

DEV C++ C:\Users\User\Desktop\Estructura de Datos\Exer1.cpp - Dev-C++ 5.11

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help



Project Exer1.cpp Exer2.cpp Exer3.cpp

```
1  /*Desarrolle un programa con una clase que represente un punto
2  en el plano y tenga los siguientes métodos: cargar los valores
3  de x e y, imprimir en que cuadrante se encuentra dicho punto
4  (concepto matemático, primer cuadrante si x e y son positivas,
5  si x<0 e y>0 segundo cuadrante, etc.)*/
6
7  # include <iostream>
8
9  using namespace std;
10
11 class Punto
12 {
13     private:
14         int x;
15         int y;
16     public:
17         void inicializar();
18         void imprimirCuadrante1();
19         void imprimirCuadrante2();
20 };
21
22 void Punto::inicializar()
23 {
24     cout <<"Ingrese Coordenada en x: ";
25     cin >>x;
26     cout <<"Ingrese Coordenada en y: ";
27     cin >>y;
28 }
29 void Punto::imprimirCuadrante1()
30 {
31     int x;
32     x = (x>0 && y>0);
33     cout <<"El cuadrante 1 es: ";
34     cout <<x;
35     cout <<"\n";
```

```
36 }
37 void Punto::imprimirCuadrante2()
38 {
39     int y;
40     y = (x<0 && y>0);
41     cout <<"El cuadrante 2 es: ";
42     cout <<y;
43     cout <<"\n";
44 }
45 int main()
46 {
47     Punto Punto1;
48     Punto1.inicializar();
49     Punto1.imprimirCuadrante1();
50     Punto1.imprimirCuadrante2();
51     return 0;
52 }
53
```

 C:\Users\User\Desktop\Estructura de Datos\Exer1.exe

Ingrese Coordenada en x: 27

Ingrese Coordenada en y: 12

El cuadrante 1 es: 0

El cuadrante 2 es: 0

Process exited after 5.206 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .