

Daily Scrum Actas

G6-63



Participantes:

Luis Cerrato Sánchez (Scrum máster y desarrollador)

Carmen Galván López (Desarrollador)

Ezequiel González Macho (Desarrollador)

Antonio Quijano Herrera (Desarrollador)

Juan Salado Jurado (Desarrollador)

Álvaro Úbeda Ruiz (Desarrollador)

Sesión 1

- Qué se discutió en el presente Daily Scrum
Dimos una breve presentación de cada uno de nosotros.
- Problemas encontrados
En este Daily Scrum no se encontró ningún problema.
- Cómo de cerca estamos de conseguir el objetivo
Acabamos de iniciar el sprint, con lo cual estamos bastante lejos de acabarlo.
- Qué se realizará a continuación
Reparto de trabajos y primer acercamiento a los proyectos.
Los trabajos que se realizarán hasta el próximo Daily scrum se estima que sean los puntos del backlog del A2.5 al A2.7

Sesión 2

- Qué se discutió en el anterior Daily Scrum
Dimos una breve presentación así como un reparto de los distintos trabajos que se realizarán
- Qué se discutió en el presente Daily Scrum
Discutimos cómo cada miembro del equipo afrontó sus task individuales pertenecientes al punto 2.5 del product backlog.
- Problemas encontrados
Nuestra compañera Carmen encontró un pequeño problema al olvidar hacer el pull en su tarea de cambiar la imagen. Para resolverlo, simplemente volvió a hacer la tarea y realizó el pull como era debido.
- Cómo de cerca estamos de conseguir el objetivo
Basándonos en el porcentaje que se nos indica en el product backlog, nuestro equipo ha cumplido ya con el 10% de los requisitos necesarios para este segundo entregable.
- Qué se realizará a continuación
A continuación, nuestro equipo abordará las tareas relativas a los dos documentos de los apartados A2.6 y A2.7 del product backlog.

Sesión 3

- Qué se discutió en el anterior Daily Scrum
Discutimos lo que se deberá realizar hasta el día de hoy, así como un reparto de las actividades
- Qué se discutió en el presente Daily Scrum
Se hizo una discusión de lo que llevamos hecho hasta la fecha
- Problemas encontrados
Actualmente no hay ningún problema
- Cómo de cerca estamos de conseguir el objetivo
Por ahora estamos cumpliendo los plazos acordados por el sprint planning, con lo cual nos queda un 60% para completar el sprint
- Qué se realizará a continuación
A continuación, nuestro equipo abordará las tareas relativas a los dos documentos de los apartados A2.8, A2.9 y A2.10 del product backlog.

Sesión 4

- Qué se discutió en el anterior Daily Scrum

Se realizó el reparto de tareas y una primera toma de contacto con los ejercicios asignados, en el backlog 2.8 y 2.9.

- Qué se discutió en el presente Daily Scrum

Se discutió sobre las tareas realizadas en la anterior reunión, cuáles tenía cada uno y los problemas que se encontraron.

A Álvaro se le asignó la tarea A2.8c, crear/editar veterinario, con la que estuvo trabajando en la pasada sesión. Antonio trabajó con las funcionalidades de PetHotel, que corresponde a la tarea A2.8a del backlog. A Carmen se le fue asignada la tarea 2.9, en la que tuvo que hacer el despliegue en Heroku, además estuvo trabajando junto a Juan y Álvaro el documento de Metodología de gestión de la configuración. Ezequiel ejecutó la tarea de un cambio general en el estilo de la página web, incluyendo el cambio de los colores por tonos marrones, de la fuente de la página, y de los logos, correspondiente a la tarea A2.8b del backlog. Juan llevó a cabo la tarea A2.8e, que consiste en el cambio de idioma en la página web. Luis se encargó finalmente de la tarea A2.8d, que consiste en el borrado de objetos (pet, owner, vet...)

Además, cada uno tiene asignada una pull request para revisar y aceptar.

- Problemas encontrados

Álvaro encontró problemas en la relación manyToMany, haciendo que hubiese problemas a la hora de seleccionar la especialidad del veterinario. Antonio a la hora de realizar su pull-request, la aceptó directamente sin que pasara por el equipo de revisión. Carmen tenía poca experiencia en Heroku, por lo que tuvo que informarse bien previamente al despliegue. Para Juan, la dificultad estuvo en que los jsp no usaban utf-8, lo que dificulta el manejo de las tildes y las "ñ" en la página web. Para Luis las dependencias entre owner y vet, y pet con visit, fue el problema con el que se encontró, ya que para el borrado de owner, primero habría que eliminar su asociado, vet, para visit y pet se realizaría igual.

- Cómo de cerca estamos de conseguir el objetivo

Estamos cumpliendo los plazos acordados del sprint planning, y nos queda un 25% para completar el presente sprint.

- Qué se realizará a continuación

A continuación se realizará la organización para la presentación del jueves y se revisarán las pull request asignadas a cada miembro del grupo.

Sesión 5

- Qué se discutió en el anterior Daily Scrum

Cada miembro del equipo expuso en lo que había estado trabajando, los problemas que encontraron así como la solución a estos.

- Qué se discutió en el presente Daily Scrum

Álvaro se centró en implementar un botón que desapareció previamente debido a un problema con un merge.

Antonio se encargó de añadir todas las funciones restantes de la funcionalidad PetHotel.

Carmen redactó varios puntos de historias de proyecto del informe técnico.

Ezequiel se encargó de revisar la rama de release y arreglar algún bug menor, además de encargarse de la ampliación del documento de metodologías de gestión.

Juan estuvo trabajando en la primera versión de la definición de hecho dentro del documento de la metodología.

Luis implementó los botones de borrado para cada uno de los recursos e implementa la funcionalidad de borrado de una visita en función de su Id.

- Problemas encontrados

A la hora de implementar el borrado de visitas, un pequeño problema sobre dónde definir la consulta a la base de datos, la solución fue definirla en el repositorio de pet, en vez de en el de visit.

Algunos problemas a la hora de gestionar los merge.

- Cómo de cerca estamos de conseguir el objetivo

Estamos cumpliendo los plazos acordados del sprint planning, y nos queda un 5% para completar el presente sprint.

- Qué se realizará a continuación

Lo próximo a hacer es el Sprint Review y el Sprint Retrospective.

A continuación, se revisarán los distintos documentos a entregar y se corregirán los últimos bugs que queden para finalizar el sprint.