



## CCVL 3172 VOLLEYBALL SKILLS 2

### CCVL VOLLEYBALL CHALLENGE 2025

#### SYARAT & PERATURAN

#### 1.0 NAMA KEJOHANAN

Kejohanan ini dinamakan “CCVL VOLLEYBALL CHALLENGE 2025”.

#### 2.0 TARIKH & TEMPAT KEJOHANAN

2.1 Tarikh : **11-12 Jan 2025**

2.2 Tempat : **Multipurpose Hall Male Sport Complex (MSC), UIAM Gombak**

#### 3.0 UNDANG – UNDANG PERTANDINGAN

Kejohanan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang Federation International de Volleyball (FIVB) dan undang-undang yang dikuatkuasakan sekarang.

#### 4.0 PENYERTAAN & KELAYAKAN PEMAIN

- 4.1 Terbuka kepada pemain **WANITA amatur warganegara MALAYSIA** sahaja. Hanya **2 orang** pemain MAKSAK yang dibenarkan untuk setiap pasukan
- 4.2 Setiap pasukan hanya dibenarkan mendaftar **12 orang pemain, 1 orang pengurus pasukan dan 1 orang jurulatih.**
- 4.3 Penyertaan adalah terhad kepada 32 pasukan terawal sahaja. Namun sekiranya penyertaan pasukan tidak melebihi 20 pasukan, pihak penganjur **BERHAK** untuk meminda format pertandingan atau menangguhkan tarikh kejohanan ini ke hari dan masa yang akan ditetapkan kemudian.
- 4.4 Penyertaan adalah berdasarkan “First come first serve basis”. Pasukan hanya dikira sah mendapat tempat setelah pembayaran dibuat sahaja. Pasukan yang belum membuat pembayaran akan diletakkan dalam “waiting list”.
- 4.5 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar 2 Libero tetapi hanya 1 libero sahaja dibenarkan berada di dalam gelanggang semasa perlawanan dijalankan.
- 4.6 Pemain yang **TIDAK DIBENARKAN** bermain & didaftarkan adalah;
  - 4.6.1 Pemain yang **PERNAH** mewakili Negara dalam semua kejohanan peringkat kebangsaan seperti **Sukan SEA, Asean Games, Asean University Games (AUG)** dan **Asean School Games (ASG)** bagi kedua-dua kategori dewan dan pantai.
  - 4.6.2 Pemain yang **PERNAH** bermain di dalam kejohanan **Sukan Malaysia (SUKMA) bagi tahun (2014-2024)** bagi kategori dewan dan pantai.
  - 4.6.3 Pemain yang **PERNAH** bermain di dalam kejohanan **U21 Kebangsaan bagi tahun (2018-2024).**
  - 4.6.4 Pemain yang **PERNAH** menyertai **Malaysia Open (2014-2024)**
  - 4.6.5 Hanya **LIBERO** bagi kejohanan-kejohanan yg dinyatakan di atas dikecualikan daripada syarat. Namun hanya layak didaftarkan sebagai posisi **LIBERO** juga untuk kejohanan ini.

- 4.7 Pemain yang berumur 16 tahun ke bawah adalah dikecualikan daripada syarat-syarat di atas.
- 4.8 **Jawatankuasa penganjur BERHAK membatalkan mana-mana pasukan yang mendaftarkan pemain yang tidak dibenarkan.**
- 4.9 Pengesahan / pendaftaran pemain hendaklah disampaikan kepada penganjur sebelum perlawanan pertama pasukan masing-masing dimulakan. Kegagalan untuk menghantar borang boleh membatalkan penyertaan pasukan anda.

