

INSTALACION DEL SOFTWARE – PC^2

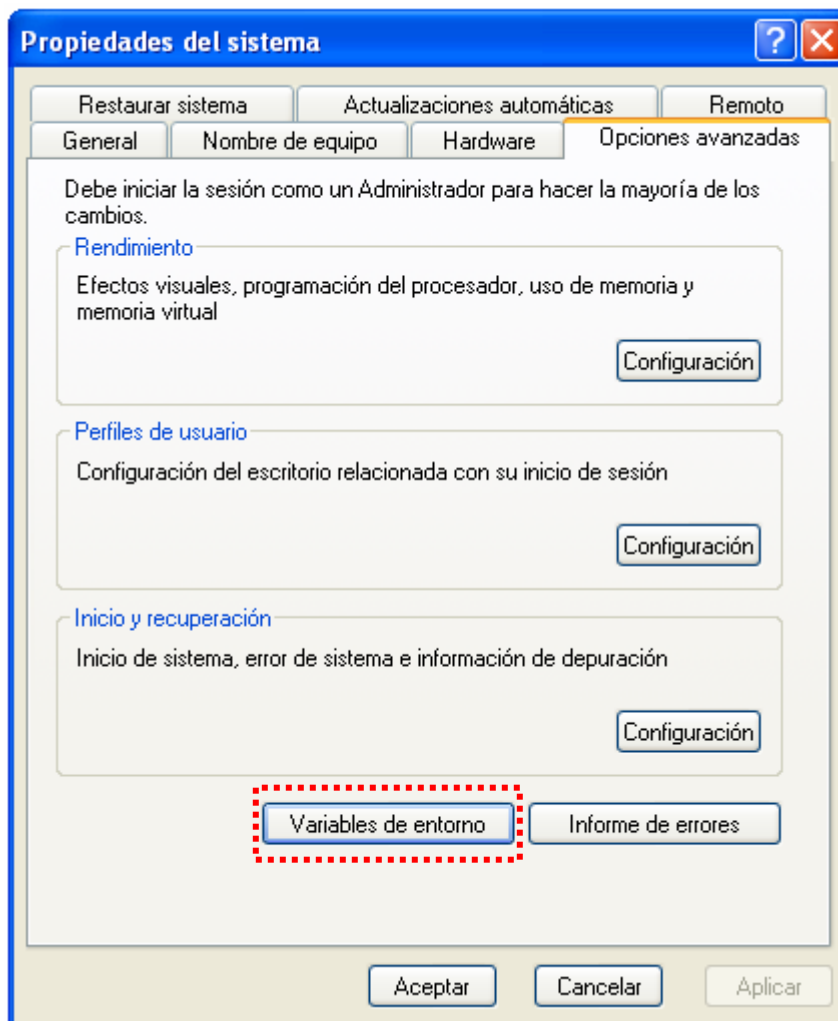
SOFTWARE PC^2.

1. Crear una carpeta con el nombre C:\pc2.
2. Bajar de la página web, <http://www.ecs.csus.edu/pc2/pc2code.html>, el archivo pc2v87.zip en la carpeta C:\pc2.
3. Extraer el contenido del archivo pc2v87.zip en la carpeta C:\pc2.

