



# SCC-5774 - Capítulo 5

## Prova Automática de Teoremas

João Luís Garcia Rosa<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Departamento de Ciências de Computação  
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação  
Universidade de São Paulo - São Carlos

2020

# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - Resolução
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 Simplificação
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - Resolução
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 Simplificação
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# Corpo de Conhecimento

Exemplo: Suponha o seguinte corpo de conhecimento:

- ① Marco era um homem.
- ② Marco era um pompeiano.
- ③ Todos os pompeianos eram romanos.
- ④ César era um soberano.
- ⑤ Todos os romanos ou eram leais a César ou o odiavam.
- ⑥ Todos são leais a alguém.
- ⑦ As pessoas somente tentam assassinar soberanos aos quais elas não são leais.
- ⑧ Marco tentou assassinar César.

# Representação através de Fórmulas da LPPO

Representando este conhecimento através de fórmulas da lógica de primeira ordem:

- ①  $homem(marco)$
- ②  $pompeiano(marco)$
- ③  $\forall X(pompeiano(X) \rightarrow romano(X))$
- ④  $soberano(cesar)$
- ⑤  $\forall X(romano(X) \rightarrow (leal(X, cesar) \vee odiar(X, cesar)))$
- ⑥  $\forall X \exists Y leal(X, Y)$
- ⑦  $\forall X \forall Y ((pessoa(X) \wedge tentarassassinar(X, Y) \wedge soberano(Y)) \rightarrow \neg leal(X, Y))$
- ⑧  $tentarassassinar(marco, cesar)$

# Inclusão de Conhecimento de Senso Comum

- Suponha que se deseje usar este conhecimento para responder à questão “Marco era leal a César?”
- Parece que usando 7 e 8, dá para concluir que Marco não era leal a César (ignorando a distinção entre passado e presente).
- Há a necessidade de inclusão de conhecimento de senso comum:  
9. Todos os homens são pessoas.  
 $\forall X(\text{homem}(X) \rightarrow \text{pessoa}(X))$

# Conversão de Sentenças da LN para a LPPO

Deste exemplo simples, pode-se perceber três pontos importantes, na conversão de sentenças da língua natural (português) em fórmulas da lógica:

- ① Muitas sentenças da língua natural são ambíguas. A escolha da interpretação correta pode ser difícil.
- ② Existe uma escolha de como representar o conhecimento. Representações simples são desejáveis mas podem impedir certos tipos de raciocínio.
- ③ Mesmo em situações muito simples, um conjunto de sentenças pode não conter toda a informação necessária para raciocinar sobre o tópico em questão. Muitas vezes é necessário ter acesso a um outro conjunto de fórmulas que representam fatos considerados óbvios demais para mencionar (senso comum).

# Quais Comandos Deduzir?

- Um outro problema surge em situações onde não se conhece de antemão quais comandos deduzir.
- No exemplo apresentado, o objetivo era responder a questão “Marco era leal a César?”
- Como um programa poderia decidir se deveria tentar provar

$leal(marco, cesar)$

ou

$\neg leal(marco, cesar)$



# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - **Resolução**
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 Simplificação
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# O que é Resolução?

- O sistema formal da resolução trabalha exclusivamente com cláusulas e contém apenas uma regra de inferência, chamada de regra da resolução (RE):
  - RE gera uma nova cláusula a partir de duas outras.
- Dado um conjunto **S** de cláusulas e uma cláusula *c*:
  - Uma *dedução* de *c* a partir de **S** neste sistema formal consiste de uma seqüência de cláusulas terminando em *c* e gerada aplicando-se repetidamente a regra da resolução.
  - Uma *refutação* a partir de **S** é uma dedução da cláusula vazia a partir de **S**.
- A regra da resolução é definida de tal forma que **S** é insatisfazível se e somente se existe uma refutação a partir de **S**.

# O que é Resolução?

- Na definição da regra da resolução, tratar-se-á uma cláusula não-vazia " $l_1...l_n$ " como o conjunto finito  $\{l_1, ..., l_n\}$  e a cláusula vazia " $\square$ " como o conjunto vazio.
- Assim, utilizar-se-á as operações usuais de teoria dos conjuntos para definir novas cláusulas a partir de outras.
  - Por exemplo, se " $l \ m \ n$ " e " $n \ p$ " são cláusulas, a expressão " $(l \ m \ n) \cup (n \ p)$ " denota a cláusula " $l \ m \ n \ p$ " (a ordem dos literais no resultado é irrelevante em face da semântica das cláusulas).

