## LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA

### **RESPONSI 01**



# DISUSUN OLEH Latifah Hukma Shobiyya (M0520044)

#### Asisten:

- 1. Nuha Lina Atqia (M0519070)
- 2. Rizal Aji Purbadinata (M0519073)

# PROGRAM STUDI S-1 INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS SEBELAS MARET 2021

#### **Konsep Program**

- 1. Nama program:
- 2. Penerapan materi: set, map, class
- 3. Berupa program untuk penyewaan meja (sebagai tempat belajar) di Study Café Azaleazure.
- 4. Penyewaan (berupa pemesanan dan pembayaran) meja hanya dapat dilakukan oleh pelanggan Study Café Azaleazure yang sudah memiliki nomor anggota yang terdaftar di Study Café Azaleazure. Berikut merupakan daftar pelanggan yang sudah memiliki nomor anggota.

```
"keanggotaan pelanggan study cafe"

> Latifah Hukma (520044)

> Aghitsna Malika (520045)

> Nuha Adena (520046)

> Angelina Nita (520047)

> Ghina Zida (520048)
```

- 5. Nomor anggota pelanggan Study Café Azaleazure berupa 6 digit angka.
- 6. Café hanya menyediakan 10 meja untuk penyewaan.
- 7. Meja yang sudah dipesan, tidak dapat dipesan kembali, sebelum dilakukan pembayaran penyewaan meja tersebut.
- 8. Sebelum program terminated, program akan menampilkan jumlah total meja yang dipesan, meja yang sudah dibayar, dan meja yang belum dibayar.
- 9. Program juga akan menampilkan nomor-nomor meja yang belum dibayar sewanya.

#### **Demo Program**

1. Program akan menampilkan menú penyewaan meja Study Café. Untuk melakukan pemesanan meja, pilihlah opsi 1.

```
> ./main
>> Study Cafe Azaleazure <<

1. Order
2. Bayar
3. Keluar
Pilih: 1
```

2. Setelah itu, program akan meminta user memasukkan nomor anggota yang ingin melakukan pemesanan meja.

3. Selanjutnya, program akan menampilkan identitas pelanggan study café berupa nama dan nomor anggota serta meminta user untuk menginput nomor meja yang ingin dipesan.

4. Setelah meja berhasil dipesan, program akan menampilkan kembali menu awal.

5. Untuk melakukan pembayaran penyewaan meja, dapat memilih opsi 2 pada menú. Kemudian, program akan meminta user memasukkan nomor anggota yang ingin melakukan pembayaran meja beserta no meja yang ingin dibayar.

```
1. Order
2. Bayar
3. Keluar
Pilih: 2

Masukkan no anggota: 520044
Masukkan nomor meja: 4
```

6. Selanjutnya, program akan memastikan kembali identitas pelanggan yang ingin melakukan pembayaran penyewaan meja beserta no meja yang ingin dibayar.

```
1. Order
2. Bayar
3. Keluar
Pilih: 2

Masukkan no anggota: 520044

Masukkan nomor meja: 4

Apakah Saudara a.n. Latifah Hukma dengan no anggota 520044 ingin melakukan pembayaran meja nomor 4?

1) Ya
2) Tidak
? 1
```

7. Selanjutnya, program akan menampilkan pesan pembayaran meja berhasil dan kembali ke menú awal.

```
Apakah Saudara a.n. Latifah Hukma dengan no anggota 520044 ingin melakukan pembayaran meja nomor 4?

1) Ya
2) Tidak
? 1
Pembayaran berhasil

1. Order
2. Bayar
3. Keluar
Pilih:
```

8. Jika ingin menyelesaikan program, pilih opsi 3. Program akan menampilkan riwayat penyewaan meja.