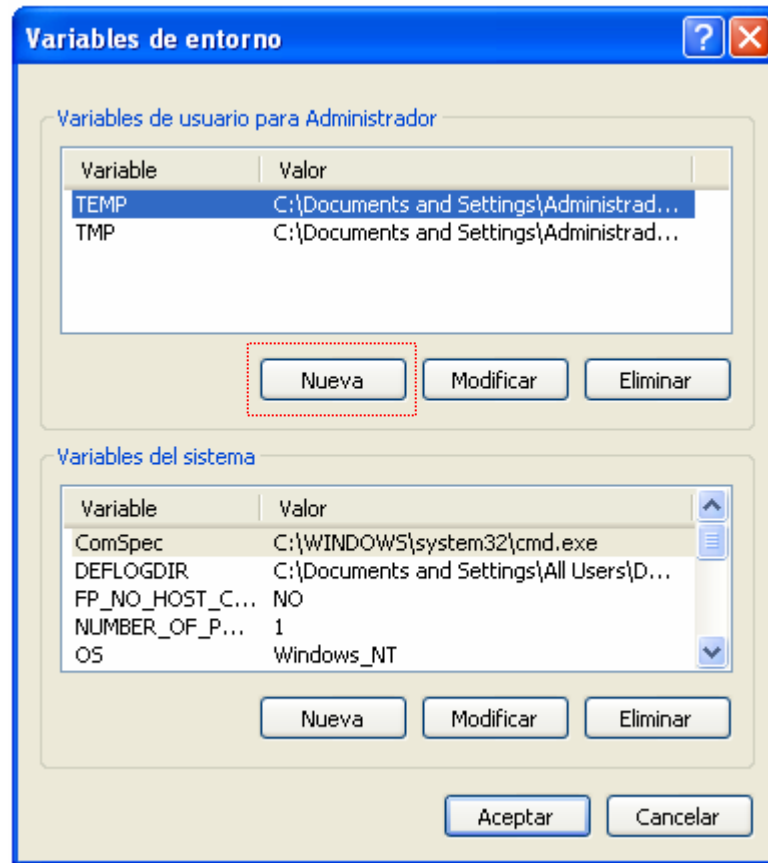
CONFIGURAR VARIABLES DE ENTORNO.

1. Configurar el PATH java\home\bin;c:\pc2;
2. Configurar el CLASSPATH java\home\lib;. ;c:\pc2

Inicio / Panel de control / Sistema / Opciones avanzadas / Variables de entorno



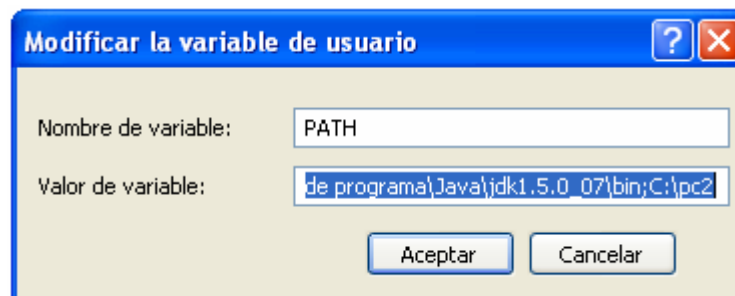
Clic en el botón **Variables de entorno**.



Variables de Usuario para Administrador, clic en el botón **Nueva**.

Agregamos en la variable **PATH**, la ruta donde se encuentra ubicado el **Java-Home** y el **PC2**. En este ejemplo la ruta es la siguiente:

C:\Archivos de programa\Java\jdk1.5.0_11\bin;\C:pc2

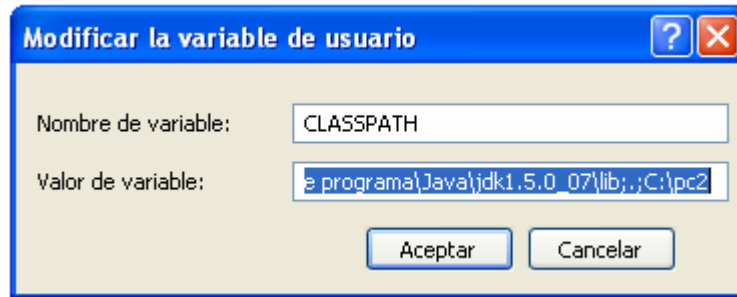


Clic en el botón **Aceptar**.

Agregamos la variable **CLASSPATH**, que indica la ruta donde se encuentra ubicado el **Java-Lib** y el software **PC2**. En este ejemplo la ruta es la siguiente:

Importante el separador “**punto y coma** punto **punto y coma**” como aparece en la imagen.

