

Gegründet im Jahr 1669, ist die Universität Innsbruck heute mit mehr als 28.000 Studierenden und über 4.000 Mitarbeitenden die größte und wichtigste Forschungs- und Bildungseinrichtung in Westösterreich. Alle weiteren Informationen finden Sie im Internet unter: www.uibk.ac.at.

Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

Warum STP?

► Redundanz in großen Netzwerken erwünscht

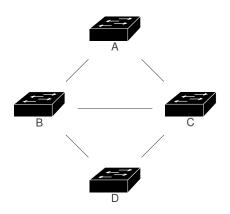


Warum STP?

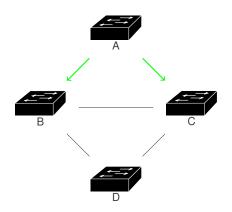
- Redundanz in großen Netzwerken erwünscht
- ► Schleifen im Netzwerk entstehen

Warum STP?

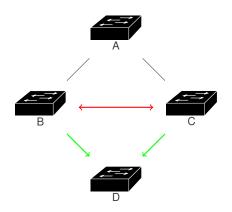
- Redundanz in großen Netzwerken erwünscht
- Schleifen im Netzwerk entstehen
- Das führt zu Broadcast Storms



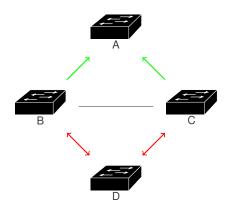




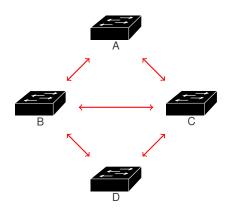








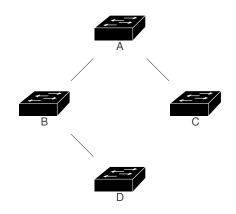


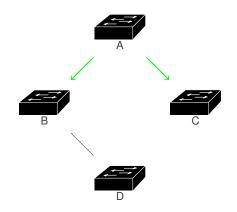


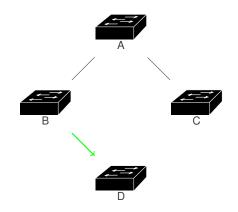


Alexander Schlögl STPViz 5









► Große Netzwerke sind schwer zu administrieren



- Große Netzwerke sind schwer zu administrieren
- ▶ STP verbirgt Fehler und Änderungen zusätzlich



- Große Netzwerke sind schwer zu administrieren
- ▶ STP verbirgt Fehler und Änderungen zusätzlich
- STP Konfiguration ist komplex

- Große Netzwerke sind schwer zu administrieren
- ▶ STP verbirgt Fehler und Änderungen zusätzlich
- STP Konfiguration ist komplex

- Große Netzwerke sind schwer zu administrieren
- STP verbirgt Fehler und Änderungen zusätzlich
- STP Konfiguration ist komplex

Kommerzielle Tools existieren.

Aber: Diese nutzen SNMP

► Nur STP



Alexander Schlögl STPViz 8

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv

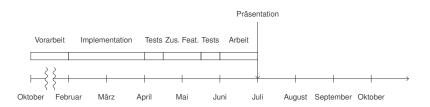
- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv
- Verteilt

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv
- Verteilt
- Geringe Hardwareauslastung

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv
- Verteilt
- Geringe Hardwareauslastung
- Keine Instandhaltung notwendig

- Nur STP
- Geringe verursachte Netzwerkauslastung
- Passiv
- Verteilt
- Geringe Hardwareauslastung
- Keine Instandhaltung notwendig
- Mehrere Bäume möglich

Zeitplanung





Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

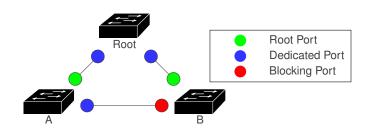
10

STP Funktionsweise

Globale Root wird durch Prioritäten bestimmt. Nur kürzester Pfad zur Root bleibt erhalten.

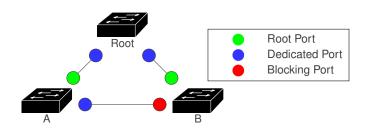
STP Funktionsweise

Globale Root wird durch Prioritäten bestimmt. Nur kürzester Pfad zur Root bleibt erhalten.



