

**ARCHITECTING** YOUR **BUSINESS** 





IT ARCHITECTURE

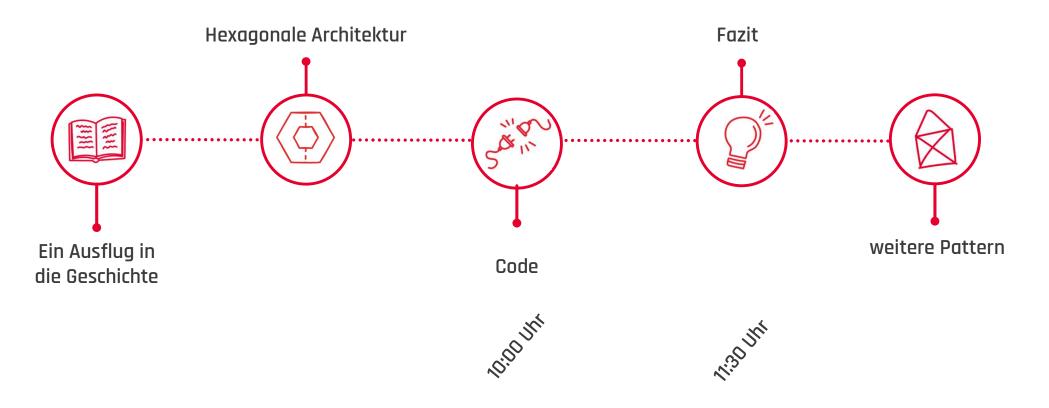


**CLOUD-NATIVE SOFTWARE** 



APIS & DATA PRODUCTS

# Agenda





### **Alexander Wessel**

Software Engineer & IT Architect



<u>alexander.wessel@pentacor.de</u> <u>linkedin.com/in/a-wessel</u>





HEXAGONALE ARCHITEKTUR IN DER PRAXIS







# Was tun wir

HEXAGONALE ARCHITEKTUR IN DER PRAXIS 5



menti.com/alrrmcfh4c4g

Wer seid ihr?

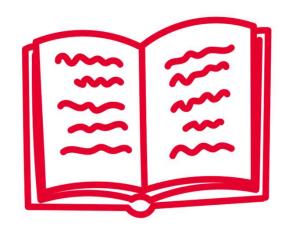




Disclaimer



# Ein Ausflug in die Geschichte

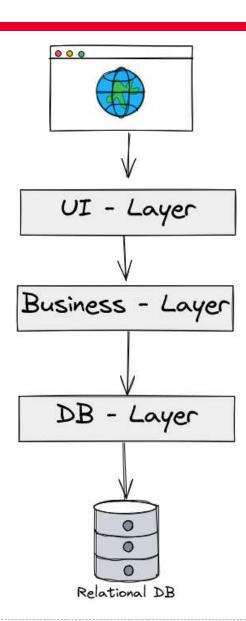




#### Schichten Architektur

#### Eigenschaften

- obere Schicht (Layer) hängt nur von der darunter liegenden Schicht ab
- erlaubt eine Abstraktion von der konkreten Implementierung eines Layers

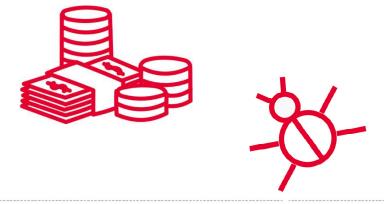


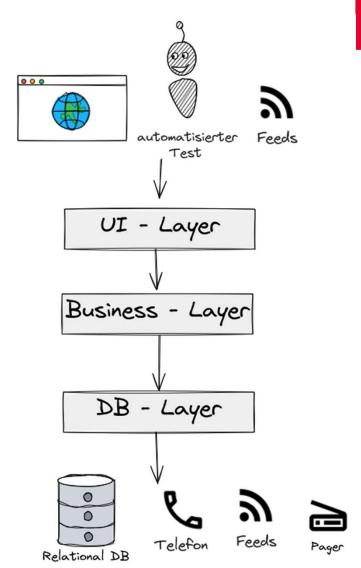


#### Schichten Architektur

#### Wetterwarn-System

- sehr viele Datenquellen
- zahlreiche unterschiedliche Kanäle

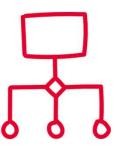




#### Wartbarkeit

### Wartbarkeit: analysierbar, änderbar, erweiterbar, testbar

- Komplexität erfassbar
- Änderungen möglichst lokal
- Dinge leicht hinzufügen können
- Tests möglichst schnell und einfach





