

# Spring Framework

---

... EN DESARROLLO ...

## Overview

---

**Spring Framework** es un poderoso y ampliamente utilizado marco de desarrollo de software para aplicaciones empresariales en Java. Diseñado para simplificar y acelerar el desarrollo de aplicaciones, Spring ofrece un enfoque integral que abarca desde la configuración hasta la implementación, abordando varios aspectos del desarrollo de software como la inversión de control, la inyección de dependencias, la gestión de transacciones, la seguridad y mucho más.

Una de las características distintivas de Spring es su **enfoque modular y extensible**, permitiendo a los desarrolladores elegir los módulos específicos que necesitan para sus proyectos. Además, fomenta las mejores prácticas de programación y sigue el principio de diseño de "Programación Orientada a Aspectos" (AOP), que facilita la separación de preocupaciones y mejora la modularidad del código.

Spring Framework se utiliza comúnmente para construir aplicaciones empresariales robustas y escalables, facilitando la creación de servicios web, aplicaciones basadas en la arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC), integración con bases de datos, gestión de transacciones y mucho más. Con una comunidad activa y un ecosistema de proyectos relacionados, Spring ha evolucionado para adaptarse a las cambiantes demandas del desarrollo de software, convirtiéndose en una opción popular entre los desarrolladores Java.

**Spring Boot** es una extensión del popular Spring Framework que se centra en simplificar drásticamente el proceso de desarrollo de aplicaciones Java, especialmente aplicaciones basadas en Spring. Su objetivo principal es facilitar la creación de aplicaciones autónomas, autocontenidas y listas para la producción con la menor cantidad de configuración posible.

La relación entre Spring Boot y Spring Framework es fundamental, ya que Spring Boot se construye sobre la base sólida proporcionada por Spring. Spring Boot utiliza las características clave de Spring, como la inversión de control (IoC) y la inyección de dependencias, pero agrega una capa de convenciones y configuraciones por defecto para acelerar el desarrollo.

Lo más notable de Spring Boot es su enfoque de "opinión sobre la configuración", lo que significa que proporciona configuraciones predeterminadas sensatas para la mayoría de los casos de uso, permitiendo a los desarrolladores empezar rápidamente con sus proyectos sin tener que configurar extensamente. No obstante, sigue siendo altamente personalizable, permitiendo a los desarrolladores anular las configuraciones por defecto según sea necesario.

Con Spring Boot, el proceso de desarrollo se simplifica mediante la inclusión de un servidor embebido, como Tomcat o Jetty, lo que elimina la necesidad de desplegar la aplicación en un servidor externo. También facilita la gestión de dependencias mediante el uso de la herramienta Spring Initializr para generar proyectos con las dependencias necesarias.

En resumen, Spring Boot es una extensión de Spring Framework diseñada para hacer que el desarrollo de aplicaciones Java sea más rápido, sencillo y eficiente al proporcionar configuraciones por defecto y convenciones inteligentes sin sacrificar la flexibilidad y la potencia que ofrece Spring Framework.

Introducción generada por ChatGPT

## Spring Core Annotations

---

### @Autowired

La anotación `@Autowired` se utiliza para marcar una dependencia que el motor DI de Spring resolverá e inyectará. Esta anotación se puede usar en un **constructor**, en un **método 'setter'** o en un **campo**:

```
// Constructor injection
class Car {
    Engine engine;

    @Autowired
    Car(Engine engine) {
        this.engine = engine;
    }
}
```

A partir de la versión 4.3, no es necesario anotar constructores con `@Autowired` de forma explícita a menos que se haya declarado al menos dos constructores.

```
// Setter injection
class Car {
    Engine engine;

    @Autowired
    void setEngine(Engine engine) {
        this.engine = engine;
    }
}
```

```
java` // Field injection class Car { @Autowired Engine engine; }
```

`@Autowired` tiene un argumento booleano llamado `required` con un valor predeterminado de `true`. Este argumento ajusta Si se utiliza la inyección del constructor, **todos los argumentos del constructor son obligatorios**.

- [Javadoc](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/javadoc-api/org/springframework/beans/factory/annotation/Autowired.html)
- [Guide to Spring @Autowired](https://www.baeldung.com/spring-autowire)
- [Constructor Dependency Injection in Spring](https://www.baeldung.com/constructor-injection-in-spring)

### @Bean

La anotación `@Bean` marca un `'factory method'` que crea una instancia de un `_bean_` de Spring:

```
java @Configuration public class AppConfig { @Bean public Engine engine() { return new Engine(); } }
```

**Spring llama a estos métodos** cuando se requiere una nueva instancia del tipo de retorno.

El bean resultante tiene el mismo nombre que el `'factory method'`. Si se requiere que tenga un nombre diferente, se puede usar `@Qualifier`.

```
java @Configuration public class AppConfig { @Bean("engine") public Engine getEngine() { return new Engine(); } }
```

Hay que tener en cuenta que **todos los métodos anotados con `@Bean` deben estar en clases `@Configuration`**.

[Javadoc](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/javadoc-api/org/springframework/context/annotation/Bean.html)

### @Qualifier

Se usa la anotación `@Qualifier` junto con `@Autowired` para proporcionar la **identificación del bean** o el **nombre** de

```
java class Bike implements Vehicle {}
```

```
class Car implements Vehicle {}
```

En caso de ambigüedad, se utiliza `@Qualifier` para indicar a Spring **el bean a inyectar**:

```
java // Using constructor injection @Autowired Biker(@Qualifier("bike") Vehicle vehicle) { this.vehicle = vehicle; }
```

```
// Using setter injection @Autowired void setVehicle(@Qualifier("bike") Vehicle vehicle) { this.vehicle = vehicle; }
```

```
@Autowired @Qualifier("bike") void setVehicle(Vehicle vehicle) { this.vehicle = vehicle; }
```

```
// Using field injection @Autowired @Qualifier("bike") Vehicle vehicle;
```

### @Value

Se puede utilizar la anotación `@Value` para inyectar valores de propiedad en beans. Es compatible con constructores, r

```
java // Constructor injection Engine(@Value("8") int cylinderCount) { this.cylinderCount = cylinderCount; }
```

Por supuesto, inyectar valores estáticos **no** es útil. Por lo tanto, podemos usar **cadenas `'placeholder'`** en `@Value`

Por ejemplo, un valor en un fichero externo podría ser:

```
text engine.fuelType=petrol
```

Podemos inyectar el valor de esta forma:

```
java @Value("${engine.fuelType}") String fuelType;
```

- [A Quick Guide to Spring @Value](https://www.baeldung.com/spring-value-annotation)

### @DependsOn

La anotación `@DependsOn` se puede utilizar para hacer que Spring **inicialice** otros beans antes del anotado. Normalme

Solo necesitamos esta anotación cuando **las dependencias están implícitas**, por ejemplo, carga del controlador JDBC o

Podemos usar `@DependsOn` en la clase dependiente especificando los nombres de los beans de dependencia. El argumento de

```
java @DependsOn("engine") class Car implements Vehicle {}
```

Alternativamente, si se define un bean con la anotación `@Bean`, el **'factory method'** debería anotarse con `@DependsOn`

```
java @Bean @DependsOn("fuel") Engine engine() { return new Engine(); }
```

- [Javadoc](https://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/javadoc-api/org/springframework/context/annotation/Depen

### @Lazy

La anotación `@Lazy` se utiliza cuando queremos inicializar un bean de forma diferida. De forma predeterminada, Spring crea los beans cuando se solicita, no al iniciar la aplicación.

Sin embargo, hay casos en los que necesitamos crear un bean cuando se solicita, no al iniciar la aplicación. Esta anotación tiene un argumento con el valor predeterminado de verdadero. Es útil para anular el comportamiento predeterminado.

Por ejemplo, marcar beans para que se carguen inmediatamente cuando la configuración global es diferida, o configurar métodos de inicialización.

```
java @Configuration @Lazy class VehicleFactoryConfig {
```

```
@Bean
@Lazy(false)
Engine engine() {
    return new Engine();
}
```

```
- [A Quick Guide to the Spring @Lazy Annotation](https://www.baeldung.com/spring-lazy-annotation)
```

```
### @Lookup
```

Un método anotado con `@Lookup` le indica a Spring que devuelva una instancia del tipo de retorno del método cuando lo :

Un método anotado con `@Lookup` le indica a Spring que devuelva una instancia del tipo de retorno del método cuando lo :

Un método anotado con `@Lookup` le indica a Spring que devuelva una instancia del tipo de retorno del método cuando lo necesitemos.

- [[@Lookup](https://www.baeldung.com/spring-Lookup) Annotation in Spring](<https://www.baeldung.com/spring-Lookup>)

### @Primary

A veces necesitamos definir **múltiples beans del mismo tipo**. En estos casos, la inyección no tendrá éxito porque Spring

A veces necesitamos definir **múltiples beans del mismo tipo**. En estos casos, la inyección no tendrá éxito porque Spring

Ya vimos una opción para manejar este **escenario**: marcar todos los puntos de conexión con `@Qualifier` y especificar el r

Sin embargo, la mayoría de las veces necesitamos un bean específico y rara vez los otros. Podemos usar `@Primary` para s

```
java @Component @Primary class Car implements Vehicle {
```

```
@Component class Bike implements Vehicle {
```

```
@Component class Driver { @Autowired Vehicle vehicle; }
```

```
@Component class Biker { @Autowired @Qualifier("bike") Vehicle vehicle; }
```

En el ejemplo anterior, `'Car'` es el vehículo principal. Por lo tanto, en la clase `'Driver'`, Spring inyecta un bean de

```
### @Scope
```

Usamos `@Scope` para definir el ámbito de una clase `@Component` o una definición de `@Bean`. Puede ser `**_singleton_*`,

```
java @Component @Scope("prototype") class Engine {
```

**\*\*El ámbito por defecto es 'singleton'\*\*. Esto significa que Spring crea una única instancia del bean y la reutiliza en**

```
### @Profile
```

Si queremos que Spring use una clase `@Component` o un método `@Bean` solo cuando un perfil específico esté activo, podemos

```
java @Component @Profile("sportDay") class Bike implements Vehicle {}
```

- [Spring Profiles](<https://www.baeldung.com/spring-profiles>)

### @Import

La anotación `@Import` en Spring se utiliza para importar configuraciones adicionales a una configuración principal de la aplicación.

Si tenemos una clase anotada con `@Configuration` que define beans y configuraciones específicas para la aplicación, se puede importar en la configuración principal de la aplicación.

```
java @Configuration @Import(MyAdditionalConfig.class) public class MainConfig { // Configuración principal de la aplicación }
```

Otro uso de esta anotación es que podemos utilizar **clases** específicas anotadas con `@Configuration` sin escaneo de componentes.

```
java @Configuration @Import({DataSourceConfig.class, SecurityConfig.class}) public class MainConfig { // Configuración principal de la aplicación }
```

Por último, esta anotación sirve para importar clases **no** relacionadas con `@Configuration`, es decir, además de importar configuraciones.

```
java @Configuration @Import({MyUtilityClass.class, AnotherHelper.class}) public class MainConfig { // Configuración principal de la aplicación }
```

Aquí, `'MyUtilityClass'` y `'AnotherHelper'` son clases normales que **no** necesariamente son configuraciones de Spring.

