

**МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ
КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Ордена Трудового Красного Знамени федеральное государственное
бюджетное образовательное учреждение высшего образования
Московский технический университет связи и информатики**

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ПОСОБИЕ

**«Инфраструктура разработки программных пакетов
и сборки программного обеспечения»**

для очного и дистанционного режимов обучения магистратуры и дополнительного
профессионального образования

Базовая кафедра общественно-государственного объединения «Ассоциация
документальной электросвязи» «Технологии электронного обмена данными» в
Московском техническом университете связи и информатики

Оглавление

Введение	4
Глава 1. Пакетный менеджер	7
1.1 RPM: основной пакетный менеджер в «Альт Платформа»	9
1.2 АРТ: инструменты управления пакетами	10
1.3 Вопросы для самопроверки	14
Глава 2. Основные команды пакетного менеджера RPM	15
2.1 Установка RPM-пакета	16
2.2 Проверка установки пакета в системе	18
2.3 Просмотр файлов пакета, установленного в системе	18
2.4 Просмотр недавно установленных пакетов	19
2.5 Поиск пакета в системе	19
2.6 Проверка файла, относящегося к пакету	20
2.7 Вывод информации о пакете	20
2.8 Обновление пакета	21
2.9 Вопросы для самопроверки	22
Глава 3. Общая информация о сборке RPM-пакета	23
3.1 Набор инструментов, необходимый для сборки	24
3.2 Программное обеспечение для сборки RPM-пакетов	25
3.3 Описание RPM-пакета	26
3.4 Рабочее пространство для сборки RPM-пакетов	27
3.5 Описание SPEC-файла	28
3.6 Пример .spec-файла	31
3.7 RPM макросы	34
3.8 Вопросы для самопроверки	36
Глава 4. Инструмент rpmbuild	38
4.1 Описание инструмента и сборка rpmbuild	38
4.2 Вопросы для самопроверки	40
Глава 5. Инструмент Hasher	41
5.1 Настройка Hasher	42
5.2 Описание системы Hasher	44
5.3 Сборка в Hasher	45

5.4	Вопросы для самопроверки	46
Глава 6.	Инструмент GEAR	48
6.1	Описание GEAR	49
6.2	Правила экспорта	49
6.3	Основные типы устройства gear-репозитория	51
6.4	Работа с GEAR	53
6.5	Вопросы для самопроверки	57
Глава 7.	Примеры и упражнения	58
7.1	Базовые инструменты rpm Пример №1	58
7.2	Hasher Пример №2	59
7.3	GEAR Пример №3	61
7.4	GEAR обновление пакета Пример №4	63
7.5	Сборка на различных процессорных архитектурах на примере Эльбрус Пример №5	65
7.6	Приложение	66
Заключение		74

Введение

Учебно-методическое пособие «Инфраструктура разработки программных пакетов и сборки программного обеспечения» предназначено для очного и дистанционного обучения студентов в рамках гуманитарно-технологической платформы по программам магистратуры и дополнительного профессионального образования «Информационная культура цифровой трансформации» базовой кафедры общественно-государственного объединения «Ассоциация документальной электросвязи» (АДЭ) «Технологии электронного обмена данными» (ТЭОД) в Московском техническом университете связи и информатики (МТУСИ).

Пособие состоит из введения, заключения, семи глав и содержит практикумы по следующим направлениям:

- Пакетный менеджер.
- Основные команды пакетного менеджера.
- Программное обеспечение, используемое для упаковки пакетов.
- Инструмент GEAR.
- Инструмент Hasher.
- Примеры и упражнения.

Пособие включает сведения о программной платформе лабораторного практикума на базе отечественных операционных систем семейства «Альт», представленного компанией «Базальт СПО», единственного российского разработчика системного программного обеспечения, создавшего собственную технологическую среду распределённой коллективной разработки и обеспечения жизненного цикла программного обеспечения «**Альт платформа**» (включена в Реестр Российского Программного обеспечения¹).

Разработки дистрибутивов операционных систем компании «Базальт СПО» основаны на отечественной инфраструктуре разработки «Сизиф» (Sisyphus), которая находится на территории РФ, принадлежит и поддерживается компанией

¹Реестр Российского Программного обеспечения

«Базальт СПО». В основе Sisyphus лежат технологии сборки компонентов системы и учёта зависимостей между ними, а также отработанные процессы по взаимодействию разработчиков. На базе репозитория периодически формируется стабильный репозиторий пакетов (программная платформа), которая поддерживается в течение длительного времени и используется в качестве базы для построения дистрибутивов линейки «Альт» и обеспечения их жизненного цикла.

ООО «Базальт СПО» выпускает линейку дистрибутивов разного назначения для различных аппаратных архитектур. В репозитории Sisyphus поддерживаются архитектуры: i586, x86_64, armh (armv7), aarch64 (armv8), Эльбрус (с третьего по шестое поколение), riscv64, mipsel, loongarch.

Часть дистрибутивов включена в **Единый реестр российских программ** для электронных вычислительных машин и баз данных — это «Альт СП», имеющих сертификаты ФСТЭК России, Минобороны России и ФСБ России, «Альт Виртуализация», «Альт Сервер», «Альт Рабочая станция», «Альт Образование», так и другие, бесплатные и свободные: Simply Linux, различные стартеркиты (Starterkits) и регулярные (regular) сборки. Дистрибутив — это составное произведение, в составе которого есть программа для дистрибуции (установки), называемая инсталлятор, и набор системного и прикладного ПО. В основе всех дистрибутивов лежат пакеты свободного программного обеспечения.

Свободное программное обеспечение (СПО) — это программное обеспечение, распространяемое на условиях простой (неисключительной) лицензии, которая позволяет пользователю:

1. использовать программу для ЭВМ в любых, не запрещённых законом, целях;
2. получать доступ к исходным текстам (кодам) программы как в целях изучения и адаптации, так и в целях переработки программы для ЭВМ; распространять программу (бесплатно или за плату, по своему усмотрению);
3. вносить изменения в программу для ЭВМ (перерабатывать) и распространять экземпляры изменённой (переработанной) программы с учётом возможных требований наследования лицензии;
4. в отдельных случаях (copyleft лицензия) распространять модифицированную компьютерную программу пользователем на условиях, идентичных тем, на которых ему предоставлена исходная программа.

Примерами свободных лицензий являются:

1. **GNU general public license**. Version 3, 29 June 2007 (Стандартная общественная лицензия GNU. Версия 3, от 29 июня 2007 г.).
2. **BSD license**, New Berkley Software Distribution license (Модифицированная программная лицензия университета Беркли).

СПО отлично подходит для целей обучения и для разработки собственных решений, потому что весь код доступен для изучения и модификации. Однако авторы настоятельно советуют всем, кто использует СПО для построения своих программных продуктов, учитывать особенности лицензирования не только самих пакетов, но и входящих в их состав библиотек. Если вы используете `copyleft` библиотеку, это обязывает вас распространять свою программу под аналогичной лицензией, т.е. любой человек, который получит вашу программу легальным способом, может потребовать предъявить ему исходный код.

В работе над пособием принимал участие коллектив «Базальт СПО»:
М. А. Фоканова, М. О. Алексеева, А. А. Калинин, И. А. Мельников, Д. Н. Воропаев,
А. А. Лимачко, В. А. Синельников, В. А. Соколов, В. П. Капицин, А. В. Абрамов.
Под редакцией В. Л. Чёрного.

Глава 1

Пакетный менеджер

Операционная система состоит из разнообразных компонентов: программ, библиотек, скриптов и приложений. Число компонентов может достигать тысячи единиц, в каждой из которых могут быть включены десятки файлов. Для удобства работы пользователя системные компоненты в **Linux** представлены в виде пакетов¹. Пакет объединяет в общий архив сходные по назначению файлы: исполняемые программы, наборы библиотек, скрипты или конфигурационные файлы и данные. Пользователь выбирает программы, ориентируясь на общеизвестное имя, устанавливает, обновляет, проверяет, удаляет их, не вдаваясь в отдельные детали подбора всех необходимых файлов и компонентов. Работа с пакетами позволяет сохранять целостность программы со всеми её компонентами.

Пакет — это специально подготовленный архив, содержащий файлы данных, конфигурационные файлы, управляющую информацию и метаданные. Метаданные пакета содержат полное имя, номер версии, принадлежность архитектуре, цифровую подпись, описание пакета, информацию о лицензии и некоторую служебную информацию о сборке. Управляющая информация пакета содержит сценарии установки и удаления пакета, зависимости устанавливаемого пакета от других пакетов, краткое описание и прочую информацию, которую использует менеджер пакетов. Пакеты принято хранить в специальном хранилище — **репозитории пакетов**.

Для удобства работы команды разработчиков придумали собственные форматы архивов:

- **RPM (.rpm)**. Разработан компанией **Red Hat**. Применяется в системе «Альт», Ред ОС, RHEL и CentOS.
- **DEB (.deb)**. Формат пакетов дистрибутива **Debian**, а также **Ubuntu**.

¹Курячий Г., Маслинский К. (2010). Операционная система Linux. Курс лекций. ДМК Пресс.

- **TAR.XZ** (`.tar.xz`). Применяется в дистрибутивах ArchLinux и Manjaro.
- **APK** (`.apk`). Применяется в операционной системе Android.

Каждый пакет определяется именем, архитектурой системы, под которую он собран, номером её версии и номером релиза этой программы в дистрибутиве. Если пакет не зависит от архитектуры процессора, то в качестве архитектуры указывается «noarch».

Например, `admc-0.15.0-alt1.x86_64.rpm`:

Имя: `admc`
Номер версии: `0.15.0`
Номер релиза: `alt1`
Архитектура: `x86_64`

Зависимость пакета — потребность компонентов в составе пакета в ресурсах или компонентах прочих пакетов. Может случиться, что для успешного запуска программы из одного пакета необходимы библиотеки или другие ресурсы, которые находятся в другом пакете. В таком случае говорят о зависимости пакета от одного или нескольких пакетов. Пакетный менеджер запретит установку пакета в систему без установки всех необходимых пакетов, удовлетворяющих зависимости.

Пакетный менеджер (система управления пакетами) — это система управления: установкой, удалением, настройкой и обновлением пакетов. Пакетные менеджеры средствами входящих в их состав утилит упрощают для пользователя процесс управления пакетами в операционной системе. Пакетный менеджер ведёт учёт пакетов, установленных в системе. Существует менеджер зависимостей — специальная программа, подбирающая пакеты, зависящие друг от друга, и загружающая эти пакеты из хранилища². Менеджер зависимостей подбирает правильные версии пакетов и определяет порядок их установки. При помощи менеджера зависимостей можно узнать с каким пакетом поставляется тот или иной файл.

Задачи пакетного менеджера:

- **установка программ.** Позволяет устанавливать программы из центрального хранилища или из локальных источников;
- **обновление программ.** Позволяет обновлять установленные программы до последних версий, представленных в хранилище;
- **удаление программ.** Позволяет безопасно удалять программы и все связанные с ними файлы;
- **управление зависимостями.** Автоматически устанавливает и управляет зависимостями программ;

²Кетов Д. (2021). Внутреннее устройство Linux. 2-е изд., перераб. и доп. БХВ-Петербург.

- **проверка целостности пакетов.** Предотвращает конфликты при установке новых программ, обеспечивая целостность системы.

Утилиты пакетного менеджера позволяют:

- узнать информацию о пакете;
- определить пакет, которому принадлежит установленная программа;
- определить список компонентов, установленных из указанного пакета.

Среди утилит пакетного менеджера можно выделить две категории — низкоуровневые и высокоуровневые.

- **Низкоуровневые утилиты пакетного менеджера.** Используются для установки локальных пакетов, загруженных вручную пользователем или высокоуровневым пакетным менеджером.
- **Высокоуровневые утилиты.** Применяются для поиска и скачивания пакетов из репозиториев. В процессе работы могут задействовать низкоуровневые менеджеры для установки загруженных программ.

В операционной системе «Альт» используется формат пакетов `.rpm`. Пакеты `rpm` хранятся в удалённом хранилище. Для работы с такими пакетами применяется низкоуровневый пакетный менеджер RPM и консольные утилиты APT (Advanced Packaging Tool)³.

- **RPM** используется для просмотра, сборки, установки, инспекции, проверки, обновления и удаления отдельных программных пакетов. Каждый такой пакет состоит из набора файлов и информации о пакете, включающей название, версию, описание пакета и т. д.
- **APT** умеет автоматически разрешать зависимости при установке, обеспечивает установку из нескольких источников и целый ряд других уникальных возможностей, включая получение последней версии списка пакетов из репозитория и обновление системы.

1.1 RPM: основной пакетный менеджер в «Альт Платформа»

В дистрибутивах «Альт» применяется пакетный менеджер RPM. RPM Package Manager — это семейство пакетных менеджеров, применяемых в различных дистрибутивах GNU/Linux. Практически каждый крупный проект, использующий RPM, имеет свою версию пакетного менеджера, отличающуюся от остальных.

Различия между представителями семейства RPM выражаются в:

³<https://wiki.altlinux.ru/QuickStart/PkgManagment>

- наборе макросов, используемых в `.spec`-файлах;
- различии сборки `rpm`-пакетов «по умолчанию» — при отсутствии каких-либо указаний в `.spec`-файлах, формате строк зависимостей;
- отличиях в семантике операций (например, в операциях сравнения версий пакетов);
- отличиях в формате файлов.

Обратим внимание на то, что в операционных системах ALT ведется самостоятельная разработка формата `.rpm` и пакетного менеджера `APT`. Набор утилит `APT` в ALT отличается от аналогичной по названию программы в Debian, также как и `RPM` отличается от аналогичного пакетного менеджера в RedHat.

1.2 APT: инструменты управления пакетами

`APT` — часть системы управления пакетами в дистрибутивах «Альт». **Advanced Packaging Tool** (усовершенствованный инструмент работы с пакетами) это набор утилит, позволяющий управлять пакетами. `APT` поддерживает загрузку пакетов из хранилища (репозитория).

Хранилище(репозиторий) — в общем виде хранилище данных.

В операционной системе «Альт» пакетный менеджер работает с репозиторием `rpm`-пакетов.

Репозиторий пакетов — это замкнутая совокупность компонентов системы с поддерживаемой целостностью и метаданной о них, то есть структурированные компоненты с формализованными инструкциями по установке и разрешенными зависимостями.