C:\Archivos de programa\Java\jdk1.5.0_11\lib;. ;C:\pc2

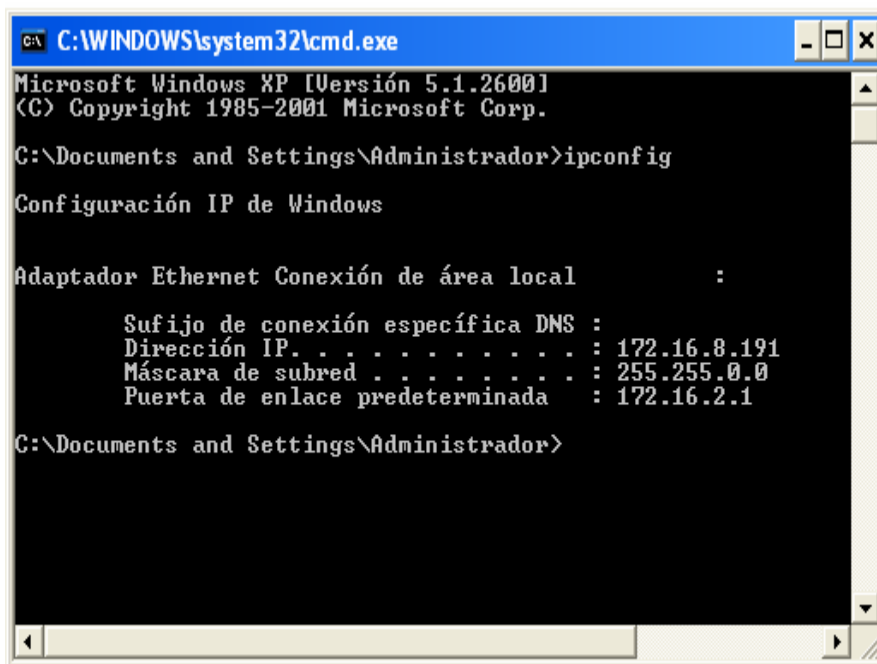


Clic en el botón **Aceptar**.

CONFIGURACION PARA EL SERVIDOR

1. Obtener la dirección IP del equipo que hará de Server.

Inicio / Ejecutar, en la casilla abrir escribir: **cmd** y clic en el botón **Aceptar**. Este comando ejecuta el archivo **command.com** del sistema operativo D.O.S. y abre una ventana en forma texto como aparece en la imagen.