## 5.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 5.1 Semua pasukan yang mengambil bahagian akan dibahagikan mengikut kumpulan dan perlawanan peringkat awal akan dijalankan secara liga seperti yang ditetapkan oleh penganjur. Pusingan Kedua hingga Pusingan Akhir akan dijalankan mengikut format kalah mati (play-off).
- 5.2 Sekiranya penyertaan pasukan tidak mencapai jumlah yang penganjur tetapkan, pihak penganjur mempunyai **kuasa mutlak** untuk meminda jadual mengikut kesesuaian pertandingan.
- 5.3 Kejohanan ini akan menggunakan sistem 1 set dengan 31 mata penamat dari Pusingan Awal sehingga Pusingan Akhir. Tiada "Deuce" sekiranya kedudukan mata terikat 30 sama untuk menentukan pemenang.
- 5.4 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan diperingkat awal akan layak ke pusingan seterusnya. Undian akan dibuat untuk menentukan lawan diperingkat Pusingan Kedua sahaja mengikut format "*guided-draw*".

## 6.0 CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN

- 6.1 Cara memberi mata:-
 

Menang	-	3 mata
Kalah	-	1 mata
Kalah tanpa bertanding	-	0 mata
- 6.2 Jika terdapat pasukan mendapat jumlah mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan mengikut kaedah seperti berikut:-
  - 6.2.1 Nisbah Mata (M),
 
$$M = \frac{\text{Jumlah mata menang (semua perlawanan)}}{\text{Jumlah mata kalah (semua perlawanan)}}$$
  - 6.2.2 Jika sekiranya masih terdapat persamaan antara dua(2) pasukan, maka keputusan perlawanan yang telah diadakan diantara kedua-dua pasukan tersebut akan diambil kira. Pasukan yang pernah menang diperlawanan tersebut dikira menang.
  - 6.2.3 Sekiranya masih tidak boleh ditentukan pemenang antara tiga (3) atau lebih pasukan, maka cabutan undi akan dijalankan.

## **7.0 PEMBATALAN (WALKOVER) DAN MENARIK DIRI**

- 7.1 Tiap-tiap pasukan yang bertanding mesti berada di gelanggang 30 minit sebelum masa yang ditetapkan untuk perlawanan. Pasukan yang lewat **10 minit** setelah dipanggil untuk masuk ke gelanggang, dianggap memberi kemenangan percuma kepada lawannya.
- 7.2 Pasukan yang memberi kemenangan percuma dianggap kalah tanpa bertanding untuk perlawanan itu sahaja dan **TIDAK** dikira menarik diri untuk sepanjang kejohanan.
- 7.3 Pasukan yang ingin menarik diri tidak akan dikembalikan yuran penyertaan setelah tamat tarikh tutup penyertaan.

## **8.0 BANTAHAN DAN RAYUAN**

- 8.1 Pasukan yang ingin membuat bantahan semasa perlawanan berlangsung mesti memaklumkan kepada pengadil secara lisan. Walau bagaimanapun perlawanan akan diteruskan. Hanya kapten pasukan dibenarkan untuk membuat bantahan.
- 8.2 Sekiranya ingin meneruskan bantahan selepas tamat permainan, surat yang ditandatangani Pengurus pasukan mesti diserahkan kepada Jawatankuasa Penganjur dalam masa 30 minit selepas tamatnya perlawanan dan mesti disertakan wang tunai sebanyak **RM300.00** sebagai wang cagaran.
- 8.3 Sekiranya bantahan diterima, wang cagaran akan dikembalikan sebanyak RM250.00 sahaja, RM50.00 akan dikenakan sebagai wang proses. Namun jika bantahan ditolak, wang cagaran tidak akan dikembalikan.

## **9.0 JURI RAYUAN**

Juri rayuan terdiri daripada Jawatankuasa Penganjur atau wakilnya, Ketua Pengadil Kejohanan dan 2 orang pengurus pasukan yang tidak terlibat dalam rayuan itu. Juri rayuan akan bersidang dalam masa 1 jam sebaik sahaja menerima bantahan bertulis.

## **10.0 PENGADIL**

Pengadil bertauliah dan diiktiraf oleh Persatuan Bola Tampar Malaysia (MAVA).

## **11.0 PAKAIAN SERAGAM**

- 11.1 Semua pasukan mesti berpakaian seragam yang bernombor di hadapan dan belakang jersi.
- 11.2 Size nombor jersi adalah bebas tetapi haruslah jelas untuk melancarkan proses pengadilan pertandingan
- 11.3 Pasukan yang tidak berpakaian seragam atau tidak berkasut tidak dibenarkan bertanding.