Хранилище состоит из двух частей — индексы (списки пакетов со служебной информацией) и хранилище (структурированные файлы пакетов). `APT` в зависимости от настроек может использовать удалённый репозиторий с помощью сетевого протокола (например, `ftp`) или локальный репозиторий (например, на оптическом диске). Список источников пакетов хранится в файле `/etc/apt/sources.list` и в каталоге `/etc/apt/sources.list.d/`. В системе «Альт» применяется графическая оболочка для `APT` — программа `Synaptic`⁴. Утилита `apt-get` значительно упрощает процесс установки программ в командном режиме.

⁴APT и Synaptic развиваются ALT Linux Team, не нужно сравнивать реализации с аналогичными утилитами в Debian

Для сокращения команд, встречающихся в тексте, используется нотация:



- команды **без административных привилегий** начинаются с символа «\$»;
- команды **с административными привилегиями** начинаются с символа «#».

Команда `$ apt-get` выведет описание и возможности утилиты `apt-get`:

```
$ apt-get
apt 0.5.15lorg2 для linux x86_64 собран Jul 26 2023 18:10:41
Использование: apt-get [параметры] команда
    apt-get [параметры] install|remove пакет1 [пакет2 ...]
    apt-get [параметры] source пакет1 [пакет2 ...]
```

`apt-get` предоставляет простой командный интерфейс для получения и установки пакетов. Чаще других используются команды `update` (обновить) и `install` (установить).

Команды:

- `update` — получить обновлённые списки пакетов;
- `upgrade` — произвести обновление;
- `install` — установить новые пакеты;
- `remove` — удалить пакеты;
- `source` — скачать архивы исходников;
- `build-dep` — установить всё необходимое для сборки исходных пакетов;
- `dist-upgrade` — обновление системы в целом;
- `clean` — удалить скачанные ранее архивные файлы;
- `autoclean` — удалить давно скачанные архивные файлы;
- `check` — удостовериться в отсутствии неудовлетворённых зависимостей;
- `dedup` — удаление неразрешенных дубликатов пакетов.

Параметры:

- `-h` — краткая справка;
- `-q` — скрыть индикатор процесса;
- `-qq` — не показывать ничего кроме сообщений об ошибках;

- `-d` — получить пакеты и выйти БЕЗ их установки или распаковки;
- `-s` — симулировать упорядочение вместо реального исполнения;
- `-y` — автоматически отвечать «ДА» на все вопросы;
- `-f` — пытаться исправить положение, если найдены неудовлетворённые зависимости;
- `-m` — пытаться продолжить, если часть архивов недоступна;
- `-u` — показать список обновляемых пакетов;
- `-b` — собрать пакет после получения его исходника;
- `-D` — при удалении пакета стремиться удалить компоненты, от которых он зависит;
- `-V` — подробно показывать номера версий;
- `-c=?` — использовать указанный файл конфигурации;
- `-o=?` — изменить любой из параметров настройки (например: `-o dir::cache=/tmp`).

Более полное описание доступно на страницах руководства `man: apt-get`, `sources.list` и `apt.conf`:

- `$ man apt-get`
- `$ man sources.list`
- `$ man apt.conf`

В ОС «Альт» утилита `apt-get` использует основной пакетный менеджер RPM Package Manager для установки, обновления, удаления пакетов, управления зависимостями. Обе утилиты `rpm` и `apt-get` позволяют установить, обновить или удалить пакет.

Отличия `rpm` и `apt-get`:

- `apt-get` учитывает зависимости устанавливаемого пакета;
- `apt-get` умеет работать с репозиторием в целом:
 - искать пакеты;
 - вычислять список обновлений — находить разницу версий пакетов, установленных локально и хранящихся в репозитории;
- `apt-get` получает информацию из пакетов, используя `rpm`.

Утилита `rpm` подразумевает работу с конкретными пакетами. Пользователь самостоятельно принимает решения, связанные с зависимостями пакетов при работе с RPM. Утилита `apt-get` вычисляет и устанавливает необходимые пакеты из репозитория, чтобы удовлетворить зависимости для каждого `rpm`-пакета. Утилита `apt-get` самостоятельно не устанавливает пакеты, а использует для этого RPM.



Установка пакетов в «Альт Платформа» осуществляется с помощью утилиты `apt`

Целостность компонентов репозитория пакетов обеспечивает инфраструктура разработки операционной системы «Альт». Результат работы инфраструктуры это репозиторий пакетов. Каждый пакет репозитория формируется на основе исходных данных пакета. Множество таких исходных данных для каждого пакета составляют `git`-репозиторий.

Git-репозиторий — хранилище исходных данных с сохранением истории изменений каждого файла хранилища. В данном контексте мы подразумеваем множество репозиториев исходных данных компонентов системы (будь то ядро операционной системы, служебная библиотека, текстовый редактор, сервер для обслуживания электронных сообщений или набор изображений для оформления графической среды), входящих в операционную систему ALT.

Инфраструктура разработки ALT на основе подготовленных для сборки в пакеты исходных данных компонентов системы выполняет типовые операции:

- собирает компонент в соответствии с подготовленными инструкциями;
- проверяет целостность каждого компонента;
- проверяет зависимости и целостность связанных компонентов;
- добавляет пакет в репозиторий пакетов, если все условия выполнены.

Поддерживаемые в ALT репозитории пакеты называются «Альт Платформа» и обладают уникальным идентификатором репозитория. В декабре 2023 года сформирован и поддерживается репозиторий `p10` под названием «Альт Платформа 10».

Репозиторий пакетов и утилиты APT вместе автоматизируют процессы управления установкой, обновления и удаления программного обеспечения, исключают риск случайного повреждения целостности операционной системы и прикладных программ.

Процесс взаимодействия пользователя с APT:

- средствами APT по запросу пользователя загружаются метаданные из репозитория;
- APT получает от пользователя информацию о том, какие именно пакеты обновить или установить;

- АРТ проверяет зависимости и возможные конфликты компонентов;
- АРТ предлагает пути решения, например, загрузку новых пакетов из репозитория, установку дополнительных или обновление имеющихся пакетов.



Для обновления практически всего программного обеспечения (за исключением ядра операционной системы) на локальном компьютере до новой версии необходимо выполнить команды:

```
#apt-get update  
#apt-get dist-upgrade
```

При использовании АРТ и обновляемого стабильного репозитория операционная система может служить на компьютере годами, гарантировано обновляясь до новых версий.

1.3 Вопросы для самопроверки

1. Что такое пакет?
2. Какие форматы пакетов вы знаете?
3. Что такое зависимость пакета?
4. Что такое репозиторий пакетов?
5. Какие низкоуровневые пакетные менеджеры вы знаете?
6. Какой пакетный менеджер используется в «Альт Платформа»?
7. Вы обнаружили в системе пакет `nagios-domain-discovery-0.1.1-alt1.noarch.rpm`, определите его имя, версию, релиз и архитектуру.
8. Верно ли утверждение, что утилита `apt-get` при установке пакетов требует явного указания всех зависимых пакетов?
9. Для чего используется команда `apt-get update`?
10. Выполнится ли успешно команда `$ apt-get dist-upgrade`?

Глава 2

Основные команды пакетного менеджера RPM

Управлять пакетами можно из командной строки при помощи программы `rpm`, которая имеет следующий синтаксис:

```
rpm [параметры]
```

Пакетный менеджер RPM предоставляет базовые возможности для управления пакетами. Основной набор команд¹ позволяет установить, удалить, обновить пакеты, получить разнообразную информацию о самих пакетах и их содержимом:

- **Проверка установки пакета в системе:** `rpm -q ИМЯ_ПАКЕТА ...`
Эта команда проверяет установлен ли пакет в системе. `rpm -q` означает `query` (запрос). Используется с дополнительными ключами для выполнения запросов различного назначения.
- **Информация о пакете:** `rpm -qi ИМЯ_ПАКЕТА ...`
`rpm -qi` выводит подробную информацию о конкретном установленном пакете. `rpm -qi` означает «`query information`» (запросить информацию). Но в случае `rpm -i <имя пакета>`, `-i` означает инструкцию `install` (установить).
- **Просмотр установленных пакетов:** `rpm -qa`
Эта команда выводит список всех установленных пакетов в системе. `-a:` `--all` (весь, все). `rpm -qa` означает «`query all`» (запрос всего).
- **Проверка зависимостей пакета:** `rpm -qR ИМЯ_ПАКЕТА ...`
`rpm -qR` выводит список зависимостей (другие пакеты), необходимых для работы указанного пакета. `-R:` `-requires` (нуждается). `rpm -qR` означает «`query requires`» (запрос необходимого, запрос зависимостей).

¹https://wiki.altlinux.ru/Команды_RPM

- **Проверка файла на принадлежность пакету:** `rpm -qf ФАЙЛ`
Команда `rpm -qf` определяет к какому пакету принадлежит указанный файл. `-f`: `--file` (файл). `rpm -qf` означает «query file» (запрос файла).
- **Просмотр файлов пакета:** `rpm -ql ИМЯ_ПАКЕТА ...`
`rpm -ql` выводит список всех файлов, содержащихся в установленном пакете. `-l`: `--list` (список). `rpm -ql` означает «query list» (запрос списка).
- **Установка пакета:** `rpm -i ФАЙЛ_ПАКЕТА`
Команда `rpm -i` используется для установки пакета из файла `.rpm`. `-i`: `--install` (установить). Например, `rpm -i package.rpm` установит содержимое пакета `package` в систему.
- **Удаление пакета:** `rpm -e ИМЯ_ПАКЕТА`
`rpm -e` удаляет установленный пакет. `-e`: `--erase` (стереть). Например, `rpm -e package` удалит пакет с именем `package`.
- **Обновление пакета:** `rpm -U ФАЙЛ_ПАКЕТА` или `rpm -F ФАЙЛ_ПАКЕТА`
Команда `rpm -U` обновит пакет до новой версии или установит пакет, `rpm -F` только обновит пакет, если он уже установлен. `-U`: `--upgrade` (обновить), `-F`: `--freshen` (освежить).
- **Проверка целостности пакета:** `rpm -V ИМЯ_ПАКЕТА | ФАЙЛ_ПАКЕТА ...`
`rpm -V` проверяет целостность файлов в пакете, сравнивая их с информацией в базе данных `rpm`, `-V`: `--verify` (проверить).

Дополнительные ключи:

`-v`: `--verbose` (подробно). Подробный вывод, если доступно. Например, `rpm -iv` означает «install verbose» (установка подробно) и используется для вывода более подробной информации в процессе установки пакета. Подробный вывод существует не для всех ключей утилиты.

`--quiet`: (тихо). Вывести минимальный набор сообщений, если возможно. Например, `rpm -i --quiet` означает «install quiet» (установка тихая).



Справку по ключам можно получить, набрав в консоли команду `rpm --help`.

2.1 Установка RPM-пакета



В команде должен быть указан файл пакета или полный путь к нему.

Для установки пакета из rpm-файла используйте команду:

```
# rpm -i ФАЙЛ_ПАКЕТА ...
```

Синтаксис команды:

```
# rpm {-i | --install} [опции-установки] ФАЙЛ_ПАКЕТА ...
```



Для работы с командой потребуются права суперпользователя. Их можно получить через команду `su-` либо команду `sudo`

Пример выполнения команды²:

```
# rpm -i gpupdate-0.9.12.6-alt1.src.rpm
```

В конце команды возможно указать дополнительные опции:

- `--nodeps` — не проверять зависимости пакета;
- `--replacepkgs` или `--reinstall` — переустановить пакет.

Подробный вывод. Для отображения прогресса установки используйте дополнительные параметры `-v` и `-h`.

- `-v` — вывести детальные сообщения;
- `-h` — вывести «#» строку индикатора прогресса по мере установки пакета (используется с `-v`).

Пример выполнения команды:

```
# rpm -ivh gpupdate-0.9.12.6-alt1.src.rpm
```

```
Подготовка...
```

```
##### [100%]
```

```
Обновление / установка...
```

```
1: gpupdate-0.9.12.6-alt1.src.rpm
```

```
##### [100%]
```

²https://wiki.altlinux.ru/Команды_RPM

2.2 Проверка установки пакета в системе

Чтобы проверить, установлен ли пакет, введите следующую команду:

```
$ rpm -q ИМЯ_ПАКЕТА
```

Пример:

```
$ rpm -q gupupdate
      gupupdate-0.9.12.2-alt2.noarch

$ rpm -q mediinfo
      пакет mediinfo не установлен
```

2.3 Просмотр файлов пакета, установленного в системе

Чтобы получить список файлов пакета, введите следующую команду:

```
$ rpm -ql ИМЯ_ПАКЕТА ...
```

В этой команде используется ключ «-l» (list).



Для развёрнутой информации укажите ключ «-i».

Пример использования:

```
$ rpm -ql admc
      /usr/bin/admc
      /usr/lib64/libadldap.so
      /usr/share/applications/admc.desktop
      /usr/share/doc/admc-0.11.2
      /usr/share/doc/admc-0.11.2/CHANGELOG.txt
      /usr/share/doc/admc-0.11.2/CHANGELOG_ru.txt
      /usr/share/doc/admc-0.11.2/README.md
      /usr/share/icons/hicolor/scalable/apps/admc.svg
      /usr/share/man/man1/admc.1.xz
```

Чтобы узнать содержимое неустановленного rpm-пакета, используйте команду:

```
$ rpm -qlp ИМЯ_ПАКЕТА ...
```

Пример выполнения команды:

```
$ rpm -qlp udisks2-2.9.4-alt1.1.src.rpm
      udisks2-2.9.4.tar.bz2 udisks2.control udisks2.spec
```

2.4 Просмотр недавно установленных пакетов

Чтобы получить список последних установленных пакетов, введите следующую команду:

```
$ rpm -qa --last | head
```

Вывод:

smplayer-23.6.0-alt2.10169.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:45:39
qt5-wayland-5.15.10-alt1.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44
qt5-tools-5.15.10-alt2.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44
qt5-sql-mysql-5.15.10-alt1.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44
qt5-dbus-5.15.10-alt2.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44
libqt5-xmlpatterns-5.15.10-alt1.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44
libqt5-x11extras-5.15.10-alt1.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44
libqt5-webenginewidgets-5.15.15-alt1.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44
libqt5-test-5.15.10-alt1.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44
libqt5-quickparticles-5.15.10-alt1.x86_64	Пт 01 дек 2023 12:35:44

Команда `rpm -qa --last` используется для вывода списка всех установленных пакетов, отсортированных по времени их установки. Пакеты будут отсортированы в порядке убывания времени установки — самые последние установленные пакеты отобразятся в верхней части списка.

