

## Идея

• Идеей нашего проекта было создание игры-файтинга для двух игроков в сеттинге вселенной Гарри Поттера

 Оба игрока играют за одним компьютером на одной клавиатуре

• Каждый игрок выбирает одного персонажа со своей способностью

## Игровые персонажи

• В игре представлено четыре игровых героя – Гарри Поттер, Гермиона Грейнджер, Рон Уизли, Драко Малфой









## Реализация проекта

- Реализация проекта была разделена на две основные части визуал и логика; игры.
- Визуальный стиль игры пиксельный, реализован с помощью ресурсов Интернета и приложения Graphics Gale
- Логика игры была разработана с помощью библиотеки Pygame для ЯП Python 3

## \$ANDIA

The best game studio!