**Сюжет:**

События игры происходят в мире 4ех рас (Эльфы, гномы, орки, люди). Гномы объединились с темными силами и объявили войну на уничтожение другим расам. Мы играем за шпиона коалиции, нас заслали в столицу Пол Рейха и наложили чары, чтобы мы выглядели, как гном. Но чары внезапно спали, и на нас ведется охота по всему штабу, наша задача сбежать из Штаба гномов (условие победы).

**Играбельные расы, характеристики и уровень сложности:**

В игре есть 3 характеристики: Ловкость (отвечает за шанс уворота от пули), Меткость (отвечает за шанс удачного выстрела) и Здоровье (отвечает за количество урона, способного вынести существо и не умереть)

1. Орки (самый легкий). Изначально орки имеют высокое здоровье, среднюю меткость и низкую ловкость. В процессе игры орки прокачают меткость (в основном только меткость и здоровье, шанс спавна ловкости практически нулевой) и будут имбой, именно поэтому это самая легкая раса.
2. Люди (средний уровень сложности). Люди имеют средние показатели, им спавнятся все улучшения в равных пропорциях
3. Эльфы (самый сложный) Имеют низкое здоровье, высокую меткость и ловкость. Им спавнятся только апгрэйды здоровья.

Если есть возражения можем оставить только 2 расы (Людей и Эльфов)

**Предметы и улучшения:**

**Оружие**: Пистолет, автомат, экспериментальная электро (пока под вопросом)

**Зелья**: аптечка, зелье меткости и зелье ловкости (все зелья, кроме аптечки, повышают статы игрока на определенное количество очков на определенное количество ходов)

**Апгрейды**: 1 очко ловкости, 1 здоровья, 1 меткости

**Враги**:

1. Гномы (вооружены пистолетами) (с них выпадают документы для обмена на зелья и апгрейды, аптечки) (имеют средние все показатели)
2. Чихуахуа с автоматами (мерзкие, с них ничего не падает) (имеют низкие показатели здоровья, меткости и высокую ловкость)
3. Гномы с автоматами (увеличен шанс выпадения документов, имеют более высокие показатели здоровья, меткости, ловкость низкая)
4. Алексей Шевцов имеет все высокие показатели, кроме ловкости(средняя). Вооружен электро

**Квесты**:

Комната с дверью, необходимо ввести число от 1 до 5 для взлома замка. При успехе открывается архив с документами, при неудаче, спавн врагов

**Торговля**:

В конце каждого этажа с нами связывается наш штаб, мы передаем документы, взамен берем зелья и апгрейды.