LAPORAN PRAKTIKUM 5 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (PBO)



Nama : Alya Gustiani Nur 'Afifah

NIM : 231511035

Kelas/Prodi : 2B/D3 Teknik Informatika

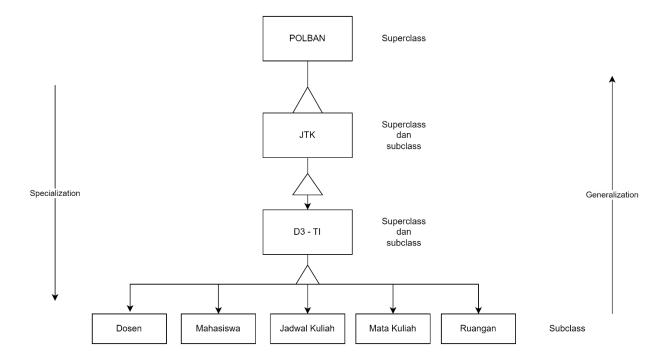
Politeknik Negeri Bandung

2024

1. Link Repository GitHub:

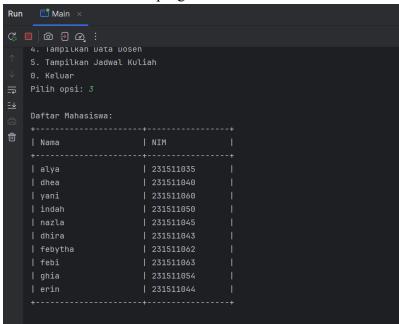
https://github.com/alyagustiani/PBOSem2/tree/master/ClassPertemuan5

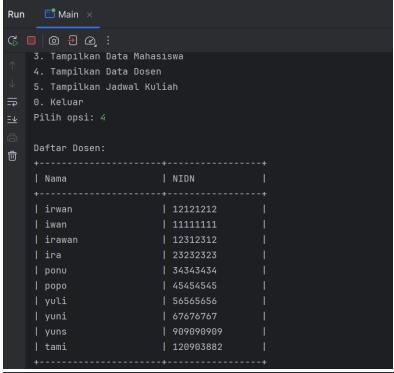
- 2. Identifikasi kelas dan object:
 - a. POLBAN
 - i. JTK
 - b. JTK
 - i. D3-TI
 - c. D3TI
 - i. Mahasiswa
 - 1. Alya
 - 2. Dhea
 - 3. Indah
 - 4. Nazla
 - 5. Dhira
 - 6. Febi
 - 7. Erina
 - 8. Alanna
 - 9. Febytha
 - 10. Ghia
 - ii. Dosen
 - 1. Irwan
 - 2. Iwan
 - 3. Iqbal
 - 4. Sri
 - 5. Ponu
 - 6. Popo
 - 7. Yuli
 - 8. Yuns
 - 9. Tami
 - 10. Rani
 - iii. Jadwa Kuliah
 - 1. Senin, 08.00-10.00, Lab Komputer A, Dr Iqbal
 - 2. Selasa, 10.00 12.00, Lab Komputer B, Dr Sri
 - iv. Ruangan
 - 1. Lab Komputer A
 - 2. Lab Komputer B
- 3. Gambarkan kelas dan object

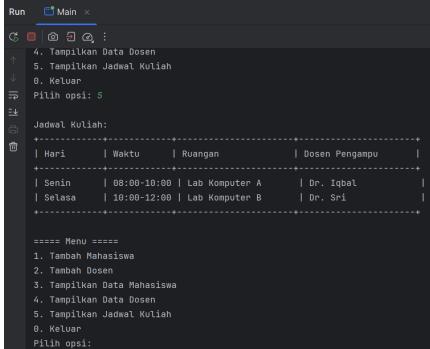


4. Soal 1

a. Screenshoot hasil akhir program

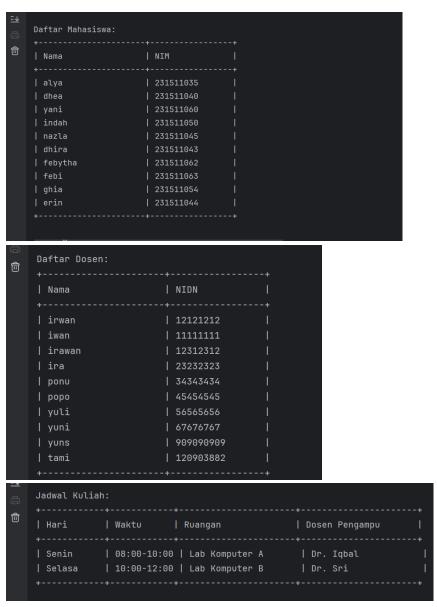






Membuat tampilan menu untuk di main, lalu ketika akan menambahkan data diminta memasukkan jumlah data yang akan diinputkan, lalu ketika ditampilkan akan dalam bentuk tabel

b. Screenshoot setiap jawaban soal yang dipertanyakan.



c. Kendala

- 1. Salah satu tantangan utama yang saya hadapi adalah menentukan metode dan atribut mana yang harus berada di superclass dan mana yang sebaiknya hanya ada di subclass. Jika tidak hati-hati, saya bisa saja menduplikasi kode atau membuat hirarki kelas yang terlalu kompleks dan sulit dipahami.
- 2. Saya juga menghadapi tantangan dalam mengelola objek yang berbeda di subclass yang spesifik, seperti mahasiswa, dosen, dan jadwal kuliah di D3TI, serta ruangan yang berbeda di Kelas dan Laboratorium.
- d. Solusi dari permasalahan yang dihadapi.
 - 1. Untuk mengatasi masalah ini, saya membuat pemisahan yang jelas antara metode yang bersifat umum dan yang spesifik. Atribut atau metode yang umum diletakkan di superclass Polban, sedangkan hal-hal yang spesifik seperti daftar

- mahasiswa dan dosen ada di subclass D3TI. Dengan cara ini, saya bisa menjaga agar kode tetap bersih dan modular.
- 2. Saya menyelesaikan ini dengan membuat kelas yang relevan untuk setiap entitas yang saya butuhkan, sehingga setiap subclass memiliki karakteristik dan atribut yang sesuai. Misalnya, saya membuat Ruangan sebagai superclass dan kemudian membuat Kelas dan Laboratorium sebagai subclass yang mengelola jenis ruangan yang berbeda.
- e. Nama teman yang membantu memecahkan permasalahan di persoalan ini.: indah, alanna, w3school, chatgpt