

Вопросы к экзамену по ООП

- 1) Основы ООП, класс, объект
- 2) Принцип абстракции данных
- 3) Принцип инкапсуляции
- 4) Принцип наследования
- 5) Принцип полиморфизма
- 6) Типы данных в C++. Пользовательские типы
- 7) Указатели в C++, адресная арифметика, ссылки
- 8) Перечислимый тип (enum)
- 9) Пространство имен (namespace)
- 10) Синтаксис класса в C++. Поля данных, методы
- 11) Конструктор, деструктор
- 12) Специальные методы класса
- 13) Уровни доступа в классе
- 14) Функции-друзья (friend), классы-друзья
- 15) Наследование в C++
- 16) Перегрузка методов, виртуальные методы
- 17) Перегрузка операторов
- 18) Обработка исключений
- 19) Шаблонные функции
- 20) Шаблонные классы
- 21) Лямбда-функции в C++
- 22) STL: Коллекции данных, контейнеры
- 23) STL: Итераторы
- 24) STL: std::vector
- 25) STL: std::list
- 26) STL: std::map