

## HTML5 e CSS3 parte 3: Trabalhando com formulários e tabelas

- Esse curso capacita a:
  - Criar formulários complexos;
  - Trabalhar com campos para celulares;
  - Apresentar informações em tabelas;
  - Usar estilos para formulários, campos e tabelas;
  - Entender a hierarquia no CSS;
  - Trabalhar com transformações e transições;

Aulas:

### 1. Criando uma nova página:

- Uma revisão do conteúdo aprendido no treinamento anterior;
- Uma introdução ao projeto do treinamento;
- A criação da página de contato;
- Um pouco sobre os formulários;

### 2. Começando um formulário:

- A criar um formulário HTML – a tag que o representa é **<form>**;
- A tag **<input>**, para a entrada de dados do usuário;
- A criar uma etiqueta para o input, com a tag **<label>**;
- A conectar um input com o seu label – colocamos um **id** para o input e associamos esse id ao atributo **for** do label;
- Alguns tipos de input, como text e submit;
- Que label e input por padrão possuem o **display inline**;
- A estilizar o nosso formulário;

### 3. Tipos de campos diferentes:

- O **textarea**, para entradas de texto de mais de uma linha;
- O input do tipo radio;
- Como agrupar vários input do tipo radio, impedindo que mais de um seja selecionado;
- O input do tipo checkbox;
- Que podemos criar um input dentro de um label, assim associando-os;
- Mais estilizações para a nossa página;
- Como funciona a hierarquia no CSS;
- O **select**, que é seletor, um campo de seleção de um item, e o **option**, que representa cada opção do seletor;

### 4. Melhorando a semântica:

- Alguns tipos de inputs para celular: email, tel, number, password, date, datetime, month e search;
- Como não permitir que um campo não seja preenchido, através do atributo **required**;

- Como exibir uma sugestão de preenchimento para os campos, através do atributo **placeholder**;
- Como deixar uma opção marcada por padrão nos nossos input radio e checkbox, através do atributo **checked**;
- Como estruturar melhor o nosso código com **fieldset** e **legend**;
- Como adicionar uma alternativa à imagem, descrevendo-a, com o atributo **alt**;

## 5. CSS avançado:

- Como estilizar o botão de envio de formulário;
- A realizar transições nos nossos elementos, com a propriedade CSS **transition**;
- A modificar o estilo do ponteiro do mouse, quando passar por cima de determinado elemento, através da propriedade CSS **cursor**;
- A realizar transformações nos nossos elementos, como aumentar proporcionalmente a escala de determinado elemento ou rotacioná-lo, através da propriedade CSS **transform**;

## 6. Estrutura de tabelas:

- A criar uma tabela HTML:
  - A tag **table**, que representa a tabela;
  - A tag **tr**, que representa a linha da tabela;
  - A tag **td**, que representa a célula da tabela;
  - A tag **thead**, que representa o cabeçalho da tabela;
  - A tag **tbody**, que representa o corpo da tabela;
  - A tag **th**, que representa a célula do cabeçalho da tabela;
  - A tag **tfoot**, que representa o rodapé da tabela;
- A estilizar a tabela;