

DP1 2020-2021

Documento de Requisitos y Análisis del Sistema

Proyecto Idus Martii

<https://github.com/gii-is-DP1/dp1-2021-2022-G6-4>

Miembros:

- Carlos Garrido Rodríguez
- Juan Carlos Gómez Ramírez
- Angel Lorenzo Casas
- Mario Pérez Coronel
- Álvaro Úbeda Ruiz

Tutor: Carlos Guillermo Müller Cejas

GRUPO G6-04

Versión 4

20/01/22

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
08/10/2021	V1.0	<ul style="list-style-type: none"> Creación del documento 	1
09/10/2021	V1.01	<ul style="list-style-type: none"> Completado el apartado de descripción general del proyecto Añadido los diferentes roles Añadidas diferentes historias de usuario 	1
10/10/2021	V1.02	<ul style="list-style-type: none"> Añadidas más historias de usuario 	1
15/10/2021	V1.03	<ul style="list-style-type: none"> Añadidas hasta la historia usuario H23 Añadidos los escenarios positivos y negativos de las historias de usuario de la H1 a la H7 	1
16/10/2021	V1.04	<ul style="list-style-type: none"> Añadidas los escenarios positivos y negativos que restaban Añadidas nuevas historias de usuario (11 y 12) 	1
17/10/2021	V1.05	<ul style="list-style-type: none"> Añadidos historias de usuario (H29-H32) Añadidas Reglas de Negocio (R1-R21) 	1
19/10/2021	V1.06	<ul style="list-style-type: none"> Añadidas historias de usuario(H33-H36) 	1
20/10/2021	V1.07	<ul style="list-style-type: none"> Inicio de la modificación del documento ordenando historias y reglas, según al módulo y usuario al que pertenezca. Inicio Modificación de la numeración en las historias de usuario. Añadidos escenarios positivos y negativos restantes a algunas historias de usuario Añadidos Historia de usuario (H29 antigua) Modificación historias de usuario(H2 antigua) 	1
23/10/2021	V1.08	<ul style="list-style-type: none"> Continuación de la modificación del documento por ordenación y numeración. Modificación historias de usuario y añadidos de escenarios restantes(H1-H17-H21) Eliminación de historias de usuario duplicadas Verificación de historias (H1-H29) 	1
25/10/2021	V1.09	<ul style="list-style-type: none"> Continuación de la modificación del documento por ordenación y numeración. Añadidos Historia de usuario (H31, H34-) Verificación de historias (H30-H) 	1
27/10/2021	V1.10	<ul style="list-style-type: none"> Revisión de nuevo de todas las historias y reglas de negocio. Insertados diagramas UML 	1
28/10/2021	V2.01	<ul style="list-style-type: none"> Introducido foto del tablero en el apartado de introducción Introducido datos más concretos desde la historia h1 hasta h25 	2

		<ul style="list-style-type: none">• Eliminada una historia de usuario	
31/10/2021	V2.02	<ul style="list-style-type: none">• Introducido datos más concretos desde la historia h25 hasta h40	2
25/11/2021	v2.03	Corregidas historias de usuario según el segundo sprint. Actualizados modelos conceptuales finalizados	2
06/01/2022	v3.01	<ul style="list-style-type: none">• Eliminada Regla de negocio 26 debido a incoherencia y reestructuración de reglas	3
19/01/2022	v4.01	<ul style="list-style-type: none">• Añadida una historia de usuario que faltaba• Arreglado pequeñas erratas	4
20/01/2022	v4.02	<ul style="list-style-type: none">• Preparación del documento para la entrega	4

Descripción general del proyecto

El proyecto consiste en la implementación de una aplicación web para facilitar a personas de todo el mundo a jugar al juego de mesa titulado como “Idus Martii”. El objetivo principal de esta implementación es poder conseguir que cualquier persona con un dispositivo electrónico, el cual tenga instalado en él un navegador web, y, además, tenga una conexión a internet, pueda jugar a este juego sin tener que comprar el juego en su versión física y sin depender de ninguna otra persona ni de donde se encuentre geográficamente.

Idus Martii es un juego de mesa de rol oculto en el que pueden participar entre 5 y 8 jugadores. En este juego, los jugadores formarán parte del Senado durante una conspiración secreta que intenta acabar con la vida del César. Cada jugador deberá escoger un bando, según su objetivo secreto, e intentar descubrir quién piensa igual que él para poder forzar la balanza hacia un lado u otro. Sin embargo, los jugadores deberán de tener cuidado ya que a algunos senadores sólo les importa su bolsillo y se venderán al mejor postor. La duración aproximada de la partida es de aproximadamente veinte o veinticinco minutos y no tiene ningún tipo de límite de tiempo.

Antes de empezar la partida, hay que hacer la siguiente preparación:

1. En primer lugar, hay que separar tantas parejas de cartas de facción “leal” y “traidor” como jugadores haya menos uno. Es decir, si hay cinco jugadores en la partida, habrá que seleccionar ocho cartas de facción, de las cuales cuatro son de la facción “leal” y otras cuatro de la facción “traidor”. Posteriormente, hay que añadir dos cartas de facción “mercader” a la baraja seleccionada anterior.
2. En segundo lugar, se barajan todas las cartas seleccionadas anteriormente y se reparten dos cartas a cada jugador boca abajo. Cada jugador podrá ver sus dos cartas, pero en ningún momento podrá mostrárselas a los otros jugadores.
3. En tercer lugar, se separan las seis cartas de voto y las cuatro cartas de rol y se dejan en el centro de la mesa boca arriba.
4. En cuarto lugar, se coloca la carta de “Svffragivm” en el centro de la mesa, boca arriba, y se colocan los marcadores de facción al lado. Esta carta actuará de contador y nos servirá, por tanto, para contar los votos de cada facción durante el desarrollo de la partida.
5. En quinto y último lugar, se asignarán los roles a los jugadores. El Cónsul será el jugador que haya tocado el cuchillo más recientemente, el jugador a su izquierda obtendrá el rol de Pretor y los dos siguientes cogerán los roles de Edil.

La partida se desarrolla en dos rondas, cada ronda tiene tantos turnos como jugadores haya en mesa. La primera ronda se compone de varias fases:

- Votación: donde cada Edil coge una carta de voto verde y una roja. Posteriormente, seleccionan su voto secretamente y colocan dicha carta frente a sí, boca bajo, sin que ninguno de los otros jugadores la vea.
- Veto: En esta fase el Pretor escoge una de dichas cartas de voto y la mira. Si lo desea puede forzar a dicho Edil a intercambiar dicha carta de voto por la carta que le queda en la mano, es decir, lo obligaría a cambiar su voto.

- **Conteo:** el Cónsul recoge los votos finales, los mezcla sin que nadie los vea y los muestra al resto de jugadores. El Cónsul contabiliza los votos en la carta de "Svffragivm". Por cada voto el marcador de dicha facción avanza un espacio. Dependiendo del número de jugadores en la partida, hay un límite de votos marcados en la carta "Svffragivm", en el caso de que se superase, se procedería al final de la partida.
- **Fin del turno:** el Cónsul descarta, boca abajo, una de sus cartas de facción a su elección. De esta forma escogen su bando, lo que será crucial para el final de la partida (El jugador inicial que tenga el rol de Cónsul ignora este paso en su turno). Posteriormente, cada jugador con carta de rol entrega dicha carta al jugador a su izquierda (el Pretor pasará a ser Cónsul, el primer Edil pasará a ser Pretor, el segundo Edil seguirá siendo Edil, etc) y empieza un nuevo turno.

En la primera ronda habrá tantos turnos como jugadores haya en la mesa. Una vez el jugador inicial obtenga de nuevo el rol de Cónsul, comenzará la segunda ronda. En esta segunda ronda, se siguen los mismos pasos de cada fase de la ronda uno, con los siguientes añadidos:

- **Votación:** el Cónsul asigna el resto de las cartas de rol, cada una a un jugador diferente, sabiendo que los jugadores no pueden repetir rol dos turnos seguidos (a excepción de partidas a 5 jugadores donde se podrá repetir un Edil). Adicionalmente, cada Edil coge una carta de voto amarilla, una roja y una verde para poder votar con cualquiera de ellas.
- **Veto:** si el Pretor escoge una carta amarilla debe mostrarla al resto de jugadores, y el Edil correspondiente la sustituye boca abajo por uno de sus otros dos votos.
- **Conteo:** el voto amarillo es un voto nulo, y no hace avanzar ningún marcador de facción.
- **Fin del turno:** el Cónsul descarta, boca abajo, una de sus cartas de facción a su elección (Sólo el jugador inicial realizará este paso, ya que el resto de los jugadores tienen ya una sola carta de facción). Sólo se entrega la carta de rol de Cónsul al jugador de la izquierda, el resto de las cartas se asignan al inicio del paso de votación del próximo turno.

En esta segunda ronda, habrá tantos turnos como jugadores haya en la mesa. Una vez finalizada, es decir, cuando el jugador inicial reciba por tercera vez la carta de Cónsul, se produce el final de la partida.

La partida termina inmediatamente cuando se cumple una de las siguientes condiciones:

- **Conspiración fallida:** un marcador de facción sobrepasa el límite de jugadores, tal y como está indicado en la carta de "Svffragivm".
- **IDUS DE MARZO:** el jugador inicial recibe la carta de rol por tercera vez.

En cualquier caso, cada jugador revela su carta de facción y se determina la facción ganadora:

- En caso de conspiración fallida, la facción cuyo marcador sobrepase el límite de jugadores es descubierta por la facción rival y sus integrantes son asesinados. En

consecuencia, gana la facción rival. En el caso de que no hubiera ningún jugador de la facción rival, gana la facción “Mercader”.