### @ImportResource

TODO

### @PropertySource

TODO

### @PropertySources

TODO

---

### @Configuration (Class Level Annotation)

### @ComponentScan (Class Level Annotation)

### @PostConstruct & @PreDestroy (Method Level Annotation)

Spring calls the methods annotated with `@PostConstruct` **only** once, just after the initialization of bean properties. Keep in mind that the method annotated with `@PostConstruct` can have **any** access level, but it can't be static. Annotated methods can have **any** access level.

The method annotated with `@PostConstruct` can have **any** access level, but it can't be static. Annotated methods can have **any** access level.

One possible use of `@PostConstruct` is populating a database:

```
java @Component public class DbInit {
```

```
@Autowired
private UserRepository userRepository;
```

```
@PostConstruct
private void postConstruct() {
```

```

    User admin = new User("admin", "admin password");
    User normalUser = new User("user", "user password");
    userRepository.save(admin, normalUser);
}

```

```

}

```

A method annotated with `@PreDestroy` runs **only** once, just **before** Spring removes our bean **from** the application context.

Same as with `@PostConstruct`, the methods annotated with `@PreDestroy` can have **any** access level, but can't be static.

```

java @Component public class UserRepository {

```

```

    private DbConnection dbConnection;
    @PreDestroy
    public void preDestroy() {
        dbConnection.close();
    }
}

```

```

}

```

**NOTE:** `PreDestroy` methods called if application shuts down normally. Not if the process dies or is killed.

```

java ConfigurableApplicationContext context = SpringApplication.run(...);

```

```

// Trigger call of all @PreDestroy annotated methods context.close();

```

Alternatively, `@Bean` has options to define these life-cycle methods:

```

java @Bean(initMethod="populateCache", destroyMethod="flushCache") public AccountRepository accountRepository () { //... }

```

So, which scheme to use?

- Use `@PostConstruct` **and/or** `@PreDestroy` for your own classes
- Use Lifecycle Method attributes of `@Bean` annotation for classes you didn't write **and** can't annotate, like third-party

Note that both the `@PostConstruct` **and** `@PreDestroy` annotations are part of Java EE. Since Java EE was deprecated in 2017, it is recommended to use the `javax.annotation` package.

```

java javax.annotation javax.annotation-api 1.3.2

```

- [Más información](<https://docs.spring.io/spring-framework/reference/core/beans/annotation-config/postconstruct-and-predestroy.html>)
- [Más información](<https://www.baeldung.com/spring-postconstruct-predestroy>)

### `@Required` (deprecated)

The `@Required` annotation is method-level annotation. It applies to the **\*\*bean setter method\*\***. It indicates that the bean must be initialized with a non-null value.

```

java public class Machine {
    private Integer cost;

```

```
@Required public void setCost(Integer cost) { this.cost = cost;
}
```

```
public Integer getCost() { return cost; }}
```

## Spring Framework Stereotype Annotations

### @Component (Class Level Annotation)

It is a class-level annotation. It is used to mark a Java class as a bean. A Java class annotated with `@Component` is a **bean**.  
 `@Component` is a **generic** stereotype for any Spring-managed component. `@Repository`, `@Service`, and `@Controller` are specializations of `@Component`.  
 ![Diagram](https://www.techferry.com/articles/images/SpringComponentAnnotations.jpg)

```
java @Component public class ContactResource { //... }
```

### @Controller (Class Level Annotation)

The `@Controller` annotation is used to indicate the class is a Spring controller. This annotation is simply a specialization of the `@Component` annotation.

```
java @Controller @RequestMapping("/api/brands") public class BrandsController{ @GetMapping("/getall") public Employee
getAll(){ return brandService.getAll(); }}
```

### @Service (Class Level Annotation)

`@Service` marks a Java class that performs some service, such as executing business logic, performing calculations, and so on.

```
java @Service public class TestService{ public void service1(){ //business code }}
```

### @Repository (Class Level Annotation)

This annotation is used on Java classes that directly access the database. The `@Repository` annotation works as a marker for the Spring framework to detect and manage exceptions.  
 This annotation has an automatic translation feature. For example, when an exception occurs in the `@Repository`, there is no need to wrap the exception in a `DataAccessException`.  
 This annotation is a specialized form of the `@Component` annotation.

```
java @Repository public class TestRepo{ public void add(){ System.out.println("Added"); }}
```