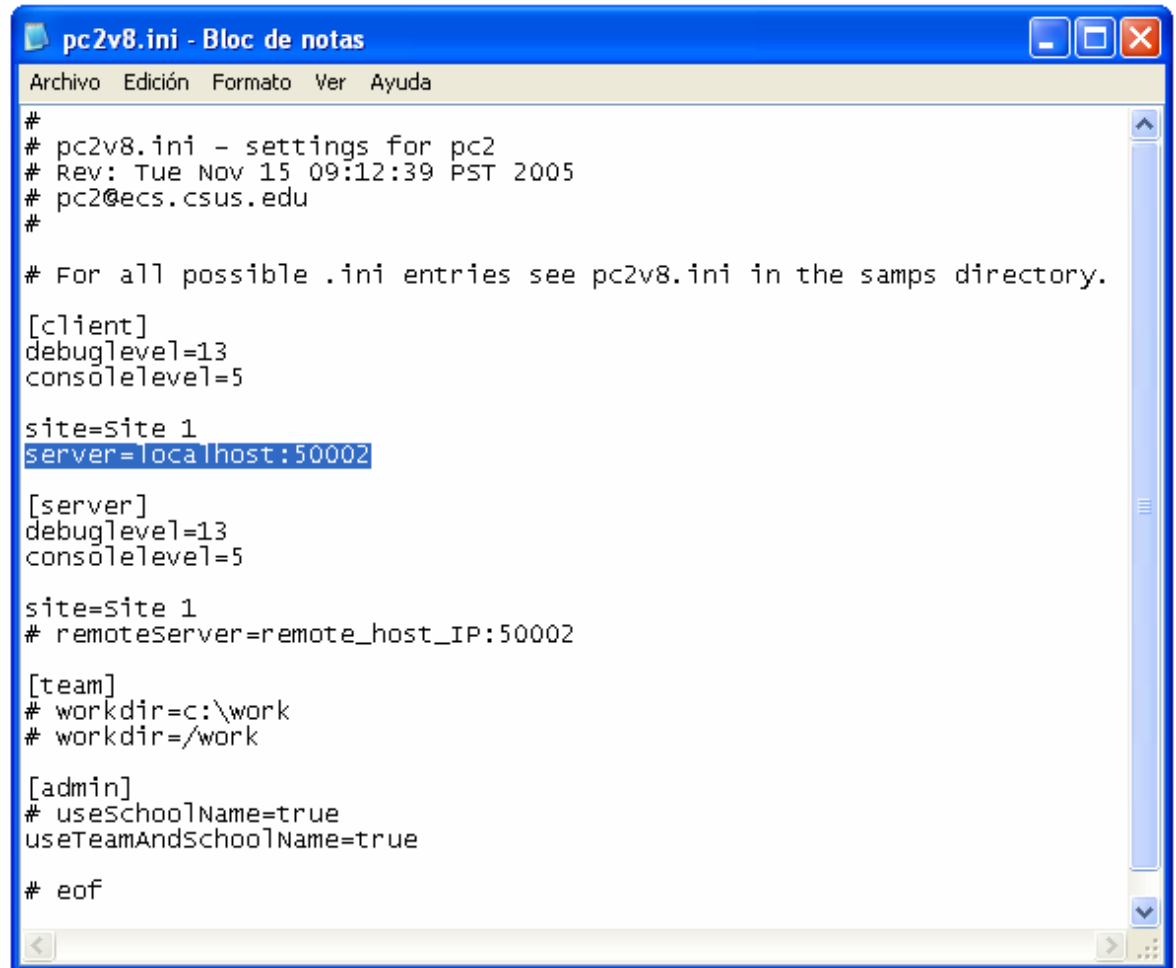


En el prompt del D.O.S. escriba **Ipconfig** y luego presione la tecla enter. En este ejemplo la dirección IP es **172.16.8.191**.

2. Editar el archivo **pc2v8.ini** con el bloc de notas:

- Si la instalación la esta realizando en el PC de su casa no modificar nada en este archivo.
- Si la instalación se esta realizando en un servidor para competencias modificar este archivo de la siguiente forma: **Server=Dirección IP:Puerto**.

Server=172.16.8.191:50002



```
#
# pc2v8.ini - settings for pc2
# Rev: Tue Nov 15 09:12:39 PST 2005
# pc2@ecs.csus.edu
#

# For all possible .ini entries see pc2v8.ini in the samps directory.

[client]
debuglevel=13
consolelevel=5

site=site 1
server=localhost:50002

[server]
debuglevel=13
consolelevel=5

site=site 1
# remoteServer=remote_host_IP:50002

[team]
# workdir=c:\work
# workdir=/work

[admin]
# useSchoolName=true
useTeamAndSchoolName=true

# eof
```

3. Guardar los cambios.

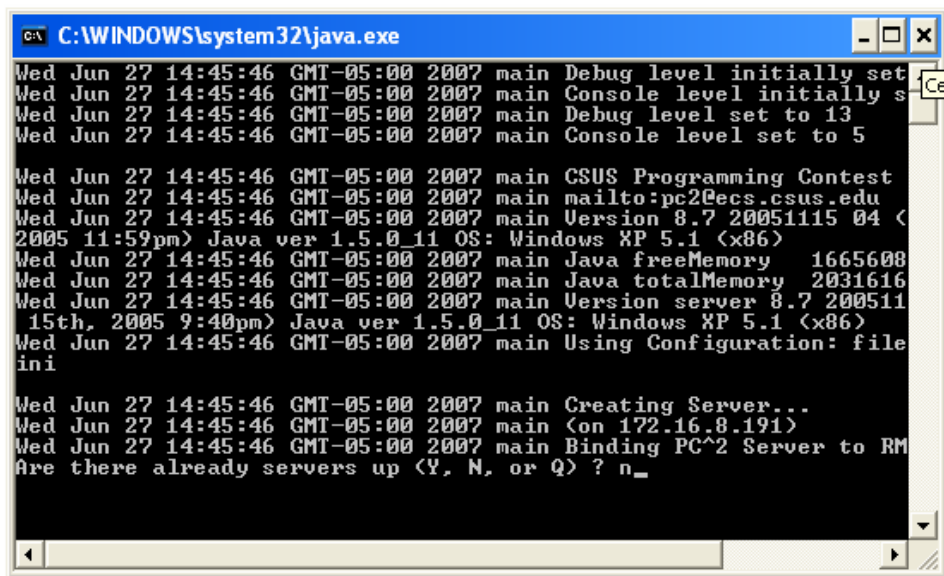
SUBIR EL SERVIDOR Y EL ADMINISTRADOR.

