

Webpack: Manipulando módulos na sua webapp

- Esse curso capacita a:
 - Aprender o module bundler mais popular do mercado;
 - Diferenciar o build de desenvolvimento do build de produção;
 - Aprender a aplicar técnicas como o lazy loading e o code splitting;
 - Ser mais produtivo com Webpack Dev Server;
 - Separar a aplicação em diferentes bundles;
 - Aplicar na prática as boas práticas seguidas pela comunidade;

Aulas:

1. Introdução:

- Webpack dispensa a utilização de um module loader, justamente por criar em bundles em tempo de desenvolvimento, que nada mais são do que scripts que agregam outros módulos da aplicação;
 - O papel do webpack;
 - Instalação através do npm;
 - Configuração do webpack.config.js;
 - Como executar webpack através de um npm script;
 - O conceito de entry e output;
 - O papel de um loader;
 - Instalação e configuração de um loader;

2. Preparando o build de produção:

- O efeito do parâmetro `-p` para o build de produção;
- A incompatibilidade do UglifyJS com código que não sejam escritos em ECMASCRIPT 5;
- babili como plugin que ajuda no processo de minificação;
- Pegadinhas na atribuição de variáveis de ambiente;
- O módulo cross-env para garantir compatibilidade do nosso npm script entre diferentes sistemas operacionais;

3. Webpack Dev Server e configuração:

- O papel do Webpack Dev Server e suas vantagens como live reloading;
- Como instalar o Webpack Dev Server através do npm;
- A criação de um script para executar o servidor;
- A importância da propriedade publicPath;

4. Tratando arquivos CSS como módulos:

- Podemos usar o npm da própria plataforma Node.js para gerenciar as dependências de frontend da nossa aplicação. Nesse sentido, Webpack será o responsável pelo carregamento dessas dependências adicionando-as no bundle da aplicação tratando-os como módulos, contanto que haja um loader configurado para lidar com o tipo de arquivo em questão;

- Como utilizar o npm para gerenciar nossas dependências frontend;
- Como o Webpack lida com as dependências em node_modules adicionando-as no bundle da aplicação;
- O papel de loaders;
- Que o padrão é adicionar no bundle scripts e CSS's;
- Que podemos separar CSS's do bundle criado e importa-los através da tag link através do módulo **extract-text-webpack-plugin**;
- A utilizar o plugin **optimize-css-assets-webpack-plugin** para minificar CSS's importados se adicionados no style.css;

5. Importando scripts:

- Que o Webpack importa scripts através da instrução import sem muito mistério;
- A necessidade de utilizar o webpack.ProvidePlugin;

6. Boas práticas:

- Otimização com scope hoisting;
- Separação do nosso código das bibliotecas com o CommonsChunkPlugin;
- Geração de index.html automaticamente com todos os artefatos produzidos pelo Webpack já importados;
- Code splitting e Lazy loading;
- Sobre utilizar System.import() ou import no carregamento de módulos;
- Onde ficam os arquivos para distribuição do projeto;
- Como alterar o endereço da API no build de produção com o **DefinePlugin**;