## Spring Boot Annotations

### @EnableAutoConfiguration (Class Level Annotation)

### @SpringBootApplication (Class Level Annotation)

@SpringBootApplication is a convenience annotation that adds all of the following:

- @Configuration: Tags the class as a source of bean definitions for the application context.
- @EnableAutoConfiguration: Tells Spring Boot to start adding beans based on classpath settings, other beans, and various other properties.
- @ComponentScan: Tells Spring to look for other components, configurations, and services in the com/example package, by default.

## Spring MVC and REST Annotations

### @RequestMapping (Method Level Annotation)

- Method Level Annotation
- It is used to map the HTTP request with specific method.

```
java @Controller @RequestMapping("/api/brands") public class BrandsController{ @GetMapping("/getall") public Employee
getAll(){ return brandService.getAll(); } }
```

### @GetMapping (Method Level Annotation)

- Method Level Annotation
- It is used to map the HTTP GET request with specific method.
- It is used to get the data.
- It is used to read the data.

```
java @GetMapping("/getall") public Employee getAll(){ return brandService.getAll(); }
```

### @PostMapping (Method Level Annotation)

- Method Level Annotation
- It is used to map the HTTP POST request with specific method.
- It is used to add the data.
- It is used to create the data.

```
java @PostMapping("/add") public void add(@RequestBody Brand brand){ brandService.add(brand); }
```

### @PutMapping (Method Level Annotation)

- Method Level Annotation
- It is used to map the HTTP PUT request with specific method.
- It is used to update the data.

```
java @PutMapping("/update") public void update(@RequestBody Brand brand){ brandService.update(brand); }
```

### @DeleteMapping (Method Level Annotation)

- Method Level Annotation
- It is used to map the HTTP DELETE request with specific method.
- It is used to delete the data.

```
java @DeleteMapping("/delete") public void delete(@RequestBody Brand brand){ brandService.delete(brand); }
```

### @PatchMapping

### @RequestBody

- It is used to get the data from the request body.
- It is used to get the data from the HTTP request.
- It is used to get the data from the HTTP request body.

```
java @PostMapping("/add") public void add(@RequestBody Brand brand){ brandService.add(brand); }
```

### @ResponseBody



### @PathVariable (Method Level Annotation)

- Method Level Annotation
- It is used to get the data from the URL.
- It is the most suitable for RESTful web service that contains a path variable.

```
java @GetMapping("/getbyid/{id}") public Brand getById(@PathVariable int id){ return brandService.getById(id); }
```

### @RequestParam

- It is used to get the data from the URL.
- It is used to get the data from the URL query parameters.
- It is also known as query parameter.

```
java @GetMapping("/getbyid") public Brand getById(@RequestParam int id){ return brandService.getById(id); }
```

### @RequestHeader

### @RestController (Class Level Annotation)

- Class Level Annotation
- It is a marker interface.
- It is a controller layer.
- It is used to create a controller layer.
- It use with @RequestMapping annotation.
- It is a combination of @Controller and @ResponseBody annotations.
- @RestController annotation is explained with @ResponseBody annotation.
- @ResponseBody eliminates the need to add a comment to every method.

```
java @RestController @RequestMapping("/api/brands") public class BrandsController{ @GetMapping("/getall") public Employee  
getAll(){ return brandService.getAll(); } } ``
```

## @RequestAttribute

TODO

---

## Enlaces de interés

- <https://spring.io/>
- <https://docs.spring.io/spring-framework/reference/>
- <https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html>
- <https://www.baeldung.com/spring-core-annotations>
- <https://www.baeldung.com/spring-boot-start>

## Licencia



Esta obra está bajo una [licencia de Creative Commons Reconocimiento-Compartir Igual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).