

Explicación de las estructuras:

- **Estructura repetitiva while True:** Crea un bucle infinito que se ejecuta hasta que se encuentra la condición de salida.
- **Estructura condicional if:** Se utiliza para evaluar diferentes condiciones y ejecutar el código correspondiente.
- **if usuario "salir":** Si el usuario ingresa "salir", se ejecuta el `break` para salir del bucle.
- **if usuario not in opciones:** Si la opción del usuario no es válida, se muestra un mensaje de error y se continúa con la siguiente iteración del bucle usando `continue`.
- **if usuario == computadora y los demás elif:** Se comparan las opciones del usuario y la computadora para determinar el ganador.