

Лабораторная работа 9

Задание:

- 1) Разработайте программу в Qt, которая рисует в окне набор кругов, треугольников и квадратов. Параметры фигур (координаты вершин, центров, диаметры, и пр., должны считываться из JSON файла);

Ход выполнения:

- 1) Для рисования используйте QPainter, создайте свой виджет унаследованный от QWidget и переопределите в нем метод paintEvent (см. <https://doc.qt.io/qt-5/qtwidgets-painting-basicdrawing-example.html>)
- 2) Разработайте абстрактный класс, от которого будут унаследованы все фигуры;
- 3) При считывании фигур из JSON добавляйте их в std::list используя полиморфизм типов;
- 4) В абстрактный класс и в классы фигур добавьте метод, который будет получать на вход QPainter и сам отрисовывать свою фигуру.