

Aprendizado de Máquina

Perceptrons

Profa. Dra. Roseli Aparecida Francelin Romero
SCC - ICMC - USP

2020

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Algoritmo de aprendizado
 - Modelos de neurônios
 - Características básicas
 - Regra Delta - LMS
- 3 O problema do OU exclusivo (XOR)

Perceptron

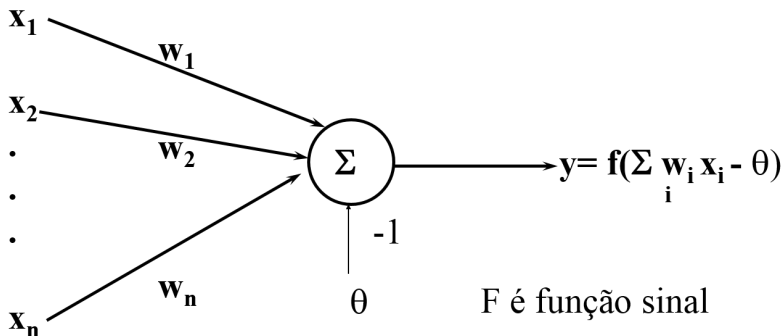


Figura 1: Modelo para representação do *Perceptron*.

Perceptron

- O algoritmo usado para ajustar os parâmetros livres desta rede apareceu num processo de aprendizado desenvolvido por Rosenblatt (1958, 1962).
- Ele provou que se os padrões usados para treinar são **linearmente separáveis**, então o algoritmo converge e a superfície de decisão tem a forma de um hiperplano entre duas classes.

Perceptron

- É constituído de apenas 1 neurônio e, como tal, limita-se a classificar padrões envolvendo apenas 2 classes, que devem ser linearmente separáveis.
- A regra de decisão é designar x à classe \mathcal{C}_1 , se a saída é $y = +1$, ou à classe \mathcal{C}_2 , se a saída é $y = -1$.
- Existem duas regiões separadas pelo hiperplano:
 - $\sum w_i x_i - \theta = 0$
- Se o espaço for o \mathbb{R}^2 , a região de separação é uma reta.

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Algoritmo de aprendizado
 - Modelos de neurônios
 - Características básicas
 - Regra Delta - LMS
- 3 O problema do OU exclusivo (XOR)

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Algoritmo de aprendizado
 - Modelos de neurônios
 - Características básicas
 - Regra Delta - LMS
- 3 O problema do OU exclusivo (XOR)

Estrutura básica de um neurônio artificial

- **Estado de ativação (saída):** s_j
- **Conexões entre processadores:** w_{ij}
 - a cada conexão existe um peso sináptico que determina o efeito da entrada sobre o processador.
- **Soma:** cada processador soma os sinais de entrada ponderado pelo peso sináptico das conexões
- **Função de ativação:** $s_j = F(net_j)$
 - determina o novo valor do *estado de ativação* do processador.

Funções de transferência

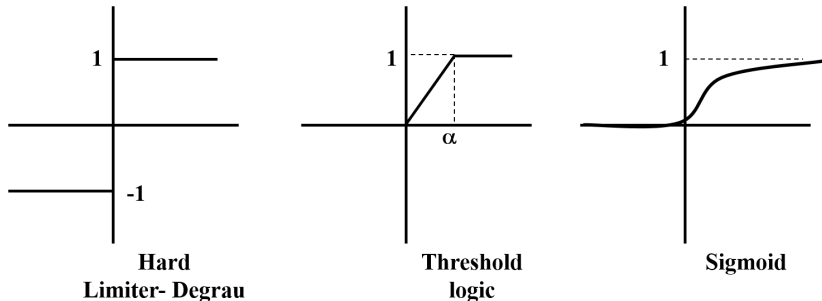


Figura 2: Exemplos de funções de transferência usadas em redes neurais artificiais.

Modelos de neurônios

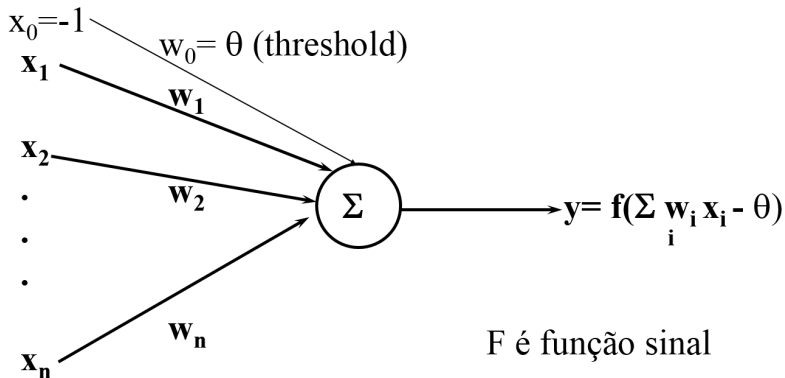


Figura 3: Modelo de um neurônio com $x_0 = -1$.

