
M3O1	В базу данных вносятся все поля из формы регистрации	5
M3O2	Пользователь с повторным логином не вносится в базу данных	5
M3O3	После регистрации и авторизации пользователя на сайте имя пользователя отображается вверху страницы возле кнопки “выход”	5
M3O4	Настроена работоспособность кнопки выход	5
M3C1	Общее впечатление о реализованных функциях	5

4. Инфраструктурный лист

Программное обеспечение, предоставляемое организатором

1. Microsoft Windows 7 / 10
2. Microsoft Office (Microsoft.com)
3. Adobe Acrobat Reader (adobe.com)
4. Mozilla Firefox (mozilla.org/ru/firefox/new/)
5. Google Chrome (google.ru/chrome/browser/desktop/index.html)
6. NotePad++ (notepad-plus-plus.org)
7. Adobe Photoshop (adobe.com)
8. Xampp last version (apachefriends.org)
9. Pencil (pencil.evolus.vn)

Оборудование, предоставляемое организатором

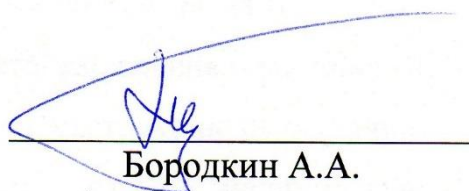
1. Компьютер (Core i5, 4GB ОЗУ, 500ГВ HDD, Монитора 19", ИБП на 650 Вт, мышь, клавиатура)
2. Стол компьютерный
3. Кресло компьютерное

Материалы, предоставляемые организатором

1. Карандаш
2. Блокнот или 10 листов бумаги

Задание утверждено

ООО «НОТАМЕДИА»



Бородкин А.А.
директор по продукту

Правила выполнения работы и организации труда

1. Общие требования охраны труда

1.1. К самостоятельной работе с ПК допускаются участники после прохождения ими инструктажа на рабочем месте, обучения безопасным методам работ и проверки знаний по охране труда, прошедшие медицинское освидетельствование на предмет установления противопоказаний к работе с компьютером.

1.2. При работе с ПК рекомендуется организация перерывов на 10 минут через каждые 50 минут работы. Время на перерывы уже учтено в общем времени задания, и дополнительное время участникам не предоставляется.

1.3. Запрещается находиться возле ПК в верхней одежде, принимать пищу и курить, употреблять во время работы алкогольные напитки, а также быть в состоянии алкогольного, наркотического или другого опьянения.

1.4. Участник соревнования должен знать месторасположение первичных средств пожаротушения и уметь ими пользоваться.

1.5. О каждом несчастном случае пострадавший или очевидец несчастного случая немедленно должен известить ближайшего эксперта.

1.6. Участник соревнования должен знать местонахождения медицинской аптечки, правильно пользоваться медикаментами; знать инструкцию по оказанию первой медицинской помощи пострадавшим и уметь оказать медицинскую помощь. При необходимости вызвать скорую медицинскую помощь или доставить в медицинское учреждение.

1.7. При работе с ПК участник соревнования должны соблюдать правила личной гигиены.

1.8. Работа на конкурсной площадке разрешается исключительно в присутствии эксперта. Запрещается присутствие на конкурсной площадке посторонних лиц.

1.9. По всем вопросам, связанным с работой компьютера следует обращаться к руководителю.

1.10. За невыполнение данной инструкции виновные привлекаются к ответственности согласно правилам внутреннего распорядка или взысканиям, определенным Кодексом законов о труде Российской Федерации.

2. Требования охраны труда перед началом работы

2.1. Перед включением используемого на рабочем месте оборудования участник соревнования обязан:

2.1.1. Осмотреть и привести в порядок рабочее место, убрать все посторонние предметы, которые могут отвлекать внимание и затруднять работу.

