

آزمایشگاه شبکههای کامپیوتری

جلسه پنجم -آشنایی با آی پی پروتکل های مسیریابی

۱ مقدمه

1.1 Dynamic routing

در مسیریابی dynamic مسیریابها بعد از انتقال اطلاعاتی (وابسته به پروتکل مسیریابی که بر روی آنها راهاندازی شده است) جدول مسیریابی خود را میسازند. دو دسته مهم پروتکلهای مسیریابی distance vector و link state هستند. در این آزمایش میخواهیم با پروتکلهای RIP و OSPF آشنا شویم.

1.2 RIP

این پروتکل یکی از قدیمی ترین پروتکلهای مسیریابی داخلی distance vector های یک مسیر را هزینه آن در نظر می گیرد (به این معنی که اگر مسیری به یک شبکه از طریق ۴ روتر میانی یاد گرفته شد، هزینه این مسیر را ۴ قرار داده می دهد). در این پروتکل مسیریابی برای جلوگیری از routing loop برای تعداد hop های میانی مقدار ماکزیممی قرار داده شده است و اگر مسیری بیش از این تعداد hop داشت آن مسیر یاد گرفته نمی گردد و هزینه آن بی نهایت تصور می گردد. این ماکزیمم ۱۵ hop است که اندازه شبکههایی که توسط RIP متصل می گردند را محدود به همین تعداد مسیریاب می کند. این پروتکل هر ۳۰ ثانیه به بقیه مسیریابهایی که با استفاده از RIP با آنها در ارتباط هستند، بسته ای شامل تغییرات در جدول مسیریابی اش می فرستد. در این پروتکل مکانیزمهای split-horizon و route-poisoning و route-poisoning و شیره این پروتکل مکانیزمهای تولید مسیرهای اشتباه پیاده سازی شده اند .

1.3 **OSPF**

این پروتکل یک پروتکل مسیریابی داخلی link state است که برای شبکههای خیلی بزرگ استفاده میگردد. دلیل استفاده این پروتکل در شبکهها را در Area های مختلف قرار میدهیم این پروتکل در شبکهها را در Area های مختلف قرار میدهیم و سپس میتوانیم به این Area ها ویژگیهای خاصی بدهیم، که باعث کوچک شدن جدولهای مسیریابی میگردد که در شبکههای بزرگ بسیار اهمیت دارد.

۲ آزمایش

١.٢ بخش اول

شبکه زیر را تصور کنید . میخواهیم ارتباط زیر شبکههای مختلف در تصویر زیر را با پروتکلهای مسیریابی مختلف برقرار کنیم.

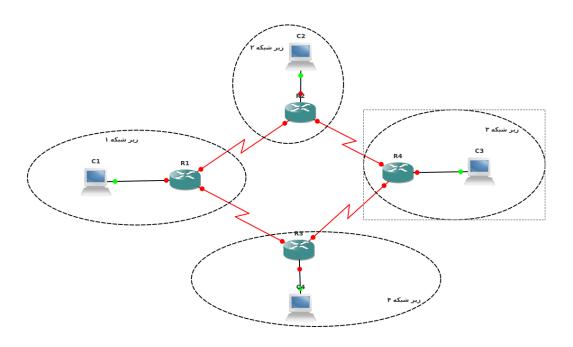


Figure 1: topology

ابتدا میخواهیم ارتباط را با استفاده از پروتکل مسیریابی RIP برقرار کنیم. دقت کنید که این پروتکل آدرس آی پی را classfull در نظر میگیرد (موقع کار کردن با این پروتکل نیاز به وارد کردن subnet mask نداریم و به صورت خودکار بر اساس آی پی یکی از subnet mask های 255.0.0.0 یا 255.255.050 یا 255.255.2550 اختصاص داده می گردد). (برای راهاندازی پروتکل RIP در محیط Configuration terminal دستور زیر را وارد نمایید:

router rip

این دستور شما را به محیط تنظیمات RIP وارد میکند. این پروتکل بر روی مسیریاب راهاندازی شده است. در گام بعدی باید برای پروتکل مشخص گردد که کدام یک از شبکههایی که به آن متصل هستند را Advertising بکند. عمل Advertising به این معناست که یک مسیریاب توسط بستههایی به بقیه مسیریابها بگوید که چه شبکههایی به آن متصل هستند. با استفاده از دستور زیر میتوان یک شبکه را برای Advertise وارد RIP کرد.