STP Funktionsweise

Globale Root wird durch Prioritäten bestimmt. Nur kürzester Pfad zur Root bleibt erhalten.



Bemerkung: Wir werden Switches Bridges nennen

$0\ \ 1\ \ 2\ \ 3\ \ 4\ \ 5\ \ 6\ \ 7\ \ 8\ \ 9\ \ 10\ 11\ 12\ 13\ 14\ 15\ 16\ 17\ 18\ 19\ 20\ 21\ 22\ 23\ 24\ 25\ 26\ 27\ 28\ 29\ 30\ 31$

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier		Message Age	
Message Age	Max Age		Hello Time	
Hello Time	Forward	d Delay		



$0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9 \ 10 \ 11 \ 12 \ 13 \ 14 \ 15 \ 16 \ 17 \ 18 \ 19 \ 20 \ 21 \ 22 \ 23 \ 24 \ 25 \ 26 \ 27 \ 28 \ 29 \ 30 \ 31$

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier		Message Age	
Message Age	Max Age		Hello Time	
Hello Time	Forward	d Delay		



$0\ 1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\ 7\ 8\ 9\ 10\ 11\ 12\ 13\ 14\ 15\ 16\ 17\ 18\ 19\ 20\ 21\ 22\ 23\ 24\ 25\ 26\ 27\ 28\ 29\ 30\ 31$

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier		Message Age	
Message Age	Max Age		Hello Time	
Hello Time	Forward Delay			



$0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9 \ 10 \ 11 \ 12 \ 13 \ 14 \ 15 \ 16 \ 17 \ 18 \ 19 \ 20 \ 21 \ 22 \ 23 \ 24 \ 25 \ 26 \ 27 \ 28 \ 29 \ 30 \ 31$

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier		Message Age	
Message Age	Max Age		Hello Time	
Hello Time	Forward	d Delay		



STP Pakete

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Id	entifier	Message Age	
Message Age	Max	Max Age Hello Time		
Hello Time	Forward	d Delay		



Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick



▶ Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server.



- Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server.
- Server kombiniert Daten.

- Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server.
- Server kombiniert Daten.
- Parser erstellt Visualisierung

- Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server.
- Server kombiniert Daten.
- Parser erstellt Visualisierung

- Mehrere Clients senden ihre Daten an einen Server.
- Server kombiniert Daten.
- Parser erstellt Visualisierung

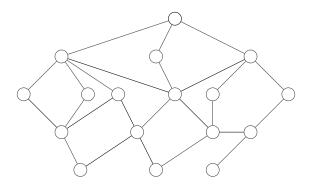
Client sammelt Daten aus STP Paketen und kombiniert sie zu einem Pfad zur Root.

STP Pakete

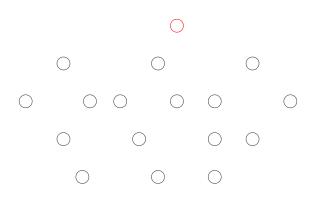
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

Protocol Identifier		Version Id	BPDU Type	
Flags	Root Identifier			
Root Identifier				
Root Identifier	Root Path Cost			
Root Path Cost	Bridge Identifier			
Bridge Identifier				
Bridge Identifier	Port Identifier Me		Message Age	
Message Age	Max Age Hell		Hello Time	
Hello Time	Forward	d Delay		









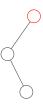








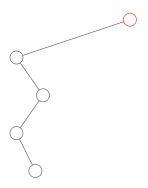


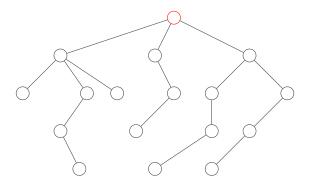




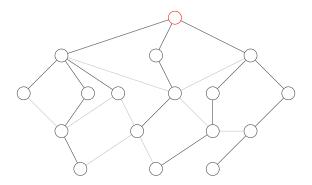














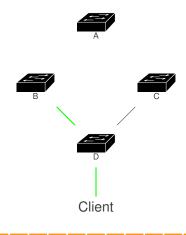
Problem

Durch diese Konstruktion können Fehler entstehen. Diese müssen korrigiert werden.



