

# QUE ES PROGRAMACIÓN

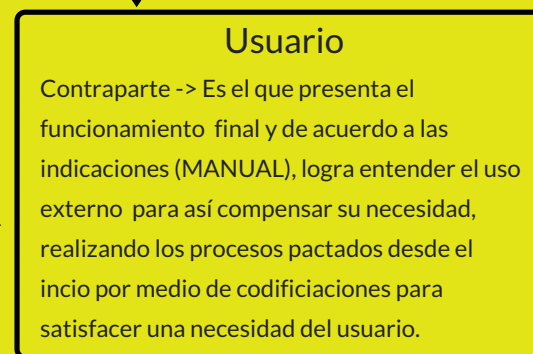
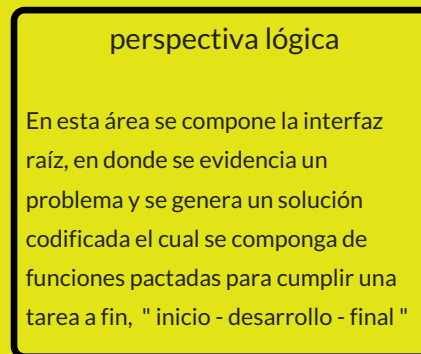
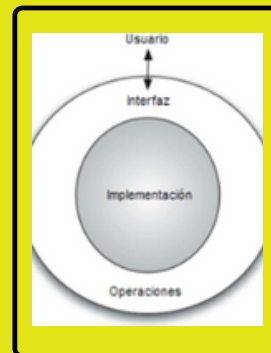
- Repasar las ideas de ciencias de la computación, programación y solución de problemas.
- Entender la abstracción y el rol que juega en el proceso de solución de problemas.
- Entender e implementar la noción de un tipo abstracto de datos.



CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



- INTERFAZ
- IMPLEMENTACIÓN
- OPERACIONES



Programación es el proceso de codificación de modo que pueda ser ejecutado por una computadora con el objetivo de solucionar una necesidad. y para cumplirla es de gran importancia el algoritmo.

Los algoritmos describen la solución a un problema en términos de los datos requeridos para representar el caso del problema y el conjunto de pasos necesarios para producir el resultado pretendido. Los lenguajes de programación deben suministrar un modo notacional (codificado), para representar tanto el proceso como los datos. Para este fin, los lenguajes suministran estructuras de control y tipos de datos.

Como mínimo, los algoritmos requieren estructuras que lleven a cabo procesamiento secuencial, selección para toma de decisiones e iteraciones para control repetitivo. Siempre y cuando el lenguaje proporcione estas instrucciones básicas, éste puede ser usado para la representación del algoritmo.