Фильтрация вывода: утилита `grep` отфильтрует вывод и поможет найти искомый пакет. Например, следующая команда выведет информацию только о тех пакетах, название которых содержит «`kernel`»:

```
$ rpm -qa --last | grep kernel
```

2.5 Поиск пакета в системе

Чтобы найти в системе необходимый пакет среди уже установленных, используйте утилиту `grep`. Утилита `grep` находит строки по запросу.

```
$ rpm -qa | grep ИМЯ_ПАКЕТА
```

Например, запрос:

```
$ rpm -qa | grep smplayer
kde5-smplayer-common-22.7.0-alt1.noarch
smplayer-23.6.0-alt2.10169.x86_64
```

2.6 Проверка файла, относящегося к пакету

Чтобы определить, какому пакету принадлежит указанный файл, используйте команду:

```
$ rpm -qf ФАЙЛ
```

Например, запрос:

```
$ rpm -qf /usr/share/FBReader/help
```

Предоставит вывод:

```
fbreader-0.99.5-alt6.x86_64
```

2.7 Вывод информации о пакете

Чтобы получить вывод подробной информации о конкретном установленном пакете³ — название, версию и прочее — используйте команду:

```
$ rpm -qi ИМЯ_ПАКЕТА ...
```



В запросе указывается имя пакета из списка уже установленных в системе, либо путь к загруженному пакету.



Если в системе установлена одна версия пакета, можно указывать только имя. Если установлено больше одной версии, необходимо указывать конкретную версию и релиз(**имя-версия-релиз**).

Пример выполнения команды для установленного пакета в системе:

```
$ rpm -qi gpupdate
```

```
Name       : gpupdate
Version    : 0.9.12.6
Release    : alt1
DistTag    : p10+323062.200.4.1
Architecture: noarch
Install Date: Ср 12 июл 2023 13:26:50
Group      : Other
Size       : 951193
License    : GPLv3+
Signature  : RSA/SHA512, Сб 08 июл 2023 22:59:22, Key ID 42f343a2c7eb80f9
Source RPM : gpupdate-0.9.12.6-alt1.src.rpm
```

³https://www.inp.nsk.su/~bolkhov/teach/inpunix/make_rpm.ru.html

```
Build Date   : C6 08 июл 2023 22:59:21
Build Host   : greh-p10.hasher.altlinux.org
Relocations  : (not relocatable)
Packager     : Valery Sinelnikov (ALT) <greh@altlinux.org>
Vendor       : ALT Linux Team
URL          : https://github.com/altlinux/gpupdate
Summary      : GPT applier
Description  :
gpupdate is the facility to apply various GPO/GPT settings retrieved
from Active Directory domain in UNIX environment.
```

Пример выполнения команды для rpm-пакета, расположенного на диске, но неустановленного в системе:

```
$ rpm -qip /путь/к/пакету/имя_пакета-версия-архитектура.rpm
```

Пример выполнения:

```
$ rpm -qip kooha-2.2.4-alt1.x86_64.rpm
```

```
Name       : kooha
Epoch     : 1
Version    : 2.2.4
Release    : alt1
DistTag    : sisyphus+330279.100.2.2
Architecture: x86_64
Install Date: (not installed)
Group      : Video
Size       : 2261140
License    : GPL-3.0+
Signature  : RSA/SHA512, Пн 25 сен 2023 15:28:07, Key ID ff979dedda2773bb
Source RPM : kooha-2.2.4-alt1.src.rpm
Build Date : Пн 25 сен 2023 15:28:01
Build Host : lvol-sisyphus.hasher.altlinux.org
Relocations : (not relocatable)
Packager   : Leontiy Volodin <lvol@altlinux.org>
Vendor     : ALT Linux Team
URL        : https://github.com/SeaDve/Kooha
Summary    : Simple screen recorder with a minimal interface
Description :
Simple screen recorder with a minimal interface.
```

2.8 Обновление пакета

Чтобы обновить пакет до новой версии, используйте команду:

```
# rpm -U ФАЙЛ_ПАКЕТА ...
```

Для обновления пакетов в пакетном менеджере RPM используют запрос с двумя типами ключей⁴:

1. `-U` — может устанавливать и обновлять пакеты;
2. `-F` — только обновляет уже установленные пакеты.

```
# rpm {-U | --upgrade} [опции-установки] ФАЙЛ_ПАКЕТА ...
```

Команда `rpm -U` (Upgrade) обновляет пакеты до новых версий. Если установлена старая версия пакета, `rpm -U` заменит старую версию на новую, обновив пакет. Если пакет не установлен, команда `rpm -U` установит его.

```
# rpm {-F | --freshen} [опции-установки] ФАЙЛ_ПАКЕТА ...
```

Команда `rpm -F` (Freshen) обновляет только те пакеты, которые уже установлены в системе. Если установлена старая версия пакета, `rpm -F` заменит старую версию на новую, обновив пакет. Если пакет не установлен, команда `rpm -F` ничего не сделает с этим пакетом⁵.

Пример установки пакета:

```
# rpm -U foo-1.0-i586.rpm
```

2.9 Вопросы для самопроверки

1. С помощью какого ключа к `rpm` можно получить информацию об установленном `rpm`-пакете?
2. Как получить информацию о `rpm`-пакете, если он ещё не установлен в системе, но у вас есть файл пакета?
3. Как получить список всех файлов `rpm`-пакета?
4. Верно ли что команда `rpm -Uvh` обновит пакет, а если его нет, то установит его?
5. Какой ключ отвечает за обновление/установку?
6. Как проверить установлен ли пакет с именем `foo` в вашей системе?
7. У вас произошёл сбой и, возможно, пострадала файловая система. Как проверить: все ли пакеты по прежнему консистентны?
8. Что сделает команда `$ rpm -qi mate-text-editor | grep License`?
9. Составьте команду на используем вами `shell` (`bash/zsh` и т.п.) чтобы узнать есть ли у пакета подпись и какая.
10. Можно ли (пере)подписать `rpm`-пакет после сборки?

⁴<https://wiki.altlinux.ru/QuickStart/PkgManagment>

⁵<https://access.redhat.com/solutions/1189>

Глава 3

Общая информация о сборке RPM-пакета

Сборка — формирование пакета на основе специальных сборочных (spec) инструкций.

Сборка также устоявшееся определение компиляции исходного кода (формирование машинных инструкций), в случае RPM термин Сборка более общий, и в некоторых случаях включает компиляцию.

Использование специализированных пакетов, в отличие от обычного файлового архива, имеет ряд преимуществ¹:

- Пользователи могут использовать средства управления пакетами — пакетные менеджеры (например, Yum или PackageKit) для установки, переустановки, удаления, обновления и проверки rpm-пакетов.
- Пакетный менеджер RPM предполагает наличие базы данных, которая с помощью специализированных утилит позволяет получать информацию о пакетах в системе.
- Каждый пакет rpm содержит метаданные, описывающие компоненты пакета: версию, выпуск, размер, URL проекта, установочные инструкции и т. д.
- RPM позволяет брать оригинальные источники исходных данных и упаковывать их в пакеты с исходными данными (.src.rpm) и в бинарные пакеты (.rpm). В пакетах .src.rpm хранятся оригинальные исходные данные вместе со всеми изменениями (*.patch), а также сборочные инструкции (.spec) и дополнительная информация. В бинарных пакетах вместо исходного кода упакованы подготовленные файлы и скрипты установки, но нет сборочных инструкций. Ещё существуют случаи распространения пакетов без исходного кода и бинарных данных. В таких пакетах присутствуют скрипты для скачивания и модификации файлов, необходимые для работы приложения, распространяемого таким способом.

¹<https://rpm-packaging-guide-ru.github.io/#Why-Package-Software-with-RPM>

- Для обеспечения верификации подлинности **rpm**-пакетов используется механизм электронных цифровых подписей **GPG**. Он позволяет подписать **rpm**-пакет или обновить цифровую подпись: `rpm -addsign package.rpm` и `rpm -resign package.rpm`.
- Вы можете добавить свой пакет в **rpm**-репозиторий, что позволит клиентам легко находить и устанавливать ваше программное обеспечение.



Надо понимать, что процесс сборки пакета поддерживает предварительную подготовку исходных данных к использованию в операционной системе (например, такую как компиляция), но это не обязательно. Случай сборки уже готовых данных (например, графические изображения) иногда называют — упаковка в **rpm**-пакет.

Задача сборки пакета начинается со сбора всех необходимых компонентов и завершается этапами сборки и тестирования.

Классическая сборка пакетов **rpm** состоит из следующих этапов:

- поиск исходных данных;
- написание инструкций сборки;
- сборка пакета.

3.1 Набор инструментов, необходимый для сборки

Опишем основные инструменты для сборки пакетов. Технологическую базу репозитория Sisyphus составляют адаптированные к нуждам команды разработчиков программы и специально разработанные решения²:

- **RPM** В контексте данной темы **RPM** рассматривается не только как менеджер пакетов, но и как набор инструментов для их сборки (**rpmbuild**). Отличительные особенности **RPM** в Sisyphus — удобное поведение «по умолчанию» для уменьшения количества шаблонного кода в **.spec**-файлах, обширный модульный набор макросов для упаковки различных типов пакетов, развитые механизмы автоматического вычисления межпакетных зависимостей при сборке пакетов, поддержка **set**-версий в зависимостях на разделяемые библиотеки, автоматическое создание пакетов с отладочной информацией с поддержкой зависимостей между такими пакетами.
- **Hasher** — инструмент, который позволяет производить сборку **rpm**-пакетов в изолированной среде, что обеспечивает повышенную безопасность и идентичный результат, не зависящий от стороннего программного обеспечения, установленного в системе.

²https://www.altlinux.org/Репозиторий_СПО#АПТ_и_репозиторий_пакетов.

- **GEAR** — инструмент направленный на упрощение работы с источниками исходных данных для пакетов и облегчение процесса сборки.

3.2 Программное обеспечение для сборки RPM-пакетов

Перечислим набор базовых пакетов и входящих в их состав программ, необходимых для сборки rpm-пакета³. Необходимо отметить, что перечень может отличаться для различных исходных данных и выбранных инструментов сборки пакетов, которые подробнее будут разобраны позже.

- **rpmdevtools** — пакет с набором программ для сборки пакетов:
 - **rpmdev-setuptree** — утилита для создания структуры рабочих каталогов;
 - **rpmdev-newspec** — утилита для создания **spec**-файла.
- **rpmspec** — утилита работы с файлами спецификации — текстовыми файлами с расширением **.spec**. Утилита служит для проверки подготовленного **spec**-файла;
- **rpm-build** — пакет содержит сценарии и исполняемые программы, которые используются для сборки пакетов с помощью **RPM**:
 - **rpmbuild** — утилита сборки rpm-пакета из набора подготовленных файлов.
- **rpmlint** — утилита для тестирования собранного rpm-пакета;
- **rpm-utils** — пакет с набором программ для работы с rpm-пакетами;
- **gcc** — набор компиляторов для различных языков программирования, разработанный в рамках проекта GNU;
- **make** — инструмент GNU, упрощающий процесс сборки для пользователей;
- **python** — интерпретируемый интерактивный объектно-ориентированный язык программирования;
- **patch** — программа исправлений применяет патчи к оригиналам;
- **gear** — пакет, содержащий утилиты для сборки пакетов rpm из gear-репозитория и управления gear-репозиториями;
- **hasher** — современная технология создания независимых от сборочной системы пакетов.

³https://www.altlinux.org/Сборка_пакета_с_нуля

3.3 Описание RPM-пакета

rpm-пакет — это специальный архив с файлами. Сам файл пакета состоит из четырёх секций: начального идентификатора, сигнатуры, бинарного заголовка и `srcio`-архива с файлами проекта в структуре каталогов⁴.

rpm-пакеты делятся на несколько категорий: пакеты с исходным кодом и бинарные пакеты.

- **rpm-пакет** (бинарный) — это архив с расширением `.rpm`. Такой пакет готов к установке в операционной системе средствами RPM.
- **srpm-пакет** (source RPM, пакет с исходным кодом) — это архив с расширением `.src.rpm`. SRPM содержит исходный код, патчи, если необходимо, и `срес`-файл. Эти пакеты содержат всю информацию для сборки пакета.

По инструкциям из `срес`-файла собирается бинарный rpm-пакет⁵. Инструкции содержат также информацию о правах доступа и их применении в процессе установки, скрипты, запускаемые при установке или удалении пакета.

Файлы бинарного пакета могут быть скомпилированы под определённую процессорную архитектуру (аппаратную платформу). На системах с разной процессорной архитектурой не получится использовать один и тот же собранный бинарный rpm-пакет без дополнительных настроек и манипуляций. Имя файла таких пакетов обычно содержит общепринятую маркировку архитектуры и имеет вид: `*.{архитектура}.rpm`

Существуют бинарные пакеты, которые не зависят от процессорной архитектуры. Такие пакеты содержат в своем имени маркировку архитектуры **noarch**. Имя платформо-независимого бинарного пакета заканчивается на: `.noarch.rpm`. Например, упакованные картинки рабочего стола или наборы иконок обычно имеют такое окончание.

На основе установленных в систему бинарных пакетов строится база данных в `/var/lib/rpm`. Вся информация о пакетах хранится в базе данных `Packages`.

Принято называть пакеты RPM:

`{имя-пакета}.{имя-версия-релиз}.{архитектура}.rpm`



Например, для процессоров ARM имя пакета будет выглядеть так: `admc-0.16.0-alt1.armh.rpm`, а для архитектурно-независимого пакета имя может выглядеть так: `icon-theme-simple-sl-2.7-alt4.noarch.rpm`.

Имя установленного пакета в системе может отличаться от имени файла пакета⁶.

⁴https://www.opennet.ru/docs/RUS/rpm_guide/13.html

⁵https://uneex.ru/static/RedHatRPMGuideBook/rpm_guide-linux.html#16_html

⁶https://www.opennet.ru/docs/RUS/rpm_guide/13.html

3.4 Рабочее пространство для сборки RPM-пакетов

Рабочее пространство сборки rpm-пакета это структура файлов и каталогов. Эту структуру можно создать двумя способами — вручную или через утилиту `rpmdev-setuptree`.

Для подготовки ручным способом структуры каталогов выполните команду:

```
$ mkdir -p ~/RPM/{BUILD,SRPMS,RPMS,SOURCES,SPECS}
```

Альтернативный способ подготовки рабочей среды — утилита `rpmdev-setuptree`. Утилита входит в состав пакета `rpmdevtools` (см. [раздел 1.3](#)). Для подготовки структуры каталогов через утилиту `rpmdev-setuptree` выполните команду:

```
$ rpmdev-setuptree
```

Утилита создаст базовую структуру каталогов и файл `~/rpmmacros`, если его не существовало.