## 12.0 YURAN DAN TARIKH TUTUP PENYERTAAN

- 12.1 Yuran penyertaan adalah sebanyak **RM300.00** untuk setiap pasukan.
- 12.2 Tarikh tutup penyertaan adalah pada **8 Jan 2025**.
- 12.3 Yuran penyertaan hendaklah dijelaskan **sebelum tarikh tutup penyertaan** ke akaun berikut:-

**AFFIN BANK**  
**105300026553**  
**(Mythstrix Empire Services)**

- 12.4 Sila whatsapp 'bank-in slip @ bukti pembayaran kepada **(011-11542272)**. Kegagalan menjelaskan yuran penyertaan seperti yang ditetapkan, akan menyebabkan penyertaan pasukan anda kekal berada di *waiting list*.
- 12.5 Pihak penganjur berhak untuk mengubah jumlah penyertaan pasukan untuk bertanding.

## 13.0 MESYUARAT PENGURUS PASUKAN & UNDIAN

- 13.1 Tarikh : 9 Jan 2025 (KHAMIS)
- 13.2 Masa : 9.00 malam
- 13.3 Tempat: Zoom meeting

## 14.0 HADIAH

- 14.1 Hadiah yang ditawarkan adalah seperti berikut:-

<b>JOHAN</b>	<b>: RM 2000 + Medal</b>
<b>NAIB JOHAN</b>	<b>: RM 1000 + Medal</b>
<b>KETIGA BERSAMA</b>	<b>: RM 500 + Medal</b>
- 14.2 Pihak penganjur **BERHAK** untuk mengubah nilai hadiah berdasarkan jumlah pasukan yang mengambil bahagian dalam kejohanan ini.

## 15.0 PERATURAN AM

- 15.1 Jawatankuasa Kejohanan mempunyai hak untuk mengambil sebarang keputusan jika timbul sesuatu kemusykilan dalam kejohanan ini yang tidak dinyatakan dalam peraturan pertandingan ini dan keputusan adalah muktamad. Jawatankuasa Penganjur juga berhak meminda sebarang undang-undang kejohanan jika didapati perlu.
- 15.2 **Setiap perlawanan akan dimulakan sebaik sahaja tamat perlawanan sebelumnya. Jawatankuasa Penganjur berhak meminda susunan atau masa perlawanan jika perlu.**
- 15.3 Ahli-ahli sesuatu pasukan yang dibenarkan duduk atas bangku pemain simpanan adalah seperti berikut:-
  - a) Pengurus Pasukan
  - b) Jurulatih
  - c) 12 orang pemain
- 15.4 Disiplin & kebajikan ahli pasukan tanggungjawab pengurus pasukan masing-masing
- 15.5 Pihak penganjur tidak menyediakan pasukan perubatan. Setiap pasukan perlu menyediakan pasukan medik @ membawa *first aid* masing-masing.
- 15.6 Ambulans ada disediakan untuk sebarang kecederaan yang serius.
- 15.6 MEROKOK adalah dilarang sama sekali di dalam dewan perlawanan.



**CCVL 3172 VOLLEYBALL SKILLS 2**  
**CCVL VOLLEYBALL CHALLENGE 2025**  
**11-12 Jan 2025**  
**BORANG PENDAFTARAN PASUKAN**

**NAMA PASUKAN:** \_\_\_\_\_

BIL	NAMA PEMAIN	NO. KAD PENGENALAN	NO. JERSI	STATUS
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

BIL	NAMA	NO. KAD PENGENALAN	JAWATAN
1			PENGURUS
2			JURULATIH

- Sila nyatakan kapten pasukan (C), libero (L) dan status player MAKSAT (M) di ruangan status diatas.
- Sila hantar borang ini sebelum bermulanya perlawanan pertama bagi pasukan masing-masing.
- Borang yang dihantar mestilah disertakan dengan Kad Pengenalan asal setiap pemain semasa pendaftaran.