# Generics

**№** урока: 3 **Курс:** TypeScript Fundamentals

Средства обучения: Visual Studio, Visual Studio Code, NotePad++

## Обзор, цель и назначение урока

Цель урока — ознакомление студентов с новыми методами **ES5** для работы с массивами. Изучение обобщенных типов данных и их назначения. Познакомить учащихся с понятием **Simbol** и генераторами.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Применять изученные методы для работы с массивами;
- Понимать разницу for of и for in;
- Использовать обобщения при работе с функциями;
- Использовать обобщения при работе с классами;
- Использовать ограничения в **Gineric**;
- Создавать генераторы.

## Содержание урока

- 1. Методы **ECMAScript 5** для работы с массивами;
- 2. Цикл **for of**;
- 3. **Generic** или обобщенные типы;
- 4. Использование ограничений в обобщенных типах;
- [Symbol.Iterator];
- 6. Генераторы.

# Резюме

- **Generic** (обобщенный тип или шаблон) специальный тип данных, который позволяет создавать компоненты, не привязываясь к конкретному типу данных, а указывая этот тип данных во время создания компонента.
- **Symbol** это уникальный и неизменяемый тип данных, который может быть использован как идентификатор для свойств объектов. Кроме символов, определяемых пользователем, существуют заранее определенные встроенные символы. Встроенные символы нужны для отражения внутреннего поведения языка.
- **Symbol.iterator** метод, возвращающий итератор по умолчанию для объекта. Используется конструкцией **for...of**.
- В современный JavaScript добавлена новая концепция «итерируемых» (iterable) объектов.
- Итерируемые объекты это объекты, содержимое которых можно перебрать в цикле. У итератора должен быть метод next(), который при каждом вызове возвращает объект со свойствами: value очередное значение, done равно false, если есть ещё значения, и true в конце.
- Генераторы новый вид функций в современном JavaScript. Они отличаются от обычных тем, что могут приостанавливать своё выполнение, возвращать промежуточный результат и далее возобновлять его позже, в произвольный момент времени. Для объявления генератора используется новая синтаксическая конструкция: function\*. Её называют «функция-генератор» (generator function). При ее запуске код такой функции не выполняется. Вместо этого она возвращает специальный объект, который как раз и называют «генератором». Основным методом генератора является next(). При вызове он возобновляет выполнение кода до ближайшего ключевого слова yield. По достижении yield выполнение приостанавливается, а



Page | 1

Title: TypeScript Fundamentals

Lesson: 3

Tel. 0 800 750 312 E-mail: edu@cbsystematics.com Site: www.edu.cbsystematics.com | itvdn.com значение возвращается во внешний код. Повторный вызов generator.next() возобновит выполнение и вернёт результат следующего yield.

## Закрепление материала

- Что такое обобщенный тип данных?
- Что такое итератор?
- Что означает ключевое слово **yield**?
- Какой метод по умолчанию присутствует в генераторе?
- Что возвращает функция генератор?
- Что такое Simbol?
- Что возвращает метод **next()**?

#### Дополнительное задание

Создайте экземпляр класса, в конструктор которого пользователь будет передавать строковые значения. Установите в классе метод для определения функции генератора, которая на каждом значении в свойствах класса устанавливает yield. При вызове данной функции из класса проверьте все значения, введенные пользователем и остановите перебор – в случае если пользователь ввел числовое значение. Ошибку выведите в консоль.

## Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Выучить основные понятия, рассмотренные на уроке.

#### Задание 2

Создать словарь собственных определений, используя Generic function. Внутри должно быть определение для 3 свойств – ключ, значение, описание (различных типов данных). Для получения или записи использовать get/set реализацию доступа. Также для полей нужно использовать модификаторы доступа (на Ваш выбор). В итоге должен получится словарь терминов, принимающий на входящий параметр различные типы данных для реализации.

#### Рекомендуемые ресурсы

https://www.typescriptlang.org/

https://www.typescriptlang.org/play/index.html

https://github.com/Microsoft/TypeScript

Kyiv, Ukraine



itvdn.com