

Gegründet im Jahr 1669, ist die Universität Innsbruck heute mit mehr als 28.000 Studierenden und über 4.000 Mitarbeitenden die größte und wichtigste Forschungs- und Bildungseinrichtung in Westösterreich. Alle weiteren Informationen finden Sie im Internet unter: www.uibk.ac.at.

Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

Warum STP?

► Redundanz in großen Netzwerken erwünscht

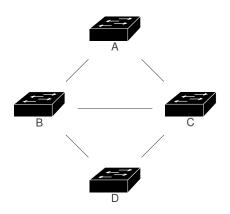


Warum STP?

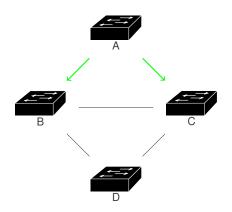
- Redundanz in großen Netzwerken erwünscht
- ► Schleifen im Netzwerk entstehen

Warum STP?

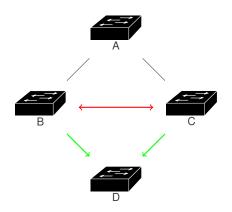
- Redundanz in großen Netzwerken erwünscht
- Schleifen im Netzwerk entstehen
- Das führt zu Broadcast Storms



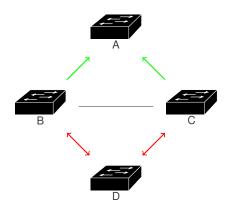




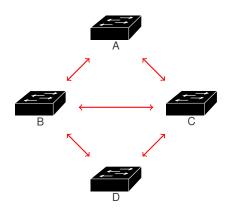






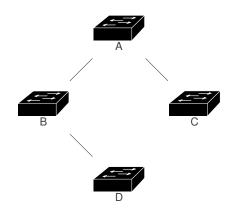


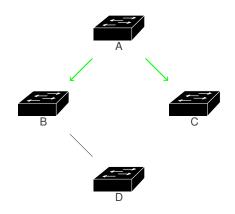




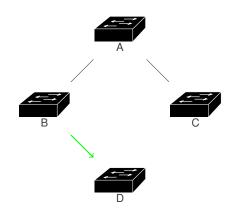


Alexander Schlögl STPViz 5









► Große Netzwerke sind schwer zu administrieren



- Große Netzwerke sind schwer zu administrieren
- ▶ STP verbirgt Fehler und Änderungen zusätzlich



- Große Netzwerke sind schwer zu administrieren
- ▶ STP verbirgt Fehler und Änderungen zusätzlich
- STP Konfiguration ist komplex

- Große Netzwerke sind schwer zu administrieren
- ▶ STP verbirgt Fehler und Änderungen zusätzlich
- STP Konfiguration ist komplex

- Große Netzwerke sind schwer zu administrieren
- STP verbirgt Fehler und Änderungen zusätzlich
- STP Konfiguration ist komplex

Kommerzielle Tools existieren.

Aber: Diese nutzen SNMP

► Nur STP



Alexander Schlögl STPViz 8

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv

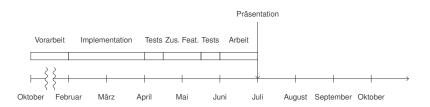
- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv
- Verteilt

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv
- Verteilt
- Geringe Hardwareauslastung

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv
- Verteilt
- Geringe Hardwareauslastung
- Keine Instandhaltung notwendig

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv
- Verteilt
- Geringe Hardwareauslastung
- Keine Instandhaltung notwendig
- Mehrere Bäume möglich

Zeitplanung





Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

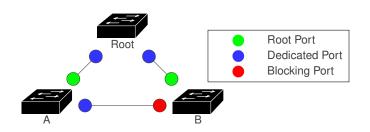
10

STP Funktionsweise

Globale Root wird durch Prioritäten bestimmt. Nur kürzester Pfad zur Root bleibt erhalten

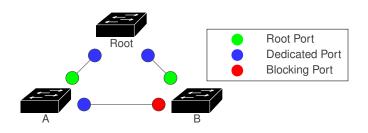
STP Funktionsweise

Globale Root wird durch Prioritäten bestimmt. Nur kürzester Pfad zur Root bleibt erhalten



STP Funktionsweise

Globale Root wird durch Prioritäten bestimmt. Nur kürzester Pfad zur Root bleibt erhalten



Bemerkung: Wir werden Switches Bridges nennen

$0\ \ 1\ \ 2\ \ 3\ \ 4\ \ 5\ \ 6\ \ 7\ \ 8\ \ 9\ \ 10\ 11\ 12\ 13\ 14\ 15\ 16\ 17\ 18\ 19\ 20\ 21\ 22\ 23\ 24\ 25\ 26\ 27\ 28\ 29\ 30\ 31$

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier		Message Age	
Message Age	Max Age		Hello Time	
Hello Time	Forward	d Delay		



$0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9 \ 10 \ 11 \ 12 \ 13 \ 14 \ 15 \ 16 \ 17 \ 18 \ 19 \ 20 \ 21 \ 22 \ 23 \ 24 \ 25 \ 26 \ 27 \ 28 \ 29 \ 30 \ 31$

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier		Message Age	
Message Age	Max Age		Hello Time	
Hello Time	Forward	d Delay		



$0\ 1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7\ 8\ 9\ 10\ 11\ 12\ 13\ 14\ 15\ 16\ 17\ 18\ 19\ 20\ 21\ 22\ 23\ 24\ 25\ 26\ 27\ 28\ 29\ 30\ 31$

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier		Message Age	
Message Age	Max Age		Hello Time	
Hello Time	Forward Delay			



$0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9 \ 10 \ 11 \ 12 \ 13 \ 14 \ 15 \ 16 \ 17 \ 18 \ 19 \ 20 \ 21 \ 22 \ 23 \ 24 \ 25 \ 26 \ 27 \ 28 \ 29 \ 30 \ 31$

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier		Message Age	
Message Age	Max Age		Hello Time	
Hello Time	Forward	d Delay		



STP Pakete

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Id	entifier	Message Age	
Message Age	Max	Max Age Hello Time		
Hello Time	Forward	d Delay		



Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick



► Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server



- ► Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server
- Server kombiniert Daten



- Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server
- Server kombiniert Daten
- Parser erstellt Visualisierung

- Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server
- Server kombiniert Daten
- Parser erstellt Visualisierung

- Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server
- Server kombiniert Daten
- Parser erstellt Visualisierung

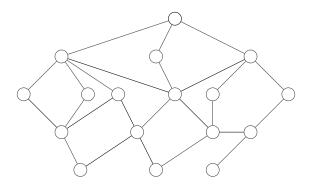
Client sammelt Daten aus STP Paketen und kombiniert sie zu einem Pfad zur Root

STP Pakete

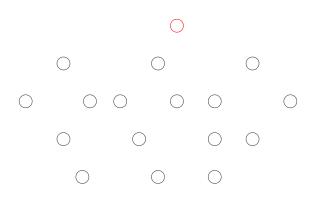
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier Me		Message Age	
Message Age	Max Age Hell		Hello Time	
Hello Time	Forward	d Delay		









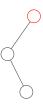








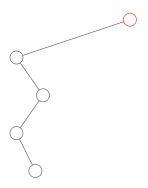


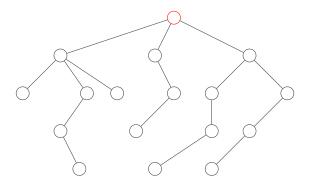




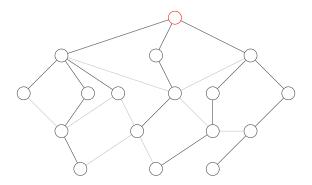














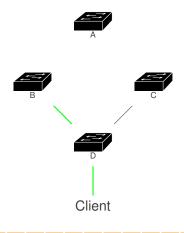
Problem

Durch diese Konstruktion können Fehler entstehen. Diese müssen korrigiert werden



Problem

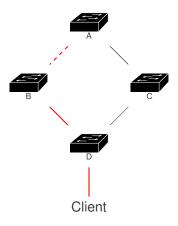
Durch diese Konstruktion können Fehler entstehen. Diese müssen korrigiert werden



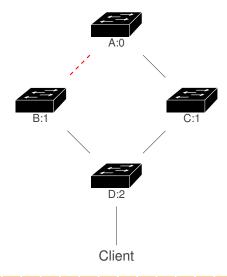


Problem

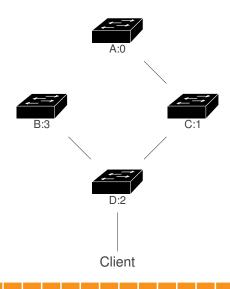
Durch diese Konstruktion können Fehler entstehen. Diese müssen korrigiert werden