- En caso de IDUS DE MARZO, la facción que tenga dos o más votos que la facción rival gana la partida ya que consigue frustrar los planes de sus oponentes. En caso contrario, si hay igualdad de votos, diferencia de un voto, o no hubiera ningún jugador de la facción rival, gana la facción “Mercader” ya que se han conseguido mantener el status quo... hasta los próximos Idus de Marzo.

A continuación podemos ver algunas de las cartas del juego:



Tipos de Usuario / Roles

- **Invitado:** persona no registrada en la página. Esta persona solo tiene permitido dos acciones, iniciar sesión si ya tiene una cuenta de usuario o registrarse si no la tiene.
- **Usuario:** persona registrada en la página.
- **Administrador:** usuario que tiene todos los derechos de administración del sistema web. Este tipo de usuario será el encargado de gestionar las ilegalidades en la página y de resolver cualquier incidencia. Por ejemplo, será el encargado de bloquear temporalmente a los jugadores que incumplan las normas de convivencia en el chat.
- **Jugador:** usuario donde su único interés es poder jugar partidas. El jugador puede ser anfitrión, esto significa que tendrás derechos para editar las reglas de la partida.

Habr  un anfitri n en cada partida, y ser  la primera persona que se siente en la mesa.

- **Espectador:** usuario el cual podr  acceder a la partida que desee y observar el desarrollo de la partida.
- **C nsul:** es un rol que los jugadores pueden obtener dentro de la partida. En la primera ronda, el C nsul es el encargado de realizar el conteo, contabilizarlo en la carta de "Svffragvm" y de elegir en qu  fracci n desea estar, descart ndose una carta. En la segunda ronda, es el encargado de asignar el resto de los roles a los dem s jugadores, de hacer el conteo y de contabilizarlos en la carta de "Svffragvm".
- **Pretor:** es un rol que los jugadores pueden obtener dentro de la partida. Tiene el poder de poder cambiar el voto de uno de los Ediles en la ronda uno si lo desea. Adem s, en la ronda dos si consigue coger una carta amarilla de los Ediles, tendr  el poder de hacerla cambiar al Edil por cualquiera de sus otras dos cartas restantes.
- **Edil:** es un rol que los jugadores pueden obtener dentro de la partida. En cada ronda, son los que tienen el privilegio de poder votar. En la primera ronda, solo podr n votar a favor o en contra. Sin embargo, en la segunda ronda tambi n podr n votar nulo. En el caso de que el Pretor les obligue a cambiar su voto, estar  obligado a hacerlo.

Historias de Usuario

H1 Sentarme en una mesa

"Como **jugador** quiero que el sistema **me permita sentarme en una mesa para poder jugar una partida**".

Escenarios Positivos

- H1 EP1 Sentarse en una mesa con hueco libre.
***Dado** que soy un jugador con nombre de usuario "jugador1", pulso en la cabecera sobre el bot n "Jugar". Busco en la lista de mesas una que al menos tenga un hueco libre y pulso en el bot n "Unirse" para entrar a la mesa como un jugador m s.
Cuando lo pulso, el sistema cambia la lista de salas por una lista de espera en la que estamos todos los jugadores de la mesa esperando a comenzar la partida cuando **entonces** podr  jugar una partida.*

Escenarios Negativos

- H1 EN1 Sentarse en una mesa completa.
***Dado** que soy un jugador, con nombre de usuario "usuario1", busco en la lista de mesas e intento unirme a una mesa llena pulsando el bot n "Unirme". **Cuando** lo pulso, el sistema me avisa de que esa mesa est  llena y por tanto no puedo unirme y tendr  que buscar otra mesa con huecos libres **entonces** vuelvo a buscar otra mesa en la que sentarme para poder jugar.*

H2 Levantarme de una mesa

“Como **jugador** quiero que el sistema **me permita levantarme de una mesa** para poder **ver de nuevo las demás mesas** “.

Escenarios Positivos

- H2 EP1 Levantarme de una mesa en la que estoy sentado.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1”, quiero levantarme de una mesa de la que no quiero jugar más, para ello pulso en el botón “Abandonar Mesa”.

Cuando lo pulso, el sistema me saca de la mesa y me devuelve a la lista de mesas.

Entonces puedo volver a elegir la misma mesa u otra distinta.

Escenarios Negativos

- H2 EN1 Levantarme de una mesa en la que no estoy sentado.

Dado que soy un jugador, con nombre de usuario “usuario1” quiero levantarme de una mesa en la que no quiero jugar más, si no estoy en la mesa, no me saldrá el botón de “Abandonar mesa”. Por tanto, no podría salir de una mesa en la cual no estaba sentado.

H3 Poder iniciar una partida

“Como **anfitrión** quiero que el sistema **me permita poder iniciar la partida** para poder **empezar a jugar** “.

Escenarios Positivos

- H3 EP1 Inicializar la partida con los jugadores mínimos necesarios.

Dado que soy un jugador, con nombre de usuario “usuario1” con rango de anfitrión, quiero empezar la partida. Para ello, espero a que estén los jugadores mínimos para poder empezar la partida. Una vez estén el número mínimo de jugadores o más jugadores podré iniciarlo. **Cuando** pulso el botón de “jugar”, el sistema dará comienzo a la partida y **entonces** podremos jugar todos los jugadores dentro de la mesa.

Escenarios Negativos

- H3 EN1 Inicializar una partida sin los jugadores mínimos necesarios.

Dado que soy un jugador, con nombre de usuario “usuario1” con rango de anfitrión, quiero empezar la partida. Para ello, espero a que estén los jugadores mínimos para poder empezar la partida.

Cuando pulso el botón de “empezar”, el sistema dará un aviso de que no podemos iniciar la partida debido a que no cumplimos el mínimo de jugadores.

- H3 EN2 Inicializar una partida sin tener rango de anfitrión.

Dado que soy un jugador, con nombre de usuario “usuario1” sin rango de anfitrión y quiero empezar la partida. Para ello, deberé pulsar el botón de “empezar” a través de la url para iniciar la partida. **Cuando** intente pulsarlo no podré debido a que solo le

aparecerá al anfitrión y yo soy jugador sin rol de anfitrión **entonces** no podré iniciar la partida.

H4 Abandonar la partida terminada

“Como **jugador** quiero que el sistema **me permita poder abandonar una partida ya terminada para poder volver al menú principal**”.

Escenarios Positivos

- H4 EP1 Abandonar partida correctamente.

Dado que soy un jugador, con nombre de usuario “usuario1” y ha terminado la partida, quiero salirme de la partida acabada. Para ello pulso en el botón “Abandonar Mesa”. **Cuando** lo pulso, el sistema me saca de la mesa y **entonces** vuelvo al menú de inicio.

Escenarios Negativos

- H4 EN1 Abandonar partida ya terminada.

Dado que soy un jugador, con nombre de usuario “usuario1” y ha terminado la partida, quiero salirme de la partida acabada la cual no estaba jugando. Para ello intento pulsar en el botón “Abandonar Mesa”. **Cuando** intento pulsarlo a través de la url **entonces** veré que no puedo debido a que no aparece por que no estaba en la partida terminada.

H5 Entrar en una partida como espectador

“Como **espectador** quiero que el sistema **me permita acceder a cualquier sala en modo espectador para poder observar la partida**”.

Escenarios Positivos

- H5 EP1 Entrar en partida como espectador correctamente.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” deseo espectar una partida de una mesa “mesa 1”. Para ello pulso el botón de “Jugar”, el cual me llevará a la lista de mesas. En cada mesa saldrá el botón de “Espectar”. **Cuando** el botón, la página web me llevará hasta la partida de la mesa correspondiente en la cual podré únicamente observar la partida sin opción de intervenir en ella.

Escenarios Negativos

- H5 EN1 Entrar en una partida como espectador mientras estoy jugando.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1”, deseo espectar una partida de una mesa “mesa1” mientras estoy jugando. Para ello pulso el botón de “Jugar”, el cual me llevará a la lista de mesas. En cada mesa saldrá el botón de “Espectar”. **Cuando** intente pulsar cualquier botón de “Espectar” de alguna mesa, **entonces** el sistema no me dejará entrar a espectar debido a que estoy jugando en una partida.

- H5 EN2 Espectar más de una partida al mismo tiempo.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” deseo espectar una partida de una mesa “mesa1” mientras estoy jugando. Para ello pulso el botón de “Jugar”, el cual me llevará a la lista de mesas. En cada mesa saldrá el botón de “Espectar”. **Cuando** intente pulsar cualquier botón de “Espectar” de alguna mesa, como por ejemplo “mesa2”, **entonces** el sistema no me dejará entrar a espectarlo debido a que estoy espectando más de una sala al mismo tiempo.

H6 Salir de una partida como espectador

“Como **espectador** quiero que el sistema **me permita abandonar cualquier sala estando modo espectador para poder dejar de observarla**”.

Escenarios Positivos

- H6 EP1 Salir de una partida como espectador correctamente

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1”, deseo dejar de espectar una partida de una mesa “mesa1”. Para ello pulso en el botón “Abandonar Mesa” y **cuando** lo pulso el sistema me saca de la mesa y **entonces** puedo volver al menú principal.

Escenarios Negativos

- H6 EN1 Salir de una partida como espectador en la que no estas.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” deseo dejar de espectar una partida de una mesa “mesa1” para ello pulso en el botón “Abandonar Mesa”. **Cuando** intente pulsarlo no podré debido a que no estoy en la mesa espectando **entonces** no podrías abandonar la mesa que estabas “espectando”.

H7 Elegir facción

“Como **Cónsul** quiero que el sistema **me permita descartarse de una carta para poder elegir facción**”.

Escenarios Positivos

- H7 EP1 Elegir facción siendo Cónsul

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y cónsul en este turno de la primera ronda, deseo descartarme de una carta de facción. **Cuando** se ha realizado el conteo de votos y se ha actualizado el “Svffragvm”. Como no soy el primer cónsul de la primera ronda, **entonces** el sistema me preguntará después de actualizar el “Svffragvm” cuál de las dos cartas descartaré. Una vez elegida la carta descartar esta se pondrá en el centro de la mesa boca abajo.

