



# Шелепёнок Александр Георгиевич

Инженер-программист

📍 Беларусь, г. Минск (MSK) 📞 +375298607575 @ alxshelepenok@gmail.com

alxshelepenok

alxshelepenok

alxshelepenok

alxshelepenok

## О себе

Время от времени пишу код. Для сотрудничества обращайтесь через Telegram, где мы сможем обменяться идеями или обсудить потенциальные проекты.

## Опыт работы

### Itransition Group

Senior Software Engineering Consultant

Июль 2023 - Декабрь 2024

Беларусь, г. Минск (MSK)

Занимался разработкой приложений, уделяя большую часть времени написанию кода на Typescript, акцентируя внимание на современных практиках разработки.

- Спроектировал и внедрил систему семантического версионирования для внутренних фронтенд-библиотек совместно с отделом инфраструктуры (devops), что повысило прозрачность релизов и стабильность развертывания.
- Спроектировал механизм управления статусами взаимосвязанных бизнес процессов в системе (Prisma, Next) на основе каскадных транзакций, направленного графа и Event-Driven архитектуры.
- Совместно с командой обеспечил бесперебойное взаимодействие существующего фронтенда с внешним программным решением рекомендательной системы согласно требованиям бизнеса, параллельно взаимодействуя с техническими специалистами вендора.
- Выполнял техническую координацию команды (до 5 человек) с акцентом на соблюдение сроков и архитектурных стандартов.
- Совместно с командой разработал и запустил высоконагруженное фронтенд-приложение на Next и React с показателями производительности PageSpeed более 90.
- Проводил рефакторинг существующего legacy-кода, оптимизировав производительность и улучшив developer experience за счет миграции на Next.
- Разработал кросс-платформенные CI/CD пайплайны (Gitlab, Github Actions) с многоуровневым тестированием (Jest, Bun), статическим анализом кода (Prettier, ESLint), контейнеризацией (Docker) и автоматизированным деплоем.

### Itransition Group

Lead Front-End Engineer

Январь 2020 - Июль 2023

Беларусь, г. Минск (MSK)

Занимался разработкой приложений, уделяя большую часть времени технической координации и написанию production-кода на Typescript и Javascript, фокусируясь на современных практиках разработки.

- Выполнял техническую координацию нескольких команд разработки (до 5 человек) с акцентом на соблюдение сроков и архитектурных стандартов.
- Разработал унифицированный базовый проект на Gatsby с pre-commit хуками (ESLint, Prettier), значительно сократив время на кросс-ревью.
- Успешно курировал профессиональный рост более 4 разработчиков до senior-уровня через индивидуальные планы развития и код ревью.
- Совместно с командой реализовал серию безсерверных веб-приложений используя Gatsby, достигнув времени загрузки меньше одной секунды и показателей Core Web Vitals в зеленой зоне.

### Velmie

Lead Front-End Engineer

Апрель 2020 - Май 2021

Беларусь, г. Минск (MSK)

Занимался разработкой приложения по контракту, уделяя большую часть времени технической координации и написанию кода на Typescript (React), фокусируясь на современных практиках разработки.

- Выполнял техническую координацию команды фронтенд-разработки с акцентом на соблюдение сроков и архитектурных стандартов.
- Разработал кросс-платформенные CI/CD пайплайны (Bitbucket) с многоуровневым тестированием (Jest), статическим анализом кода (Prettier, ESLint), контейнеризацией (Docker) и автоматизированным деплоем.
- Совместно с командой реализовал интеграцию фронтенд-приложения с бэкендом на Ruby on Rails, обеспечив синхронизацию данных через RESTful API и оптимизировав процессы аутентификации (JWT).

## Образование

Белорусская государственная академия связи  
Сети телекоммуникаций, инженер по телекоммуникациям

2020

## Языки

### Русский

Свободное владение (уровень носителя).

### Белорусский

Свободное владение (уровень носителя).

### Английский

Ограниченное профессиональное владение.

## Навыки и технологии

Typescript, Javascript, Rust, Golang, Python, Bash, React, Astro, Next, Gatsby, Nest, Express, Ramda, Inversify, Redux, Redux Saga, Redux Thunk, React Query, Diesel, Recoil, MobX, RxJS, Jest, Vite, Zod, D3, Highcharts, Bun, WebGL, GraphQL, Unix, Jenkins, Github Actions, Docker, Grafana, Kafka, PostgreSQL, LevelDB, SQLite, Influx, Prometheus, Victoria Metrics, Redis, Tokio, Axum, Telegram TDLib, Solana SDK, Raydium SDK и другое.

## Открытый исходный код

### Atomic

Дизайн система для некоторых личных проектов, объединяет самые популярные и широко используемые компоненты в один удобный пакет для повторного использования.

<https://atomic.alxshelepenok.com>

2024 - настоящее время

Typescript, Astro, React, Bun, Tailwind, Radix, Github Actions

### Quantum SG

Инструмент командной строки, который генерирует криптографически безопасные секреты квантового уровня с использованием ANU QRNG.

<https://github.com/alxshelepenok/quantum-sg>

2023 - настоящее время

Python, Quantum Algorithms, Automation, Cryptography

### Diesel

Библиотека управления состоянием для использования в React и Preact, строго для персональных проектов, вдохновлена Recoil.

<https://github.com/alxshelepenok/diesel>

2021 - настоящее время

Typescript, React, Github Actions

### Inversify Socket Utils

Некоторые утилиты для разработки приложений Socket.io с помощью InversifyJS.

<https://github.com/alxshelepenok/inversify-socket-utils>

2018 - настоящее время

Typescript, Inversify, Inversion of Control, Github Actions

### Lumen

Постоянно развивающаяся и продуманная архитектура для создания статичных блогов.

<https://github.com/alxshelepenok/lumen>

2016 - настоящее время

Typescript, Gatsby, React, Bun, Github Actions

### Sliding Tags

Плагин Wordpress для отображения виджета тегов, вдохновлен одним из примеров на Dribbble.

<https://github.com/alxshelepenok/sliding-tags>

2014 - 2022 (в архиве)

PHP, Wordpress, HTML, CSS, Javascript

