

# Métricas de Proceso Ágil y Recursos del Sprint 2

## G6-63



Participantes:

Luis Cerrato Sánchez (Desarrollador)

Carmen Galván López (Desarrollador)

Ezequiel González Macho (Desarrollador)

Antonio Quijano Herrera (Desarrollador)

Juan Salado Jurado (Desarrollador)

Álvaro Úbeda Ruiz (Scrum máster y Desarrollador)

<b>Tabla de cambios</b>	<b>3</b>
<b>Introducción</b>	<b>4</b>
<b>BurnDown chart</b>	<b>4</b>
<b>Total de puntos de historias entregados</b>	<b>5</b>
<b>Porcentaje de puntos de historia</b>	<b>6</b>

## 1. Tabla de cambios

FECHA	Descripción
22/03/2022	Creación del documento, realizado apartado de introducción.
24/03/2022	Actualizado el documento en clase
28/03/2022	Finalizado el documento para la tarea cuatro del tablero.

## 2. Introducción

Como ya hemos podido ver, lo que genera un proyecto de desarrollo software es algo abstracto, por ello, es importante establecer métricas que sirvan para medir el producto, en nuestro caso cada sprint, así como la eficiencia del equipo. Además, también conseguimos identificar tareas que no aportan valor, mostrar el avance del proyecto, aumentar la calidad, etc.

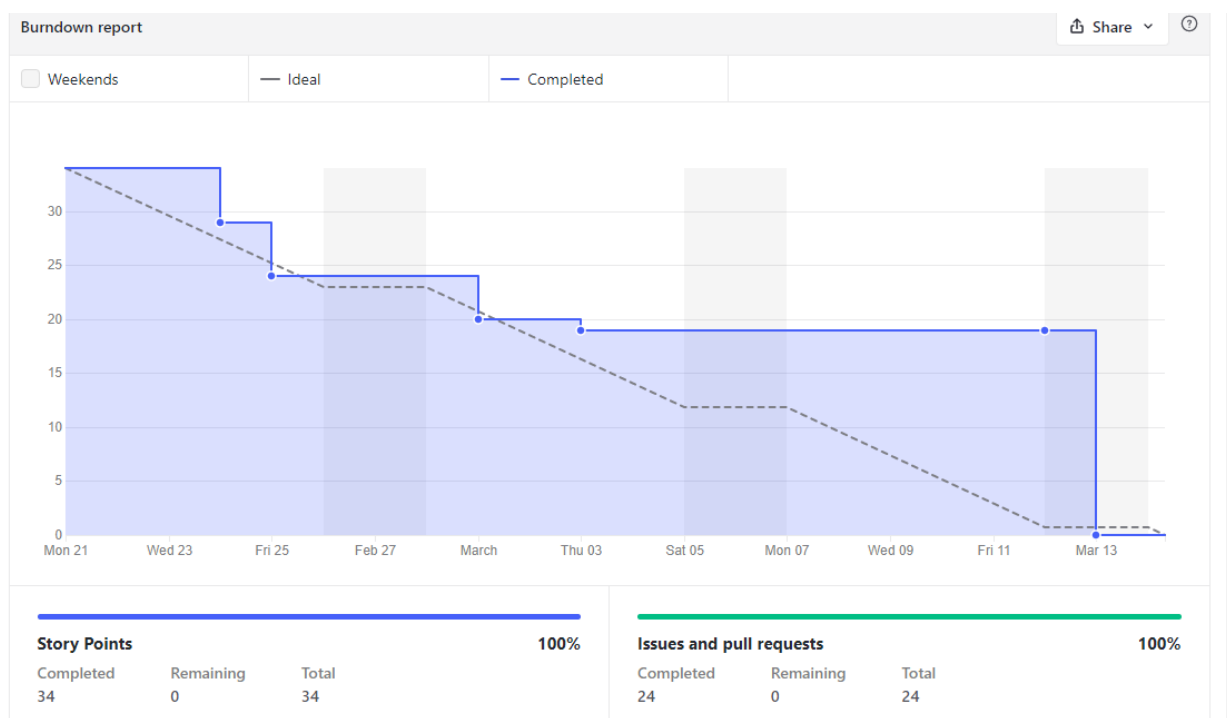
El presente documento tiene como objetivo hacer un análisis más en profundidad sobre el sprint anterior. Más concretamente, haremos un análisis del trabajo realizado en todo el sprint, realizando para ello un “BurnDown chart” y haciendo un estudio de los puntos de historias realizados y entregados, y poder calcular a partir de ahí el porcentaje de puntos de historias entregados.

