

# Sprint Review

## G6-63



Participantes:

Luis Cerrato Sánchez (Scrum máster y desarrollador)

Carmen Galván López (Desarrollador)

Ezequiel González Macho (Desarrollador)

Antonio Quijano Herrera (Desarrollador)

Juan Salado Jurado (Desarrollador)

Álvaro Úbeda Ruiz (Desarrollador)

## **Revisión del sprint**

- **Estipulación de realización**

Como grupo hemos estipulado al principio del sprint realizar las siguientes tareas, todas ellas a partir del product backlog:

- A2.4 crear un repositorio bajo github llamado PSG2-202122-G6-63.
- A2.5 Implementar distintas funciones trabajando desde main, las cuales incluyen añadir información del pom sobre nuestro grupo así como de nosotros mismos, cambiar el color del menú de cabecera y su color de fondo, y cambiar el mensaje de bienvenida y la imagen de la mascota que te aparece en esta.
- A2.6 Crear un informe técnico que describa la historia del proyecto.
- A2.7 Crear un informe de la Metodología de gestión de la documentación, incluyendo aspectos como los estándares de código, los mensajes de commits, la estrategia de ramas, la estructura del repositorio y la política de versionado.
- A2.8 Trabajando siguiendo estrategia en ramas, se debía de realizar una serie de actividades, las cuales eran desde crear una funcionalidad al hotel de mascotas nuevas, como cambiar los colores e imágenes de la aplicación, añadir nuevas funcionalidades de creado y edición para veterinarios así como de borrado para todos los elementos(mascotas, dueños...), para finalizar con traducir la página al español.
- A2.9 Crear una nueva release y realizar un despliegue en Heroku.
- A2.10 Subir todos los informes realizados incluyendo los informes de horas.

- **Lo que se ha realizado**

Como grupo, tras finalizar el sprint, hemos conseguido realizar todas las tareas estipuladas a partir de product backlog, indicadas en el apartado anterior.

Incluso se ha logrado cumplir con la actividad extra A2E.1 que consiste en extender el informe técnico añadiendo ventajas y desventajas que hemos visto a la hora de aplicar la estrategia de ramas dada en clase, además de una historia del proyecto habiendo trabajado con esa estrategia.

## **Vista previa de la aplicación**

Código fuente: <https://github.com/gii-is-psg2/psg2-2122-g6-63.git>

Proyecto desplegado: <https://psg2-2122-g6-63.herokuapp.com/>

## **Notas y observaciones**

El día diez de marzo, nuestro grupo realizó una exposición de nuestro trabajo con el Product Owner, de la que pudimos sacarnos algunos comentarios a modo de feedback que nos sirvieron para mejorar nuestro proyecto.

Uno de los aspectos a mejorar que nos indicó el profesor el jueves día 10 en la sesión de seguimiento del proyecto fue, para una mejor navegabilidad en el sistema, implementar unos botones para poder borrar los distintos recursos. Esto fue corregido e implementado en los siguientes días a la clase y comiteado a la rama de release, ya que se trata de una corrección menor.

Otro de los comentarios fue completar la funcionalidad de petHotel, implementando la posibilidad de añadir nuevas reservas para una mascota determinada.

Además, se nos pidió incluir la definición de hecho en el documento de la metodología de gestión de configuración.