2.1.2. Проверить правильность установки стола, стула, подставки под ноги, угол наклона экрана монитора, положения клавиатуры в целях исключения неудобных поз и длительных напряжений тела. Особо обратить внимание на то, что дисплей должен находиться на расстоянии не менее 50 см от глаз (оптимально 60-70 см).

2.1.3. Проверить правильность расположения оборудования.

2.1.4. Кабели электропитания, удлинители, сетевые фильтры должны находиться с тыльной стороны рабочего места.

2.1.5. Убедиться в отсутствии засветок, отражений и бликов на экране монитора.

2.1.6. Убедиться в том, что на устройствах ПК (системный блок, монитор, клавиатура) не располагаются сосуды с жидкостями, сыпучими материалами (чай, кофе, сок, вода и пр.).

2.1.7. Включить электропитание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации на оборудование; убедиться в правильном выполнении процедуры загрузки оборудования, правильных настройках.

2.2. При выявлении неполадок сообщить об этом эксперту и до их устранения к работе не приступать.

3. Требования охраны труда во время работы

3.1. В течение всего времени работы со средствами компьютерной и оргтехники участник соревнования обязан:

- содержать в порядке и чистоте рабочее место;
- следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройств ничем не были закрыты;
- выполнять требования инструкции по эксплуатации оборудования;
- соблюдать, установленные расписанием, трудовым распорядком регламентированные перерывы в работе, выполнять рекомендованные физические упражнения.

3.2. Участнику соревнований запрещается во время работы:

- отключать и подключать интерфейсные кабели периферийных устройств;
- класть на устройства средств компьютерной и оргтехники бумаги, папки и прочие посторонние предметы;

- прикасаться к задней панели системного блока (процессора) при включенном питании;
- отключать электропитание во время выполнения программы, процесса;
- допускать попадание влаги, грязи, сыпучих веществ на устройства средств компьютерной и оргтехники;
- производить самостоятельно вскрытие и ремонт оборудования;
- производить самостоятельно вскрытие и заправку картриджей принтеров или копиров;
- работать со снятыми кожухами устройств компьютерной и оргтехники;
- располагаться при работе на расстоянии менее 50 см от экрана монитора.

3.3. При работе с текстами на бумаге, листы надо располагать как можно ближе к экрану, чтобы избежать частых движений головой и глазами при переводе взгляда.

3.4. Рабочие столы следует размещать таким образом, чтобы видеодисплейные терминалы были ориентированы боковой стороной к световым проемам, чтобы естественный свет падал преимущественно слева.

3.5. Освещение не должно создавать бликов на поверхности экрана.

3.6. Продолжительность работы на ПК без регламентированных перерывов не должна превышать 1-го часа. Во время регламентированного перерыва с целью снижения нервно-эмоционального напряжения, утомления зрительного аппарата, необходимо выполнять комплексы физических упражнений.

4. Требования охраны труда в аварийных ситуациях

4.1. Обо всех неисправностях в работе оборудования и аварийных ситуациях сообщать непосредственно эксперту.

4.2. При обнаружении обрыва проводов питания или нарушения целостности их изоляции, неисправности заземления и других повреждений электрооборудования, появления запаха гари, посторонних звуков в работе оборудования и тестовых сигналов, немедленно прекратить работу и отключить питание.

4.3. При поражении пользователя электрическим током принять меры по его освобождению от действия тока путем отключения электропитания и до прибытия врача оказать потерпевшему первую медицинскую помощь.

4.4. В случае возгорания оборудования отключить питание, сообщить эксперту, позвонить в пожарную охрану, после чего приступить к тушению пожара имеющимися средствами.

5. Требования охраны труда по окончании работы

5.1. По окончании работы участник соревнования обязан соблюдать следующую последовательность отключения оборудования:

- произвести завершение всех выполняемых на ПК задач;
- отключить питание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации данного оборудования.
- В любом случае следовать указаниям экспертов

5.2. Убрать со стола рабочие материалы и привести в порядок рабочее место.

5.3. Обо всех замеченных неполадках сообщить эксперту.

Удачных соревнований!