1. Ejecutar pc2server.bat.

- Inicio / Ejecutar / cmd.
- Ingresar a la carpeta c:\pc2.
- Ejecutar el archivo de lotes **pc2server.bat**. Por lo general este programa estará bloqueado por seguridad, seleccione la opción "**Desbloquear**", y luego a la pregunta:

Are there already servers up (Y, N, or Q) ? n

responder "**no**", como se aprecia en la imagen.

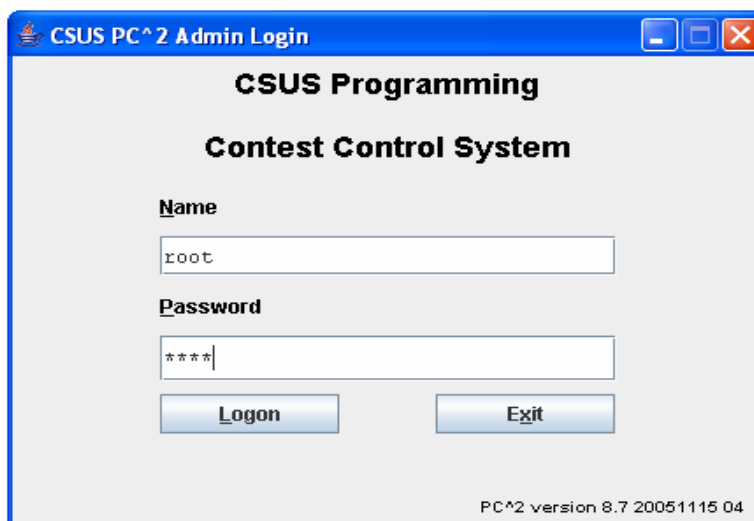


```
C:\WINDOWS\system32\java.exe
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Debug level initially set
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Console level initially s
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Debug level set to 13
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Console level set to 5

Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main CSUS Programming Contest
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main mailto:pc2@ecs.csus.edu
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Version 8.7 20051115 04 (
2005 11:59pm) Java ver 1.5.0_11 OS: Windows XP 5.1 (x86)
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Java freeMemory 1665600
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Java totalMemory 2031616
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Version server 8.7 200511
15th, 2005 9:40pm) Java ver 1.5.0_11 OS: Windows XP 5.1 (x86)
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Using Configuration: file
ini

Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Creating Server...
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main (on 172.16.8.191)
Wed Jun 27 14:45:46 GMT-05:00 2007 main Binding PC^2 Server to RM
Are there already servers up (Y, N, or Q) ? n_
```