Для системы ALT расположение структуры каталогов⁷ по умолчанию определяется в файле `~/rpmmacros` и находится в каталоге `~/RPM`:

```
$ tree ~/RPM
/home/user/RPM
├── BUILD
├── RPMS
├── SOURCES
├── SPECS
└── SRPMS

5 directories, 0 files
```

Методическое пособие рассчитано на работу с файлом `~/rpmmacros` вида:



```
%_topdir %homedir/RPM
%packager Ваше_имя Ваша_фамилия <my_mail@altlinux.org>
```

где имя, фамилия и почтовый адрес соответствуют используемым данным пользователя. Остальные строки в файле рекомендуется удалить.

1. **BUILD** — в каталог попадают распакованные исходные файлы из **SOURCES** с уже применёнными патчами — стадия `%prep`. В каталоге **BUILD** происходит сборка программного обеспечения.

⁷<https://rpm-packaging-guide-ru.github.io/#rpm-packaging-workspace>

2. **RPMS** — в каталог **RPMS** попадают бинарные **rpm**-пакеты после сборки, в соответствии с подкаталогами для поддерживаемых архитектур.
3. **SOURCES** — в каталоге размещают архивы исходных данных и патчи.
4. **SPECS** — в каталоге размещают **spec**-файлы пакетов для сборки.
5. **SRPMS** — в каталог **SRPMS** попадают результаты сборки **srpm**-пакетов.

Созданная структура каталогов становится рабочей областью упаковки **rpm**-пакета.



В структуре сборочного окружения **RPM** существует понятие **buildroot**. Это каталог **/TMP**, в который попадают служебные файлы в ходе сборки пакета и уже подготовленные бинарные данные для упаковки в соответствии со структурой каталогов. По умолчанию **buildroot** создаётся во временном системном каталоге, но может быть переназначен.

3.5 Описание SPEC-файла

Спец-файл — **RPM Specification File** — это текстовый файл, который описывает процесс сборки и конфигурацию пакета, служит инструкцией для утилиты **rpmbuild**. Он содержит метаданные, такие как имя пакета, версию, лицензию, а также разделы с инструкциями для сборки, установки и упаковки программного обеспечения, журнал изменений пакета⁸.

Спец-файл можно рассматривать как «инструкцию», которую утилита **rpmbuild** использует для сборки **rpm**-пакета. **Спец-файл** состоит из трёх разделов: **Header** (Заголовок/Преамбула), **Body** (Тело) и **Changelog** (Журнал изменений).

1. **Header** (Заголовок) — этот раздел содержит метаданные о пакете, такие как его имя (**Name**), версия (**Version**), релиз (**Release**), краткое описание (**Summary**), лицензия (**License**) и другие параметры, которые идентифицируют и характеризуют пакет.
2. **Body** (Тело) — этот раздел содержит инструкции для процесса сборки пакета. В нём определяются различные секции, такие как **BuildRequires** (зависимости для сборки), **%build** (инструкции для сборки), **%install** (инструкции для установки), **%files** (список файлов, включённых в пакет) и другие.
3. **Changelog** (Журнал изменений) — этот раздел содержит историю изменений пакета. Он содержит записи о внесённых изменениях, включая дату изменения, автора и краткое описание того, что было изменено.

⁸<https://www.altlinux.org/Spec>

Сборочная зависимость пакета (зависимость для сборки) — вид зависимостей пакета необходимых в процессе его сборки. Компоненты такого пакета не участвуют в работе пакета после его установки в систему и используются только на этапе сборки.

Заголовок (Преамбула)

Заголовок **спис-файла** содержит информацию о пакете: версию, исходный код, патчи, зависимости.

Рекомендуемый порядок заголовочных тегов:

- Name, Version, Release, Serial;
- далее Summary, License, Group, Url, Packager, BuildArch;
- потом Source[номер архива с исходными данными], Patch[номер патча];
- далее PreReqs, Requires, Provides, Conflicts;
- и, наконец, Prefix, BuildPreReqs, BuildRequires.

Ниже приведён пример части **спис-файла** **notepadqq**:

```
Summary:   A Linux clone of Notepad++
Name:      notepadqq
Version:   1.4.8
Release:   alt2
License:   GPLv3
Group:     Editors
URL:       http://notepadqq.altervista.org/wp/
Source0:   %name-%version.tar
Source1:   codemirror.tar
```

Тело

Тело **спис-файла** отвечает за выполнение сборки, установки или очистки пакета.

Описание структуры

- В секции **%prep** производится распаковка архивов с исходными кодами и формируется директория с исходниками⁹.
 - Макрос **%setup** перемещает файлы и распаковывает архивы с исходными данными в каталог для сборки, выполняет переход в распакованный каталог (источники описаны в преамбуле в тегах Source[номер архива с исходными данными]).
 - Макрос **%patch[номер патча]** инструкции для индивидуального применения патча с номером (патчи описаны в преамбуле в тегах Patch[номер патча]).

⁹https://www.opennet.ru/docs/RUS/rpm_guide/48.html

- В секции `%build` внутри ранее подготовленной директории производится сборка программы. Если это компилируемый язык, то исходные данные компилируются в бинарные файлы. Если это интерпретируемый язык, то процесс может не подразумевать компиляцию. Обычно за процесс сборки отвечают системы сборки, отличающиеся для разных языков программирования. Для C/C++ обычно используется `automake/autoconf` и макросы `%configure` и `%make_build`. Есть и другие системы сборки с другими макросами — `CMake`, `meson`, `pyproject` и т. д.
- В секции `%install` подготавливается новая директория с теми файлами, которые будут помещены в `rpm`-пакет в конце процесса сборки. Эта директория обозначается макросом `%buildroot`. Из текущей директории подготовленные на предыдущем этапе файлы (бинарные файлы, файлы документации, конфигурационные файлы и т. д.) нужно перенести в `%buildroot`. Например, файл `build/application.bin` нужно перенести в `%buildroot/usr/bin/application.bin`. За это в некоторых случаях может также отвечать система сборки, например, `automake/autoconf` так умеет, запускается через макрос `%makeinstall_std`. Для других систем сборки есть другие макросы.
- Возможно добавление секции `%clean`. Её задача очистить дерево сборки и каталог установки.
- Если разработчик добавляет в `спес`-файл собственные скрипты, их следует распределять в секции:
 - `%pre` (выполнение перед установкой);
 - `%post` (выполнение после установки);
 - `%preun` (перед удалением пакета);
 - `%postun` (после удаления пакета).
- Секция `%files` содержит список путей и файлов, которые будут упакованы в `rpm`-пакет и в дальнейшем установлены в систему.
 - В этой секции можно создать каталог (`%dir`), отметить, что файл является документацией (`%doc`) или файлом конфигурации (`%config`), или файл не относится к пакету, но необходим в начале работы приложения (`%ghost`).



Сборка `rpm`-пакета выполняет все инструкции, указанные в `спес`-файле. В процессе сборки утилита `rpmbuild` выводит на экран информацию о процессе сборки. С помощью этой информации можно отследить возможные ошибки описания `спес`-файла.

Журнал изменений

Секция журнал изменений (%changelog) содержит оформленный в принятом сообществом формате список с описанием изменений, проводимых с исходными данными и сборочными инструкциями пакета.



В пакете rpm-utils присутствует утилита `add_changelog`. Утилита добавит заголовок для журнала изменений на основе данных в преамбуле `спес-файла`.

Пример использования утилиты `add_changelog`:

```
$ add_changelog имя_спецификации.спес
```

3.6 Пример .спес-файла

Представим образцы `спес-файлов`¹⁰: шаблонный образец, образец для программы со сборочной системой `autotools`, образец для программы со сборочной системой `смаке` и образец модуля для `Python 3`.

Пример 1. Пустой СПЕС

```
Name:      <имя-пакета>
Version:   <версия-пакета>
Release:   alt<релиз-пакета>

Summary:   <однострочное описание>
License:   <лицензия>
Group:     <группа>

Url:       <URL>
Source:    %name-%version.tar
Patch1:

PreReq:
Requires:
Provides:
Conflicts:

BuildPreReq:
BuildRequires:
%{?!_without_test:%{?!_disable_test:%{?!_without_check:%{?!_disable_check:BuildRequires: }}}
BuildArch:

%description
<многострочное
описание>

%prep
%setup
%patch1 -p1

%build
%configure
%make_build

%install
%makeinstall_std
```

¹⁰<https://www.altlinux.org/SampleSpecs>

```
%check
%make_build check

%files
%_bindir/*
%_mandir/*
%doc AUTHORS NEWS README

%changelog
* <дата> <ваше имя> <$login@altlinux.org> <версия_пакета>-<релиз_пакета>
- initial build for ALT Linux Sisyphus
```

Пример 2. Для программы на autotools

Название GNU Autotools обычно относится к программным пакетам Autoconf, Automake, Libtool и Gnuilib. Вместе они составляют систему сборки GNU. Этот спес-файл является примером пакета с программой.

```
Name: sampleprog
Version: 1.0
Release: alt1

Summary: Sample program specfile
Summary(ru_RU.UTF-8): Пример спес-файла для программы

License: GPLv2+
Group: Development/Other
Url: http://www.altlinux.org/SampleSpecs/program

Source: %name-%version.tar
Patch0: %name-1.0-alt-makefile-fixes.patch

%description
This specfile is provided as sample specfile for packages with programs.
It contains most of usual tags and constructions used in such specfiles.

%description -l ru_RU.UTF-8

%prep
%setup
%patch0 -p1

%build
%configure
%make_build

%install
%makeinstall_std
%find_lang %name

%files -f %name.lang
%doc AUTHORS ChangeLog NEWS README THANKS TODO contrib/ manual/
%_bindir/*
%_mandir/*

%changelog
* Sat Sep 33 3001 Sample Packager <sample@altlinux.org> 1.0-alt1
- initial build
```

Пример 3. Для программы на cmake

CMake — это кроссплатформенный инструмент с открытым исходным кодом, который использует независимые от компилятора и платформы файлы конфигурации. CMake позволяет создавать собственные файлы инструментов сборки,

специфичных для вашего компилятора и платформы. CMake считается стандартом де-факто для сборки кода на C++.

```
Name:    sampleprog
Version: 1.0
Release: alt1

Summary: Sample program specfile
License: GPLv2+
Group:   Development/Other

Url: http://www.altlinux.org/SampleSpecs/cmakeprogram
Source: %name-%version.tar.bz2

BuildRequires(pre): cmake rpm-macros-cmake

%description
This specfile is provided as a sample specfile
for a package built with cmake.

%prep
%setup

%build
%cmake_insource
%make_build # VERBOSE=1

%install
%makeinstall_std
%find_lang %name

%files -f %name.lang
%doc AUTHORS ChangeLog NEWS README THANKS TODO contrib/ manual/
%_bindir/*
%_mandir/*

%changelog
* Sat Jan 33 3001 Example Packager <example@altlinux.org> 1.0-alt1
- initial build
```

Пример 4. Модуль для Python 3

Макросы для сборки модулей python3 содержатся в пакете rpm-build-python3 и аналогичны тем, что используются в ALT для python¹¹.

```
%define pypi_name @NAME@
%define mod_name %pypi_name

%def_with check

Name:    python3-module-%pypi_name
Version: 0.0.0
Release: alt1
Summary: @TEMPLATE@
License: MIT
Group: Development/Python3
Url: https://pypi.org/project/@NAME@
Vcs: @SOURCE_GIT@
BuildArch: noarch
Source: %name-%version.tar
Source1: %pyproject_deps_config_name
Patch: %name-%version-alt.patch
```

¹¹<https://www.altlinux.org/Python3>

```
# mapping of PyPI name to distro name
Provides: python3-module-%{pep503_name %pypi_name} = %EVR

%pyproject_runtimedeps_metadata
BuildRequires(pre): rpm-build-pyproject
%pyproject_builddeps_build
%if_with check
%pyproject_builddeps_metadata
%endif

%description
@DESCR@

%prep
%setup
%autopatch -p1
%pyproject_deps_resync_build
%pyproject_deps_resync_metadata

%build
%pyproject_build

%install
%pyproject_install

%check
%pyproject_run_pytest

%files
%doc README.*
%python3_sitelibdir/%mod_name/
%python3_sitelibdir/%{pyproject_distinfo %pypi_name}

%changelog
```

3.7 RPM макросы

Макрос RPM — это именованная переменная, которая напрямую подставляет текст в `спес`-файл во время сборки `rpm`-пакета. Имена макросов начинаются с символа `%`. Имена макросов — это сокращённые псевдонимы для часто используемых фрагментов текста.

Ниже приведены примеры макросов¹²:

1. **Пример макроса, содержащего значение.** Если во время сборки некоторым командам необходимо передать имя собираемого пакета, то можно передавать им макрос `%name`. Во время сборки этот макрос подставляет имя пакета, объявленное в начале `спес`-файла:

```
%define some_macro foo
....
Name: bar-%some_macro
.....
%build
%dune_build -p %some_macro
```

¹²https://www.altlinux.org/Спец/Предопределённые_макросы

2. **Пример макроса с набором команд.** `%cmake_build` — макрос, необходимый для сборки пакетов с помощью `cmake`. Он подставляет следующую последовательность команд:

```
mkdir -p x86_64-alt-linux-gnu;
cmake \
-DMAKE_SKIP_INSTALL_RPATH:BOOL=yes \
-DMAKE_C_FLAGS:STRING='-O2 -g' \
-DMAKE_CXX_FLAGS:STRING='-O2 -g' \
-DMAKE_Fortran_FLAGS:STRING='-O2 -g' \
-DMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr \
-DINCLUDE_INSTALL_DIR:PATH=/usr/include \
-DLIB_INSTALL_DIR:PATH=/usr/lib64 \
-DSYSCONF_INSTALL_DIR:PATH=/etc \
-DSHARE_INSTALL_PREFIX:PATH=/usr/share \
-DLIB_DESTINATION=lib64 \
-DLIB_SUFFIX="64" \
-S . -B "x86_64-alt-linux-gnu"
```

Преимущества использования макросов:

- упрощение сборки;
- унификация `спес`-файлов;
- подбор шаблонов для создания `спес`-файлов;
- сокращение размера `спес`-файлов позволяет упростить отладку;
- использование макросов обеспечивает гибкость в настройке и конфигурации пакетов, позволяя быстро изменять параметры сборки.

Где объявлены `rpm`-макросы:

- стандартные макросы предопределены в пакете `rpmbuild (librpm)`. Информацию о них можно получить из файла `/usr/lib/rpm/macros` или выполнив команду: `rpm --showrc`;
- макросы можно объявить самостоятельно, добавив в `спес`-файл;
- макросы можно объявить в отдельных файлах. Команда `%include` позволяет загрузить специальные файлы с объявленными макросами;
- макросы, объявленные в файлах, поставляемые с другими пакетами.

Файлы с объявленными `rpm`-макросами хранятся в каталоге `/usr/lib/rpm/macros.d`.

Например, пакет `rpm-build-ruby` содержит готовые макросы для сборки пакетов с программами, написанными на языке `Ruby`. Для того, чтобы использовать эти макросы, необходимо этот пакет добавить в зависимости: `BuildRequires(pre): rpm-build-ruby`.



Команда получения значения макроса: `rpm --eval <имя_макроса>`



Некоторые макросы могут быть вложенными.

3.8 Вопросы для самопроверки

1. Какие инструменты (программы) нужны для сборки пакетов в «Альт Платформа»?
2. Какая утилита используется для непосредственной сборки бинарного пакета?
3. Верно ли что `hasher` обеспечивает воспроизводимую сборку в изолированной среде?
4. Каково внутреннее устройство `rpm`-пакета?
5. У вас есть пакет `admc-0.15.0-alt1.x86_64.rpm`:
 - а) можно ли его установить на компьютер с процессором Байкал-М?
 - б) а на компьютер с процессором Эльбрус 16С?
 - в) какой пакет нужно взять, чтобы собрать тот же пакет под другую целевую архитектуру?
6. Какая структура каталогов необходима для сборки `rpm`-пакета?
7. Понятие `buildroot` в пространстве сборки `rpm`-пакетов, какое назначение?
8. Для чего служит `спес`-файл?
9. Из каких обязательных частей состоит `спес`-файл?
10. Какие зависимости можно называть «для сборки», а какие «времени исполнения»?
 - а) В какой части `спес`-файла указывается имя пакета?

- b) В какой части **спес**-файла указывается лицензия под которой распространяется пакет?
 - c) В какой части **спес**-файла указывается история изменений пакета?
11. Что такое **grp**-макрос?
- a) Какие преимущества даёт использование макросов?
 - b) Как найти стандартные макросы?
 - c) Где в системе находятся макросы, поставляемые сторонними пакетами?

Глава 4

Инструмент rpmbuild

rpmbuild — утилита сборки **rpm**-пакета из набора подготовленных файлов. Сборка осуществляется в локальном окружении операционной системы, то есть в процессе сборки используются пакеты, установленные в системе. **rpmbuild** позволяет собрать пакет с исходными данными (или в частном случае пакеты с исходным кодом программ) и пакеты с бинарным содержимым.

Для работы с утилитой необходимо установить пакет **rpm-build**:

```
$ apt-get install rpm-build
```

Общий вид структуры вызова утилиты:

```
$ rpmbuild [параметры]
```

Для подробной информации вызовите справку командой:

```
$ rpmbuild --help
```

4.1 Описание инструмента и сборка rpmbuild

Параметры сборки **rpmbuild**:

- **-ba** — сборка исходного и двоичного пакета по файлу спецификации;
- **-bb** — сборка только бинарного пакета по файлу спецификации;
- **-bs** — сборка только пакета с исходными данными (**src.rpm**) по файлу спецификации;
- **-tb** — сборка бинарного пакета из **tar**-архива;
- **-ts** — сборка исходного пакета из **tar**-архива;

- `-b1` — проверить список файлов в каталогах дерева окружения и вывести ошибки, если отсутствуют необходимые файлы;
- `--rmsource` — удаление исходных файлов после завершения сборки;
- `--rmspec` — удаление файла спецификации после завершения сборки.

Утилита предполагает наличие подготовленной структуры каталогов для сборки — дерево каталогов. (см. [3.4 "Рабочее пространство для сборки RPM-пакетов"](#)). По умолчанию используется каталог `~/RPM`.

```
$ tree ~/RPM
/home/user/RPM
├── BUILD
├── RPMS
├── SOURCES
├── SPECS
└── SRPMS
```

5 directories, 0 files

Выбранные для сборки исходные данные необходимо упаковать в `.tar`-архив:

```
$ tar -cvf <ИМЯ ФАЙЛА АРХИВА>.tar <КАТАЛОГ ИСХОДНЫХ ДАННЫХ>/
```

Архив с исходными данными для сборки нужно поместить в каталог `./RPM/SOURCES/`. Подготовленный `.spec` файл с инструкциями поместить в каталог `./RPM/SPECS`.

```
$ cp <ИМЯ ФАЙЛА АРХИВА>.tar ~/RPM/SOURCES/<ИМЯ ФАЙЛА АРХИВА>.tar && \
cp <ИМЯ СПЕС-ФАЙЛА>.spec ./RPM/SPECS/<ИМЯ СПЕС-ФАЙЛА>.spec
```

Пример сборки бинарного пакета `.rpm`:

```
$ rpmbuild -bb ~/RPM/SPECS/<ИМЯ СПЕС-ФАЙЛА>.spec
```

После успешного выполнения процесса сборки, бинарные пакеты `.rpm` помещаются в каталог `~/RPM/RPMS/`.

Пример сборки пакета с исходными данными `.src.rpm`:

```
$ rpmbuild -bs ~/RPM/SPECS/<ИМЯ СПЕС-ФАЙЛА>.spec
```

После успешного выполнения процесса сборки, пакеты `.src.rpm` помещаются в каталог `~/RPM/SRPMS/`.

Рассмотрены два базовых сценария сборки пакета. Для получения различных результатов можно комбинировать ключи. Например, для сборки и бинарного пакета и пакета с исходными данными можно использовать ключ `-ba`. Полученные пакеты можно переносить и устанавливать на различные компьютеры любым доступным способом. В общем виде сборка пакета состоит из этапов:

- установка пакета `rpm-build`;
- подготовка окружения сборки;
- формирование исходных данных;
- упаковка исходных данных для сборки в `.tar`-архив;
- подготовка файла спецификации для сборки `.spec`;
- размещение подготовленных файлов в каталогах окружения сборки;
- запуск локальной сборки.

Сборка пакетов в локальном окружении операционной системы вызывает некоторые неудобства. Приходится вручную раскладывать файлы в структуре каталогов `~/RPM`. При изменении исходных данных приходится заново создавать архив. Работа в локальном окружении потенциально может вызвать проблемы безопасности в случае сборки и исполнения заранее не проверенных исходных данных собираемых программ и компонентов. Все дополнительные компоненты, необходимые в процессе сборки, следует устанавливать в операционную систему так же в ручную. В случае разработки дистрибутива операционной системы такие недостатки неприемлемы. Поэтому разработчики дистрибутивов операционных систем создают свои собственные инструменты, позволяющие исключить недостатки локальной сборки пакетов.

4.2 Вопросы для самопроверки

1. Что такое `rpmbuild`, для чего предназначен?
2. Какая структура каталогов необходима для начала сборки пакета средствами `rpmbuild`?
3. Какие основные файлы необходимы для начала сборки пакета средствами `rpmbuild`?
4. Какие два вида пакетов можно получить средствами `rpmbuild`?
5. Перечислите основные этапы сборки пакета?

Глава 5

Инструмент Hasher

Hasher — инструмент для сборки пакетов с использованием изолированной среды (**chroot**). Представляет собой сложный усовершенствованный инструмент, направленный на устранение недостатков, связанных с процессом сборки пакетов в локальной среде средствами **rpm-build**.

- Благодаря входящим в комплект утилитам упрощается процесс поддержания сборочных зависимостей и сохранение целостности пакета.
- Изолированная среда обновляется для каждой сборки, инициированной средствами **Hasher**, что гарантирует независимый от конфигурации операционной системы процесс сборки пакета.
- Изменяя конфигурацию источников для **Hasher**, указывая различные репозитории, возможно собирать пакеты для пакетных баз отличных от локальной операционной системы.

Для начала работы необходимо установить пакет **hasher** и настроить работу с утилитой:

```
# apt-get install hasher
```

Возможности **Hasher** задокументированы¹.

```
$ man hsh
```

```
$ man hasher-priv
```

¹http://uneex.ru/static/AltlinuxOrg_Hasher/

5.1 Настройка Hasher

Для начала работы необходимо настроить утилиту:

- Запустить демон **hasher-priv** (необходимо начиная с версии hasher 2.0):

```
# systemctl enable --now hasher-privd.service
```

- Подготовить учётную запись для работы с **hasher** можно средствами встроенной утилиты. Пользователь должен отличаться от корневого супер пользователя (**root**) и должен быть лишен повышенных привилегий для обеспечения безопасности системы от процесса сборки. Утилита создаст дополнительных пользователей добавит в необходимые группы и настроит **hasher** для работы от указанного пользователя:

```
# hasher-useradd <имя учетной записи>
```



Если утилитой **hasher-useradd** настраивается активный пользователь в системе, то поскольку утилита производит манипуляции с добавлением пользователя группы, пользователю необходимо создать новую или перезапустить рабочую сессию, чтобы изменения вступили в силу.

- Создать каталоги расположения сборочной среды и каталоги настроек (следующие указанные пути используются утилитой по умолчанию):

```
$ mkdir ~/hasher
$ mkdir ~/.hasher
```

Необходимо добавить имя в указанном формате в конфигурационный файл:

```
$ echo 'packager="Ваше_имя  Ваша_фамилия <my_mail@altlinux.org>"' » ~/.hasher/config
```

Этот параметр важен для встроенных проверок **hasher**.

При создании каталога **hasher** следует учитывать два правила:

1. права доступа соответствуют **drwxr-xr-x**, то есть каталог доступен на запись;
2. на файловой системе, смонтированной с **noexec** или **nodev**, каталог располагать нельзя²;

²<https://serverfault.com/questions/547237/explanation-of-nodev-and-nosuid-in-fstab>

- `noexec` устанавливается, если в системе есть файлы с правами `rwsr-xr-x` (запустить исполняемые файлы с правами владельца или группы) и владельцем `root`. Запустить файл `rwxr-xr-x` на такой файловой системе невозможно, а следовательно, и создать корректное сборочное окружение. `Hasher` не зависит от пользовательского окружения.
- `nodev` говорит о том, что на файловой системе не будут созданы файлы устройств. Это не соответствует функциональности `hasher` (см. раздел 5.7 «Монтирование файловых систем внутри Hasher»).

Если всё сделано верно, мы сможем создать минимальное сборочное окружение, исполнив команду:

```
$ hsh --initroot-only
```

По умолчанию сборочное окружение создается в каталоге `~/hasher`. Для инициализации окружения этот каталог должен существовать. Можно переобозначить путь для сборочного окружения по умолчанию. Для этого нужно создать каталог, в котором планируем расположить новое сборочное окружение и выполнить команду с переобозначенным путем:

```
$ mkdir ~/some-new-hashier
$ hsh --initroot-only ~/some-new-hashier
```

Окружение сбрасывается для каждого нового запущенного процесса сборки, и создается заново, если не существовало. При необходимости содержимое каталога может быть очищено с правами супер пользователя.

Часто используемые параметры конфигурации `~/.hasher/config`:

- `no_sisypus_check="packager,buildhost,gpg"` — параметр необходимо добавить в конфигурационный файл для работы с примерами обучающего пособия. Рекомендуемый параметр для работы в локальном окружении. Отключает проверки излишних значений в условиях локальной сборки;
- `packager=" ' rpm --eval %packager ' "` — альтернативный вариант указать параметр `packager` для `rpm`. (Будет работать если заполнен макрос `%packager` в `~/rpmmacros`);
- `allowed_mountpoints=/dev/pts,/proc,/dev/shm` — параметр, позволяющий подключать в корень изолированного сборочного окружения список локальных файловых систем;
- `lazy_cleanup=1` — параметр очищает среду сборки перед каждой новой сборкой;
- `apt_config="$HOME/.hasher/apt.conf"` — параметр позволяет переобозначить конфигурацию источников репозитория для сборочного окружения.

5.2 Описание системы Hasher

Переместиться в корень сборочного окружения можно выполнив команду:

```
$ hsh-shell
```

Приведенная команда перемещает командную оболочку в изолированную среду **hasher**. Команда позволяет перемещаться по структуре изолированного окружения и продолжить работу внутри.

Опишем структуру каталогов **hasher**.

- **~/hasher**
 - **chroot** — сборочное окружение. В этом каталоге находится корневое дерево содержащее минимальный набор пакетов, необходимых для сборки.
 - **aptbox** — набор утилит для установки, обновления и удаления пакетов **chroot**. Например, тут лежит модифицированный **apt-get**, с помощью которого происходит установка пакетов в **chroot**.
 - **cache** — в этом каталоге хранятся временные файлы, необходимые для создания **chroot**.
- **repo**, который содержит подкаталоги:
 - **SRPMS.hasher** — пакеты с исходными данными (sources).
 - **<архитектура>/RPMS.hasher/** — каталог с пакетами, собранными под конкретную архитектуру. Содержимое каталога дополняет источники пакетов для сборочного окружения. Помещенные в него пакеты можно установить в изолированном окружении **hasher**. Такой механизм позволяет добавлять пакеты в сборочные зависимости и использовать пакеты в изолированной среде, которые ещё не существуют в подключенных репозиториях.
- **~/.hasher** — каталог конфигурационных файлов. Каталог может отсутствовать, в этом случае **hasher** использует конфигурацию по умолчанию.
 - **apt.config** — конфигурация для **apt-get** из **~/hasher/aptbox/**.
 - **config** — конфигурация самого **hasher**.
- **/etc/haser-priv/** каталог с конфигурацией для вспомогательной утилиты **haser-priv**.
 - **./user.d** — каталог содержит файлы настроенных пользователей для работы с **hasher**.

- `fstab` — информация о точках монтирования вспомогательной программы `hasher-priv system` — конфигурация вспомогательной программы `hasher-priv`.

В структуре каталогов `hasher` стоит обратить внимание на служебные подкаталоги, позволяющие взаимодействовать с локальной системой:

- `~/hasher/chroot/.in` — предполагает добавление файлов из локальной системы.
- `~/hasher/chroot/.out` — предполагает получение файлов из `chroot` системы.

Непосредственно структура каталогов `rpmbuild` сборки находится:

```
~/hasher/chroot/usr/src/RPM
```

Hasher умеет монтировать внутри изолированной среды виртуальные файловые системы из локальной машины³. Этот механизм применяется в тех случаях, когда собираемому приложению для сборки требуется доступ к ресурсам основной машины, которые Hasher не предоставляет по умолчанию. Например, виртуальная файловая система `/proc` или `/dev/pts`, которых по умолчанию нет в `hasher`-контейнере. Файловая система `/proc` получает информацию о состоянии и конфигурации ядра и системы.

