**Техническое задание для игры "Amazement" на PyGame**  
  
**1. Общее описание**  
Игра "Amazement" - это игра в жанре лабиринт, где игроку предстоит пройти через ряд уровней, каждый из которых представляет собой уникальный лабиринт.  
  
**2. Технические требования**  
- Python 3.8 или выше  
- Pygame 2.0.1 или выше  
  
**3. Основные компоненты**  
1. requirements.txt: Файл с перечисленными зависимостями для установки.  
2. start\_screen(): Функция для отображения стартового окна с названием игры и кнопкой начала игры.  
3. end\_screen(): Функция для отображения финального окна с итоговым счетом и кнопкой для возврата в главное меню.  
4. calculate\_score(): Функция для подсчета итогового счета, основанного на времени прохождения уровня и количестве собранных бонусов.  
5. sprites: Классы для создания спрайтов игрока, врагов, стен лабиринта и бонусов.  
6. collide(): Функция для обработки столкновений между спрайтами.  
7. animation(): Функция для анимации спрайтов и переходов между экранами.  
8. levels: Модуль с описанием уровней лабиринта.  
9. data\_storage(): Функция для сохранения результатов игры в файл или базу данных.  
  
**4. Дополнительные функции**  
- load\_level(): Функция для загрузки уровней из файла.  
- save\_score(): Функция для сохранения итогового счета в файл или базу данных.  
- load\_score(): Функция для загрузки итогового счета из файла или базы данных.  
  
**5. Интерфейс пользователя**  
Интерфейс должен быть интуитивно понятным и содержать следующие элементы:  
- Главное меню с кнопками "Начать игру", "Результаты" и "Выход".  
- Экран игры с отображением текущего уровня, счета и времени.  
- Экран результатов с отображением итогового счета и кнопкой "Вернуться в меню".  
  
**6. Тестирование**  
Игра должна быть протестирована на различных стадиях разработки для обеспечения стабильности и отсутствия ошибок. Тестирование должно включать в себя проверку всех функций и корректность отображения графики.