- H7 EP2 Elegir facción siendo el primer Cónsul en la segunda ronda.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y cónsul en este turno de la segunda ronda, deseo descartarme de una carta de facción. **Cuando** se ha realizado el conteo de votos y se ha actualizado el “Svffragvm”. Como soy el primer cónsul de la segunda ronda, **entonces** el sistema me preguntara después de actualizar el “Svffragvm” de que carta me quiero descartar. Una vez elegida la carta descartar esta se pondrá en el centro de la mesa boca abajo.

Escenarios Negativos

- H7 EN1 Elegir facción siendo el primer Cónsul en la primera ronda

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y cónsul en este turno de la primera ronda, deseo descartarme de una carta de facción. **Cuando** se ha realizado el conteo de votos y se ha actualizado el “Svffragvm”. Como soy el primer cónsul de la primera ronda, **entonces** el sistema no me preguntara después de actualizar el “Svffragvm” ya que deberé hacerlo en mi turno de la segunda ronda.

- H7 EN2 Elegir facción sin ser el primer Cónsul en la segunda ronda

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y cónsul en este turno de la segunda ronda, deseo descartarme de una carta de facción. **Cuando** se ha realizado el conteo de votos y se ha actualizado el “Svffragvm”. Como no soy el primer cónsul de la segunda ronda, **entonces** el sistema no me preguntara después de actualizar el “Svffragvm” ya que lo habré realizado en mi turno de la primera ronda.

- H7 EN3 Elegir facción sin ser Cónsul.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y no soy cónsul en este turno, deseo descartarse de una carta de facción. **Cuando** se ha realizado el conteo de votos y se ha actualizado el “Svffragvm”. Como no soy el cónsul, **entonces** el sistema no me preguntara después de actualizar el “Svffragvm” ya que deberé haberlo hecho en mi turno o tendré que esperar a mi turno para poder realizar el descarte.

H8 Designar roles

“Como **Cónsul** quiero que el sistema **me permita designar los demás roles a los otros jugadores para poder jugar el siguiente turno con los diferentes roles**”.

Escenarios Positivos

- H8 EP1 Designar Roles siendo Cónsul en segunda ronda.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y cónsul en este turno de la segunda ronda, deseo designar roles a los demás jugadores. Al inicio del turno de la segunda ronda y se me asigne el rol de cónsul. **Cuando** quiera asignar los roles distintos a los asignados a los jugadores exceptuando el edil si fuéramos 5 jugando, **entonces** se podrá comenzar el turno.

Escenarios Negativos

- H8 EN1 Designar Roles Repitiendo Rol un jugador

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y cónsul en este turno de la segunda ronda, deseo designar roles a los demás jugadores. Al inicio del turno de la segunda ronda y se me asigne el rol de cónsul. **Cuando** asigne los roles a los jugadores, pero se repita alguno de estos con respecto a la ronda anterior exceptuando el edil si fuéramos 5 jugando, **entonces** el sistema me avisará que el jugador que fuera tiene un rol que no puede usar en esa ronda.

- H8 EN2 Designar Roles siendo Cónsul en primera ronda.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y cónsul en este turno de la primera ronda, deseo designar roles a los demás jugadores. Al inicio del turno de la segunda ronda y se me asigne el rol de cónsul. **Cuando** intente seleccionar a alguno de los jugadores para asignarle rol **entonces** no aparece el desplegable debido a que solo se podrán designar roles por el cónsul en la segunda ronda.

- H8 EN3 Designar Roles sin ser Cónsul

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y no soy cónsul en este turno, deseo designar roles a los demás jugadores. Al inicio del turno de la segunda ronda. **Cuando** intente seleccionar a alguno de los jugadores para asignarle rol **entonces** no aparece el desplegable debido a que no soy el cónsul de ese turno.

H9 Ver el voto de uno de los Ediles

“Como Pretor quiero que el sistema me permita ver la carta de voto de uno de los Ediles para poder pensar si le obligo a cambiar su voto “.

Escenarios Positivos

- H9 EP1 Ver voto de edil siendo Pretor.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y pretor en la ronda, deseo ver el voto de un edil. Para ello, una vez llega la fase de “Veto” selecciono el voto del edil. **Cuando** selecciono la carta de voto del edil **entonces** el sistema me permite ver el voto del edil solo a mí.

Escenarios Negativos

- H9 EN1 Ver voto de Edil sin ser Pretor.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y sin rol de pretor en la ronda, deseo ver el voto de un edil. Para ello, una vez llega la fase de “Veto” selecciono el voto del edil. **Cuando** selecciono la carta de voto del edil **entonces** el sistema no me permitirá ver ningún voto debido a que no tengo el rol de pretor.

H10 Cambiar el voto de un Edil

“Como **Pretor** quiero que el sistema **me permita cambiar el voto de uno de los Ediles** para poder **poner los votos a mi favor y seguir con la partida** “.

Escenarios Positivos

- H10 EP1 Cambiar voto de Edil siendo Pretor en primera ronda.
Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y pretor en este turno y es primera ronda, deseo cambiar el voto de un edil. Para ello, cuando llega la fase de “Veto”, selecciono el voto del edil. **Cuando** y he visto su voto el sistema me da la opción de cambiar el voto o cambiarlo. Pulso el botón “Cambiar Voto” y **entonces** el edil se ve obligado a cambiar su voto.
- H10 EP2 Cambiar voto Nulo de Edil siendo Pretor en segunda ronda.
Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y pretor en este turno y es segunda ronda, deseo cambiar el voto de un edil. Para ello, cuando llega la fase de “Veto”, selecciono el voto del edil. **Cuando** haya visto el voto, si el este resulta ser amarillo o nulo, **entonces** el edil si deberá cambiar el voto.

Escenarios Negativos

- H10 EN1 Cambiar voto de Edil sin tener rol
Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y sin rol de pretor en este turno deseo cambiar el voto de un edil. Para ello, cuando llega la fase de “Veto”, selecciono el voto del edil. **Cuando** se muestra el voto yo al ser jugador no pretor, no lo vería **entonces** no podría pedir el cambio de carta.
- H10 EN2 Cambiar voto no Nulo de Edil siendo Pretor en segunda ronda.
Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y pretor en este turno y es segunda ronda, deseo cambiar el voto de un edil. Para ello, cuando llega la fase de “Veto”, selecciono el voto del edil. **Cuando** haya visto el voto **entonces** si el voto resulta no ser amarillo o nulo, **entonces** no puedo exigir al edil que cambie su voto.

H11 Mantener el voto de un Edil

“Como **Pretor** quiero que el sistema **me permita mantener el voto de uno de los Ediles** para poder **continuar con la partida** “.

Escenarios Positivos

- H11 EP1 Mantener voto de Edil siendo Pretor.
Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” y pretor en este turno, deseo mantener el voto de un edil. Para ello, cuando llega la fase de “Veto”, selecciono el voto del edil. **Cuando** haya visto el voto **entonces** puedo decidir que lo mantenga.

Escenarios Negativos

- H11 EN1 Mantener voto de Edil siendo Pretor en segunda ronda no siendo voto Nulo.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario "usuario1" pretor en este turno y segunda ronda. Deseo mantener el voto de un edil. Para ello, cuando llega la fase de "Veto", selecciono el voto del edil. **Cuando** haya visto el voto **entonces** no puedo exigir que se mantenga ya que se mantendría esa carta siempre que no fuera voto nulo o amarillo.

- H11 EN2 Mantener voto de Edil sin ser Pretor.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario "usuario1" sin rol de pretor en este turno. Deseo mantener el voto de un edil. Para ello, cuando llega la fase de "Veto", selecciono el voto del edil. **Cuando** se muestra el voto yo al ser jugador no pretor, no lo vería **entonces** no podría pedir el que se mantenga el voto de carta.

H12 Votar

"Como **Edil** quiero que el sistema **me permita votar** para poder **contabilizar mi voto y continuar con la partida**".

Escenarios Positivos

- H12 EP1 Votar siendo Edil.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario "usuario1" y edil en este turno y primera ronda, deseo votar. Para ello, cuando llega la fase de "Voto" el sistema me da la opción de votar "A favor" o "En Contra". **Cuando** he votado pulso el botón "Confirmar Voto" y **entonces** el voto se pone encima de la mesa boca abajo.

- H12 EP Votar siendo Edil en segunda ronda.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario "usuario1" y edil en este turno y segunda ronda, deseo votar. Para ello, cuando llega la fase de "Voto" el sistema me da la opción de votar "A favor", "En Contra" o "Nulo". **Cuando** he votado pulso el botón "Confirmar Voto" y **entonces** el voto se pone encima de la mesa boca abajo.

Escenarios Negativos

- H12 EN1 Votar sin ser Edil.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario "usuario1" y sin rol de edil en este turno, deseo votar. Para ello **cuando** llega la fase de "Voto" no me saldrá mis opciones de cartas. **Entonces** no podré votar hasta que llegue mi turno de edil.

H13 Crear mesa

"Como **Jugador** quiero que el sistema **me permita crear una mesa** para poder **ser anfitrión de una mesa**".

Escenarios Positivos

- H13 EP1 Crear mesa como jugador.

Dado que soy jugador, con nombre de usuario “usuario1” deseo crear una mesa. Para ello, en la vista de mesas le doy al boton “crear mesa”. **Cuando** pulso el boton automáticamente se crea la mesa y **entonces** me redirecciona a la vista de mesa.

Escenarios Negativos

- H13 EN1 Votar sin estar logueado.

Dado que soy invitado, quiero crear una mesa. **Cuando** intento crearla me aparece un error debido a que no estoy logueado. **Entonces** no podré crear una mesa.

H14 Listado de partidas activas

“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita ver una lista de las partidas en curso que incluya su creador y usuarios participantes para poder ver todas las mesas y sus jugadores**”.

