



POZNAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

Patryk Dąbrowki 13376
Aleksander Kędzierski 13376
Paweł Lampe 99277
Mateusz Sikora 66613

Platforma zarządzania zdarzeniami na urządzeniach mobilnych if{y}

Bachelor's Thesis

Supervisor: dr inż. Jerzy Błaszczyński

Poznań, 2014

Spis treści

1	Wstęp	3
1.1	Opis problemu i koncepcja jego rozwiązania	3
1.2	Cel i zakres pracy	3
1.3	Omówienie pracy	3
2	Rozdziały teoretyczne	5
2.1	Konkurencyjne rozwiązania	5
2.1.1	On X	5
2.1.2	Tasker	5
3	Projekt rozwiązania	7
3.1	Definicja pojęć	7
3.2	Przypadki użycia	7
3.3	Moduły systemu.	7
3.4	Architektura systemu.	7
4	Opis implementacji	9
4.1	Użyte technologie	10
4.1.1	Android	10
4.1.2	Apache Commons	10
4.1.3	Apache Server.	10
4.1.4	Git	10
4.1.5	HTML 5	10
4.1.6	Hibernate	10
4.1.7	JSON	10
4.1.8	Java.	10
4.1.9	JavaScript	10
4.1.10	Maven	10
4.1.11	MySQL	10
4.1.12	PHP	10
4.1.13	REST Easy.	10
4.1.14	Spring	10
4.1.15	Vaadin.	10

4.2	Użyte narzędzia	10
4.2.1	Apache Tomcat	10
4.2.2	Eclipse with Android developer tools.	10
4.2.3	Eclipse with String Tool Suite	10
4.2.4	Emacs	10
4.2.5	Git bash for windows	10
4.2.6	Git for linux	10
4.2.7	Github.	10
4.2.8	Latex	10
4.2.9	Linux	10
4.2.10	Notepad++.	10
4.2.11	Przeglądarki internetowe	10
4.2.12	Windows.	10
4.3	Użyty sprzęt	10
4.3.1	Komputery klasy PC	10
4.3.2	LG Swift GT540 - Cyanogen based on Android 4.0.1	10
4.3.3	Media-Droid IMPERIUS EN3RGY MT7013 - Android 4.1.2	10
4.3.4	Motorola Defy MB525 - Cyanogen based on Android 4.3.1	10
4.3.5	Sony Xperia Arc S Lti18 - Android 4.0.4	10
4.4	Architektura klienta	10
4.4.1	Moduł obsługi recept	10
4.4.2	Moduły dostępu do systemu	10
4.5	Architektura serwera	10
4.5.1	Repozytorium recept	10
4.5.2	Serwer recept grupowych	10
5	Zakończenie	11
A	Przewodnik użytkownika	13
	Bibliografia	15

Wstęp

Wprowadzenie do tematu...

1.1 Opis problemu i koncepcja jego rozwiązania

1.2 Cel i zakres pracy

1.3 Omówienie pracy

Rozdziały teoretyczne

2.1 Konkurencyjne rozwiązania

2.1.1 On X

On{X} jest aplikacją Microsoftu umożliwiającą kontrolowanie telefonu z Androidem używając kodu w JavaScriptcie. Umożliwia wysyłanie Zasad (Rules) na telefon poprzez stronę internetową. Dostęp do funkcjonalności Androida jest zapewniony przez api w postaci Wyzwalaczy (Triggers) i Akcji (Actions). Cały system jest niestety połączony z Facebookiem i wymaga posiadania tam konta. Na podstawie [1].

2.1.2 Tasker

Więcej informacji można znaleźć w książce [2].

Projekt rozwiązania

- 3.1 Definicja pojęć**
- 3.2 Przypadki użycia**
- 3.3 Moduły systemu**
- 3.4 Architektura systemu**

Opis implementacji

4.1 Użyte technologie

W tej części zaprezentowano opis technologii użytych bezpośrednio w implementacji składowych platformy.

4.1.1 Android

4.1.2 Apache Commons

4.1.3 Apache Server

4.1.4 Git

4.1.5 HTML 5

4.1.6 Hibernate

4.1.7 JSON

4.1.8 Java

4.1.9 JavaScript

4.1.10 Maven

4.1.11 MySQL

System zarządzania relacyjnymi bazami danych. Jest to wolne oprogramowanie szczególnie upodobane przez twórców aplikacji internetowych. Bardzo dobrze współpracuje z językami takimi jak PHP czy Java

4.1.12 PHP

Obiektowy język programowania dedykowany generowaniu stron internetowych w czasie rzeczywistym. Szczególnie użyteczny w przypadku tworzenia prototypów tudzież niewiel-

kich projektów wymagających stosunkowo niskiego poziomu abstrakcji.

4.1.13 REST Easy

4.1.14 Spring

4.1.15 Vaadin

4.2 Użyte narzędzia

4.2.1 Apache Tomcat

4.2.2 Eclipse with Android developer tools

4.2.3 Eclipse with String Tool Suite

4.2.4 Emacs

4.2.5 Git bash for windows

4.2.6 Git for linux

4.2.7 Github

4.2.8 Latex

4.2.9 Linux

4.2.10 Notepad++

4.2.11 Przeglądarki internetowe

4.2.12 Windows

4.3 Użyty sprzęt

4.3.1 Komputery klasy PC

4.3.2 LG Swift GT540 - Cyanogen based on Android 4.0.1

4.3.3 Media-Droid IMPERIUS EN3RGY MT7013 - Android 4.1.2

4.3.4 Motorola Defy MB525 - Cyanogen based on Android 4.3.1

4.3.5 Sony Xperia Arc S Lti18 - Android 4.0.4

4.4 Architektura klienta

4.4.1 Moduł obsługi recept

4.4.2 Moduły dostępu do systemu

4.5 Architektura serwera

Zakończenie

Przewodnik użytkownika

Bibliografia

- [1] Projekt on{X} <http://www.onx.ms/#!findOutMorePage>. Ostatnio odwiedzone 6/02/13.
- [2] A. Tanenbaum. *Operating Systems Design and Implementation*. Prentice Hall, 2006.