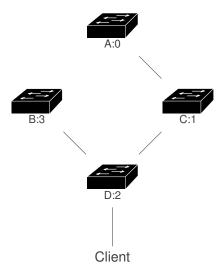




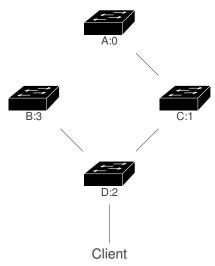








 Vergleiche alle Bridges mit allen anderen



- Vergleiche alle Bridges mit allen anderen
- Entferne Duplikate mit h\u00f6herer Message Age

Dadurch bleiben alle korrekten Pfade erhalten



Root



Root

A, 1



Root

A, 1

B, 1

Root

A, 1

B, 1

C, 2

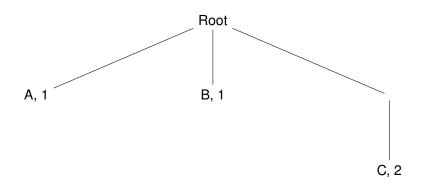
Root

A, 1

B, 1

C, 2

Alexander Schlögl





Testen?

Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- ► Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

Software-Switch

STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft



Software-Switch

- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge



Software-Switch

- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)



- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)
- Probleme mit NetworkManager

- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)
- Probleme mit NetworkManager
- Nicht sehr ausgiebig getestet

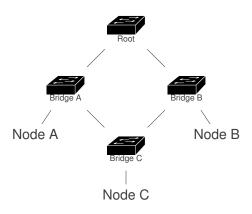
- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)
- Probleme mit NetworkManager
- Nicht sehr ausgiebig getestet

- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- Emuliert STP f\u00e4hige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)
- Probleme mit NetworkManager
- Nicht sehr ausgiebig getestet

Überblick

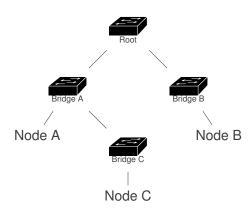
- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- ► Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

Setup





Setup





Physisches Setup

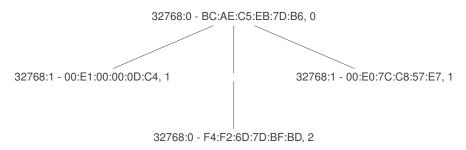


Plug and Play Test

Verbindung wird hergestellt, bevor STPViz gestartet wird

Plug and Play Test

Verbindung wird hergestellt, bevor STPViz gestartet wird



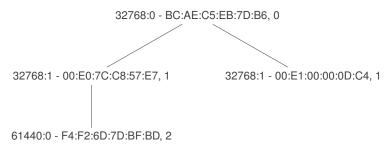
Tree Establishment Test

STPViz wird gestartet, bevor Verbindung hergestellt wird



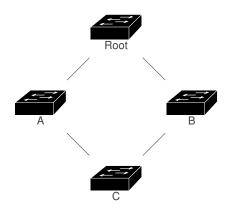
Tree Establishment Test

STPViz wird gestartet, bevor Verbindung hergestellt wird



Dynamische Tests

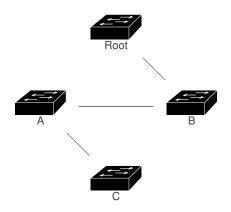
(Physische) Topologie wird nach der Erkennung verändert





Dynamische Tests

(Physische) Topologie wird nach der Erkennung verändert





Dynamische Tests

(Physische) Topologie wird nach der Erkennung verändert





Alexander Schlögl

Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick



29



STPViz Fähigkeiten:

1. Bridges und ihre Entfernung zur Root werden erkannt



- 1. Bridges und ihre Entfernung zur Root werden erkannt
- 2. Pfade zur Root werden angenommen

- 1. Bridges und ihre Entfernung zur Root werden erkannt
- 2. Pfade zur Root werden angenommen
- Fehler werden entfernt

- 1. Bridges und ihre Entfernung zur Root werden erkannt
- 2. Pfade zur Root werden angenommen
- Fehler werden entfernt
- 4. Ergebnisse werden sinnvoll visualisiert

STPViz Fähigkeiten:

- 1. Bridges und ihre Entfernung zur Root werden erkannt
- 2. Pfade zur Root werden angenommen
- Fehler werden entfernt
- 4. Ergebnisse werden sinnvoll visualisiert

STPViz Limitationen:

STPViz Fähigkeiten:

- 1. Bridges und ihre Entfernung zur Root werden erkannt
- 2. Pfade zur Root werden angenommen
- Fehler werden entfernt
- 4. Ergebnisse werden sinnvoll visualisiert

STPViz Limitationen:

1. STP Erweiterungen werden nicht genutzt

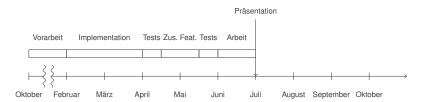
STPViz Fähigkeiten:

- 1. Bridges und ihre Entfernung zur Root werden erkannt
- 2. Pfade zur Root werden angenommen
- Fehler werden entfernt
- 4. Ergebnisse werden sinnvoll visualisiert

STPViz Limitationen:

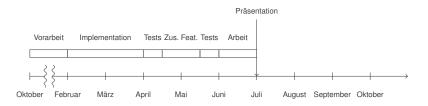
- 1. STP Erweiterungen werden nicht genutzt
- 2. Mehr Information als notwendig wird verworfen

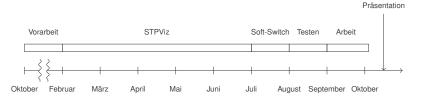
Zeitplanung





Zeitplanung







Alexander Schlögl STPViz 31

Sinnvolle nächste Schritte:



Alexander Schlögl STPViz 32

Sinnvolle nächste Schritte:

1. Features von STP Erweiterungen nutzen



- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Minimale Information verwerfen



- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Minimale Information verwerfen
- 3. Kabeltypen bestimmen



- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- Minimale Information verwerfen.
- 3. Kabeltypen bestimmen
- 4. Topologien direkt aus .pcapng Dateien erstellen

- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Minimale Information verwerfen
- 3. Kabeltypen bestimmen
- 4. Topologien direkt aus .pcapng Dateien erstellen
- 5. STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt verbessern

- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Minimale Information verwerfen
- 3. Kabeltypen bestimmen
- 4. Topologien direkt aus .pcapng Dateien erstellen
- 5. STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt verbessern
- 6. Software-Switch voll funktionstüchtig machen

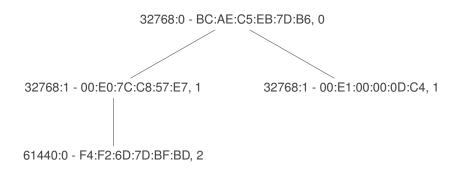
Was wurde erreicht?



Was wurde erreicht?



Was wurde erreicht?





In Worten:

► Graphenkonstruktion nur mit lokaler Information ist schwer



- Graphenkonstruktion nur mit lokaler Information ist schwer
- Besonders, da STP keine Information über Nachbarn überträgt

- Graphenkonstruktion nur mit lokaler Information ist schwer
- Besonders, da STP keine Information über Nachbarn überträgt
- STPViz schafft dies mit Annahmen

- Graphenkonstruktion nur mit lokaler Information ist schwer
- Besonders, da STP keine Information über Nachbarn überträgt
- STPViz schafft dies mit Annahmen
- ▶ Billige Fehlerkorrektur mit $\mathcal{O}(n^2)$ Komplexität

- Graphenkonstruktion nur mit lokaler Information ist schwer
- Besonders, da STP keine Information über Nachbarn überträgt
- STPViz schafft dies mit Annahmen
- ▶ Billige Fehlerkorrektur mit $\mathcal{O}(n^2)$ Komplexität
- Weniger m\u00e4chtig als kommerzielle Tools, setzt aber weniger vorraus

In Worten:

- Graphenkonstruktion nur mit lokaler Information ist schwer
- ▶ Besonders, da STP keine Information über Nachbarn überträgt
- STPViz schafft dies mit Annahmen
- ▶ Billige Fehlerkorrektur mit $\mathcal{O}(n^2)$ Komplexität
- Weniger m\u00e4chtig als kommerzielle Tools, setzt aber weniger vorraus

STPViz bietet eine Grundlage für zukünftige mächtigere Tools

Code

Code und Arbeit sind verfügbar unter:

https://github.com/alxshine/stp-tree-generator https://github.com/alxshine/software-switch