## Wartbarkeit der Geschäftslogik

# Geschäftslogik bildete den Wert einer Applikation

- Wettbewerbsvorteil
- inhärente Komplexität
- Lebenszyklus von Fachlichkeit & Technik sind unterschiedlich

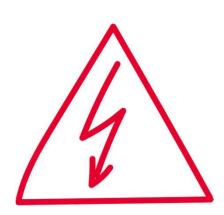




#### IT-Landschaften der 2010er

#### Dinge die noch nicht erfunden bzw. kein Mainstream waren

- DevOps
- Docker / Container
- Cloud / XaaS
- Statische Code-Analyse

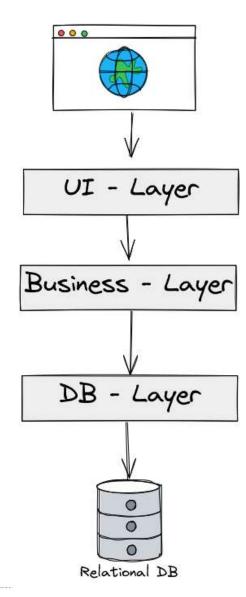


## Auswirkungen

#### Wartbarkeit

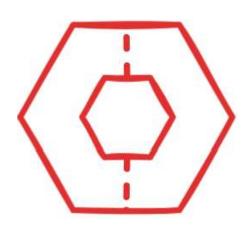
- Änderungen von Technik hat Auswirkungen auf Geschäftslogik
- Tests möglichst schnell <</li>
  Integrationstests gegen zentrale DB



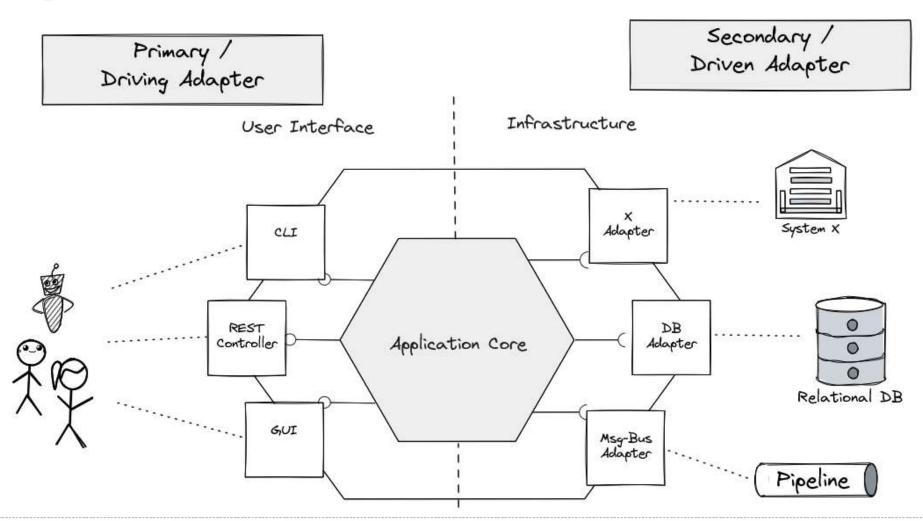


Ports und Adapters Pattern

# Hexagonale Architektur



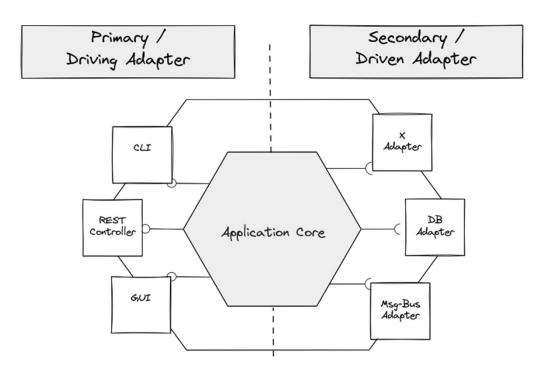
### Hexagonale Architektur



### Hexagonale Architektur

#### Eigenschaften

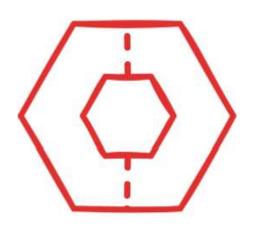
- alle Abhängigkeiten zeigen zur Fachlichkeit
- technische Adapter implementieren die Driving & Driven Ports



## Auswirkungen

#### Wartbarkeit

- Änderungen von Technik durch Implementierung weiterer Adapter
- Tests können schnell sein, durch Nutzung z.B: eines DB-Mock-Adapters