network < network-ip>

در همه مسیریابها RIP را راهاندازی کرده و سپس تمام شبکهها را Advertise کنید. در نهایت کلاینت ۱ باید بتواند همه کلابنتهای دیگر را پینگ نماید.

لینک بین دو مسیریاب را با استفاده از wireshark شنود کنید و بستههایی که ۲ مسیریاب برای مسیریابی با استفاده از rip برای هم می فرستند را مشاهده نمایید. (wireshark را قبل از اینکه rip در مسیریاب دوم راه اندازی گردد start کنید).

۲.۲ بخش دوم

در مورد Area های مختلف OSPF تحقیق کنید و در مورد آنها در گزارش کار خود بنویسید . همچنین درباره بستههای Isa و انواع مختلف آن تحقیق نمایید .

حال RIP را از تمام مسیریابها پاک نمایید. قصد داریم اتصالات را با استفاده از پروتکل OSPF برقرار کنیم. با استفاده از دستور no router rip این پروتکل از روی مسیریابها حذف میگردد و سپس با استفاده از دستور زیر پروتکل OSPF راهاندازی میگردد: router ospf process id>

که در آن process id شماره OSPF ای است که میخواهید با آن کار کنید (روی یک مسیریاب میتوان OSPF ۶۵۵۳۶ مختلف اجرا کرد که با هم در ارتباط نباشند). حال مانند آزمایش قبل باید Advertising را شروع کنیم. برای این کار دستور زیر را وارد میکنیم:

network <network-ip> <wildcard bits> area <area-number>
که در آن به ازای تمام بیتهای مربوط به همان شبکهای که میخواهیم Advertise بکنیم است. wildcard bits آدرس آی پی است network-ip مربوط به همان شبکهای که در آن به ازای تمام بیتهای مربوط به net-id عدد ۱ قرار داده شده که در آن به ازای تمام بیتهای مربوط به area ای است که این شبکه در آن قرار دارد. area های مختلف در شکل زیر نشان داده شده اند.

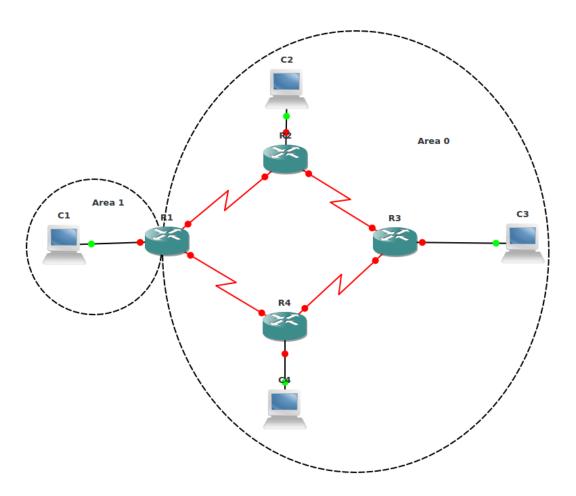


Figure 2: Area

لینک ارتباطی بین دو مسیریاب را با استفاده از wireshark شنود کنید (قبل از اینکه OSPF در مسیریاب دوم راهاندازی گردد شنود را آغاز کنید) و در مورد بستههای ارسالی توسط OSPF تحقیق کنید. تمام ارتباطات را با استفاده از OSPF برقرار کنید طوری که کلاینت ۱ بتواند بقیه کلاینتها را پینگ کند. با استفاده از دستور show ip route جدول مسیریابی روتر R1 را مشاهده کنید.

موفق باشيد