

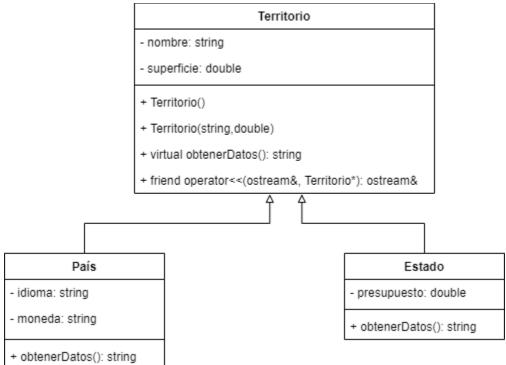
Campus Guadalajara TC1030 FJ21 Programación orientada a objetos Examen Práctico. 70 %

"De Acuerdo con el Código de Honor del estudiante del Tecnológico de Monterrey, mi actuación en este examen estará guiada por la integridad académica."

Nombre: ______ Matrícula: _____ Grupo 11

1.	(60 puntos) Implementa en C++ las clases mostradas en el diagrama UML de abajo. Revisa
	en el apartado Especificaciones, algunos requerimientos que deberás considerar en la

implementación.



Especificaciones para tomar en cuenta:

NOTA: No hagas validaciones, si te da tiempo agrégalas pero por el momento asume que los datos llegan adecuadamente a las funciones

Clase Territorio

- Observa el tipo de dato de los atributos para que los respetes al hacer tu clase.
- Agrega los getters y setters de los atributos.
- El método obtenerDatos() es un método virtual, no recibe parámetros y devuelve un string que tiene el siguiente formato: "nombre – superficie m^2", donde nombre y superficie son los valores de los respectivos atributos.
- La sobreescritura de << debe imprimir el string resultado del método obtenerDatos().
 Observa que los parámetros son referencia de ostream y apuntador de Territorio.



Campus Guadalajara TC1030 FJ21 Programación orientada a objetos Examen Práctico. 70 %

Clase Pais – es un Territorio

- Agrega los constructores default y con parámetros.
- Agrega los atributos idioma y moneda.
- El método obtenerDatos sobre escribe al método obtenerDatos() de la clase padre, debe regresar el string que contiene "País" y luego el mismo contenido que la del padre y al final agrega "idioma: cualldioma moneda: cualMoneda", donde cualldioma y cualMoneda son los valores de los atributos.

Un string ejemplo que podría devolver este método es:

"País Mexico – 1890678999 m^2 idioma: Español moneda:pesos"

Clase Estado – es un Territorio

- Agrega los constructores default y con parámetros.
- Tiene adicional el atributo presupuesto que es un double.
- El método obtenerDatos, sobre escribe al método obtenerDatos() de la clase padre, regresa un string que contiene "Estado" y luego los datos del método del padre y agrega lo siguiente: "presupuesto:\$presupuesto" donde presupuesto es el double del respectivo atributo.

Un string ejemplo que podría devolver este método es:

"Estado Jalisco - 345667 m^2 presupuesto:\$12345678.50"

2. (10 puntos) En el programa principal:

- a. Crea un arreglo o vector de 5 apuntadores a objetos Territorio llamado territorios.
- b. De manera dinámica crea 1 objeto Territorio, 2 Pais y 2 Estado en las localidades del arreglo/vector.
- c. Recorre el arreglo y muestra los datos de los Territorios a través de cout (recuerda que debe funcionar porque sobrecargaste el operador <<.