

## Fonctionnement du chat

Une fois les opérations readme.txt effectué, le client se lance et on demande le choix du pseudo.

Les espaces et pseudos nuls ne sont pas autorisé.

Au bout de 3 échecs dans le choix du pseudo le client est déconnecté par le serveur.

La liste des commandes pour le chat est donnée avec la commande "/help"

La commande "/log" n'a pas été implémenté mais devais donner la liste des clients connectés au serveur.

Le nombre maximum de connexion privé a été fixé à 5 et il n'est pas possible d'annuler une invitation. Cependant si la personne invité n'accepte pas au bout de 10 secondes, la demande est automatiquement annulé.

De la même manière un refus est envoyé automatiquement au bout de 10 secondes pour une connexion.

Fichier :

Les fichiers reçu sont enregistré là où le jar a été lancé.

Pour les envois de fichier, la base du chemin relatif est aussi l'endroit où le jar a été lancé.

bug connus :

Le client accepte la dernière demande de fichier reçu lors de l'acceptation. Il est donc possible de coder un autre client qui fait une demande pour un petit fichier puis refait une demande pour un fichier malveillant juste avant que l'autre client accepte.

Notre client refuse d'envoyer un autre fichier lorsque l'autre client ne répond pas, il est possible de corriger cela en refaisant une connexion.