Para todo lo dicho anteriormente, utilizaremos la herramienta Zenhub, en concreto, la funcionalidad que nos proporciona para mostrarnos informes, puntos de historias, así como de otras subtarefas que tienen dependencia con otras para su implementación, hasta conseguir la release del producto.

## 3. BurnDown chart

Como bien hemos introducido en el apartado anterior, Zenhub nos permite crear una gráfica burndown la cual muestra un gráfico de trabajado pendiente a los largo de un sprint determinado (en este caso sprint 2) mostrando así mismo la velocidad a la que se está completando los objetivos o requisitos. Además, también nos permite extrapolar si el equipo podrá completar el trabajo en el tiempo estimado.

En nuestro caso, nuestra gráfica “burndown” del sprint 2 es la siguiente:



Como podemos observar en la imagen anterior, se nos muestra una gráfica que atiende al porcentaje de la progresión del Sprint 2, correspondiente al eje de coordenadas, con respecto al tiempo que comprende el Sprint 2, correspondiente al eje de abscisas. Como también podemos comprobar, la línea marcada con azul es la que muestra nuestro progreso del sprint, de manera descendente ya que cada vez hay menos puntos de historias por implementar. A su vez, esta línea azul hace un área correspondiente a los puntos de historia que quedan por hacer en un instante de tiempo determinado. Por otro lado, también se muestra una línea gris discontinua, la cual marca la velocidad ideal que debería llevar el equipo. Esta línea discontinua, es linealmente perfecta, aunque en la gráfica tiene intervalos planos ya que no cuenta el trabajo de los fines de semanas.

En conclusión de esta gráfica podemos ver que todas las tareas planeadas en el sprint planning se han llevado a cabo satisfactoriamente en el tiempo estimado, ya que como vemos la gráfica muestra una progresión descendente hasta llegar a 0, lo cual significa que no queda ninguna tarea por realizar.

#### 4. Total de puntos de historias entregados

Otros datos que nos da la imagen anterior, son los puntos de historias realizados durante un determinado Sprint (en este caso, el Sprint 2). Si observamos la imagen anterior en la esquina inferior izquierda aparecen los siguientes datos:

Story Points			100%
Completed	Remaining	Total	
34	0	34	

Issues and pull requests			100%
Completed	Remaining	Total	
24	0	24	

Esta imagen refleja el número de puntos de historias totales en el Sprint 2, en el cual había un total de 34 puntos de historias de las cuales se han completado las 34. Además, si nos fijamos en la gráfica del punto 3, representa los puntos de historias restantes, donde podemos ver cómo se ha ido implementando los diferentes puntos de historias. Además, también mostrando una progresión ideal del proyecto la cual sería lineal (tiene intervalos planos, ya que no cuenta el trabajo de los fines de semana), mostrada por una línea discontinua gris como ya se ha comentado en el apartado anterior.

Este recuadro de información muestra además el número de historias completadas, el número de historias pendientes, el número total de historias y el porcentaje de historias realizadas, mostrada tanto en número tanto con una línea gráfica.

Además por otro lado también nos muestra en cuantas Issues se han completado los diferentes puntos de historias. En nuestro caso los 34 puntos de historias han sido distribuidos en 24 Issues y pull request.

## 5. Porcentaje de puntos de historia

Tanto en la imagen del apartado 3, como en la imagen del apartado 4, podemos observar que aparece el porcentaje de puntos de historias completados en el sprint 2, que en nuestro caso, como ya hemos adelantado en apartado anteriores, es del 100% ya que hemos realizado correctamente todos los puntos de historias.

<div><div></div></div> <b>Story Points</b>			<b>100%</b>
Completed	Remaining	Total	
34	0	34	

<div><div></div></div> <b>Issues and pull requests</b>			<b>100%</b>
Completed	Remaining	Total	
24	0	24	