2. Ejecutar el programa pc2admin.bat . Por defecto el Name es root y el Password root.



CSUS PC^2 Admin Login

CSUS Programming

Contest Control System

Name

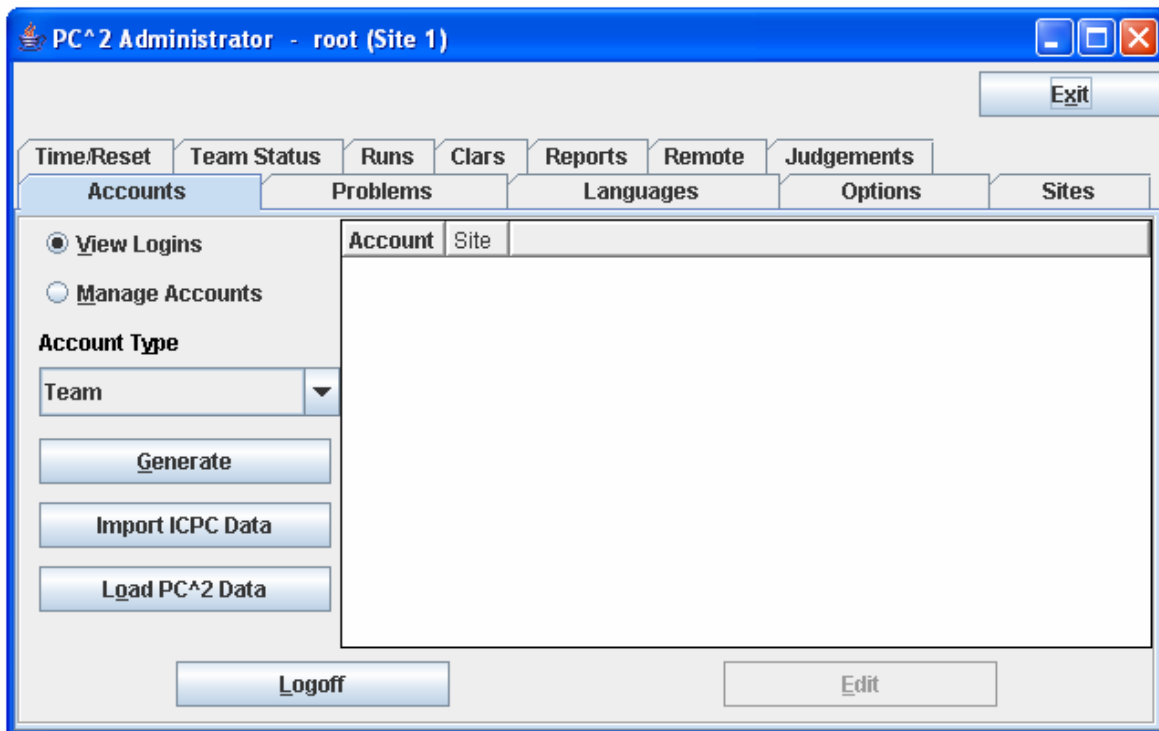
root

Password

Logon **Exit**

PC^2 version 8.7 20051115 04

Luego de dar clic en el botón **Logon**, aparecerá la ventana de administración del PC2 como se aprecia en la siguiente imagen:



En esta ventana se deben crear las cuentas de los jueces y grupos participantes "Accounts". También se establecen los lenguajes de programación que se utilizarán los grupos competidores y finalmente los problemas de la competencia.

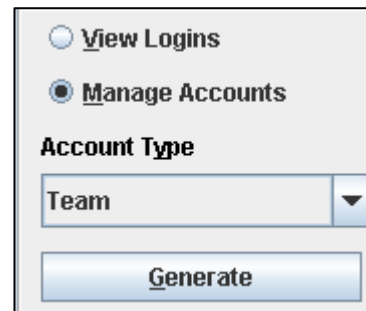
Creación de las cuentas de los grupos:

Seleccione la pestaña "Accounts", como se aprecia en la imagen anterior.

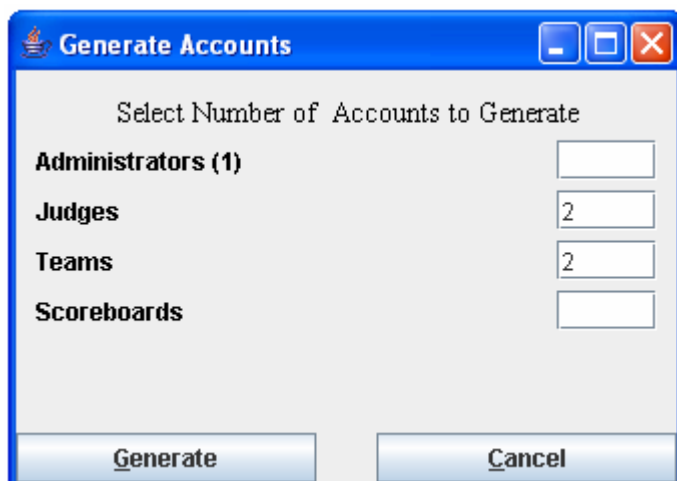
Accounts, seleccione la opción: **Manage Accounts**.

Account Type, seleccione: **Team**.

Clic en el botón: **Generate**.



En el siguiente cuadro de diálogo indique el número de Teams y Judges que sean necesarios en la competencia. En este ejemplo ya existe un Administrador por defecto y se crearán 2 grupos de competencia y dos jueces.