# Instanciação

- Uma cláusula  $A$  é uma *instância* de  $B$  se e somente se existir uma substituição  $\beta = \{X_1/t_1, \dots, X_n/t_n\}$  de variáveis por termos tal que  $A$  é obtida substituindo-se simultaneamente  $X_i$  por  $t_i$  em  $B$ , para  $i = 1, \dots, n$ . Usar-se-á  $B\beta$  para denotar o resultado da substituição.
  - Exemplo: Seja a cláusula  $B = p(X) \ q(X, Y)$ . Seja uma substituição  $\beta = \{X/a, Y/f(b)\}$ . A instanciação de  $B$  por  $\beta$ , denotada por  $B\beta$ , é a cláusula instância  $A = p(a) \ q(a, f(b))$ .
- A *regra da resolução* combina:
  - uma adaptação para cláusulas da regra *Modus Ponens* (regra R1)
  - um processo de “unificação” de literais de duas cláusulas (regra R2)
  - um processo de “unificação” de literais de uma mesma cláusula (regra da resolução RE).

# Regra R1

## Regra R1

se  $A'$  possui um literal  $l$  e  $A''$  possui um literal  $\neg l$ , derive  
 $A = (A' - l) \cup (A'' - \neg l)$ .

- Exemplo 1: Seja o seguinte conjunto de cláusulas:

1.  $p(X) \neg q(Y)$

2.  $q(Y) r(Z)$

dá para obter, usando a regra R1, a cláusula

3.  $p(X) r(Z)$

- Exemplo 2: Seja agora o seguinte conjunto de cláusulas:

1.  $p(X) \neg q(Y)$

2.  $q(W) r(Z)$

não é possível mais obter a cláusula 3, pois as variáveis são diferentes. A regra R2 vai resolver este problema.

# Regra R2

## Regra R2

se  $A'$  possui um literal  $l'$  e  $A''$  possui um literal  $\neg l''$  e existe uma substituição  $\beta$  tal que  $l'\beta = l''\beta$ , derive

$$A = (A'\beta - l'\beta) \cup (A''\beta - \neg l''\beta)$$

- Exemplo: Retomando o conjunto anterior

1.  $p(X) \neg q(Y)$

2.  $q(W) r(Z)$

existe uma substituição  $\beta = \{W/Y\}$ , que aplicada às duas cláusulas, resulta no seguinte

1.  $p(X) \neg q(Y)$

2.  $q(Y) r(Z)$

que obviamente produz a cláusula abaixo

3.  $p(X) r(Z)$

## u.m.g. e Fatoração

- O processo de tornar idênticos os literais em uma cláusula  $c$  através de uma substituição de variáveis por termos é chamado de *unificação* e a substituição é chamada de um *unificador* de  $c$ .
- Um *unificador mais geral* (u.m.g.) é aquele que, intuitivamente, especifica as substituições mais simples possíveis.
- O processo de unificação deverá então utilizar sempre um unificador mais geral para não bloquear outras unificações.
- Diz-se que uma cláusula  $B$  é um *fator* de uma cláusula  $A$  se e somente se existe um conjunto  $L$  de literais de  $A$  e existe um unificador mais geral  $\varphi$  para  $L$  tal que  $B = A\varphi$ . Note que uma cláusula  $A$  é um fator dela mesma.
- O processo de obter fatores de cláusulas é chamado de *fatoração*.

# Regra da Resolução

## Regra RE

se  $B'$  e  $B''$  são fatores de cláusulas  $A'$  e  $A''$  tais que  $B'$  possui um literal  $l'$  e  $B''$  um literal  $\neg l''$  e existe um unificador mais geral  $\beta$  para  $l'$  e  $l''$ , derive  $A = (B'\beta - l'\beta) \cup (B''\beta - \neg l''\beta)$

Neste caso, diz-se que a cláusula  $A$  é um *resolvente* de  $A'$  e  $A''$ , que são as cláusulas *pais*.