Для монтирования файловой системы следует:

1. В файле `/etc/hasher-priv/fstab` описать файловую систему.
2. В файле `/etc/hasher-priv/system` указать файловую систему с помощью опции `allowed_mountpoints`.
3. Указать файловую систему либо при запуске Hasher в опции `--mountpoints`, либо в конфигурационном файле `~/hasher/config` в ключе `known_mountpoints`.
4. Прописать необходимую файловую систему в `спес`-файле в теге `BuildReq`, либо в списке зависимостей.

5.3 Сборка в Hasher

Сборка выполняется от предварительно настроенного пользователя (см. раздел 5.1 «Базовая настройка Hasher»).

Изначально сборка в `hasher` предполагает наличие подготовленного `.src.rpm`-пакета (см. раздел 3.3 «Описание RPM-пакета»), или специально подготовленного `tar`-архива.

³<https://www.altlinux.org/Hasher/Руководство>

Для запуска сборки необходим подготовленный `.src.rpm` (см. раздел 4 «[Пример сборки пакета с исходными данными .src.rpm](#)»), после чего можно запустить сборку, выполнив команду:

```
$ hsh ./<имя пакета>.src.rpm
```

Для сборки можно передать специально подготовленный архив `.tar`. Приведем упрощенный пример использования архива для сборки.

Пример структуры каталога для архива:

```
./
├── <имя пакета>.spec
├── <имя патча>.patch
└── <имя пакета>-<версия из spec>.tar
    └── <имя пакета>-<версия из spec> -- Имя каталога с исходными данными для пакета.
```

Упрощенный пример команды для создания `tar`-архива:

```
$ tar --create --file=pkg.tar --label=<имя пакета>.spec \
<имя пакета>-<версия из spec>.tar <имя патча>.patch <имя пакета>.spec
```

Подготовленный архив можно запустить на сборку, выполнив команду:

```
$ hsh ./pkg.tar
```

Собранный бинарный пакет появляется в директории:

```
~/hasher/repo/<архитектура>/RPMS.hasher/.
```

Собрать пакет в изолированной среде можно вручную из исходных данных, инструмент `rpmbuild` (пример работы в главе 4 «[Инструмент rpmbuild](#)»). Для этого подготовленный файл `.spec` и архив с исходными данными нужно поместить в сборочное окружение, воспользовавшись служебным каталогом `~/hasher/chroot/.in`, и провести сборку `rpmbuild` внутри подготовленного сборочного окружения.

Из-за своей сложности инструмент не используется отдельно и приведен для ознакомления и подготовки к работе в дальнейшем. Полноценно функционал инструмента раскрывается в связке с **GEAR** (инструмент **GEAR** будет описан в следующей главе).

5.4 Вопросы для самопроверки

1. Что такое **Hasher** и для чего он предназначен?
2. Какова структура каталогов **hasher**?
3. Почему ранее собранные в **hasher** пакеты не оказывают влияния на новую сборку?

4. Можно ли указать из какого репозитория будет происходить сборка в `hasher`?
5. Какие шаги, помимо установки, необходимо сделать для настройки `hasher`?
6. Какие сценарии сборки возможны при использовании `hasher`?
7. Как посмотреть справочную информацию по пакету `hasher` и `hasher-priv`?
8. Зачем монтировать внутрь `hasher` файловые системы?

Глава 6

Инструмент GEAR

GEAR (Get Every Archive from git package Repository) — инструмент для подготовки, поддержки и сборки пакетов в **git**-репозитории^{1,2}.



Для работы с текущим разделом необходимо изучить документацию по работе с распределённой системой управления версиями **Git**.

Git — система контроля версий, предназначенная для хранения файлов, истории их изменений и служебной информации.

git-репозиторий — набор файлов, находящийся под управлением системы контроля версий **Git**.

gear-репозиторий — **git**-репозиторий, дополненный **gear** инструкциями для подготовки исходных данных для последующей сборки пакета.

- Расширенный набор утилит упрощает процессы сборки пакетов на всех этапах работы с исходными данными.
- **GEAR** интегрирован с инструментами **rpmbuild** и **hasher**.
- Работа в **git**-репозитории добавляет плюсы системы контроля версий и предоставляет возможность воспроизводимой сборки пакета.
- **GEAR** дает возможности гибкой настройки репозитория исходных данных.

Для начала работы необходимо установить пакет **gear**:

```
# apt-get install gear
```

Подробная инструкция базовых компонентов:

¹<https://www.altlinux.org/Gear>

²<https://www.altlinux.org/Gear/Справочник>


```
$ man gear
```

```
$ man gear-rules
```

6.1 Описание GEAR

При сборке пакетов **gear** предлагает работать в том же **git**-репозитории, в котором хранятся исходные данные пакета. **GEAR** позволяет целиком импортировать историю разработки, предоставляет различные средства импорта исходных данных и различные варианты организации репозитория.

Идея **GEAR** в доступности всего необходимого для сборки пакета в **git**-репозитории либо в репозитории пакетов, на основе которого ведётся сборка. Система контроля версий **Git** предоставляет встроенные механизмы обеспечения целостности (контрольные суммы, криптографически подписанные теги) для задач управления пакетами. Появляется возможность воспроизводимой собрать «такой же» пакет ещё раз, опираясь на логически законченную версию изменений, зафиксированную на момент времени³.

Для удобства сборки пакетов, **gear** интегрирован с инструментами **rpm-build** и **hasher**. Из **gear**-репозитория можно одной командой собрать пакет при помощи **rpmbuild** или **hsh**.

Сборка пакета ведётся из конкретного коммита, который мы в дальнейшем будем называть главным. Именно в нём должна находиться нужная версия **.spec**-файла и правил экспорта. **GEAR** позволяет экспортировать из **git**-репозитория каталоги и подкаталоги в виде архивов, экспортировать отдельные файлы, вычислять разницу (**diff**) и сохранять её в виде патча. При этом может использоваться как состояние в главном коммите, так и в любом из его предков, прямых и не прямых. Это позволяет гибко и удобно организовать работу по поддержке пакета. Все нужные исходные данные можно хранить в **git** так, чтобы с ними было удобно работать, а затем экспортировать так, чтобы ими было удобно воспользоваться из **.spec**-файла.

6.2 Правила экспорта

Правила экспорта для **GEAR** описываются в текстовом файле, который также хранится в репозитории. По умолчанию **GEAR** ищет этот файл по пути **.gear/rules** или **.gear-rules**, от корня репозитория, в главном коммите.

Этот файл состоит из одной или нескольких строк, каждая из которых имеет следующий формат: **<директива>: <параметры>**.

Параметры разделяются пробельными символами. Пустые строки и строки, начинающиеся с «**#**», игнорируются.

В значениях многих параметров и опций директив могут применяться ключевые слова:

³коммит (commit) — законченная версия изменений в терминологии **git**.

- `@name@` — будет заменено на имя пакета (извлекается из `.spec`-файла);
- `@version@` — будет заменено на версию пакета (извлекается из `.spec`-файла);
- `@release@` — будет заменено на релиз пакета (извлекается из `.spec`-файла).

Теги и пути

По умолчанию все пути в аргументах директив считаются от корня репозитория главного коммита. Однако большинство директив позволяет указать другой коммит в качестве основы. Для этого путь должен быть передан в формате:

```
base_tree:path_to_file.
```

В качестве `base_tree` может выступать:

- полный идентификатор коммита (SHA-1, 40 шестнадцатеричных цифр);
- имя тега `GEAR`;
- символ «.», обозначающий главный коммит.

В любом случае коммит, на который так ссылаются, должен быть предком главного коммита.

Основные директивы

Ниже приведены основные директивы `GEAR` и их аргументы. Подробнее с ними можно ознакомиться в `man gear-rules`.

- `spec: <путь>`

Задаёт путь к `.spec`-файлу. По умолчанию `GEAR` использует файл с расширением `.spec` из корня репозитория в главном коммите, если такой файл там только один. Единственный аргумент — путь к `.spec`-файлу.

- `copy: <glob>...` Скопировать файл, соответствующий указанному шаблону поиска (glob pattern). Может принимать несколько аргументов, для каждого из которых должны быть найдены соответствующие файлы.

Также существуют директивы `gzip`, `bzip2`, `lzma`, `lzma`, `zstd`, аналогичные `copy`, но сжимающие экспортированный файл подходящим алгоритмом сжатия.

- `tar: <tree_path>`

Экспортировать каталог из репозитория в виде `tar`-архива. Допустимые опции:

- `name=<archive_name>` имя архива (без суффикса `.tar`);
- `base=<base_name>` внутри архива будет создан каталог с указанным именем и все файлы будут помещены в него;

- `suffix=<suffix>` расширение создаваемого архива (по умолчанию — `.tar`);
- `exclude=<glob_patter>` не включать в архив файлы, соответствующие указанному шаблону поиска.

Помимо стандартных ключевых слов, в опциях `name` и `base` может применяться ключевое слово `@dir@`, которое будет заменено на имя каталога из параметра `tree_path`.

- **zip:** `<tree_path>`

Экспортировать каталог из репозитория в виде `zip`-архива. Принимает те же аргументы, что и директива `tar`, использует `.zip` в качестве расширения по умолчанию.

Также существуют директивы `tar.gz`, `tar.bz2`, `tar.lzma`, `tar.xz`, `tar.zst`, аналогичные `tar`, но сжимающие созданный архив подходящим алгоритмом сжатия. Чаще всего используются несжатые архивы, так как сжатия, используемого при сборке SRPM, обычно достаточно.

- **diff:** `<old_tree_path>` `<new_tree_path>`

Создать `unified diff` между указанными каталогами и сохранить его в виде патча. Допустимые опции:

- `name=<diff_name>` имя создаваемого файла;
- `exclude=<glob_patter>` игнорировать файлы, соответствующие указанному шаблону поиска.

Помимо стандартных ключевых слов в опции `name` могут применяться ключевые слова `@old_dir@` и `@new_dir@`, которые будут заменены на имя каталога из параметра `old_tree_path` и `new_tree_path` соответственно.

Все приведённые директивы требуют, чтобы все указанные в них файлы и каталоги существовали. Если какого-то файла или каталога не будет существовать, экспорт завершится ошибкой. Однако существуют аналогичные им директивы, заканчивающиеся знаком вопроса (например, `tar?:` или `copy?:`), которые игнорируют отсутствующие файлы. Это может быть удобно, чтобы не приходилось менять правила экспорта при добавлении и удалении патчей.

6.3 Основные типы устройства gear-репозитория

Гибкость GEAR⁴ означает, что каждый пользователь может настроить его по своему усмотрению. Существует несколько распространённых способов организации gear-репозитория в качестве основы для более сложных конфигураций.

⁴https://www.altlinux.org/Руководство_по_gear

Знакомство с ними поможет понять организацию репозитория при совместной работе над пакетами.

Базовые виды ведения GEAR репозитория:

- **Архив с исходными данными и патчи.**

Исходные данные хранятся в каталоге `package_name`; дополнительные изменения хранятся в виде патчей. Подобные репозитории создаёт команда `gear-srpmimport`, и также выглядят импортированные пакеты в `git.altlinux.org/srpms`.

В каталоге `package_name` принято хранить не изменённые исходные данные, для их обновления удобно использовать команду `gear-update`.

Такой формат будет больше всего знаком пользователям без опыта поддержки пакетов `source RPM` и при работе с проектами, не имеющими публичного `git`-репозитория или не использующими `git`.

Пример `.gear/rules`:

```
tar: package_name
copy?: *.patch
```

- **Репозиторий с историей исходного репозитория и модифицированными исходными данными.**

Создаётся копия исходного `git`-репозитория. Находится коммит, из которого нужно взять исходные данные для сборки. На основе этого коммита добавляется каталог `.gear` и `.спес-файл`. При обновлении новые исходные данные сливаются (`merge`) в эту ветку. Создаётся `gear`-тег, соответствующий собираемой версии. Изменения могут храниться в виде патчей, но чаще вносятся в текущую ветку со `спес-файлом`, затем изменения экспортируются в виде одного большого патча.

Пример `.gear/rules` с генерацией патча:

```
tar: v@version@:.
diff: v@version@:. . exclude=.gear/** exclude=*.sp
```

- **Пустая ветка со `.спес-файлом` и отдельная история разработки.**

Изначально `.спес-файл` и `.gear` ведутся в отдельной ветке, содержащей главный коммит. Исходные данные, необходимые для сборки пакета, сливаются (`merge`) при необходимости с `git` стратегией `ours` таким образом, нужные коммиты оказываются в истории главного, но сами исходные данные в рабочее дерево каталога не попадают. Если нужно внести какие-то специфичные изменения, они вносятся в отдельную ветку, например `alt-fixes`. При каждом обновлении кода ветка `alt-fixes` и соответствующий ей `GEAR`-тег должны обновляться. В нашем примере `GEAR`-тег совпадает с именем ветки.

Пример `.gear/rules`:

```
tar: v@version@:.  
diff: v@version@:.. alt-fixes:..
```

6.4 Работа с GEAR

Импорт `.src.rpm`

Пакет в формате `source RPM` можно импортировать в `gear`-репозиторий командой `gear-srpmimport`:

```
$ mkdir package_name  
$ cd package_name  
$ git init -b sisypus  
$ gear-srpmimport /путь/к/package_name.src.rpm
```

Получение готового репозитория с внешнего `git`-сервера

Достаточно клонировать репозиторий:

```
$ git clone <repository url> package_name  
$ cd package_name
```

Никаких дополнительных настроек не требуется.

Сборка пакета

Основным инструментом экспорта и сборки пакетов является команда `gear`. На практике удобно использовать предоставляемые команды-обёртки, а к самой команде `gear` прибегать только в самых сложных случаях. Командной обёртке можно передавать опции как утилиты `gear`, так и вложенной утилиты.

Командная обертка `gear` для `rpmbuild` — `gear-rpm`. Для сборки пакета используйте команду:

```
$ gear-rpm --verbose -ba
```

Собрать пакет при помощи `hsh`:

```
$ gear-hsh --verbose
```

Команде `gear-hsh` можно передать как аргументы `gear`, так и аргументы `hsh`.

Если не указана опция `--tree-ish`, `gear`, в качестве главного коммита использует текущий коммит (`HEAD`). Если хочется проверить свежие изменения без создания коммита, можно использовать опцию `--commit`. Опция `--commit` доступна и для `gear`, и для `gear-rpm`, и для `gear-hsh`. В таком случае будет создан временный коммит (аналогично `git commit -a`), и пакет будет собран уже из него. Стоит отметить, что, аналогично `git commit -a`, в таком коммите не будет новых файлов, если они ещё не были добавлены в `git` командой `git add`.

Сборка пакета из репозитория разработчиков

Для примера возьмём конкретный пакет, который уже есть в репозитории Сизиф, например `pixz`, и попробуем собрать его с нуля.