Escenarios Positivos

- H14 EP1 Ver listado de Partidas siendo Administrador.

Dado que soy administrador, con nombre de usuario “administrador1” y quiero ver el listado de partidas en curso. **Cuando** esté logueado, si clickeo en “admin” en la cabecera. Después clikeo en el botón administrar partidas y me aparecerá el listado de partidas activas y realizadas.

Escenarios Negativos

- H14 EN1 Ver listado de partidas sin ser Administrador

Dado que no soy administrador y soy un usuario normal con nombre de usuario “usuario1” y quiero ver el listado de partidas en curso. **Cuando** esté logueado en la cabecera no me aparecerá el botón de “Admin” **entonces** no podré ver el listado de partidas activas.

H15 Listado partidas realizadas

“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita ver un registro de las partidas en para poder ver todas las partidas ya jugadas**”.

Escenarios Positivos

- H15 EP1 Ver listado de partidas Administrador.

Dado que soy administrador, con nombre de usuario “administrador1” y quiero ver el listado de partidas en curso. **Cuando** esté logueado, si clickeo en “admin” en la cabecera. Después clikeo en el botón administrar partidas y me aparecerá el listado de partidas activas y realizadas.

Escenarios Negativos

- H15 EN1 Ver listado de partidas sin ser Administrador.

Dado que no soy administrador y soy un usuario normal con nombre de usuario “usuario1” y quiero ver el listado de partidas en curso. **Cuando** esté logueado en la cabecera no me aparecerá el botón de “Admin” **entonces** no podré ver el listado de partidas activas.

H16 Registrarse en la página

“Como invitado quiero que el sistema me permita registrarme en la página web para poder acceder a la página web completa”.

Escenarios Positivos

- H16 EP1 Registrarse en la página correctamente.

Dado que soy invitado, deseo obtener una cuenta poniendo mis datos, como nombre pondré “Álvaro”, como apellido pondré “Úbeda”, como nombre de usuario pondré “alvaro_ubeda8”, como correo electrónico pondré “alvuberui@alum.us.es”, y como contraseña pondré “dp2021”. **Cuando** los introduzco, todos mis datos están siendo validados por el sistema, y como todos son válidos me ha dejado registrarme correctamente. **Entonces**, me lleva inicio, donde hay un resumen con toda mi información.

Escenarios Negativos

- H16 EN1 Registrarse en la página con un nombre de usuario ya registrado.

Dado que soy invitado, deseo obtener una cuenta poniendo mis datos, como nombre pondré “Álvaro”, como apellidos pondré “Úbeda Ruiz”, como nombre de usuario pondré “alvaro_ubeda8”, como correo electrónico pondré alvuberui@alum.us.es, y como contraseña pondré “dp2021”. **Cuando** los introduzco todos mis datos están siendo validados por el sistema. **Entonces** me aparece un error ya que mi nombre de usuario ya está ocupado.

- H16 EN2 Registrarse en la página con un correo electrónico ya registrado.

Dado que soy invitado, deseo obtener una cuenta poniendo mis datos, como nombre pondré “Álvaro”, como apellidos pondré “Úbeda Ruiz”, como nombre de usuario pondré “alvaro_ubeda8”, como correo electrónico pondré alvuberui@alum.us.es, y como contraseña pondré “dp2021”. **Cuando** los introduzco, todos mis datos están siendo validados por el sistema. **Entonces**, me aparece un error de ya existe una cuenta que está usando el correo electrónico que he facilitado.

- H16 EN4 Registrarse en la página con una contraseña inválida.

Dado que soy invitado, deseo obtener una cuenta poniendo mis datos, como nombre pondré “Álvaro”, como apellidos pondré “Úbeda Ruiz”, como nombre de usuario pondré “alvaro_ubeda8”, como correo electrónico pondré alvuberui@alum.us.es, como fecha de nacimiento pondré “28/01/2010” y como contraseña pondré “dp”. **Cuando** los introduzco, todos mis datos están siendo validados por el sistema. **Entonces**, me aparece un error de que la contraseña debe de tener al menos seis dígitos.

H17 Iniciar sesión en la página

“Como **invitado** quiero que el sistema **me permita iniciar sesión en la página web para poder acceder a la página web completa**”.

Escenarios Positivos

- H17 E1 Iniciar sesión correctamente.

Dado que soy invitado y ya tengo una cuenta registrada me dispongo a iniciar sesión, introduzco mi correo electrónico “alvuberui@alum.us.es” y mi contraseña “dp2021”. **Cuando** introduzco estos datos, el sistema se dispone a validar los datos. Como los datos son válidos, **entonces** el sistema me lleva a la página de inicio.

Escenarios Negativos

- H17 E1 Iniciar sesión con contraseña incorrecta.

Dado que soy invitado ya tengo una cuenta registrada me dispongo a iniciar sesión, introduzco mi correo electrónico “alvuberui@alum.us.es” y mi contraseña “dp”. **Cuando** introduzco estos datos, el sistema se dispone a validar los datos. Como la contraseña no es válida, **entonces** me aparece un error de que la contraseña es invalida.

- H17 E2 Iniciar sesión con usuario incorrecto.

Dado que soy invitado ya tengo una cuenta registrada me dispongo a iniciar sesión, introduzco mi correo electrónico “a” y mi contraseña “dp2021”. **Cuando** introduzco estos datos, el sistema se dispone a validar los datos. Como el correo electrónico no es válido, **entonces** me aparece un error de que el correo electrónico es invalido.

H18 Cambiar mi nombre usuario u otro dato de usuario

“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita cambiar mi nombre de usuario para poder llamarme diferente en la página web**”.

Escenarios Positivos

- H18 EP1 Cambiar mi nombre de usuario correctamente.

Dado que soy un usuario, con nombre de usuario “alvaro_ubeda8” quiero cambiar mi nombre de usuario en la configuración de mi perfil, para ello debo de introducir mi nuevo nombre de usuario. **Cuando** introduzco mi nuevo nombre de usuario, en este caso “alvaro_8”, el sistema comprueba si ese nombre de usuario está ya en uso. Como no está usado por ningún otro usuario, **entonces** me aparece un mensaje de que mi nombre de usuario se ha cambiado correctamente.

Escenarios Negativos

- H18 EN1 Cambiar mi nombre de usuario por otro que está ya en uso.

Dado que soy un usuario, con nombre de usuario “alvaro_ubeda8” quiero cambiar mi nombre de usuario en la configuración de perfil, para ello debo de introducir mi nuevo nombre de usuario. **Cuando** introduzco mi nuevo nombre de usuario, en este caso “alvaro_8”, el sistema comprueba si ese nombre de usuario está ya en uso. Como el nombre de usuario que he introducido está ya usado por otra cuenta, **entonces** me aparece un mensaje de error “El nombre de usuario indicado ya está en uso” de que el nombre de usuario introducido ya está ocupado.

H19 Cerrar sesión

“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita cerrar sesión** para poder **salir de la web**”.

Escenarios Positivos

- H19 EP1 Cerrar sesión correctamente

Dado que soy un usuario, con nombre de usuario “usuario1” y tengo la sesión iniciada, me dispongo a cerrar mi sesión antes de salirme del sistema. Para ello me voy a mi perfil y le pulso el botón de cerrar sesión. **Cuando** pulso el botón automáticamente se cierra la sesión automática, **entonces** el sistema me redirige al inicio de sesión.

Escenarios Negativos

- H19 EN1 Cerrar sesión correctamente.

Dado que soy un usuario, con nombre de usuario “usuario1” y tengo la sesión cerrada, me dispongo a cerrar mi sesión antes de salirme del sistema. Para ello me voy a mi perfil. **Cuando** intento darle a mi perfil **entonces** vere que al no estar logueado no puedo cerrar sesión.

H20 Cambiar mi contraseña

“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita cambiar mi contraseña** para poder **acceder con una nueva contraseña**”.

Escenarios Positivos

- H20 E1 Cambiar mi contraseña correctamente.

Dado que soy un usuario, con nombre de usuario “alvaro_ubeda8” y tengo la sesión iniciada, me dispongo a cambiar la contraseña en la configuración de mi perfil, para ello, debo introducir mi contraseña nueva. en mi contraseña nueva introduzco “dp2022”. **Cuando** introduzco los datos, el sistema automáticamente se encarga de validar mi contraseña. Como todos estos datos son correctos, **entonces**, me aparece un mensaje de que mi contraseña se ha cambiado correctamente.

Escenarios Negativos

- H20 E1 Cambiar mi contraseña por una contraseña inválida.

Dado que soy un usuario, con nombre de usuario “alvaro_ubeda8” y tengo la sesión iniciada, me dispongo a cambiar la contraseña en la configuración de mi perfil, para ello, debo de introducir mi contraseña actual, mi contraseña actual de nuevo como verificación y mi contraseña nueva. En mi contraseña actual introduzco “dp2021”, en mi contraseña nueva introduzco “dp” y en repetir mi contraseña actual de verificación introduzco “dp”. **Cuando** introduzco los datos, el sistema automáticamente se encarga de validar de que mi contraseña actual sea la que he introducido y que mi contraseña nueva coincida. Como mi nueva contraseña no tiene al menos 6 caracteres, **entonces**, me aparece un mensaje de error de que mi contraseña debe tener al menos 6 caracteres.

H21 Lista de usuarios como administrador

“Como **administrador** quiero que el sistema me permita **tener una lista de usuarios registrados** para poder **administrarlos correctamente**”.

Escenarios Positivos

- H21 EP1 Ver lista de usuarios registrados siendo Administrador.
Dado que soy administrador, con nombre de usuario “administrador1” y quiero ver la lista de usuarios registrados. Para ello, una vez estoy logueado, selecciono la opción “admin” en la cabecera. Después, selecciono administrar usuarios. **Cuando** he pulsado el botón **entonces** la web se mostrará una lista de usuarios con paginación donde podré administrarlos.