# Regra da Resolução

- Exemplo: Seja o seguinte conjunto de cláusulas:

1.  $p(X) q(Z)$
2.  $\neg r(Y) p(T) \neg r(W)$
3.  $r(V) \neg q(U)$

4.  $p(T) \neg r(W) \neg q(U)$       R2: 2,3  $\beta = \{V/Y\}$

5.  $p(X) p(T) \neg r(W)$       R2: 1,4  $\beta = \{Z/U\}$

2'.  $\neg r(Y) p(T)$       fator de 2, com  $\varphi = \{W/Y\}$

4.  $p(T) \neg q(U)$       RE: 2',3  $\beta = \{Y/V\}$

5.  $p(X)$       RE: 1, 4  $\beta = \{U/Z\}$  e  
fator de  $p(X) p(T)$ ;  $\varphi = \{T/X\}$

# O Sistema Formal da Resolução

- O sistema formal da resolução, RE, consiste de:
  - *Classe de Linguagens*: linguagens de cláusulas
  - *Axiomas*: nenhum
  - *Regra de Inferência Lógica*: Regra da Resolução (RE)

## Regra RE

se  $B'$  e  $B''$  são fatores de cláusulas  $A'$  e  $A''$  tais que  $B'$  possui um literal  $l'$  e  $B''$  um literal  $\neg l''$  e existe um unificador mais geral  $\beta$  para  $l'$  e  $l''$ , derive  $A = (B'\beta - l'\beta) \cup (B''\beta - \neg l''\beta)$

# Dedução e Refutação

- Seja  $\mathbf{S}$  um conjunto de cláusulas e  $c$  uma cláusula.
  - Uma *dedução* de  $c$  a partir de  $\mathbf{S}$  no sistema formal da resolução ou, simplesmente, uma *R-dedução* de  $c$  a partir de  $\mathbf{S}$ , é uma seqüência  $\mathbf{D} = (D_1, \dots, D_n)$  de cláusulas tal que:
    - $D_n = c$
    - para todo  $i \in [1, n]$ ,  $D_i$  pertence a  $\mathbf{S}$  ou  $D_i$  é um resolvente de  $D_j$  e  $D_k$ , para algum  $j, k < i$ .

Para cada  $i \in [1, n]$ ,  $D_i$  é uma *cláusula de entrada* em  $\mathbf{D}$  se e somente se  $D_i$  pertence a  $\mathbf{S}$ ; caso contrário,  $D_i$  é uma *cláusula derivada*.

- Uma *refutação* a partir de  $\mathbf{S}$  no sistema formal da resolução ou, simplesmente, uma *R-refutação* a partir de  $\mathbf{S}$ , é uma R-dedução de  $\square$  a partir de  $\mathbf{S}$ .

# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - Resolução
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 Simplificação
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# Refutação

- No problema da prova de teorema tem-se um conjunto de fórmulas  $S$ , a partir do qual deseja-se provar alguma fórmula meta,  $f$ .
- Em uma refutação por resolução, primeiro nega-se a fórmula meta, e então adiciona-se a negação ao conjunto  $S$ .
- Este conjunto expandido é então convertido a um conjunto de cláusulas, e usa-se resolução para derivar uma contradição, representada pela cláusula vazia,  $\square$ .

# Refutação

- Um simples argumento pode ser dado para justificar o processo de prova por refutação.
  - Suponha uma fórmula  $f$ , que segue logicamente de um conjunto de fórmulas  $\mathbf{S}$ ; então, por definição, nenhuma interpretação que satisfaz  $\mathbf{S}$  pode satisfazer  $\neg f$ , e, portanto, nenhuma interpretação pode satisfazer a união de  $\mathbf{S}$  e  $\{\neg f\}$ .
  - Portanto, se  $f$  segue logicamente de  $\mathbf{S}$ , o conjunto  $\mathbf{S} \cup \{\neg f\}$  é insatisfazível.

# Refutação

- Se a resolução é aplicada repetidamente a um conjunto de cláusulas insatisfazíveis, em algum momento a cláusula vazia,  $\square$ , será produzida.
- Portanto, se  $f$  segue logicamente de  $S$ , então a resolução em algum momento produzirá a cláusula vazia a partir da representação de cláusulas do conjunto  $S \cup \{\neg f\}$ .
- Por outro lado, se a cláusula vazia é produzida, a partir da representação de cláusulas  $S \cup \{\neg f\}$ , então  $f$  segue logicamente de  $S$ .