Generate Accounts

Select Number of Accounts to Generate

Administrators (1)

Judges

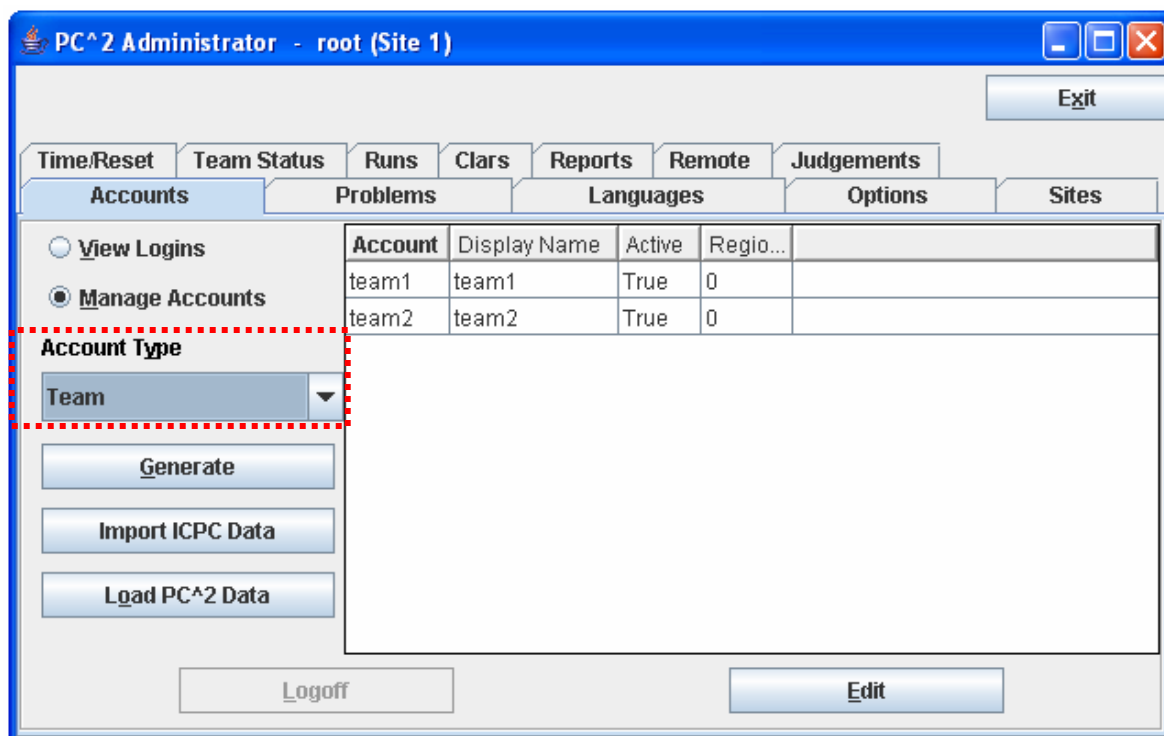
Teams

Scoreboards

Generate **Cancel**

Clic en el botón **"Generate"**, para que el PC2 cree automáticamente las cuentas respectivas.

En la siguiente imagen se aprecian las cuentas de Teams que se generaron automáticamente, si se cambia el **Account type** por Judges, se observarán las cuentas de los Jueces.



PC^2 Administrator - root (Site 1)

Exit

Time/Reset **Team Status** **Runs** **Clars** **Reports** **Remote** **Judgements**

Accounts **Problems** **Languages** **Options** **Sites**

☐ **View Logins**

☒ **Manage Accounts**

Account Type

Team

Generate

Import ICPC Data

Load PC^2 Data

Account	Display Name	Active	Regio...
team1	team1	True	0
team2	team2	True	0

Logoff **Edit**

Ud. Puede cambiar el "Display Name" para identificar los grupos o jueces por su nombre y no por el nombre generado automáticamente. Seleccione el grupo o juez, y luego de clic en el botón **"Edit"**. A continuación aparecerá la siguiente imagen:

Edit Account

team1 ☒ **Active**

Display Name
team1

Password

Verify Password

Region Id
0

Update **Cancel**

Cambie el nombre del grupo o juez en la casilla "Display Name" y finalmente de clic en el botón "Update".

No es recomendable cambiar el password.

Por defecto el password es el nombre del Team, aunque se cambie el "Display Name".

Ejemplo: Si se cambia el "Display Name" del "team1" por "null", éste grupo seguirá siendo el grupo "team1" y su password "team1". Cuando el grupo ingrese al software cliente del PC2, su login es team1 y su password "team1".