Escenarios Negativos

- H21 EN1 Ver lista de usuarios registrados sin ser Administrador.
Dado que soy un usuario sin rol de administrador, con nombre de usuario “usuario1”. **Cuando** intento darle al botón “admin” en la cabecera no me aparece y si intento acceder por url me aparece error. **Entonces**, no me aparecerán en ningún caso estas opciones.

H22 Crear usuarios

“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita administrar los datos de los usuarios** para poder **crear un usuario**”.

Escenarios Positivos

- H22 EP1 Crear Usuario siendo Administrador.
Dado que soy administrador, con nombre de usuario “administrador1” y quiero crear un usuario con nombre de usuario “usuario nuevo”. Para ello, una vez estoy logueado, selecciono la opción “admin” en la cabecera. A continuación le doy a “administrar jugadores”. **Cuando** he pulsado el botón, la web me mostrará un listado de usuarios y además un botón de “crear usuario”. Si pulso ese botón **entonces** me mandara a un formulario de registro donde creare el usuario y podrá guardarlo una vez complete todos los datos en la base de datos. Como usuario pondré “usuario nuevo”, como correo “usuarionuevo@alum.us.es”, como contraseña “usuarionuevo8”, como nombre “Usuario” y como apellido “Nuevo”. Tras finalizar y guardar el usuario, volveré automáticamente a la vista de los usuarios registrados, en la cual aparecerá el usuario creado anteriormente.

Escenarios Negativos

- H22 EN1 Crear Usuario sin ser Administrador.
Dado que soy un usuario no administrador, con nombre de usuario “usuario1”. **Cuando** intento acceder a la vista no me deja ni me aparece el botón.

H23 Leer datos de usuarios

“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita administrar los datos de los usuarios** para poder **leer los datos de un usuario**”.

Escenarios Positivo

- H22 EP1 Leer los datos de un Usuario siendo Administrador.

Dado que soy administrador, con nombre de usuario “usuario1” y quiero administrar los datos de un usuario. Para ello, una vez estoy logueado, selecciono la opción “admin” en la cabecera. Una vez esté dentro podré pulsar sobre el nombre del usuario, por ejemplo, sobre el usuario “alvaro_ubeda8” que quisiera ver los datos. **Cuando** haya pulsado sobre el nombre del usuario la web me mandara a una vista donde **entonces** se me mostraran los datos del usuario, por ejemplo, nombre “Álvaro”, apellidos “Úbeda”, fecha de nacimiento “28/01/2001”, etc.

Escenarios Negativos

- H22 EN1 Leer los datos de un Usuario siendo Invitado.

Dado que no soy administrador y tengo nombre de usuario “usuario1”. **Cuando** intente leer datos de usuario no podré acceder a las funcionalidades para la lectura de los datos de ningún jugador ya que no soy un usuario administrador.

H24 Actualizar datos de usuarios

“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita administrar los datos de los usuarios** para poder **actualizar los datos de un usuario**”.

Escenarios Positivo

- H23 EP1 Actualizar los datos de un Usuario siendo Administrador.

Dado que soy administrador con nombre de usuario “administrador1” y quiero administrar los datos de un usuario. Para ello, una vez estoy logueado, selecciono la opción “admin” en la cabecera, a continuación pulso administrar jugadores. Una vez esté dentro de cada jugador tendré la opción de actualizar datos. **Cuando** le doy click a actualizar, me llevará a una vista para editar los datos. Si edito el formulario, por ejemplo, nombre usuario “cambio” y le doy al botón actualizar, **entonces** se actualizarán los datos

Escenarios Negativos

- H23 EN1 Actualizar los datos de un Usuario sin ser Administrador.

Dado que soy un usuario no administrador y tengo nombre de usuario “usuario1”. **Cuando** intento acceder a admin, no podré acceder ya que no soy administrador. **Entonces** no podré actualizar los datos de usuario.

- H23 EN2 Actualizar el nombre de un Usuario a uno ya usado por otro Usuario.

Dado que soy administrador con nombre de usuario “administrador1” y quiero administrar los datos de un usuario. Para ello, una vez estoy logueado, selecciono la opción “admin” en la cabecera, a continuación pulso administrar jugadores. Una vez esté dentro de cada jugador tendré la opción de actualizar datos. **Cuando** le doy click a actualizar, me llevará a una vista para editar los datos. Si edito el formulario, por

ejemplo, nombre usuario “alvaro_ubeda8” y le doy al botón actualizar, **entonces** no dejará actualizar ya que el nombre de usuario ya está ocupado.

- H23 EN2 Actualizar el email a uno ya usado por otro Usuario.

Dado que soy administrador con nombre de usuario “administrador1” y quiero administrar los datos de un usuario. Para ello, una vez estoy logueado, selecciono la opción “admin” en la cabecera, a continuación pulso administrar jugadores. Una vez esté dentro de cada jugador tendré la opción de actualizar datos. **Cuando** le doy click a actualizar, me llevará a una vista para editar los datos. Si edito el formulario, por ejemplo, email “alvaroubeda@email.com” y le doy al botón actualizar, **entonces** no dejará actualizar ya que el email de usuario ya está ocupado.

H25 Borrar usuarios

“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita administrar los datos de los usuarios** para poder **borrar un usuario**”.

Escenarios Positivo

- H24 EP1 Borrar un Usuario siendo Administrador.

Dado que soy administrador con nombre de usuario “administrador1” y quiero administrar los datos de un usuario. Para ello, una vez estoy logueado, selecciono la opción “admin” en la cabecera. Una vez esté dentro podré pulsar sobre borrar en cualquier usuario. **Cuando**, pulso el botón, **entonces**, se elimina el usuario.

Escenarios Negativos

- H24 EN1 Borrar un Usuario sin ser Administrador.

Dado que soy un usuario no administrador y con nombre “usuario1”. Seleccione la opción “admin” en la cabecera y busque a un jugador. **Cuando** intento acceder a admin, no me lo permite, ya que no soy administrador y me sale un error. **Entonces**, no podré eliminar a ningún usuario.

H26 Estadísticas propias de usuario

“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita ver mis estadísticas de juego y logros** para poder **compararlo con mis compañeros**”.

Escenario Positivo

- H25 EP1 Usuario viendo sus estadísticas.

Dado que soy usuario con rol de jugador, con nombre “usuario1” y quiero ver mis propias estadísticas. Para ello, una vez estoy logueado, en la cabecera, si pulso sobre mi nombre aparecerá un desplegable, el cual tendrá una línea llamada “Mi perfil”. **Cuando** pulse sobre “Mi perfil”, el sistema me mandará hacia la vista de los datos de usuario de mi perfil. **Entonces** allí tendré un listado con mis estadísticas, tales como:

- Número de partidas jugadas
- Número de partidas ganadas
- Número de partidas perdidas
- Mayor racha de victorias
- Facción más jugada

- Tiempo de partida mínimo
- Tiempo de partida máxima
- Tiempo promedio de partida

Además de las estadísticas, también saldrá una lista con los logros obtenidos con el nombre y descripción de cada uno de estos logros.

Escenario Negativo

- H25 EN1 Invitado intentando ver sus estadísticas

Dado que soy un invitado sin loguearme y quiero ver mis propias estadísticas. **Cuando** intente clicar sobre mi nombre, en este caso no tendré la posibilidad. Ya que al no estar logueado solo tendré el botón de loguearme o de registrarse. Por lo tanto tendré esa funcionalidad bloqueada hasta que haga alguna de estas dos opciones.

H27 Estadísticas globales

“Como **jugador** quiero que el sistema **me permita ver las estadísticas y ranking globales** para poder ver el promedio general además de los mejores jugadores.”

Escenario Positivo

- H27 EP1 Ver estadísticas globales estando Registrado.

Dado que soy usuario con rol de jugador y nombre “usuario1” ,quiero ver las estadísticas globales. Una vez estoy logueado, **cuando** pulse en la cabecera de la web sobre “estadísticas” entonces aparecerá un desplegable con “estadísticas globales” y “ranking global”. Al clicar en sobre “estadísticas globales” **entonces** la web nos mostrará una vista con todas las estadísticas globales de los jugadores, tales como:

- Número de partidas jugadas
- Número de partidas ganadas
- Número de partidas perdidas
- Mayor racha de victorias
- Facción más jugada
- Tiempo de partida mínimo
- Tiempo de partida máxima
- Tiempo promedio de partida

Escenario Negativo

- H27 EN1 Ver estadísticas globales siendo Invitado.

Dado que soy un invitado sin loguearme y quiero ver las estadísticas globales. **Cuando** intente clicar sobre la opción estadísticas en la cabecera no podré. Debido a que esta funcionalidad únicamente está accesible para usuarios logueados. Por lo tanto deberé registrarme o loguearme para acceder a esta funcionalidad.

H28 Ranking globales

“Como **jugador** quiero que el sistema **me permita ver las estadísticas y ranking globales** para poder ver el promedio general además de los mejores jugadores.”

Escenario Positivo

- H28 EP1 Ver Ranking Global estando Registrado.

Dado que soy usuario con rol de jugador y nombre “usuario1”, quiero ver el ranking global. Una vez estoy logueado, **cuando** pulse en la cabecera de la web sobre “estadísticas” entonces aparecerá un desplegable con “estadísticas globales” y “ranking global”. Al clicar en sobre “ranking global” **entonces** la web nos mostrará una vista con todas el ranking global de los jugadores. En este caso se mostrarán los 10 primeros jugadores, y posteriormente apareceré yo con mi rango en el ranking.

Escenario Negativo

- H28 EN1 Ver Ranking Global siendo Invitado.

Dado que soy un invitado sin loguearme y quiero ver las estadísticas globales. **Cuando** intente clicar sobre la opción estadísticas en la cabecera no podré. Debido a que esta funcionalidad únicamente está accesible para usuarios logueados. Por lo tanto deberé registrarme o loguearme para acceder a esta funcionalidad.

H29 Logros nuevos

“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita añadir logros** para **darle logros nuevos a los jugadores.**”

Escenario Positivo

- H29 EP1 Administrador crea un logro.

Dado que soy administrador con nombre “administrador1” y quiero añadir logros nuevos. Una vez estoy logueado, **cuando** pulse en la cabecera de la web sobre “logros”. La web me mostrara un listado de los logros actuales. En la parte superior derecha encima de la lista de logros, aparecerá un botón llamado “Crear logro”. Si lo pulso **entonces** aparecerá un formulario para añadir un logro nuevo a la lista. En este formulario aparecerá el nombre que queremos darle, y la restricción. La cual se eligira con un desplegable que te dirá sobre que estadistica quieres crearla y que minimo quieres poner. Una vez tengamos todos esos datos rellenos, pulsaremos sobre crear. La web nos mandará a la lista de logros actualizada con la inclusión de el último logro creado.

Escenario Negativo

- H29 EN1 Usuario intenta crear un logro.

Dado que soy usuario con nombre “usuario1” sin rol de administrador y quiero añadir logros nuevos. Una vez estoy logueado, **cuando** intente pulsar en la cabecera de la web sobre “logros” no me aparecerá ya que no soy administrador **entonces** no podría crear un logro debido a que esta funcionalidad únicamente esta accesible para los administradores.

- H29 EN2 Administrador intenta crear un logro con nombre repetido.

Dado que soy administrador con nombre “administrador1” y quiero añadir logros nuevos. Una vez estoy logueado, **cuando** pulse en la cabecera de la web sobre “logros”. La web me mostrara un listado de los logros actuales. En la parte superior derecha encima de la lista de logros, aparecerá un botón llamado “Crear logro”. Si lo pulso **entonces** aparecerá un formulario para añadir un logro nuevo a la lista. En este formulario aparecerá el nombre que queremos darle, y la restricción. La cual se eligira con un desplegable que te dirá sobre que estadística quieres crearla y que mínimo quieres poner. Una vez tengamos todos esos datos rellenos, pulsaremos sobre crear. Pero en este caso, si usamos el nombre “logro1” y hay otro logro llamado “logro1” nos dara un error. Este nos dira que ya existe un logro con ese nombre, haciendo que tengamos que cambiarlo antes en el formulario antes de poder crearlo.

H30 Modificar logros

“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita modificar logros para editar los de los jugadores.**”

Escenario Positivo

- H30 EP1 Administrador editar logro.

Dado que soy administrador y quiero modificar logros. Una vez estoy logueado, **cuando** pulse en la cabecera de la web sobre “logros”. La web me mostrara un listado de los logros actuales. Al lado de cada logro vendrá un botón llamado “Editar” **entonces** una vez pulsado nos mandará a un formulario de edición de logros igual que el de creación, pero con los campos rellenos con los datos actuales del logro. Cuando hemos modificado el logro y pulsamos guardar. La web nos mandara a la lista de logros actualizada con la inclusión de el último logro editado.

Escenario Negativo

- H30 EN1 Usuario editar logro.

Dado que soy usuario con nombre “usuario1” sin rol de administrador y quiero editar logros. Una vez estoy logueado, **cuando** intente pulsar en la cabecera de la web sobre “logros” no me aparecerá ya que no soy administrador **entonces** no podría editar un logro impidiendome acceder a esa funcionalidad al estar bloqueada únicamente a usuarios con rol de administrador.

- H30 EN2 Administrador intenta editar el nombre un logro con nombre repetido.

Dado que soy administrador con nombre “administrador1” y quiero añadir logros nuevos. Una vez estoy logueado, **cuando** pulse en la cabecera de la web sobre “logros”. La web me mostrara un listado de los logros actuales. Al lado de cada logro vendrá un botón llamado “Editar” **entonces** una vez pulsado nos mandará a un formulario de edición de logros igual que el de creación, pero con los campos rellenos con los datos actuales del logro. Una vez tengamos todos esos datos rellenos, pulsaremos sobre editar. Pero en este caso, si usamos el nombre “logro1” y hay otro logro llamado “logro1” nos dara un error. Este nos dira que ya existe un

logro con ese nombre, haciendo que tengamos que cambiarlo antes en el formulario antes de poder guardarlo.

H31 Eliminar logros

*“Como **administrador** quiero que el sistema **me permita eliminar logros para eliminar logros que no se necesiten o quieran.**”*

Escenario Positivo

- H31 EP1 Administrador elimina logro.
Dado que soy administrador con nombre “administrador1” y quiero añadir logros nuevos. Una vez estoy logueado, **cuando** pulse en la cabecera de la web sobre “logros”. La web me mostrara un listado de los logros actuales. Al lado de cada logro vendrá un botón llamado “Borrar logro”. **Entonces** una vez pulsado nos devolverá de nuevo a la lista de logros pero en este caso actualizada con ese logro eliminado.

Escenario Negativo

- H31 EN1 Usuario elimina logro.
Dado que soy usuario con nombre “usuario1” sin rol de administrador y quiero eliminar logros. Una vez estoy logueado, **cuando** intente pulsar en la cabecera de la web sobre “logros” no me aparecerá ya que no soy administrador **entonces** no podría eliminar un logro impidiendome acceder a esa funcionalidad al estar bloqueada únicamente a usuarios con rol de administrador.

H33 Añadir amigo

*“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita añadir amigos para poder saber cuando están activos.**”*

Escenario Positivo

- H33 EP1 Enviar solicitud amigo.
Dado que soy usuario con nombre “usuario1” y quiero añadir amigos. Una vez estoy logueado, una vez pulse en la cabecera de la web sobre “usuarios”, la web me mostrara un buscador. Una vez haya introducido el nombre del jugador que quiero añadir en el buscador y haya echo click en buscar, al lado de su nombre aparecerá un botón que pondrá “Enviar solicitud Amistad”. **Cuando** pulse el botón **entonces** le habré mandado una solicitud de amistad a ese jugador el cual podrá aceptarla o denegarla. En caso de que me aceptara se me notificara que somos amigos y aparecerá en mi lista de amigos, en caso negativo no aparecerá en ningún lado ni me avisara.

Escenario Negativo

- H33 EN1 Jugador ya es amigo.
Dado que soy usuario y quiero añadir amigos. Una vez estoy logueado, una vez pulse en la cabecera de la web sobre “usuarios”, la web me mostrara un buscador. Una vez haya introducido el nombre del jugador que quiero añadir en el buscador y haya echo click en buscar. **Cuando** revise al lado de su nombre no aparecerá un botón de

“Enviar solicitud Amistad” debido a que ya tendría a esa persona agregada **entonces** no podré volver a agregarla como amigo.

H34 Eliminar amigo

“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita eliminar mis amigos para poder dejar de visualizarlos**”.

Escenario Positivo

- H34 EP1 Eliminar amigo correctamente.

Dado que soy usuario y quiero eliminar amigos. Una vez estoy logueado, una vez pulse en la cabecera de la web sobre “Amigos”, la web me mostrara una lista de mis amigos tanto conectados como desconectados. **Cuando** al amigo que quiero eliminar, al lado de su nombre vendrá un botón que ponga “Eliminar amigo”. Si lo pulso **entonces** el amigo pasara a ser eliminado de la lista y de mis amigos, refrescando la página y mostrando de nuevo los amigos pero actualizados.

Escenario Negativo

- H34 EN1 Eliminar amigo no agregado.

Dado que soy usuario y quiero eliminar amigos. Una vez estoy logueado, una vez pulse en la cabecera de la web sobre “Amigos”, la web me mostrara una lista de mis amigos tanto conectados como desconectados. **Cuando** busque a un jugador que no tengo agregado **entonces** vere que no puedo eliminarlo debido a que no lo tengo agregado.

H35 Lista de amigos conectados

“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita ver un listado de mis amigos para saber quién está conectado**”.

Escenario Positivo

- H35 EP1 Ver lista amigos conectados.

Dado que soy usuario y quiero ver mis amigos conectados. Una vez estoy logueado, **cuando** en la página principal, **entonces** en el lado derecho aparecerá una lista con los nombres de mis amigos que estén conectados

Escenario Negativo

- H35 EP2 Ver lista de amigos siendo Invitado.

Dado que soy invitado y quiero ver mis amigos conectados. Como no estoy registrado o logueado **entonces** no podré ver quien está conectado.

H36 Invitar a un amigo a partida

“Como **jugador** quiero que el sistema **me permita invitar amigos a partidas para poder jugar con ellos**”.

Escenario Positivo

- H36 EN1 Invitar a amigos conectados.

Dado que soy un jugador y quiero invitar a mis amigos a la partida. Una vez este dentro de una mesa, a la derecha me saldrá una ventana con mis amigos conectados

y un botón de “invitar” al lado de cada uno. **Cuando** clickee sobre ese botón, **entonces** avisara a dicho amigo de que ha sido invitado a la partida.

Escenario Negativo

- H36 EN1 Jugador no está en partida

Dado que soy un jugador y quiero invitar a mis amigos a la partida. **Cuando** intente ver mis amigos conectados para invitarles **entonces** veré que no estoy en partida por lo tanto no tendría esa funcionalidad hasta que estuviera en una partida..

- H36 EN2 Partida máximo de jugadores

Dado que soy un jugador y quiero invitar a mis amigos a la partida. Una vez esté dentro de una mesa, a la derecha me saldrá una ventana con mis amigos conectados y un botón de “invitar” al lado de cada uno. **Cuando** clickee sobre ese botón, **entonces** me avisará de que el máximo de jugadores ya está en la partida por lo tanto no invitara a ese amigo a la partida.

- H36 EN3 Amigo ya está en partida.

