



001 Escambo

O projeto de desenvolvimento do escambo visa o ganho de experiência auto ditada entre uma equipe.

A plataforma de trocas Escambo tem como objetivo permitir que pessoas de todas as partes do mundo possam realizar trocas entre sí de objetos que estão em desuso por elas. A ideia desse desenvolvimento é baseada também na sustentabilidade, ou seja, com isso queremos garantir que as pessoas evitem descartar seus objetos(equipamentos eletrônicos, peças de qualquer tipo de objeto), principalmente eletrônicos, realizando a troca com outras pessoas que estão interessadas e que também possuem objetos em desuso.

de rede social externa para aumentar a confiabilidade durante trocas ou ofertas. De principio podem adicionar tudo o que quiserem para ofertas dentro da plataforma. Esses objetos já adicionado podem ser usados para solicitar a outros usuários um pedido de troca (podendo ser um ou mais objetos pré cadastrados).

Objetos  
Todos os usuários cadastrados podem colocar objetos para realizar Escambo. Dessa forma, para solicitar trocas, devem ter objetos já cadastrados. Assim garante que, todos os objetos tenham uma descrição adequada e detalhada a respeito das condições em que se encontra para troca.

Administradores  
A conta administradora pode fazer muitas modificações a respeito de regras, objetos e usuários

Teste de segurança  
\*definir periodos de teste de segurança

002 Página Inicial

menu de categorias (fotoexemplo001) \*  
mapa de lugares \*  
botao para login ou cadastro  
formulário para buscas por nomes  
rodapé de informações \*

Evolução de funcionalidades  
Buscar formas de melhorar a interatividade(fácilidade na busca, seleção e troca) com o usuário;  
Buscar formas de melhorar o designe.

Regras  
\*Regras a definir

003 Como Pensamos

Evolução  
No principio o projeto deve ser apenas local, com a seleção de apenas um país, no caso, o Brasil. Em seguida, com a consolidação e melhoramento das regras e funcionalidades do Escambo deve ser incluído outras partes do mundo.

Tecnologias  
O Escambo, de principio, deve ser totalmente, um ambiente Web desenvolvido com PHP estruturado e OOP e tecnologias de banco de dados como mariadb ou mysql. Com a aquisição de novas experiências em programação, deve ser desenvolvido uma aplicação mobile em java ou kotlin para android.

Para usuários  
Os usuários no escambo podem navegar dentro do site fazendo buscas, passando filtros em buscas etc. Para realizar pedidos de trocas com outros usuários, o mesmo deve está cadastrado e logado. Os usuários devem, se possível, sincronizar o Escambo com alguma conta

Segurança do usuário  
Usuários devem ler as regras de troca.