# Refutação

- Considere um exemplo simples. Observe as seguintes frases:
  - (1) Qualquer um que possa ler é alfabetizado.  
fórmula:  $\forall X(l(X) \rightarrow a(X))$
  - (2) Os golfinhos não são alfabetizados.  
fórmula:  $\forall X(g(X) \rightarrow \neg a(X))$
  - (3) Alguns golfinhos são inteligentes.  
fórmula:  $\exists X(g(X) \wedge i(X))$
- A partir destes quer-se provar a frase:
  - (4) Alguns que são inteligentes não podem ler.  
fórmula:  $\exists X(i(X) \wedge \neg l(X))$



# Refutação

- O conjunto de cláusulas que correspondem às frases 1 a 3 é:

- 1.  $\neg I(X) a(X)$
- 2.  $\neg g(Y) \neg a(Y)$
- 3a.  $g(a)$
- 3b.  $i(a)$

onde  $a$  é a constante de Skolem. A negação do teorema a ser provado, convertido à forma de cláusula, é:

- 4'.  $\neg i(Z) I(Z)$

# Refutação

- Provar este teorema através da refutação por resolução envolve gerar resolventes a partir do conjunto de cláusulas 1-3 e 4', adicionando estes resolventes ao conjunto, e continuando até que a cláusula vazia seja produzida. Uma prova possível (existe mais de uma) produz a seguinte seqüência de resolventes:
  - 5.  $I(a)$  resolvente de 3b e 4',  $\beta = \{Z/a\}$
  - 6.  $a(a)$  resolvente de 5 e 1,  $\beta = \{X/a\}$
  - 7.  $\neg g(a)$  resolvente de 6 e 2,  $\beta = \{Y/a\}$
  - 8.  $\square$  resolvente de 7 e 3a,  $\epsilon$ .

# Procedimento Resolução

- Procedimento RESOLUÇÃO
  - ①  $CLÁUSULAS \leftarrow S$
  - ② até que  $\square$  seja um membro de  $CLÁUSULAS$ , faça:
    - ① selecione duas cláusulas distintas  $c_i$  e  $c_j$  em  $CLÁUSULAS$
    - ② calcule um resolvente,  $r_{ij}$ , de  $c_i$  e  $c_j$
    - ③  $CLÁUSULAS \leftarrow$  o conjunto produzido adicionando  $r_{ij}$  a  $CLÁUSULAS$
- Observe que o procedimento Resolução acima é muito similar ao procedimento *Produção* do capítulo 1.

# Procedimento Resolução

- As decisões sobre quais cláusulas em CLÁUSULAS resolver (comando 1 do *loop*) e qual resolução destas cláusulas realizar (comando 2 do *loop*) são tomadas através da estratégia de controle.
- É útil para a estratégia de controle usar uma estrutura chamada de grafo de derivação.
- Os nós neste grafo são rotulados pelas cláusulas; inicialmente, existe um nó para toda cláusula no conjunto base.
- Quando duas cláusulas  $c_i$  e  $c_j$  produzem um resolvente  $r_{ij}$ , cria-se um novo nó, descendente, rotulado  $r_{ij}$ , ligado com os nós pais  $c_i$  e  $c_j$ .

# Procedimento Resolução

- Uma refutação por resolução pode ser representada como uma árvore de refutação (dentro do grafo de derivação) tendo um nó folha rotulado por  $\square$ .
- A estratégia de controle busca por uma refutação crescendo o grafo de derivação até que uma árvore seja produzida com um nó folha rotulado pela cláusula vazia,  $\square$ .
- Uma estratégia de controle para um sistema de refutação é completa se seu uso resulta num procedimento que achará uma contradição (eventualmente) onde existir.

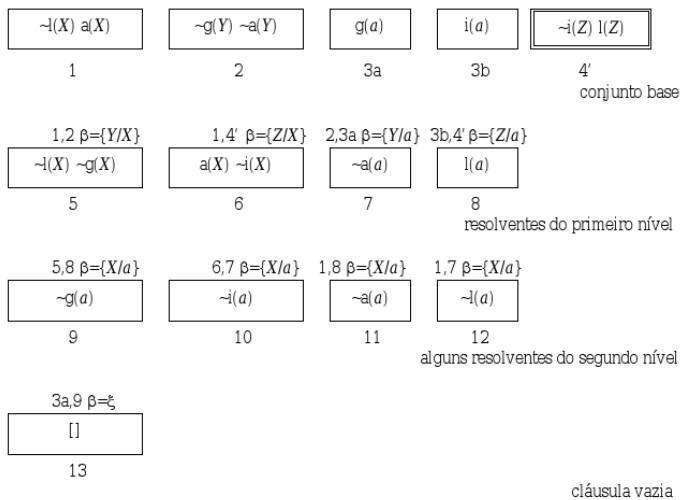
# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - Resolução
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 Simplificação
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# Busca em Largura

