

BookStore

Acuerdo entre equipo de planificación y equipo de desarrollo



BOOKSTORE

2022 – 2023

Participantes		Rol
Garrido Rodríguez, Carlos		Equipo de dirección
Rodríguez Bejarano, Ramón		Equipo de dirección
Rodríguez García, Mario		Equipo de dirección
Pérez Coronel, Mario		Equipo de dirección
Úbeda Ruiz, Álvaro		Equipo de dirección

Participantes		Rol
Garrido Rodríguez, Carlos		Equipo de trabajo
Rodríguez Bejarano, Ramón		Equipo de trabajo
Rodríguez García, Mario		Equipo de trabajo
Pérez Coronel, Mario		Equipo de trabajo
Úbeda Ruiz, Álvaro		Equipo de trabajo

1. Introducción

Mediante el presente documento, se tiene como objetivo, crear un acuerdo entre el equipo de planificación de BookStore (Aplicación web para la adquisición de libros) y el equipo de desarrollo, el cual tendrá como objetivo desarrollar la aplicación anteriormente descrita a través de la planificación realizada por el equipo de planificación.

2. Entregables

En cuanto a los entregables, se realizarán por sprints, los cuales serán 3. Para cada uno de ellos se deberán entregar lo siguiente:

- Desarrollar software.
- Realizar retrospectivas.
- Product backlog.
- Sprint planning.
- Informe de seguimiento para el equipo director.
- Acta de reuniones.
- Atender a las consultas del Equipo Director del proyecto
- Realizar planificación de desarrollo para cada sprint
- Estimar costes de desarrollo
- Estimar duración de desarrollo
- Reuniones propias.

3. Iteraciones

Para la ejecución de la fase de desarrollo, se dividirá en tres sprints:

- **Sprint 1:** desde el 14 al 20 de noviembre.
- **Sprint 2:** desde el 21 al 27 de noviembre.
- **Sprint 3:** desde el 28 de noviembre al 4 de diciembre.

4. Presupuesto

El presupuesto para la fase de desarrollo será de un total de 2316,42€ que se repartirán de manera equitativa por cada una de las 3 iteraciones (772,14€). En ningún caso el presupuesto debe ser mayor al este, en caso extremo de serlo, será notificado al equipo de planificación y este realizará las peticiones de cambios oportunas con el patrocinador.

5. Calendarios

El calendario para la fase de desarrollo será desde el 14 de noviembre al 4 de diciembre. Dividiéndose en tres sprints de duración una semana por igual.

6. Documentación para entregar durante la ejecución

El equipo de desarrollo deberá realizar la siguiente documentación en cada sprint, el cual será entregado al equipo de planificación:

- Desarrollar software.
- Realizar retrospectivas.
- Product backlog.
- Sprint planning.
- Informe de seguimiento para el equipo director.
- Acta de reuniones.

7. Actividades para el control de la calidad

Para el control de la calidad durante el seguimiento y control se realizarán las siguientes actividades:

- Una vez desarrollada la aplicación, será probará anotando los números de fallos/errores encontrados.
- Se realizará una reunión con el patrocinador para que de feedback sobre la aplicación.
- La calidad será el resultado de los dos puntos anteriores, siendo un número bajo de errores una gran calidad, y un feedback bueno, gran calidad.

8. Forma de entrega final del software

El software será entregado en un Paas desplegado.

9. Criterios de aceptación del software

El software será aceptado si cumple lo siguiente:

- Cumple con todos los requisitos acordados en la planificación.
- Cumple con las expectativas del equipo de planificación.
- Cumple con las expectativas del patrocinador.

10. Acuerdos

El equipo de desarrollo se compromete a lo siguiente:

- Desarrollar la aplicación siguiendo las pautas dadas por el equipo de planificación.
- Seguir en todo momento la planificación realizada por el equipo de planificación.

- Desarrollo de la aplicación dentro de tiempo y costes acordados en el plan de proyecto realizado por el equipo de planificación.
- Cumplimiento del alcance del proyecto.
- El sistema desarrollado debe de cumplir con el plan de gestión de calidad descrito en el plan de proyecto y con el visto bueno del patrocinador.
- En caso de necesitar cambio, se debe de seguir el plan de gestión de cambios, establecido en el plan de proyecto, y debiendo de ser aceptado por el equipo de planificación.
- Se debe utilizar la tecnología Django para el desarrollo de la aplicación.
- Se debe utilizar la metodología Scrum para el desarrollo, en la cual, se realizarán 3 sprints, haciendo un reparto equitativo de los requisitos y entregándolos en fecha de cada sprint.
- En cada entregable, la aplicación debe estar desplegada en un host (Ej: Heroku) para proceder a su revisión. Así como generar toda la documentación oportuna, como product backlog, sprint plannings, etc.
- En general, cualquier decisión tomada, debe seguir el plan de proyecto y debe de ser aprobada por el equipo de planificación (siempre y cuando incumba).

11. Conclusión

Dicho todo lo anterior, tanto el equipo de Planificación como el equipo de desarrollo están de acuerdo en todos los puntos anteriores.

12. Firmas

Firmado Equipo de Desarrollo.

Firmado Equipo de Planificación.