ТЗ: наш проект – реализованная с помощью библиотеки PyGame игра «морской бой» для 1го человека (против бота). На начальном экране приложения будут находиться несколько кнопок («начать игру», «продолжить игру», «настройки»).

Первая кнопка откроет новое поле 10х10 и даст стандартный набор кораблей для расстановки, а так же кнопки «авто», которая расставит все имеющиеся корабли в рандомном порядке на поле, и «начать», которая запустит саму игру. На игровом окне будт видны 2 поля: свое и противника (бота), а так же кнопка «сохранить», которая позволит сохранить текущую игру.

Вторая кнопка загрузит игру из сохраненного файла. Третья даст возможность зайти в настройки, чтобы выбрать размер поля/вариант оформления.