- Na estratégia de *busca em largura*, todos os resolventes de primeiro nível são calculados primeiro, depois os resolventes de segundo nível, e assim por diante.
- Um resolvente de primeiro nível está entre as cláusulas do conjunto base; um resolvente do  $i$ -ésimo nível é aquele cujos pais são resolventes do  $(i - 1)$ -ésimo nível.
- A estratégia de busca em largura é completa, mas é muito ineficiente.
- Exemplo: Exemplo do golfinho:
  - 1.  $\neg I(X) a(X)$
  - 2.  $\neg g(Y) \neg a(Y)$
  - 3a.  $g(a)$
  - 3b.  $i(a)$
  - 4'.  $\neg i(Z) I(Z)$

# Busca em Largura

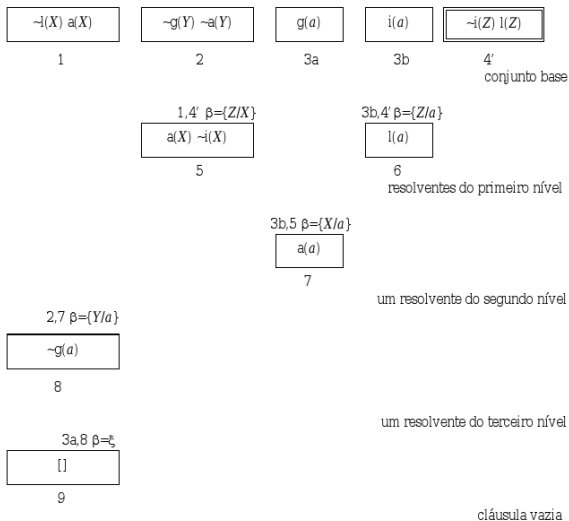




# Conjunto de Suporte

- Uma refutação por conjunto de suporte é aquela na qual no mínimo um pai para cada resolvente é selecionado entre as cláusulas resultantes da negação da fórmula meta ou dos seus descendentes (o conjunto de suporte).
- A estratégia precisa garantir a busca de todos as refutações por conjunto de suporte possíveis (na forma por largura).
- Além de completa, a estratégia do conjunto de suporte é mais eficiente que a busca em largura.

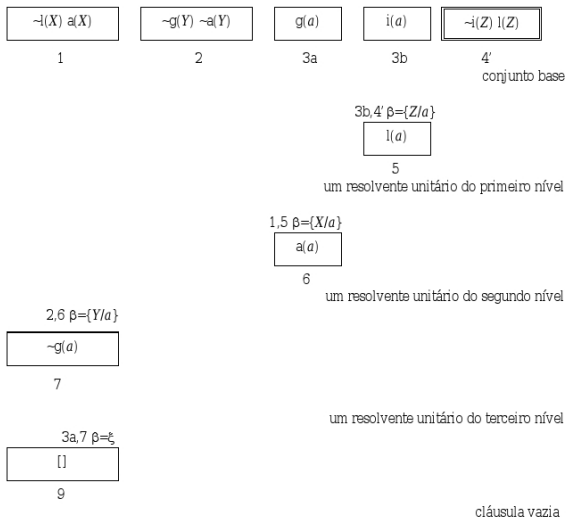
# Conjunto de Suporte



# Preferência Unitária

- A estratégia por preferência unitária é uma modificação da estratégia por conjunto de suporte na qual, ao invés de preencher cada nível na forma por largura, tenta-se selecionar uma cláusula de um único literal (chamado de unidade) para ser um pai numa resolução.
- Cada vez que as unidades são usadas na resolução, os resolventes têm menos literais do que seus outros pais.
- Este processo ajuda a dirigir a busca para produzir a cláusula vazia e, então, tipicamente, aumentar a eficiência. Mas não é completa.

# Preferência Unitária



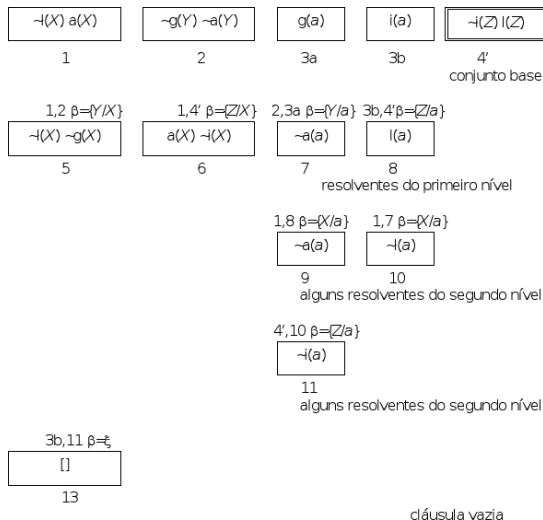
# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - Resolução
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 Simplificação
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# Forma de entrada linear

- Uma refutação por forma de entrada linear é aquela na qual cada resolvente tem no mínimo um pai pertencente ao conjunto base.
- Esta estratégia não é completa, ou seja, existem casos nos quais uma refutação existe mas uma refutação por forma de entrada linear não.