Modelos de neurônios

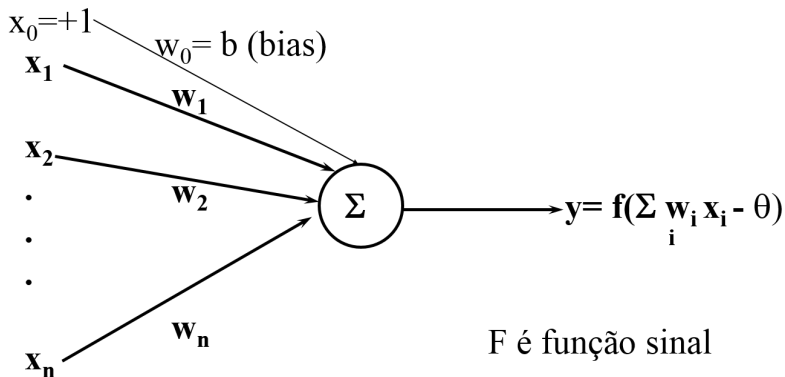


Figura 4: Modelo de um neurônio com $x_0 = +1$.

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Algoritmo de aprendizado
 - Modelos de neurônios
 - Características básicas
 - Regra Delta - LMS
- 3 O problema do OU exclusivo (XOR)

Características básicas

- **Regra de propagação:** $y_j = \text{sgn}(\sum_i x_i w_{ij})$
- **Função de ativação:** função sinal
- **Topologia:** uma única camada de processadores.
- **Algoritmo de aprendizado:** $\Delta w_{ij} = \eta x_i (t_j - y_j)$
 - (é do tipo supervisionado)
- **Valores de entrada/saída:** binários $\rightarrow t = 1$ ou $t = -1$

Finalidade do termo *bias*

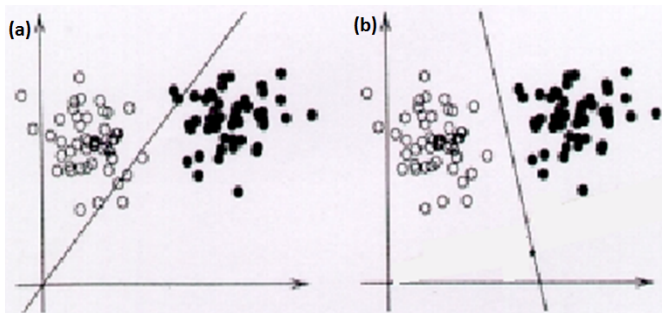


Figura 5: Hiperplano obtido: (a) sem *bias*; (b) com *bias*.

- $\sum_i x_i w_{ij} = 0 \rightarrow$ define um hiperplano passando pela origem.
- $\sum_i x_i w_{ij} + \theta_i = 0 \rightarrow$ desloca o hiperplano da origem.

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Algoritmo de aprendizado
 - Modelos de neurônios
 - Características básicas
 - Regra Delta - LMS
- 3 O problema do OU exclusivo (XOR)

Adaline

- O processo adaptativo do Adaline consiste em utilizar a função de ativação *hard limiter* (saída $+1$ ou -1) e minimizar os pesos usando o algoritmo LMS.

Regra Delta - LMS

- 1 Iniciar os pesos sinápticos com valores randômicos pequenos ou iguais a zero.
- 2 Aplicar um padrão com seu respectivo valor esperado de saída (t_j) e verificar a saída da rede (y_j).
- 3 Calcular o erro na saída: $E_j = t_j - y_j$
- 4 Se $E_j = 0$, voltar ao passo 2
Se $E_j \neq 0$, atualizar os pesos: $\Delta w_{ij} = \eta x_i E_j$
- 5 Voltar ao passo 2.

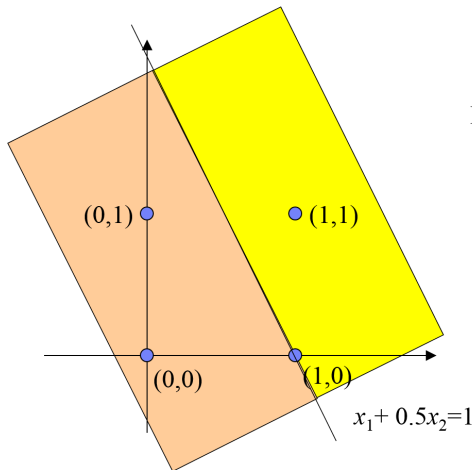
Regra Delta - LMS

- **Importante:**

- Não ocorre variação no peso se a saída estiver correta.
- Caso contrário, cada peso é incrementado de η quando a saída é maior que o valor-alvo.

$$\Delta w_{ij} = \eta x_i e_j \quad (1)$$

Interpretação geométrica



Linha de Decisão:

$$x_1 w_1 + x_2 w_2 = -\theta$$



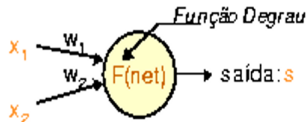
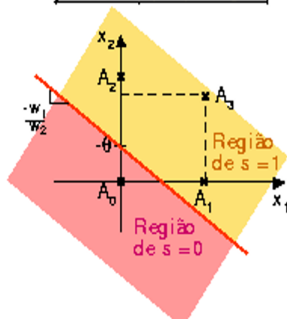
$$x_1 + 0.5 x_2 = 1$$

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Algoritmo de aprendizado
 - Modelos de neurônios
 - Características básicas
 - Regra Delta - LMS
- 3 O problema do OU exclusivo (XOR)

O problema do OU exclusivo (XOR)

PONTO	x_1	x_2	Saída
A_0	0	0	0
A_1	0	1	1
A_2	1	0	1
A_3	1	1	0



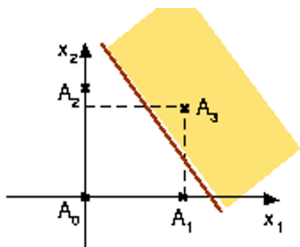
De acordo com a definição do neurônio: $s = F(x_1w_1 + x_2w_2 + \theta)$

$$\text{net} = x_1w_1 + x_2w_2 + \theta \rightarrow \begin{cases} \text{Se net} \geq 0 \rightarrow s = 1 \\ \text{Se net} < 0 \rightarrow s = 0 \end{cases}$$

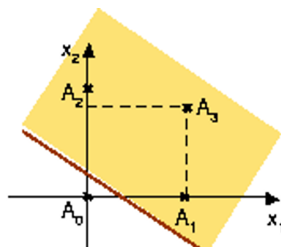
A rede Perceptron divide o plano $x_1 \times x_2$ em duas regiões (através da reta net)



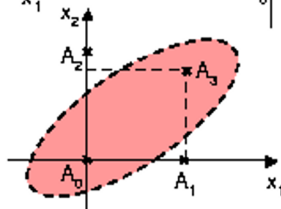
O problema do OU exclusivo (XOR)



Função AND



Função OR



Função OU-Exclusivo

O problema do OU exclusivo (XOR)

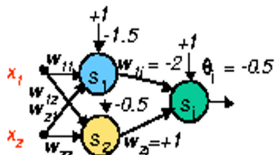
- Mudando-se os valores de w_1 , w_2 e θ , muda-se a inclinação da reta.
- Entretanto, é impossível achar uma reta que divida o plano de forma a separar os pontos A_1 e A_2 de um lado e A_0 e A_3 de outro.
- Redes de uma única camada só representam **funções linearmente separáveis**.

O problema do OU exclusivo (XOR)

- Minsky & Papert provaram que esse problema pode ser solucionado adicionando-se uma outra camada intermediária de processadores → Multi-Layer Perceptron (MLP).

O problema do OU exclusivo (XOR)

Exemplo:



$$w_{11} = w_{12} = w_{21} = w_{22} = +1$$

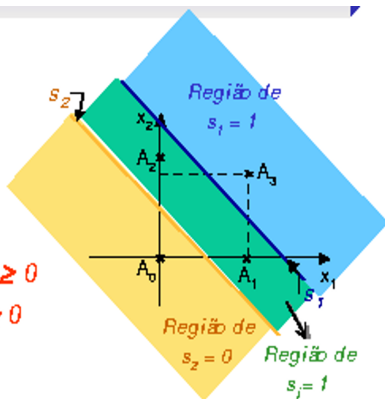
$$S_j = 1 \rightarrow s_1 w_{1j} + s_2 w_{2j} + \theta_j \geq 0$$

$$-2s_1 + s_2 - 0.5 \geq 0$$

$$-2s_1 + s_2 \geq 0.5$$



s_1 é inibitório
 s_2 é excitatório



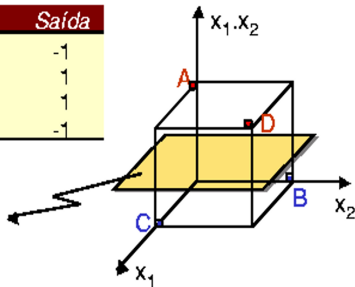
O problema do OU exclusivo (XOR)

- Exemplo do OU-EXCLUSIVO:

- $J = 2$ (número de entradas originais - x_1, x_2)
- $H = 1$ (número de entradas adicionais - $x_1 \cdot x_2$)

Pontos	Entradas				Saída
A	-1	-1	1	\Rightarrow	-1
B	-1	1	-1	\Rightarrow	1
C	1	-1	-1	\Rightarrow	1
D	1	1	1	\Rightarrow	-1

Problema
Linearmente
Separável



Multi-Layer Perceptron

- Redes de apenas uma camada só representam funções linearmente separáveis.
- Redes de múltiplas camadas solucionam essa restrição.
- O desenvolvimento do algoritmo *backpropagation* foi um dos motivos para o ressurgimento da área de redes neurais.