Для начала клонируем репозиторий. Сразу зададим имя удалённого репозитория:

```
$ git clone https://github.com/vasi/pixz -o upstream
$ cd pixz
```

Перейдём в ветку, из которой будем собирать пакет:

```
$ git checkout -b sisyphus upstream/master
```

Переместимся на тег (тег — это ссылка, указывающая на определённый `git`-коммит в репозитории), соответствующий версии, которую мы будем собирать. На момент написания пособия последний тег `v1.0.7`:

```
$ git reset --hard v1.0.7
```

Определим правила экспорта:

```
$ mkdir .gear
$ vim .gear/rules
```

Правила зададим следующие:

- `.spec`-файл перенесём в каталог `.gear`, чтобы он не путался с основными исходными данными;
- исходные данные будем забирать из тега `GEAR`, соответствующего алст-римному;
- сразу создадим патч, включающий все наши изменения (каталог `.gear` в этот патч мы включать не будем).

Получаем следующий файл `.gear/rules`:

```
spec: .gear/pixz.spec
tar: v@version@:.
diff: v@version@:. . exclude=.gear/**
```

Создадим соответствующий версии тег `GEAR`:

```
$ gear-store-tags v1.0.7
```

Напишем `.spec`-файл:

```
$ vim .gear/pixz.spec
```

```
%define _unpackaged_files_terminate_build 1
```

```
Name:      pixz
Version:    1.0.7
Release:    alt1
```

```
Summary:    Parallel, indexed xz compressor
License:    BSD-2-Clause
Group:      Other
Url:        https://github.com/vasi/pixz
```

```
Source:      %name-%version.tar
Patch:       %name-%version-%release.patch
```

```
BuildRequires: pkgconfig(liblzma) pkgconfig(libarchive)
BuildRequires: /usr/bin/a2x
```

```
%description
```

Pixz (pronounced *pixie*) is a parallel, indexing version of 'xz'.

The existing XZ Utils provide great compression in the '.xz' file format, but they produce just one big block of compressed data. Pixz instead produces a collection of smaller blocks which makes random access to the original data possible. This is especially useful for large tarballs.

```
%prep
%setup
%patch -p1
```

```
%build
%autoreconf
%configure
%make_build
```

```
%install
%makeinstall_std
```

```
%check
%make_build check
```

```
%files
%_bindir/*
%_mandir/*
%doc *.md
```

```
%changelog
* Wed Mar 31 2021 Author Name <email@altlinux.org> 1.0.7-alt1
- Initial build for Sisypheus
```

Важно, что версия в `спес-файле` — 1.0.7, поэтому конструкция `v@version@`, которую мы использовали в `.gear/rules`, раскроется в строку `v1.0.7` — именно такой тег `GEAR` мы создали.

Добавим каталог `.gear` в `git`:

```
$ git add .gear
```

Можно попробовать собрать пакет:

```
$ gear-rpm --verbose --commit -ba
```

При необходимости, можно поправить `спес-файл` и добавить нужные зависимости. Когда пакет собирается и работа с ним закончена, стоит зафиксировать все изменения:

```
$ gear-commit -a
```

Команда оформит изменения и предложит их в утвержденном сообществом формате.

Обобщим опыт, упрощающий работу с `git`-репозиториями, предназначенными для хранения исходного кода пакетов.

- **Одна кодовая база — один репозиторий.**

Не имеет смысла хранить в одном репозитории исходные данные не связанных между собой пакетов. В этом правиле бывают исключения в случае, если культура разработки предполагает хранение разных составных частей проекта в одном репозитории.

- **Храните в `git`-репозитории распакованный исходный код.**

Исходные данные, поставляемые в виде архивов (`tar`, `zip`) и сжатые различными алгоритмами (`gz`, `bzip2`, `xz`), удобнее распаковать. Это упрощает использование средств `git` для работы с этими данными: так легче отслеживать изменения, ниже трафик при обновлениях и т. д.

- **Отделяйте свои изменения от изменений исходной кодовой базы.**

Если вы не разработчик пакета, который собираете, лучше хранить свои изменения отдельно от кода разработчиков, например в отдельной ветке (и формировать `diff` средствами `GEAR`) или в виде патчей. Это заметно упрощает совместную работу над пакетом, обновления и аудит.

6.5 Вопросы для самопроверки

- Что такое инструмент `git`?
- Что такое инструмент `GEAR`?
- Где хранятся правила экспорта для `GEAR`?
- Перечислите правила, упрощающие работу с `git`-репозиториями?
- Какой формат у файла с правилами экспорта для `GEAR`?
- Что означает параметр `@name@` в файле `.gear-rules`?
- Как формируется путь в аргументах директив в файле `.gear-rules`?
- Перечислите основные директивы в файле `.gear-rules`?
- Какой командой собирается пакет с помощью `GEAR`?
- Как создать тег, соответствующий версии пакета с помощью `GEAR`?

Глава 7

Примеры и упражнения

В главе разобраны подготовленные примеры для иллюстрирования работы инструментов. Примеры подготовлены для популярной архитектуры `x86_64` и подходят для других процессорных архитектур. Различия будут содержаться в путях где упоминается имя используемой архитектуры.

7.1 Базовые инструменты `rpm` Пример №1

Рассмотрим пример сборки пакета средствами `rpmbuild` и использование некоторых команд утилиты `rpm`. В сети доступен простой пример C++ программы с инструкциями для сборки. Если окружение сборки RPM не настроено, выполните следующие команды:

```
# apt-get update
# apt-get install rpmdevtools rpm-build gcc-c++ git-core
$ rpmdev-setuptree
```

Скопируем необходимую версию примера проекта и перейдем в рабочий каталог. Для однозначности точно укажем расположение рабочего каталога `/ExampleFirstProject/` в команде `git`:

```
$ git clone --branch=rpmbuild-v1 \
https://gitlab.basealt.space/alt/edu/ExampleFirstProject.git \
~/ExampleFirstProject/
$ cd ~/ExampleFirstProject/
```

Сформируем `.tar`-архив с исходными данными проекта. Имя архива должно соответствовать инструкциям в `.spec`-файле:

```
$ tar cvf HelloUniverse-1.0.tar HelloUniverse
```

Расположим архив и `.spec`-файл в соответствии с правилами структуры каталогов RPM:

```
$ cp HelloUniverse-1.0.tar ~/RPM/SOURCES/  
$ cp HelloUniverse.spec ~/RPM/SPECS/
```

Запустим сборку пакета с ключом `-ba` и передадим инструкции для сборки в структуре каталогов RPM.

```
$ rpmbuild -ba ~/RPM/SPECS/HelloUniverse.spec
```

В ходе выполнения команда скомпилирует исходные данные, соберет в бинарный `.rpm`-пакет и создаст `src.rpm`-пакет с исходными данными.

Проверим наличие и внутреннюю информацию собранного бинарного пакета:

```
$ rpm -qpi ~/RPM/RPMS/x86_64/HelloUniverse-1.0-alt1.x86_64.rpm
```

Убедившись в наличии пакета, установим его в систему:

```
$ sudo rpm -i ~/RPM/RPMS/x86_64/HelloUniverse-1.0-alt1.x86_64.rpm
```

Теперь можно запустить исполняемый файл пакета и убедиться в его работоспособности:

```
$ HelloUniverse
```

К установленному в систему пакету можно обращаться по имени, заданному в метаданных. Посмотрим информацию о пакете, список файлов пакета и удалим пакет из системы:

```
$ sudo rpm -qi HelloUniverse  
$ rpm -ql HelloUniverse  
$ sudo rpm -e HelloUniverse
```

7.2 Hasher **Пример №2**

Переходя к примеру №2, предполагается, что инструмент `Hasher` настроен, как описано в главе [Инструмент Hasher](#).

`Hasher` позволяет собирать пакеты в изолированном окружении по переданным специально подготовленным архивам `pkg.tar` и пакетам исходных данных `.src.rpm`. Он также позволяет работать в ручном режиме. Продемонстрируем все перечисленные варианты работы с инструментом `Hasher`.

Пример №2.1 «Ручная сборка в изолированном окружении»:

Используем **Пример №1** и соберем пакет в ручном режиме для знакомства с базовыми командами `Hasher`. Работу начнем в каталоге `/ExampleFirstProject/`.

Создадим изолированное сборочное окружение `Hasher`:

```
$ hsh --initroot-only ~/hasher/
```

В сборочное окружение необходимые зависимости нужно установить в ручную:

```
$ hsh-install gcc-c++
```

Уже имеющийся архив и `.spec`-файл поместим в изолированное сборочное окружение через служебные каталоги `/hasher/.in`:

```
$ cp HelloUniverse-1.0.tar ~/hasher/chroot/.in/  
$ cp HelloUniverse.spec ~/hasher/chroot/.in/
```

Войдем в сборочное окружение `Hasher`:

```
$ hsh-shell
```

В окружение `Hasher` изначально мы окажемся в каталоге `/.in`. Скопируем архив и `.spec`-файл в уже подготовленные каталоги `RPM/`:

```
$ cp HelloUniverse-1.0.tar /usr/src/RPM/SOURCES/  
$ cp HelloUniverse.spec /usr/src/RPM/SPECS/
```

Запустим сборку:

```
$ rpmbuild -bb /usr/src/RPM/SPECS/HelloUniverse.spec
```

Полученный результат будет размещен в сборочной структуре `RPM` в каталоге `/usr/src/RPM/RPMS/`. Выйти из сборочного окружения можно нажав комбинацию клавиш `Ctrl+d` или исполнив команду:

```
$ logout
```

Пример №2.2 «Сборка с использованием `.src.rpm`-файла»:

Пример предполагает наличие пакета с исходными данными `.src.rpm` и позволяет в автоматическом режиме запустить сборку в изолированном окружении `Hasher`.

Используем полученный в примере №1 `.src.rpm`-файл и передадим на сборку:

```
$ hsh ~/RPM/SRPMS/HelloUniverse-1.0-alt1.src.rpm
```

`Hasher` распакует пакет, установит все необходимые зависимости, исполнит сборочные инструкции, проведет проверки и положит результат в каталог `/hasher/repo/`. Собранный в примере пакет можно найти в каталоге:

```
$ ls ~/hasher/repo/x86_64/RPMS.hasher/HelloUniverse-1.0-alt1.x86_64.rpm
```

Пример №2.3 «Сборка с использованием pkg.tar-архива»:

В примере создадим архив `pkg.tar` в упрощенном виде. Такой архив с более строгими параметрами создает инструмент **GEAR**. Этот архив можно передать на сборку в **Hasher**.

Используем сформированный архив с исходными данными и `.spec`-файл, созданные в примере №1, и упакуем в архив с указанными параметрами.

Перейдем в рабочий каталог и запустим команду архивирования:

```
$ cd ~/ExampleFirstProject/
$ tar -c --file=pkg.tar --label=HelloUniverse.spec \
  HelloUniverse-1.0.tar HelloUniverse.spec
```

Использованные ключи команды `tar`:

- `-c` — создать архив;
- `-file=pkg.tar` — задать имя архива (шаблонное имя архива);
- `-label=HelloUniverse.spec` — метка архива (должна совпадать с именем `.spec`-файла).

Созданный архив можно передать на сборку в изолированное сборочное окружение **Hasher**:

```
$ hsh ./pkg.tar
```

Проверим наличие собранного пакета:

```
$ ls ~/hasher/repo/x86_64/RPMS.hasher/HelloUniverse-1.0-alt1.x86_64.rpm
```

7.3 GEAR Пример №3

Примеры №2 предполагают большое количество шагов подготовки исходных данных. Все шаги подготовки выполняются «вручную». Продемонстрируем пример работы инструмента **GEAR** с набором формализованных инструкций.

```
$ git clone --branch=gear-v2 \
  https://gitlab.basealt.space/alt/edu/ExampleFirstProject.git \
  ~/ExampleFirstProject-v2/
$ cd ~/ExampleFirstProject-v2/
```

Загруженный проект дополнен инструкциями `.gear/rules`. По данным инструкциям, **GEAR** сам подготовит исходные данные для сборки и сформирует архив.

```
$ gear pkg.tar
```

Продemonстрируем как GEAR работает в связке с инструментами `rpmbuild` и `Hasher`.

Пример №3.1 «Сборка с `rpmbuild`»: Выполним сборку с использованием `gear-rpm` и ключом `-bb` для сборки только бинарного `.rpm`-пакета:

```
$ gear-rpm -bb
```

GEAR сформирует архив с исходными данными, архив и `.spec`-файл разложит в соответствии с определенной структурой и выполнит команду сборки в необходимом формате. Собранный пакет попадет в каталог `/RPM/RPMS/`. Отообразим информацию о только что собранном пакете:

```
$ rpm -qi ~/RPM/RPMS/x86_64/HelloUniverse-2.0-alt1.x86_64.rpm
```

Пример №3.2 «Сборка с `Hasher`»: Запустим сборку пакета с использованием `gear-hsh`. Передадим ключи вида `--verbose -- --verbose` для подробного вывода информации о процессе выполнения как для `gear`, так и для вложенного `Hasher` инструментов:

```
gear-hsh --verbose -- --verbose
```

GEAR подготовит исходные данные и передаст в необходимом формате на сборку в изолированное сборочное окружение `Hasher`. Собранный в примере пакет можно найти в каталоге:

```
$ ls ~/hasher/repo/x86_64/RPMS.hasher/HelloUniverse-2.0-alt1.x86_64.rpm
```

Пример №3.3 «Сборка по тегу релиза с использованием автогенерируемого патча»:

Продemonстрируем сборку пакета по метке, связанной с ключевыми изменениями исходных данных. В нашем примере возьмем метку `v2.0` и дополнительно внесем собственные изменения с применением механизма GEAR для авто генерации патча.

Получим подготовленные примеры инструкций `.spec`-файла и `.gear/rules`:

```
cd ~/ExampleFirstProject-v2/  
git pull origin 2.0-alt2
```

Изменения в инструкциях позволяют собрать пакет с содержимым, связанным с меткой `v2.0` в истории `git`-репозитория. Но мы дополнительно внесем изменения в исходные данные нашего проекта и применим их средствами автогенерируемого патча.