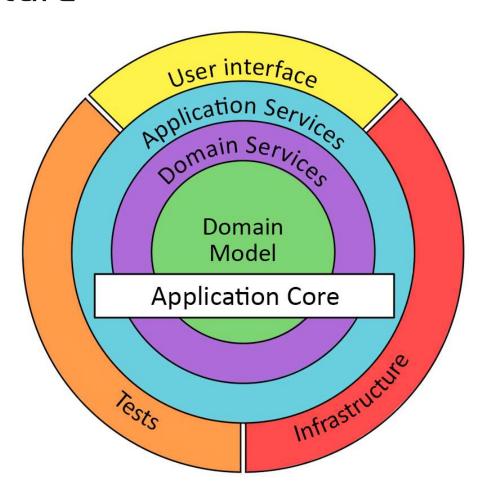


Jeffrey Palermo

# Onion Architecture



#### Onion Architecture

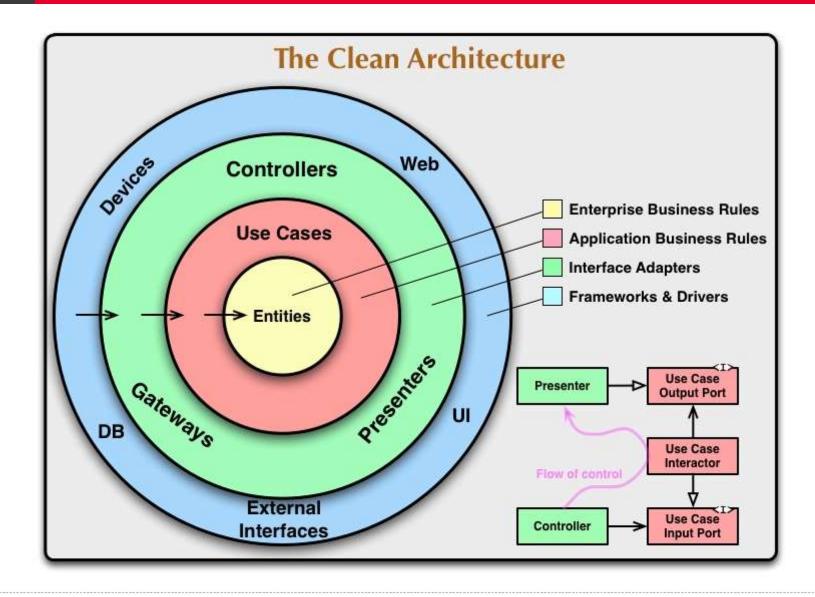


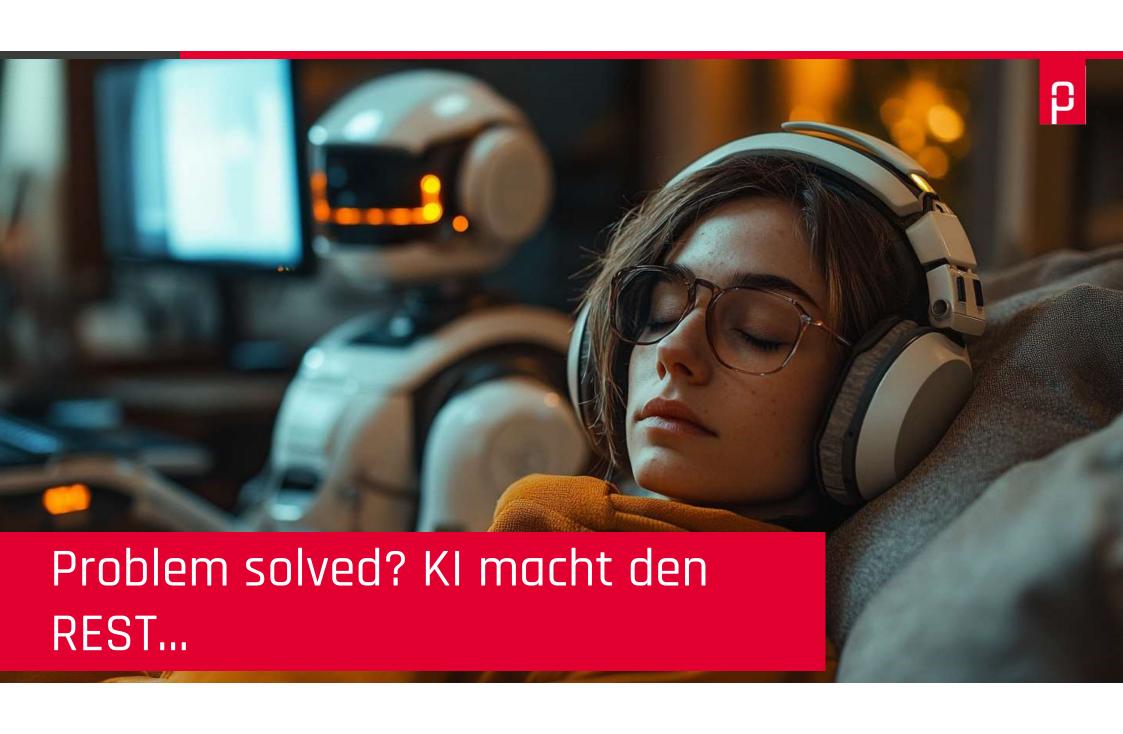
HTTPS://DZONE.COM/ARTICLES/ONION-ARCHITECTURE-IS-INTERESTING 24

Robert C. Martin

# Clean Architecture









schritt 1 - 5 bis 11:00 Uhr

github.com/alwessel/hexagon-workshop/

Code

# Hexagon im Code - Übung



# Fazit



#### Verbesserte Wartbarkeit durch

- Code der Geschäftslogik sauber / kleiner
- Entkopplung Technik / bessere Austauschbarkeit
- bessere Testbarkeit / Erweiterbarkeit



#### Mehraufwand durch Indirektion

- Viele Interfaces mit meist einer Implementierung
- Wie häufig ändern sich Adapter?

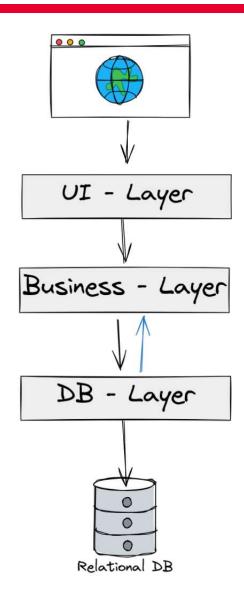


#### Alternativen

#### **Hexagon Light?**

- Trennung Fachlichkeit & Technik durch Frameworks
- $\rightarrow JPA$
- → Spring Data
- → ArchUnit
- bessere Testbarkeit
- → Mockito & (Test-)Container





# Eure Meinung

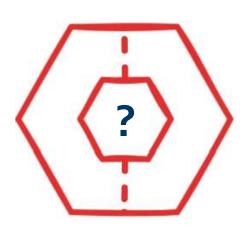
#### Vorteile / Nachteile

• Würdet ihr es nutzen und wenn ja wann?