Dado que soy un jugador y quiero invitar a mis amigos a la partida. Una vez esté dentro de una mesa, a la derecha me saldrá una ventana con mis amigos conectados y un botón de “invitar” al lado de cada uno. **Cuando** clickee sobre ese botón, **entonces** me avisará de que ese amigo ya esta en la partida, impidiendome invitarle de nuevo.

- H36 EN4 Amigo está en un estado desconectado.

Dado que soy un jugador y quiero invitar a mis amigos a la partida. Una vez esté dentro de una mesa, a la derecha me saldrá una ventana con mis amigos conectados y un botón de “invitar” al lado de cada uno. **Cuando** intente invitar a un amigo que esta desconectado no me aparecera en la lista, **entonces** no podre invitarlo a la partida

H37 Recomendación de juego a amigos

*“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita hacer recomendaciones en redes para poder hacer que jueguen más personas**”.*

Escenario Positivo

- H37 EP1 Recomendación efectuada en las plataformas elegidas

Dado que soy un usuario registrado y quiero recomendar en plataformas el juego. Una vez este logueado. En la página principal de la web, me saldrá la opción en forma de botón llamado “Recomendar”. **Cuando** lo pulse me mandará a una ventana más pequeña donde me dirá que plataformas hay para recomendarlas. Una vez tengo seleccionadas las **entonces** si pulso el botón de “recomendar” mandara recomendaciones en las plataformas seleccionadas.

Escenario Negativo

- H37 EN1 Recomendación efectuada en las plataformas elegidas

Dado que soy un usuario registrado y quiero recomendar en plataformas el juego.
Como no estoy registrado **cuando** intente recomendar el juego **entonces** vere que no puedo hacerlo debido a que no soy usuario registrado.

H38 Escribir comentario en el foro de la partida

*“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita poder poner un comentario en el foro de la partida para poder compartir mis opiniones de la partida**”.*

Escenario Positivo

- H38 EP1 Escribir comentario en el foro de la partida

Dado que soy un usuario registrado y quiero publicar un comentario en el foro. Una vez esté logueado. En la página principal de la web, me saldrá la opción en forma de botón llamado “Foro”. **Cuando** lo pulse me mandará a una pantalla donde me salen todas las partidas, donde puedo elegir la que quiera y me redireccionará al foro de la partida. Una vez en el foro, puedes publicar un comentario, **entonces** todos los jugadores podrán verlo.

Escenario Negativo

- H38 EN1 Entrar a un foro de una partida que no existe

Dado que soy un usuario registrado y quiero buscar un foro de una partida no existente, **cuando** la busco **entonces** me aparece un error.

H39 Ver los foros diferentes foros de la partida

*“Como **usuario** quiero que el sistema **me permita ver los diferentes foros que existen de partida para poder ver qué foros hay**”.*

Escenario Positivo

- H38 EP1 Escribir comentario en el foro de la partida

Dado que soy un usuario registrado y quiero publicar un comentario en el foro. Una vez esté logueado. En la página principal de la web, me saldrá la opción en forma de botón llamado “Foro”. **Cuando** lo pulse me mandará a una pantalla donde me salen todas las partidas, donde puedo elegir la que quiera y me redireccionará al foro de la partida. Una vez en el foro, puedes publicar un comentario, **entonces** todos los jugadores podrán verlo.

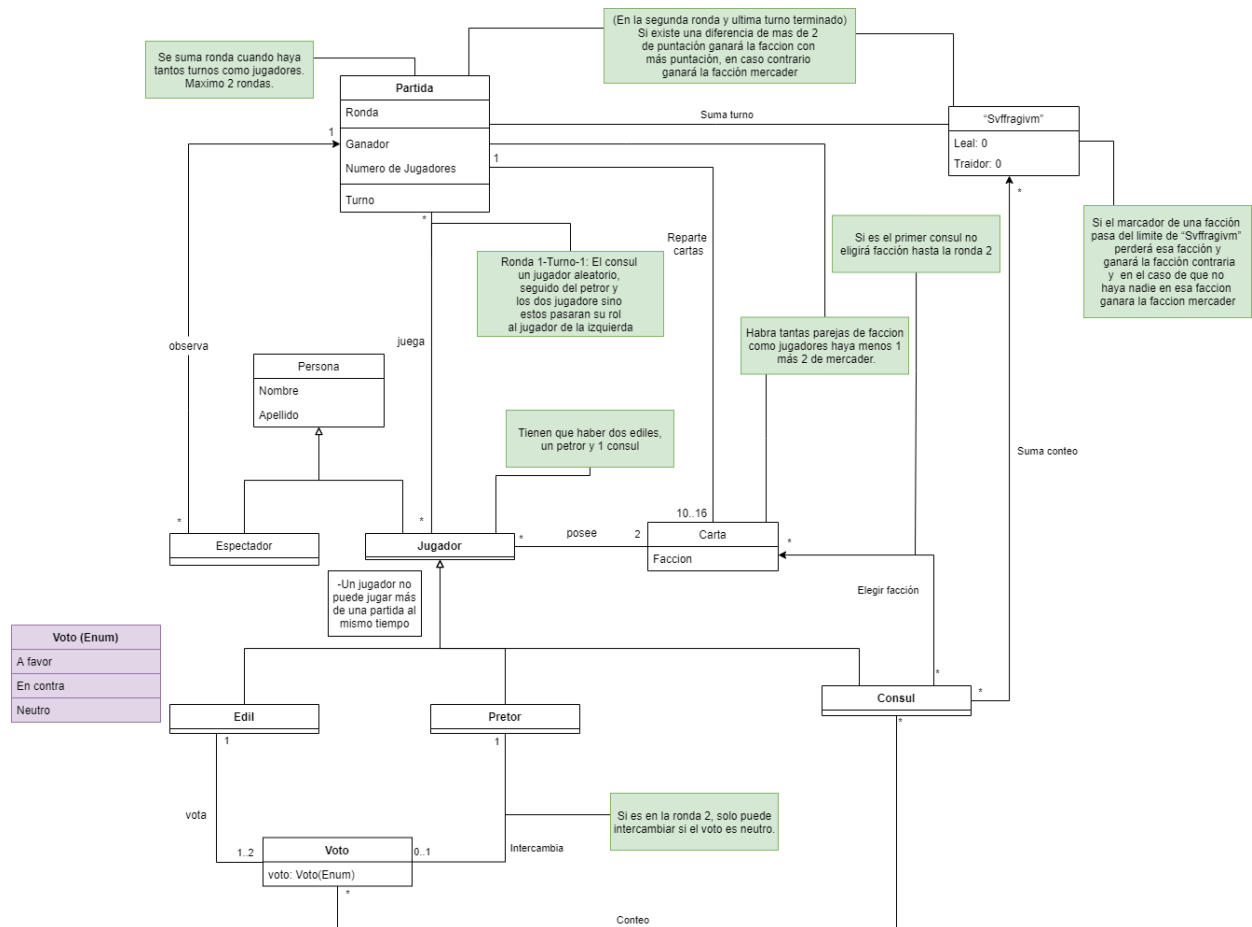
Escenario Negativo

- H38 EN1 Entrar a un foro de una partida que no existe

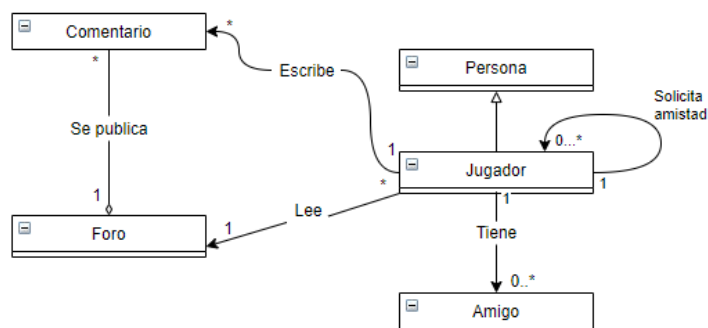
Dado que soy un usuario registrado y quiero buscar un foro de una partida no existente, **cuando** la busco **entonces** me aparece un error.

Modelo de Datos

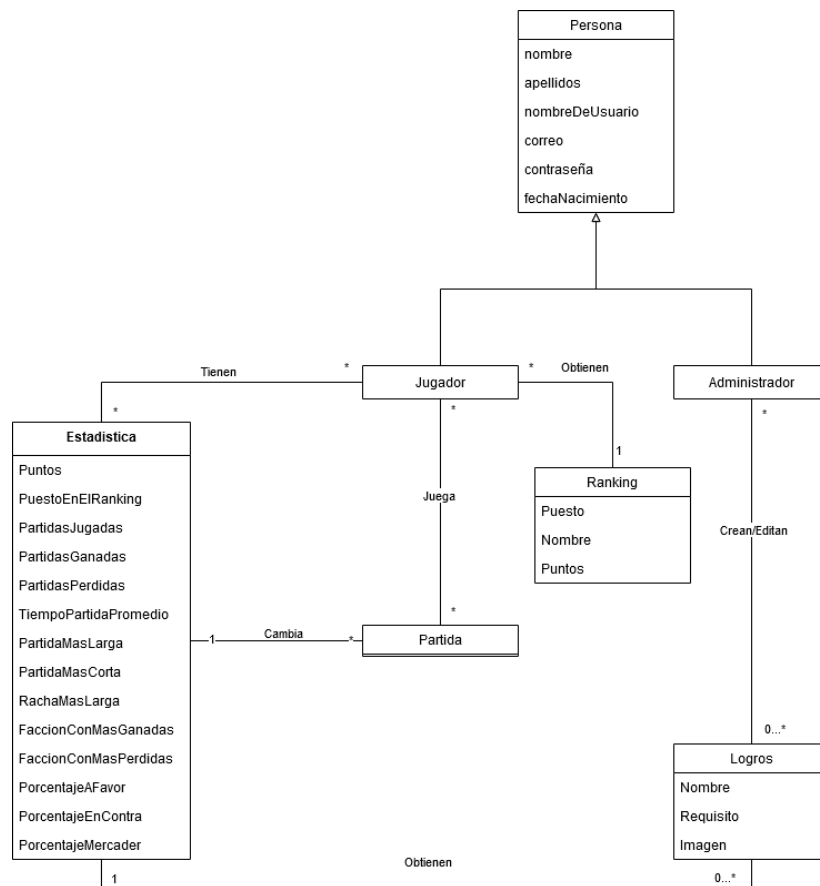
- Modelo de datos de una partida:



- Modelo de datos para el módulo social:



- Modelo de datos para el módulo de estadística:



Reglas de Negocio

R1 Nombre de usuario duplicado

El nombre de usuario usado al registrarse o al actualizar perfil no puede ser igual a cualquier nombre que este usando otro usuario. Es decir, un usuario que quiere registrarse o cambiar su nombre usando “User1” no podrá en caso de que exista otro usuario registrado con nombre “User1”.