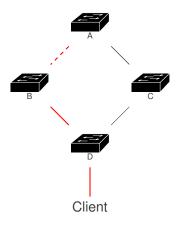
Problem

Durch diese Konstruktion können Fehler entstehen. Diese müssen korrigiert werden.

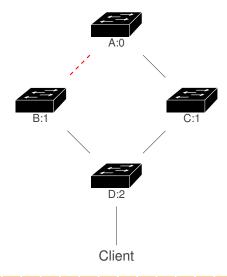


Problem

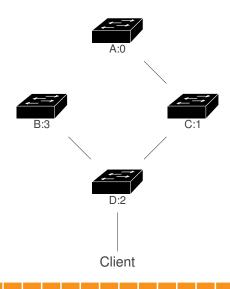
Durch diese Konstruktion können Fehler entstehen. Diese müssen korrigiert werden.



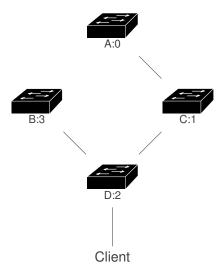




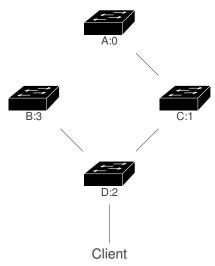








 Vergleiche alle Bridges mit allen anderen



- Vergleiche alle Bridges mit allen anderen
- Entferne Duplikate mit h\u00f6herer Message Age

Dadurch bleiben alle korrekten Pfade erhalten



Root



Root

A, 1



Root

A, 1

B, 1

Root

A, 1

B, 1

C, 2

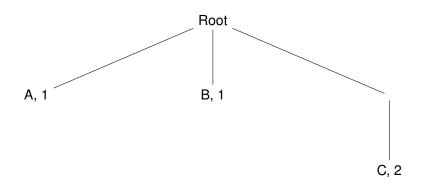
Root

A, 1

B, 1

C, 2

Alexander Schlögl





Testen?

Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- ► Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

Software-Switch

STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft



Software-Switch

- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge



Software-Switch

- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)



- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)
- Probleme mit NetworkManager

- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)
- Probleme mit NetworkManager
- Nicht sehr ausgiebig getestet

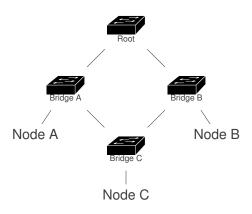
- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- ► Emuliert STP fähige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)
- Probleme mit NetworkManager
- Nicht sehr ausgiebig getestet

- STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt fehlerhaft
- Emuliert STP f\u00e4hige Bridge
- Multithreaded (POSIX Threads)
- Probleme mit NetworkManager
- Nicht sehr ausgiebig getestet

Überblick

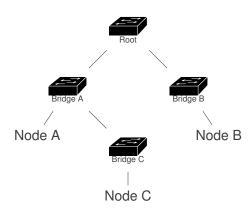
- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- ► Tests
- Zusammenfassung & Ausblick

Setup





Setup





Physisches Setup

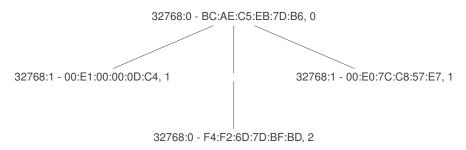


Plug and Play Test

Verbindung wird hergestellt, bevor STPViz gestartet wird

Plug and Play Test

Verbindung wird hergestellt, bevor STPViz gestartet wird



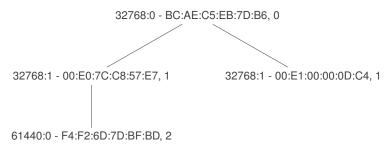
Tree Establishment Test

STPViz wird gestartet, bevor Verbindung hergestellt wird



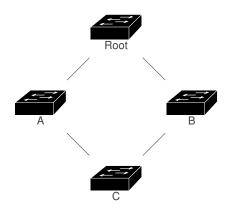
Tree Establishment Test

STPViz wird gestartet, bevor Verbindung hergestellt wird



Dynamische Tests

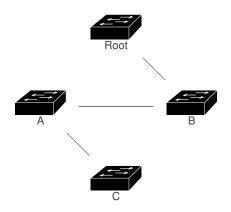
(Physische) Topologie wird nach der Erkennung verändert





