

DESTINY CHILD

데스티니 차일드
차일드 성장

데스티니 차일드



◆청불 등급에 IP 지원 없이
게임 자체 경쟁력으로 성공

◆2D캐릭터가 살아 움직이
는 '독보적 게임성' 확보

장르	모바일PRG
IP	-
개발사	SHIFTUP
출시일	2016.10.27
출시국	한국.일본.중국.대만.태국. 미국.프랑스
언어	한국어. 일본어, 영어, 중국 어(번체), 불어, 태국어
최저 사양	Android 4.1/ios 8.1



↑ 출시 5일만에 양대 스토어 1위
2016년 오픈당시 로딩 화면 →



차일드란 ? : 타 RPG 게임에서 영웅, 소환수 등의 역할을 하는 캐릭터들 이다.

LEADER

스킬 예약

LEADER SELECT

2 PARTY

파티합류중

타치에서 전투에 참여할 차일드를 추가하세요.

전투력 ▼

자세히보기

보유 차일드 137/160

레벨업

진화

어펙션

보기 전환

Lv 50/50 6 화속성 5 구속형 5 CLASS

요염한 구미호 ★★★★★

전투력 11,638

HP 6,841 + 1,123

공격력 3,856 + 2,554

방어력 2,945



◇ 모든 콘텐츠들이 차일드가 필요하며 차일드를 위한다.

SKILL INFORMATION

최대 레벨업

스킬 리스트

차일드의 스킬을 확인하고, 스킬 레벨업을 할 수 있습니다.

불의 일격 TIER1 LV 10/10

대상에게 266의 기본 공격 (자동)

1000

티어 레벨업

꼬리의 매질 TIER1 LV 10/10

공격력 높은 적에게 1337 대미지를 주고 8초 동안 해로운 효과 회피율 -22.3% 및 민첩성 -22%

2000

티어 레벨업

원혼의 아홉 꼬리 TIER1 LV 10/10

버프 많은 적 2명에게 2062 대미지를 주고 보호효과 폭발(불사, 보호막, 모든 대신맞기, 모든 방어증가 효과 중 1개를 제거하고 효과에 따라 추가 대미지. 최소 대미지 670) 및 10초 동안 80% 확률로 침묵(스킬 사용 봉인 및 대상의 스킬 게이지 초기화)

4000

티어 레벨업

붉은 원망의 폭풍

무작위 적 3명에게 4886 대미지를 주고 보호효과 폭발(불사, 보호막, 모든 대신맞기, 모든 방어증가 효과 중 1개를 제거하고 효과에 따라 추가 대미지. 최소 대미지 1000) 및 18초 동안 기절(행동 불가 및 스킬 게이지 초기화)

스킬 예약

스킬 사용 순서를 원하는 대로 설정할 수 있습니다.

설정하기

◇ 차일드는 5가지 속성과 5가지 형태가 있으며 차일드 마다의 스킬과 특성이 다 다르다.

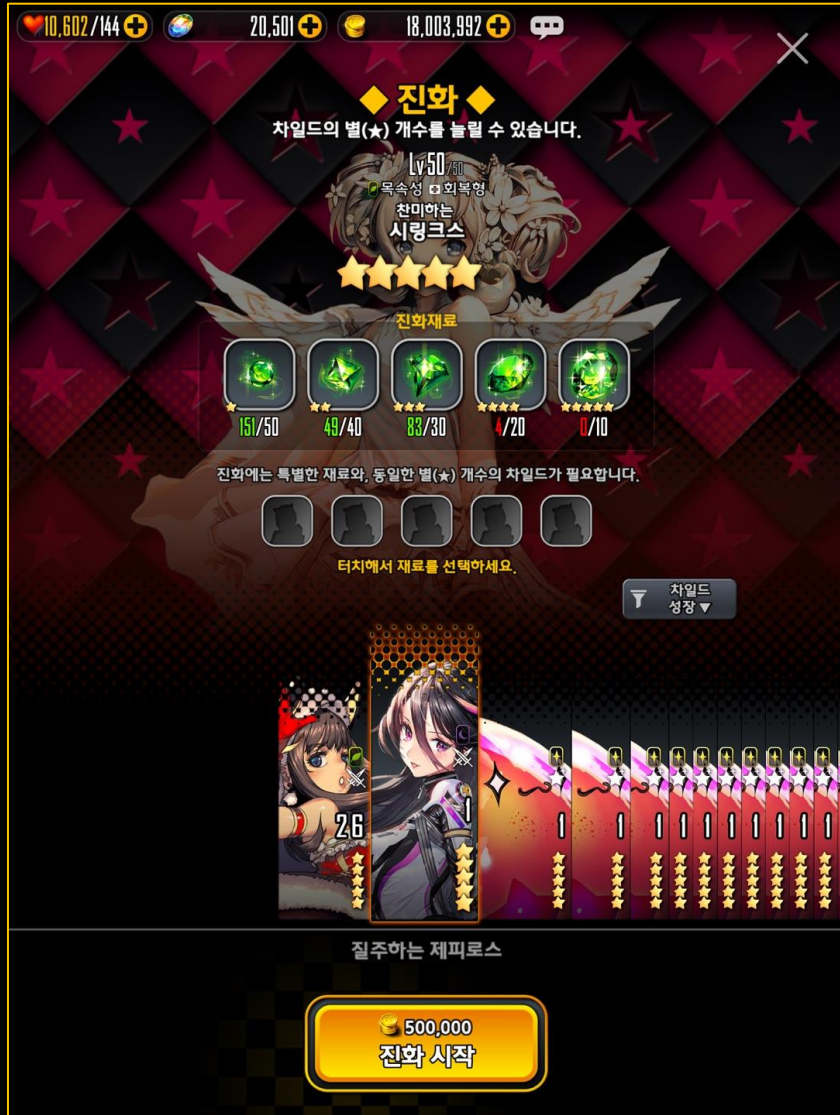
차일드 성장

:필요성 순으로

- 01. ----- 진화
- 02. ----- 어펙션
- 03. ----- 한계돌파
- 04. ----- 레벨업,장비
- EX. ----- 이그니션

01.진화

:진화는 캐릭터의 별 등급을 하나 올려주는 시스템으로 소개할 성장 방법중 중요도가 **높은** 편이다.



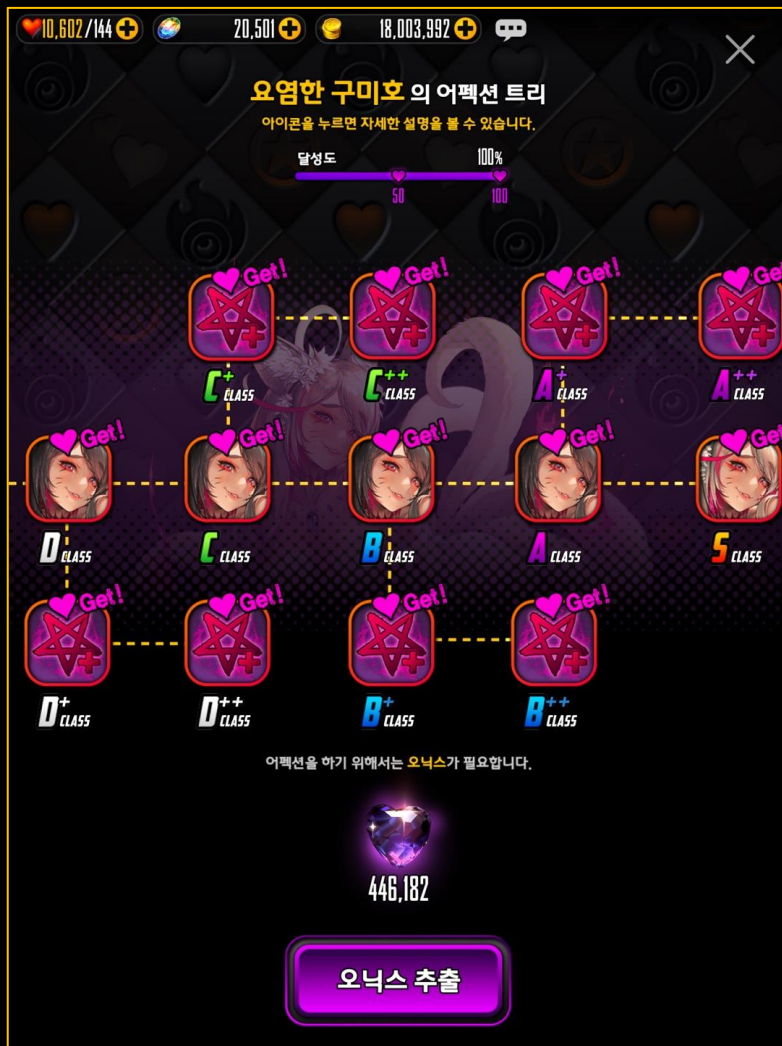
필요 진화 재료		1성	2성	3성	4성	5성	골드 량
캐릭터 등급	1성 → 2성	10					100,000
	2성 → 3성	20	10				200,000
	3성 → 4성	30	20	10			300,000
	4성 → 5성	40	30	20	10		400,000
	5성 → 6성	50	40	30	20	10	500,000

기본 스탯이 크게 오르고 만렙 상한선도 늘어나기 때문에 각종 콘텐츠를 원활하게 즐기기 위해서 **필수불가결**한 요소이다.

	차일드	진화 재료
수급처	뽑기, 결제,이벤트, 요일던전, 월드맵	

▷ 진화는 대상 차일드의 등급과 스탯을 올려주며 스탯을 큰 폭 올려준다. 그렇기에 스킬 활용도가 높지만 스탯이 낮은 저등급 차일드를 진화하여 PvE 콘텐츠에 사용 하는 경우가 있다. 다만 태생이 높은 차일드를 진화하는 경우가 스탯이 더 높다 결국 낮은 태생등급을 진화 시켜 PvP에 쓰기엔 부족 하다.

02.어펙션 : 어펙션은 차일드의 능력치 상승에 연관된 시스템으로 진화 다음 으로 중요한 시스템이다.



어펙션은 스탯을 올려주기 위한 성장 콘텐츠이며 차일드의 만렙을 찍어야 하고 막대한 자원이 드는 **진화를 진행 하기 전** 진행 하게 된다.

구분	1성	2성	3성	4성	5성
D Class	250	500	1,000	3,000	4,000
C Class	500	1,000	2,000	4,000	8,000
B Class	750	1,500	3,000	6,000	12,000
A Class	1,000	2,000	4,000	8,000	16,000
S Class	1,500	3,000	6,000	16,000	32,000
D +	500	1,000	2,000	4,000	8,000
D ++	500	1,000	2,000	4,000	8,000
C +	600	1,200	2,400	4,800	9,600
C ++	600	1,200	2,400	4,800	9,600
B +	650	1,300	2,600	5,200	10,400
B ++	650	1,300	2,600	5,200	10,400
A +	750	1,500	3,000	6,000	12,000
A ++	750	1,500	3,000	6,000	12,000
S 달성	4,000	8,000	16,000	37,000	72,000
Full (100%)	9,000	18,000	36,000	77,000	152,000
50% 보상	골드	10,000	20,000	30,000	40,000
	오닉스	1,000	2,000	3,000	4,000
100% 보 상	골드	10,000	20,000	30,000	40,000
	오닉스	1,000	2,000	3,000	4,000
골드 환급률	3.33	3.33	2.31	1.21	0.75

차일드의 클래스를 E(기본) → D → C → B → A → S 순으로 순차적으로 상승시킬 수 있다. 또 S 등급 달성시 새로운 스킨을 준다. 업그라이드에 드는 오닉스는 왼쪽표에 추출 할 수 있는 오닉스 아래 표에 있다.

추출지	기본	120%	150%	200%
1성	200	240	300	400
2성	400	480	600	800
3성	800	960	1,200	1,600
4성	2,400	2,880	3,600	4,800
5성	9,600	11,520	14,400	19,200

▷ **레벨업 보다 어펙션이 더 중요 하다.** 그렇다고 레벨업이 중요하지 않다는 것은 아니지만 가장 빠르게 접근 할 수있으며 레벨업보다. 자원 가성비가 좋으며 기본 차일드와 풀 어펙션 차일드의 성능은 약 3배정도 차이난다.