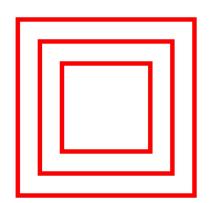
Weitere Konzepte

# Pattern - Application Core



Eric Evans

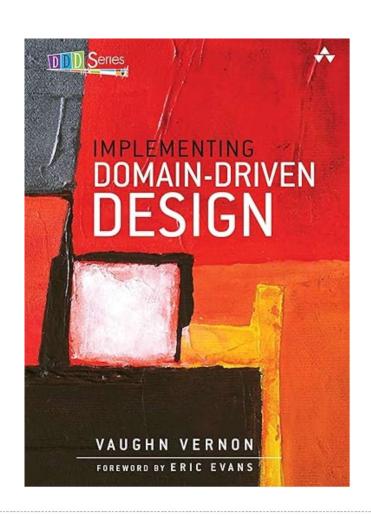
DDD – Domain Driven Design



## Domain Driven Design

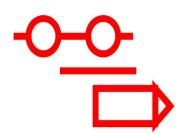
#### Fokus auf der Fachdomäne

- Fachlichkeit treibt die Architektur bis in den Code
- Ubiquitous Language Einheitliche Begriffe und Konzepte sorgen für Verstädnnis von Fachexperten bis zum Entwickler



Bertrand Meyer

# CQS - Command-Query-Separation

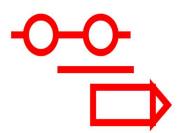


# P

#### Trennt Lesen & Schreiben

- Separation of Concerns / Single Responsibility
- Insbesondere hilfreich bei Asymmetrie zwischen Lesen- & Schreibe-Last







#### Weitere Informationen

- https://www.amazon.de/Hexagonal-Architecture-Explained-Alistair-Cockburn/dp/173751978X
- https://herbertograca.com/2017/11/16/explic it-architecture-01-ddd-hexagonal-onionclean-cqrs-how-i-put-it-all-together/
- https://www.pentacor.de/post/was-ist-dascommand-query-separation-pattern

