**Техническое задание для игры "Amazement" на PyGame**  
  
**1. Общее описание**  
Игра "Amazement" - это игра в жанре лабиринт, где игроку предстоит пройти через ряд уровней, каждый из которых представляет собой уникальный лабиринт.  
  
**2. Технические требования**  
- Python 3.8 или выше  
- Pygame 2.0.1 или выше  
  
**3. Основные компоненты**  
1. requirements.txt: Файл с перечисленными зависимостями для установки.  
2. start\_screen(): Функция для отображения стартового окна с названием игры и заставкой.  
3. end\_screen(): Функция для отображения финального окна с итоговым счетом и кнопкой для возврата в главное меню.  
4. calculate\_score(): Функция для подсчета итогового счета, основанного на времени прохождения уровня и количестве собранных бонусов.  
5. all\_sprites, tiles\_group, player\_group: Группы спрайтов.  
6. collidepoint(mouse\_pos): Функция для определения, находится ли позиция мыши внутри прямоугольника.  
7. levels: Папка с файлами (.txt) уровней.  
8. SCORE: Константа для ведения результатов игры и их дальнейшего подсчёта.  
9. Анимация ходьбы персонажа.  
  
**4. Дополнительные функции**  
- labyrinth\_generation: Функция логики генерации лабиринта.  
- images: Папка, содержащая все изображения, использующиеся в проекте.  
- level\_choiсe\_screen: Функция для отображения окна с выбором уровней.  
- load\_level(): Функция для загрузки уровней из файла.  
- get\_number\_of\_levels(): Функция для подсчёта количества сохранённых уровней.  
- load\_image(): Функция для загрузки изображений.  
- terminate(): Функция для остановки работы программы.  
  
**5. Интерфейс пользователя**  
Интерфейс должен быть интуитивно понятным и содержать следующие элементы:  
- Главное меню с заставкой.  
- Экран игры с отображением текущего уровня.  
- Экран результатов с отображением итогового счета и кнопкой возвращения в меню.  
  
**6. Тестирование**  
Игра должна быть протестирована на различных стадиях разработки для обеспечения стабильности и отсутствия ошибок. Тестирование должно включать в себя проверку всех функций и корректность отображения графики.