Creación de los problemas de la competencia:

Seleccione la pestaña "Problems", como se aprecia en la siguiente imagen.

PC^2 Administrator - root (Site 1)

Exit

Time/Reset **Team Status** **Runs** **Clars** **Reports** **Remote** **Judgements**

Accounts **Problems** **Languages** **Options** **Sites**

Problem Name	Data File	Input Method	Answer File	Validator	SVTJ	
Módulo de la división	modulo.in	file	modulo.ou			

Add **Edit**

Como se aprecia en la imagen, ya esta adicionado un problema llamado "Modulo de la división" y es del tipo "FILE" que utilizara como entrada el archivo llamado modulo.in y el archivo con el cual se

comparara la salida, modulo.ou. A continuación se agregara un problema del tipo entrada "Standard" que utiliza como entrada la consola. En la ventana anterior dar clic en el botón "add".

The image shows a Windows-style dialog box titled "Edit Problem". It has two tabs: "General" (selected) and "Validator". In the "General" tab, there are several fields and checkboxes. The "Problem Name" field contains the text "Cociente de la división". The "Run Timeout limit (Secs)" field contains the number "120". Below these, there is a checkbox labeled "Problem Requires Input Data" which is checked. Under this checkbox, there is a section titled "Team Program Reads From..." with two radio buttons: "Stdin" (selected) and "File". Below this, there is a field labeled "Input Data File:" containing the path "C:\pc2\cociente.in" and a "Browse" button. Further down, there is another checkbox labeled "Judges Have Provided an Answer File" which is also checked. Below this, there is a field labeled "Answer File:" containing the path "C:\pc2\cociente.ou" and another "Browse" button. At the bottom of the dialog, there are two checkboxes: "Show compare" (checked) and "Do not show the output window" (unchecked). At the very bottom, there are two buttons: "Update" and "Cancel".

En la casilla de texto "Problem Name", se escribe el nombre del problema, en la siguiente casilla "Run Timeout limit (Secs)", se define el tiempo máximo de ejecución en segundos. En la casilla de verificación "Problem Requeres Input Data", se indica el tipo de entrada, en este ejemplo "Stdin" entrada estándar o consola. En el problema anteriormente agregado el tipo fue "File".

En cualquiera de los tipos de entrada hay que seleccionar el archivo de donde provienen los datos de prueba "Input Data File", igualmente ocurre con el "Answer File" que es el archivo con el cual el PC² compara la salida para emitir un concepto y ayudar a los jueces a determinar si un problema esta correctamente resuelto.

Finalmente para agregar el problema, de clic en el botón "Update".

Creación de los lenguajes de programación de la competencia:

Seleccione la pestaña "Languages", y luego de dar clic en el botón "add" se presentara la ventana "Edit Language" como se aprecia en la imagen.

Edit Language

Language

Auto Populate with: Java

Display Name: Java

Compile Cmd Line: javac {:.mainfile}

Executable Filename: {:.basename}.class

Program Execution Command Line: java {:.basename}

Update Cancel

En lista desplegable "Auto Populate with" seleccione el lenguaje de programación que desee agregar a la competencia. En el ejemplo que se esta siguiendo el lenguaje seleccionado es "Java". Clic en el botón "Update" para confirmar la selección.

En la siguiente imagen se aprecia el resultado del procedimiento anterior.

PC^2 Administrator - root (Site 1)

Exit

Time/Reset Team Status Runs Clars Reports Remote Judgements Accounts Problems Languages Options Sites

Display Name	Compiler Command Line	Exe Name	Execute Command Line
Java	javac {:.mainfile}	{:.basename}.class	java {:.basename}

Add Edit

PENDIENTE

- TIEMPOS DE LA COMPETENCIA
- LISTA EN HTML DE LAS POSICIONES
- VALIDATOR.
- CUANDO UN PROBLEMA EVALUADO SE DA COMO OK Y ESTA ERRADO O VICEVERSA COMO SE ARREGLA ESTE PROBLEMA
- COMO SE CONFIGURA EL PC2 PARA QUE LOS DECIMALES SEAN COMA O PUNTO.