Удобным для вас текстовым редактором измените в файле:

`HelloUniverse/HelloUniverse.cpp`

слово `New` на `Alt` или выполните команду:

```
$ sed -i '4 s/New/Alt/g' HelloUniverse/HelloUniverse.cpp
```

Нужные изменения подготовлены, но не зафиксированы в истории `git`. Несмотря на это, мы можем применить изменения для локальной сборки, передав GEAR ключ `--commit`. Соберем пакет в изолированном окружении с дополнительным ключом `--lazy-cleanup` для сохранения файлов после окончания сборки. Запустим сборку с перечисленными ключами:

```
$ gear-hsh --commit --lazy-cleanup
```

После завершения сборки ознакомимся с автоматически созданным и примененным патчем:

```
$ cat ~/hasher/chroot/usr/src/RPM/SOURCES/HelloUniverse-2.0-alt2.patch
```

Установим собранный пакет пакетным менеджером APT:

```
$ sudo apt-get install \  
~/hasher/repo/x86_64/RPMS.hasher/HelloUniverse-2.0-alt2.x86_64.rpm
```

Запустим исполняемый файл пакета:

```
$ HelloUniverse
```

Можем удалить пакет, используя пакетный менеджер APT:

```
$ sudo apt-get remove HelloUniverse
```

7.4 GEAR обновление пакета **Пример №4**

В примере будет рассмотрена упрощенная процедура обновления пакета с использованием инструментов Alt.

Чтобы продолжить работу, необходимо добавить набор утилит GEAR для настройки и взаимодействия с удаленными репозиториями:

```
# apt-get install gear-remotes-utils
```

Для удобства установим набор утилит `rpm`:

```
# apt-get install rpm-utils
```

Пример упрощен и объединяет в себе внешний (upstream) источник и рабочий источник примера. Скопируем версию примера, подготовленную для обновления:

```
$ git clone --branch=2.0-alt2 \  
https://gitlab.basealt.space/alt/edu/ExampleFirstProject.git \  
~/ExampleFirstProject-v3/  
$ cd ~/ExampleFirstProject-v3/
```

Назначим наш базовый-рабочий источник (origin) внешним (upstream). Такой вариант используется для примера и в обычной рабочей ситуации подразумевает различие источников.

```
gear-remotes-save origin
```

Теперь возможно обращаться к нашему источнику примера как к `upstream`. Притянем новые изменения и проверим новые метки изменений:

```
git fetch upstream
gear-remotes-watch
```

Нас интересует метка `v3.0`. Теперь притянем изменения в рабочее файловое дерево:

```
git merge v3.0
```

Специализированная утилита поможет легко исправить инструкции `.gear/tags/list`. Обновим инструкции для сборки исходных данных с меткой `v3.0`:

```
gear-update-tag v3.0
```

Удобным для вас текстовым редактором необходимо внести изменения в версию и релиз в `.spec`-файле. Пример изменений:

```
Name:      HelloUniverse
Version:   3.0
Release:   alt1
Summary:   Most simple RPM package
```

Все остальные поля остаются неизменными.

Утилита `add_changelog` дополняет секцию журнала `.spec`-файла списком изменений в утвержденном формате (каждую строку списка принято начинать с символа `"-"`). Создадим запись в журнале для `HelloUniverse.spec`:

```
add_changelog -e "- Updated to new version v3.0." HelloUniverse.spec
```

Добавим все изменения в историю `git` и сформируем комментарий к изменениям одной командой:

```
gear-commit -a
```

Соберем пакет и проверим результат:

```
gear-hsh
```

После проверки и окончания работы нужно поставить метку на созданные изменения. В случае, если конфигурация `git` настраивалась для работы с `gpg`-ключом, выполните команду:

```
gear-create-tag
```


Утилита `gear-create-tag` позволяет автоматически сформировать имя метки, комментарий и подключить `gpg`-подпись для достоверности и дальнейшего использования в сборочной инфраструктуре Альт.

Все изменения можно сохранить удаленно. Например, на личный репозиторий:

```
git remote add myrepo http://some.place/myrepo
git push v3.0
```

7.5 Сборка на различных процессорных архитектурах на примере Эльбрус Пример №5

Исполнение примера предполагает наличие компьютера с процессором семейства Эльбрус и настроенной операционной системой Альт.



Проверьте права доступа файлов источников для пакетов системы `/etc/apt/`. Хотя бы один источник должен быть доступен на чтение для группы `hashman`. Для назначения группы на стандартные файлы источников можно выполнить команду:

```
# chgrp hashman /etc/apt/sources.list{,.d/pvt.list}
```

Благодаря специализированно сформированным репозиториям пакетов, сборка под различные архитектуры, не требует внесения изменений в инструкции. Что позволяет проводить абсолютно идентичный процесс сборки пакета. Но такое доступно не всегда и засвидетельствует от собираемых в пакет исходных данных. В таких случаях нужно вникать в тонкости компиляции под выбранную архитектуру и проводить оптимизацию исходных данных перед сборкой в пакет. Со спецификой сборки для процессоров Эльбрус можно подробнее познакомиться на ALT Linux Wiki^{1,2}.

Возьмем специально подготовленные исходные данные адаптированные для формирования специфичного вывода доступного только процессорам Эльбрус.

```
$ git clone --branch=4.0-alt1 \
https://gitlab.basealt.space/alt/edu/ExampleFirstProject.git \
~/ExampleFirstProject-v4/
$ cd ~/ExampleFirstProject-v4/
```

Пример подготовлен для сборки средствами `GEAR` и не несет в себе существенных изменений в сборочных инструкциях. Все изменения касаются версии и релиза. Убедиться в этом можно запустив команду:

```
$ git show
```

Запустим сборку пакета:

¹<https://www.altlinux.org/Эльбрус/lcc>

²<https://www.altlinux.org/Эльбрус/портирование>

```
$ gear-hsh
```

Установите пакет (Обратите внимание что версия архитектуры может отличаться и быть равной одному из значений e2kv6, e2kv5, e2kv4, e2k):

```
$ sudo apt-get install \
~/hasher/repo/e2kv5/RPMS.hasher/HelloUniverse-4.0-alt1.e2kv5.rpm
```

Если всё сделано верно то запустив исполняемый файл пакета будет получен вывод:

```
$ HelloUniverse
Hello Elbrus!
```

Предлагается самостоятельно собрать предложенную в примере версию исходных данных для других, отличных от архитектуры процессоров семейства Эльбрус операционной системе. Это может продемонстрировать идентичность сборочных инструкций для различных процессорных архитектур.

7.6 Приложение

В случае отсутствия доступа к внешним сетевым ресурсам, приведена структура и содержимое файлов примеров. В некоторых примерах предполагается работа с `git`-репозиторием. Формирование репозитория в таком случае остается самостоятельной работой.

Исходные данные: Базовые инструменты `rpm` **Пример №1**
Структура:

```
.
├── HelloUniverse
│   ├── HelloUniverse.cpp
│   └── Makefile
└── HelloUniverse.spec
```

HelloUniverse/HelloUniverse.cpp:

```
#include <iostream>
int main()
{
    std::cout << "Hello Universe\n";
    return 0;
}
```

HelloUniverse/Makefile:

```
g++ ./HelloUniverse.cpp -o HelloUniverse
clear:
rm ./HelloUniverse
```

HelloUniverse.spec:

```
%define _unpackaged_files_terminate_build 1

Name:      HelloUniverse
Version:   1.0
Release:   alt1
Summary:   Most simple RPM package
License:   no
Group:     Development/Other
Source:    %name-%version.tar
BuildRequires: gcc-c++

%description
This is my first RPM

%prep
%setup -n %name

%build
%make_build HelloUniverse

%install
mkdir -p %{buildroot}%_bindir
install -m 755 HelloUniverse %{buildroot}%_bindir

%files
%_bindir/%name

%changelog
* Mon Apr 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 1.0-alt1
- Init Build
```

Исходные данные: Hasher Пример №2

Структура:

```
.
├── .gear
│   ├── HelloUniverse.spec
│   ├── rules
│   ├── tags
│   └── list
└── HelloUniverse
```

```
| HelloUniverse.cpp
| Makefile
```

.gear/HelloUniverse.spec:

```
%define _unpackaged_files_terminate_build 1
```

```
Name:      HelloUniverse
Version:   2.0
Release:   alt2
Summary:   Most simple RPM package
License:   GPL-1.0
Group:     Development/Other
Source:    %name-%version.tar
Patch:     %name-%version-%release.patch
BuildRequires: gcc-c++
```

```
%description
This is my first RPM
```

```
%prep
%setup
%autopatch -p1
```

```
%build
%make_build HelloUniverse
```

```
%install
mkdir -p %{buildroot}%_bindir
install -m 755 HelloUniverse %{buildroot}%_bindir
```

```
%files
%_bindir/%name
```

```
%changelog
* Wed May 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 2.0-alt2
- Instructions for build by release tag added.

* Wed May 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 2.0-alt1
- New source fiture added.

* Mon Apr 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 1.0-alt1
- Init Build
```

.gear/rules:

```
tar: v@version@:HelloUniverse/
```

```
spec: .gear/HelloUniverse.spec
diff: v@version@:HelloUniverse/ ../HelloUniverse/ exclude=.gear/**
copy?: .gear/*.patch
```

.gear/tags/list:

```
397124774839a4aeede25b281238085716af1b16 v2.0
```

HelloUniverse/HelloUniverse.cpp:

```
#include <iostream>
int main()
{
    std::cout << "Hello New Universe!\n";
    return 0;
}
```

HelloUniverse/Makefile:

```
HelloUniverse: HelloUniverse.cpp
    g++ ./HelloUniverse.cpp -o HelloUniverse
clear:
    rm ./HelloUniverse
```

Исходные данные: GEAR Пример №3

Пример №3 использует исходные данные аналогичные примеру №2.

Исходные данные: GEAR обновление пакета Пример №4

Структура:

```
.
├── .gear
│   ├── HelloUniverse.spec
│   ├── rules
│   ├── tags
│   │   └── list
│   ├── upstream
│   │   └── remotes
├── HelloUniverse
│   ├── HelloUniverse.cpp
│   └── Makefile
```

.gear/HelloUniverse.spec:

```
%define _unpackaged_files_terminate_build 1

Name:      HelloUniverse
Version:   3.0
Release:   alt1
Summary:   Most simple RPM package
License:   GPL-1.0
Group:     Development/Other
Source:    %name-%version.tar
Patch:     %name-%version-%release.patch
BuildRequires: gcc-c++

%description
This is my first RPM

%prep
%setup
%autopatch -p1

%build
%make_build HelloUniverse

%install
mkdir -p %{buildroot}%_bindir
install -m 755 HelloUniverse %{buildroot}%_bindir

%files
%_bindir/%name

%changelog
* Wed May 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 2.0-alt2
- Instructions for build by release tag added.

* Wed May 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 2.0-alt1
- New source future added.

* Mon Apr 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 1.0-alt1
- Init Build.

.gear/rules:

tar: v@version@:HelloUniverse/
spec: .gear/HelloUniverse.spec
diff: v@version@:HelloUniverse/ .:HelloUniverse/ exclude=.gear/**
copy?: .gear/*.patch

.gear/tags/list:
```

397124774839a4aeede25b281238085716af1b16 v2.0

.gear/upstream/remotes:

```
[remote "upstream"]
  url = https://gitlab.basealt.space/alt/edu/ExampleFirstProject.git
  fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
```

HelloUniverse/HelloUniverse.cpp:

```
#include <iostream>
int main()
{
    std::cout << "Hello Universe!\n";
    std::cout << "Hello New Universe!\n";
    return 0;
}
```

HelloUniverse/Makefile:

```
HelloUniverse: HelloUniverse.cpp
    g++ ./HelloUniverse.cpp -o HelloUniverse
clear:
    rm ./HelloUniverse
```

Исходные данные: Сборка на различных процессорных архитектурах на примере Эльбрус **Пример №5**
Структура:

```
.
├── .gear
│   ├── HelloUniverse.spec
│   ├── rules
│   ├── tags
│   │   └── list
│   ├── upstream
│   │   └── remotes
├── HelloUniverse
│   ├── HelloUniverse.cpp
│   └── Makefile
```

.gear/HelloUniverse.spec:

```
%define _unpackaged_files_terminate_build 1
```

```
Name:      HelloUniverse
```

```
Version: 4.0
Release: alt1
Summary: Most simple RPM package
License: GPL-1.0
Group: Development/Other
Source: %name-%version.tar
Patch: %name-%version-%release.patch
BuildRequires: gcc-c++
```

```
%description
This is my first RPM
```

```
%prep
%setup
%autopatch -p1
```

```
%build
%make_build HelloUniverse
```

```
%install
mkdir -p %{buildroot}%_bindir
install -m 755 HelloUniverse %{buildroot}%_bindir
```

```
%files
%_bindir/%name
```

```
%changelog
* Sat Jun 15 2024 Some One <someone@altlinux.org> 4.0-alt1
- Updated to new release.

* Wed May 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 2.0-alt2
- Instructions for build by release tag added.

* Wed May 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 2.0-alt1
- New source future added.

* Mon Apr 01 2024 Some One <someone@altlinux.org> 1.0-alt1
- Init Build
```

.gear/rules:

```
tar: v@version@:HelloUniverse/
spec: .gear/HelloUniverse.spec
diff: v@version@:HelloUniverse/ .:HelloUniverse/ exclude=.gear/**
copy?: .gear/*.patch
```

.gear/tags/list:

2ab75a02f89deedcf48bf86c2246ac31a88303e4 v4.0

.gear/upstream/remotes:

```
[remote "upstream"]
    url = https://gitlab.basealt.space/alt/edu/ExampleFirstProject.git
    fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
```

HelloUniverse/HelloUniverse.cpp:

```
#include <iostream>
#if defined(__e2k__)
int main()
{
    std::cout << "Hello Elbrus!\n";
    return 0;
}
#else
int main()
{
    std::cout << "Hello Universe!\n";
    std::cout << "Hello New Universe!\n";
    return 0;
}
#endif
```

HelloUniverse/Makefile:

```
HelloUniverse: HelloUniverse.cpp
    g++ ./HelloUniverse.cpp -o HelloUniverse
clear:
    rm ./HelloUniverse
```

Заключение

Материал пособия должен помочь освоить настройку инфраструктуры для разработки и сборки программных пакетов. Разделы глав сформированы в соответствии с рекомендуемым порядком освоения инструментов — от простого к сложному.

Вначале описываются основные термины и понятия — системы управления пакетами низкого и высокого уровня. Дается структура `rpm`-пакета и объясняются базовые методы работы с пакетами в системах Альт. Инфраструктура разработки программных пакетов и сборки программного обеспечения описана в [3](#), [4](#), [5](#), [6](#) главах и включает:

- пакетный менеджер `RPM`;
- систему управления пакетами `APT`;
- контейнер для сборки пакетов `Hasher`;
- набор инструментов `GEAR`.

В заключительном разделе приводится практический пример подготовки программы на языке `C++` и упаковки ее в `rpm`-пакет различными способами.