R2 Correo de usuario duplicado en registro

El correo de usuario usado al registrarse o al actualizar perfil no puede ser igual a cualquier correo que este usando otro usuario. Es decir, un usuario que quiere registrarse o cambiar su correo usando el correo “User1@gmail.com” no podrá en caso de que exista otro usuario registrado con el correo “User1@gmail.com”.

R3 Anfitrión de partidas

El jugador que cree la mesa será el jugador anfitrión, el cual podrá modificar las diferentes configuraciones de la partida.

R4 Cartas facción al inicio

Al iniciar el juego, se deben separar tantas parejas de la facción “leal” y “traidor” como número de jugadores menos uno haya. Además de 2 cartas de la facción “mercader” y se barajaran el conjunto completo. En caso de que esto no se produzca no se podrá seguir con el juego hasta que se haga la separación y mezcla de las cartas.

R5 Repartición de cartas

Al repartir las cartas de facción a cada jugador, se deben repartir un par de cartas de facción boca abajo a los jugadores. Si no se cumplieran estas condiciones se volvería empezar hasta este paso.

R6 Revisión cartas facción

Las cartas de facción recibidas durante la preparación se podrán revisar en cualquier momento durante la partida cuantas veces se quiera siempre y cuando estas cartas no se muestren al resto de jugadores.

R7 Voto primera ronda

Cada Edil debe votar a favor o en contra sin que los demás jugadores lo sepan.

R8 Pretor intercambio voto primera ronda

El Pretor solo podrá escoger y obligar a cambiar su voto a uno de los Ediles.

R9 Conteo primera ronda

El conteo solo podrá realizarlo el Consul al final de cada turno. además, los votos tendrán que mezclarlos antes de mostrarlos a los jugadores. Una vez mostrados solo el cónsul debe avanzar el marcador y finalizar la partida en caso de que así fuera.

R10 Cambio de rol primera ronda

Al finalizar cada turno todos los jugadores deben dar su carta de rol al jugador de su izquierda.

R11 Descarte carta facción.

Al pasar los jugadores las cartas de rol y siendo primera ronda. El usuario que haya tenido el Cónsul en esa ronda deberá descartar una de las dos cartas de facción dejándola boca abajo en la mesa. Esto pasara con todos los jugadores en primera ronda a excepción del primer Cónsul, que lo realizara en el primer turno de la segunda ronda.

R12 Asignación cartas segunda ronda.

El Cónsul en la segunda ronda asignara los roles a los jugadores que el prefiera siempre y cuando no hayan tenido ese rol el turno anterior, exceptuando en las partidas de 5 donde si podrán repetir 1 Edil.

R13 Votos segunda ronda

En la segunda ronda los Ediles deberán coger, además de la carta verde y roja de voto, también la amarilla y votar con cualquiera de las 3 cartas al igual que en la primera ronda.

R14 Pretor intercambio voto segunda ronda

El Pretor solo podrá escoger y obligar a cambiar una de las cartas de voto de los Ediles. En este caso, a diferencia de en la primera ronda, solo podrá obligar a cambiar el voto del Edil en caso de que este sea voto amarillo. Debiendo mostrarla a todos antes de que el Edil lo cambie.

R15 Conteo segunda ronda

En el conteo de segunda ronda, además de hacerse igual, los votos en amarillos serán votos nulos. Es decir, los votos amarillos no aumentaran ningún contador de facción.

R16 Fin de partida

En el caso de que pasen las dos rondas de juego (Idus de marzo) o una de las facciones sobrepase el límite de votos (Conspiración fallida) la partida deberá finalizar.

R17 Conspiración fallida condiciones de victoria

En caso de que el marcador de alguna facción sobrepase el límite de jugadores ganara la facción rival.

R18 Idus de marzo condiciones victoria

La facción que tenga 2 o más votos que la facción contraria gana la partida.

R19 Conspiración fallida condiciones de victoria variante

En caso de que se produzca una Conspiración fallida pero no hubiera jugadores de la facción rival ganara la facción "Mercader".

R20 Idus de marzo condiciones victoria variante

En caso de que se produzca una Idus de marzo, pero una facción no tiene 2 o más votos que la facción contraria, ganara la facción de los "Mercaderes".

R21 No a amigos repetidos

En caso de que se quiere añadir a amigos a una persona ya agregada no debe permitirse.

R22 Eliminar de amigo a no amigo

En caso de que se quiere eliminar de amigos a una persona que no sea amiga no debe permitirse.

R23 Espectador único

En caso de que se una persona este ya espectando una partida no podría espectar otra distinta hasta que deje de espectar en la que está actualmente.

R24 Jugador único

En caso de que una persona este ya jugando una partida no podría jugar otra distinta hasta que deje de jugar la partida en la que está actualmente.

R25 Nombre Logro único

Un administrador no puede crear un logro con el mismo nombre que otro.

Ejemplo: Si el nombre de un logro es 'Campeón de 10' no se podría crear otro con el nombre de 'Campeón de 10'

R26 Restricción Logro único

Un administrador no puede crear un logro con la misma restricción que otro.

Ejemplo: Si la restricción de un logro es 'Ganar 10 partidas' no se podría crear otro con la restricción de 'Ganar 10 partidas'

R27 Un usuario no puede hacer acciones de administrador

Un usuario no administrador no puede hacer ninguna acción que necesite ser administrador, como, por ejemplo, administrar logros, acceder a la lista de usuario online, ver las listas de partidas actuales, ver datos de usuario, etc.

R28 Jugadores sentados en mesa al mismo tiempo

Un jugador no puede estar sentado al mismo tiempo en más de una mesa.

R29 Número de anfitrión por mesa

En una mesa o partida no puede haber más de un anfitrión.

R30 Espectar una partida donde es jugador

Un espectador no puede espectar una partida en la que está jugando.

R31 Jugar varias partidas al mismo tiempo

Un jugador no puede jugar más de una partida al mismo tiempo.

R32 Número de partidas simultáneas al mismo tiempo en una mesa

En una mesa no se pueden jugar más de una partida al mismo tiempo

Planificación

La pareja que realice la entidad x, se encargará de todas sus historias de usuario y reglas de negocios asociada de este documento.

Tipo	Elemento	Asignación	Sprint
Entidad	Persona	Por asignar	2
Entidad	Jugador	Por asignar	2
Entidad	Espectador	Por asignar	2
Entidad	Partida	Por asignar	2
Entidad	Mesa	Por asignar	2
Entidad	Anfitrión	Por asignar	2
Entidad	No anfitrión	Por asignar	2
Relación 1:N	Jugador-mesa	Por asignar	2
Relación 1:N	Jugador-partida	Por asignar	2
Relación 1:N	Espectador-partida	Por asignar	2
Relación 1:1	Anfitrión-Partida	Por asignar	2
Entidad	Baraja	Por asignar	2
Entidad	Svffragivm	Por asignar	2
Entidad	Mazo	Por asignar	2
Entidad	Consul	Por asignar	2
Entidad	Pretor	Por asignar	2
Entidad	Edil	Por asignar	2
Entidad	Voto	Por asignar	2

Relación N:N	Mazo-jugador	Por asignar	2
Relación N:N	Consul-mazo	Por asignar	2
Relación N:N	Edil-Voto	Por asignar	2
Relación N:N	Pretor-Voto	Por asignar	2
Relación N:N	Voto-Consul	Por asignar	2
Relación 1:N	Jugador-Partida	Por asignar	2
Relación N:N	Consul-Svffragivm	Por asignar	2
Relación 1:N	Partida-Svffragivm	Por asignar	2
Entidad	ListaDeAmigos	Por asignar	2
Entidad	Comentario	Por asignar	3
Entidad	Foro	Por asignar	3
Relación 1:1	Jugador-ListaDeAmigos	Por asignar	3
Relación 1..N	ListaDeAmigos-Amigo	Por asignar	3
Relación 1:N	Jugador-Comentario	Por asignar	3
Relación N:1	Jugador-Foro	Por asignar	3
Relación N:1	Comentario-Foro	Por asignar	3
Entidad	Estadística	Por asignar	3
Entidad	Ranking	Por asignar	3
Entidad	Logros	Por asignar	3
Relación 1:N	Jugador-estadística	Por asignar	3
Relación 1:N	Jugador-Partida	Por asignar	3
Relación 1:N	Estadística-Partida	Por asignar	3
Relación 1:N	Estadística-Logros	Por asignar	3
Relación N*0..N	Administrador-logros	Por asignar	3
Relación N:1	Jugador-Ranking	Por asignar	3

Métricas del proyecto

Métrica	Valor
Nº de entidades (excluyendo actores)	14

Relaciones	25
Relaciones N:N	2
Restricciones Simples	28
Reglas de Negocio	32
Historias de Usuario totales	38
Historias de usuario involucrando 2 o más entidades	17
Historias de usuario involucrando 3 o más entidades	17
Actores	7

Módulos extra que se pretenden desarrollar: 2. Módulo de estadísticas y módulo social