03.한계돌파: 한계돌파는 똑같은 차일드를 이용하여 차일드의 별 개수에 해당하는 횟수만큼 반복해서 강화하는 시스템이다.



한계돌파는 타 게임에서 n 돌 이라고 불리우며 일정량씩 스탯을 올려주며 **스킬 티어업을 풀어 주기에 중요한 요소**이다.



한계돌파 수치 변화	필요 골드
0 → +1	10000m
+1 → +2	20000m
+2 → +3	40000m
+3 → +4	80000m
+4 → +5	160000m
+5 → +6	320000m

한계돌파를 횟수가 늘어 갈 수록 **그 비용이 기하급수적으로** 늘어 나게 된다. 또 한계돌파 만큼 스킬 상한도 풀리기에 한계돌파 후, 스킬까지 티어를 모두 올린다면 엄청난 비용이 들게 된다.

▷ 한계돌파에는 상당량의 골드 및 한계돌파를 하려는 차일드와 **동일한 차일드를** 요구하기 때문에 자신이 주력으로 키우고자 하는 차일드 위주로 하는 것이 좋다

04.레벨업, 장비



레벨업은 경험치를 제공하는
던전을 돌거나, 다른 차일드를
먹여서 올릴 수 있다.



장비는 1성~5성까지 존재하며, E에서 A까지 등급이 나뉜다. 당연히 등급이 높을수록 스탯이 더 높다.

▷ 사실 E~A까지의 스탯 차이는 어팩션을 전부 끝내 2~3천대 스탯을 가지는 차일드에게 큰 영향은 없다.

▷ 레벨보다도 어팩션 쪽이 훨씬 많이 스테이터스를 높여주기 때문에 어떻게든 오닉스를 모아 마음에 드는 주력 차일드들의 어팩션을 열어주고 빠르게 월드맵을 진행하여 최소 4장에 들어가서 레벨링을 시작하는 것이 좋다.

EX.이그니션 : 데차의 엔드 콘텐츠

이그니션은 ★6, 레벨 60, 어펙션 100%인
차일드만 가능

코어를 제작

중폭공격력	중폭방어력	중폭민첩성	중폭치명타

코어 재료 99개, 태성이 5성인 차일드,
100,000골드가 필요



코어재료가 부족할 경우
구매 가능. 코어 1개당 크리스탈 50개
99개 코어 = 4950크리스탈 = 약 3만원

코어를 장착후



클리파 활성화 재료 및 효과

클리파	공통재료		3성	4성	5성	활성화 효과
	차일드	오닉스	코어			
클리파 I - 토후	-	-	○	○	○	클리포트 활성화, 메인스탯 증가
클리파 II - 호세크	○	○	-	○	○	메인스탯 증가, 스킬 강화
클리파 III - 메리	-	○	-	-	○	서브스탯 1 증가
클리파 IV - 시나	-	○	-	-	○	서브스탯 2 증가
클리파 V - 카자브	○	○	-	-	○	메인스탯 증가, 스킬 강화
클리파 VI - 케첩	-	○	-	-	○	서브스탯 1 증가
클리파 VII - 아크자리	-	○	-	-	○	서브스탯 2 증가
클리파 VIII - 카아스	○	○	-	○	○	메인스탯 증가, 스킬 강화
클리파 IX - 리브	-	○	-	-	○	서브스탯 1 증가
클리파 X - 자나	-	○	-	-	○	서브스탯 2 증가
클리파 XI - 라	○	○	-	-	○	메인스탯 증가, 스킬 강화
클리파 XII - 아파르	○	○	-	○	○	메인스탯 증가, 스킬 강화

위 표와 같은 재료가
필요

태생 5성 차일드의 경우: 코어12개(69400크리스탈+5성 12개+120만 골드) + 동일 속성 태 5성 5마리 + 55만 오닉스 가 필요하다.