Dynamische Tests

(Physische) Topologie wird nach der Erkennung verändert





Dynamische Tests

(Physische) Topologie wird nach der Erkennung verändert





Alexander Schlögl

Überblick

- Einleitung & Motivation
- Spanning Tree Protocol (STP)
- ► STPViz
- Software-Switch
- Tests
- Zusammenfassung & Ausblick



29



STPViz kann:

1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen



- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen

- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen
- 3. Fehler korrigieren

- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen
- 3. Fehler korrigieren
- 4. Diese Information sinnvoll visualisieren

STPViz kann:

- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen
- 3. Fehler korrigieren
- 4. Diese Information sinnvoll visualisieren

STPViz kann nicht:

STPViz kann:

- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen
- Fehler korrigieren
- 4. Diese Information sinnvoll visualisieren

STPViz kann nicht:

1. Features von STP Erweiterungen nutzen

STPViz kann:

- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen
- 3. Fehler korrigieren
- 4. Diese Information sinnvoll visualisieren

STPViz kann nicht:

- Features von STP Erweiterungen nutzen
- Kabeltypen bestimmen

30

STPViz kann:

- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen
- 3. Fehler korrigieren
- 4. Diese Information sinnvoll visualisieren

STPViz kann nicht:

- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- Kabeltypen bestimmen
- 3. Nur notwendige Informationen verwerfen

STPViz kann:

- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen
- 3. Fehler korrigieren
- 4. Diese Information sinnvoll visualisieren

STPViz kann nicht:

- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- Kabeltypen bestimmen
- 3. Nur notwendige Informationen verwerfen
- 4. Topologien direkt aus .pcapng Dateien erstellen

STPViz kann:

- 1. Bridges mit ihrer Entfernung zur Root erkennen
- 2. Lokale Information zu globaler zusammenbauen
- 3. Fehler korrigieren
- 4. Diese Information sinnvoll visualisieren

STPViz kann nicht:

- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Kabeltypen bestimmen
- 3. Nur notwendige Informationen verwerfen
- 4. Topologien direkt aus .pcapng Dateien erstellen

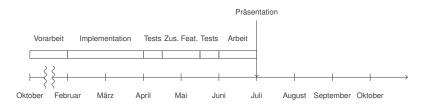
Kann nicht mit kommerziellen Tools mithalten, ist aber auch nicht nutzlos.

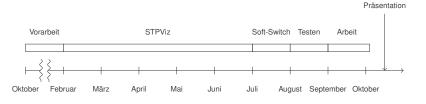
Zeitplanung





Zeitplanung







Sinnvolle nächste Schritte:



Alexander Schlögl STPViz 32

Sinnvolle nächste Schritte:

1. Features von STP Erweiterungen nutzen



- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Kabeltypen bestimmen



- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Kabeltypen bestimmen
- 3. Nur notwendige Informationen verwerfen

- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Kabeltypen bestimmen
- 3. Nur notwendige Informationen verwerfen
- 4. Topologien direkt aus .pcapng Dateien erstellen

- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Kabeltypen bestimmen
- 3. Nur notwendige Informationen verwerfen
- 4. Topologien direkt aus .pcapng Dateien erstellen
- 5. STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt verbessern

- 1. Features von STP Erweiterungen nutzen
- 2. Kabeltypen bestimmen
- 3. Nur notwendige Informationen verwerfen
- 4. Topologien direkt aus .pcapng Dateien erstellen
- 5. STP Implementation in OpenWrt und dd-wrt verbessern
- 6. Software-Switch voll funktionstüchtig machen

Code

Code und Arbeit sind verfügbar unter:

https://github.com/alxshine/stp-tree-generator https://github.com/alxshine/software-switch