# Forma de entrada linear



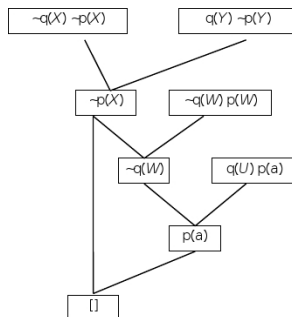
# Forma “ancestral filtrada”

- Uma refutação por forma “ancestral filtrada” é aquela onde cada resolvente tem um pai que está no conjunto base ou que é um ancestral do outro pai.
- Portanto, a forma “ancestral filtrada” é muito parecida com a forma linear. É uma estratégia completa.
- Exemplo: Conjunto Base **S**:
  - 1  $\neg q(X) \neg p(X)$
  - 2  $q(Y) \neg p(Y)$
  - 3  $\neg q(W) p(W)$
  - 4  $q(u) p(a)$



# Forma “ancestral filtrada”

- Obs.: Para a estratégia forma de entrada linear, não se chega à cláusula vazia, pois o conjunto **S** deve ter pelo menos uma cláusula unitária. A árvore de refutação abaixo está simplificada, ou seja, não estão explícitas todas as derivações possíveis.



# Simplificação

- Algumas vezes um conjunto de cláusulas pode ser simplificado pela eliminação de certas cláusulas ou pela eliminação de certos literais dentro das cláusulas.
- Estas simplificações são tais que o conjunto de cláusulas simplificado é insatisfazível se e somente se o conjunto original for insatisfazível.
- Portanto, o emprego destas estratégias de simplificação ajuda a reduzir a taxa de crescimento de novas cláusulas.

# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - Resolução
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 **Simplificação**
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# Eliminação de Tautologias

- Qualquer cláusula contendo um literal e sua negação (chama-se tal cláusula uma tautologia) pode ser eliminada, desde que qualquer conjunto insatisfazível contendo uma tautologia ainda seja insatisfazível depois de sua remoção e vice-versa.

# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - Resolução
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 Simplificação
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# Incorporação Procedimental

- Algumas vezes é possível e mais conveniente calcular os valores verdade de literais (instâncias concretas de predicados computáveis) do que incluir estes literais, ou suas negações, no conjunto base.

# Sumário

- 1 Resolução
  - Representação do Conhecimento
  - Resolução
  - Refutação
- 2 Estratégias de Controle
  - Prova por Refutação
  - Prova de Insatisfatibilidade
- 3 Simplificação
  - Tautologias
  - Incorporação Procedimental
  - Subjugação

# Eliminação por subjugação

- Por definição, uma cláusula  $A$  subjuga uma cláusula  $B$  se existe uma substituição  $\beta$  tal que  $A\beta$  é um subconjunto de  $B$ . Como exemplos:
  - $p(X)$  subjuga  $p(Y) \ q(Z)$ , para  $\beta = X/Y$
  - $p(X)$  subjuga  $p(a)$ , para  $\beta = X/a$
  - $p(X)$  subjuga  $p(a) \ q(Z)$ , para  $\beta = X/a$
  - $p(X) \ q(a)$  subjuga  $p(f(a)) \ q(a) \ r(Y)$ , para  $\beta = X/f(a)$
- Uma cláusula num conjunto insatisfazível que é subjugada por uma outra cláusula no conjunto pode ser eliminada sem afetar a insatisfazibilidade do resto do conjunto.
- A eliminação de cláusulas subjugadas por outras freqüentemente leva a reduções substanciais no número de resoluções necessárias para encontrar uma refutação.



# Referências I

- [1] Rosa, J. L. G.  
*Fundamentos da Inteligência Artificial.*  
Editora LTC. Rio de Janeiro, 2011.
- [2] Casanova, M. A., Giorno, F. A. C., Furtado, A. L.  
*Programação em Lógica e a Linguagem Prolog.*  
Ed. Edgard Blücher Ltda., 1987
- [3] Nilsson, N. J.  
*Principles of Artificial Intelligence.*  
Springer-Verlag; 1982.