



taller 3010.cpp taller 2310.cpp 2610.cpp

```
52
53  #include <iostream>
54
55  using namespace std;
56
57  int main()
58  {
59      int m;
60
61      cout << "\nOrden del cuadrado: ";
62      cin >> m;
63
64      const int constMagica = (m * ( m * m + 1 )) / 2;
65      int matriz[m][m];
66
67      cout << "\nRellenar cuadrado (1 al "<< m * m << "):\n";
68      for( int i = 0; i < m; i++ )
69          for( int j = 0; j < m; j++ )
70              {
71                  cout << "[" << i << "]"[" << j << "]: ";
72                  cin >> matriz[i][j];
73              }
74
75      cout << "\nImprimir cuadrado:\n\n";
76      for( int i = 0; i < m; i++ )
77      {
78          cout << " | ";
79          for( int j = 0; j < m; j++ )
80              cout << matriz[i][j] << " ";
81
82          cout << "| " << endl;
83      }
84
85      bool esMagico = true;
86      int i = 0;
87      while( i < m && esMagico == true )
88      {
89          int suma = 0;
90          for( int j = 0; j < m; j++ )
91          {
92              suma += matriz[i][j];
93          }
94          if( suma != constMagica ) esMagico = false;
95          i++;
96      }
97
98      if( !esMagico )
99      {
100          cout << "\nLos valores no corresponden a un cuadrado magico" << endl;
101          return 0;
102      }
103
```

```
104 int j = 0;
105 while( j < m && esMagico == true )
106 {
107     int suma = 0;
108     for( int i = 0; i < m; i++ )
109     {
110         suma += matriz[i][j];
111     }
112     if( suma != constMagica ) esMagico = false;
113     j++;
114 }
115
116 if( !esMagico )
117     cout<< "\nLos valores no corresponden a un cuadrado magico" << endl;
118 else
119     cout << "\nLos valores SI corresponden a un cuadrado magico" << endl;
120
121 return 0;
122 }
123
```

 C:\Users\alexx\Documents\taller 3010.exe

Orden del cuadrado: 2

Rellenar cuadrado (1 al 4):

[0][0]: 4

[0][1]: 5

[1][0]: 6

[1][1]: 1

Imprimir cuadrado:

| 4 5 |

| 6 1 |

Los valores no corresponden a un cuadrado magico

Process exited after 9.186 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .

 C:\Users\alexx\Documents\taller 3010.exe

Orden del cuadrado: 3

Rellenar cuadrado (1 al 9):

[0][0]: 2

[0][1]: 7

[0][2]: 6

[1][0]: 9

[1][1]: 5

[1][2]: 1

[2][0]: 4

[2][1]: 3

[2][2]: 8

Imprimir cuadrado:

	2	7	6	
	9	5	1	
	4	3	8	

Los valores SI corresponden a un cuadrado magico

Process exited after 57.21 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .



Orden del cuadrado: 5

Rellenar cuadrado (1 al 25):

[0][0]: 1

[0][1]: 2

[0][2]: 3

[0][3]: 4

[0][4]: 5

[1][0]: 6

[1][1]: 7

[1][2]: 8

[1][3]: 9

[1][4]:

1

[2][0]: 2

[2][1]: 3

[2][2]: 4

[2][3]: 5

[2][4]: 6

[3][0]: 7

[3][1]: 8

[3][2]: 9

[3][3]: 1

[3][4]: 2

[4][0]: 3

[4][1]: 4

[4][2]: 5

[4][3]: 6

[4][4]: 7

Imprimir cuadrado:

	1	2	3	4	5	
	6	7	8	9	1	
	2	3	4	5	6	
	7	8	9	1	2	
	3	4	5	6	7	

Los valores no corresponden a un cuadrado magico

Process exited after 28.42 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .