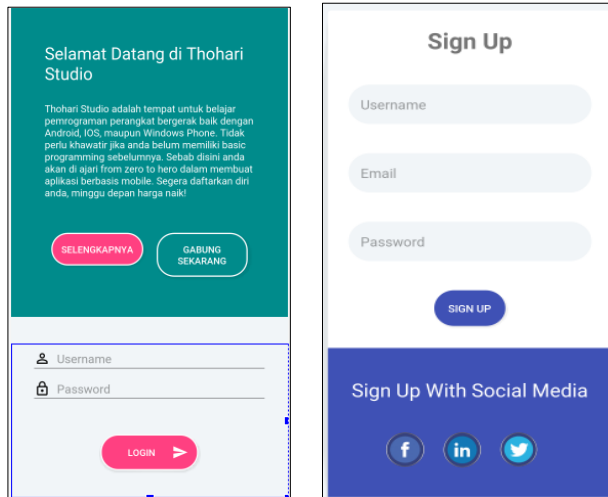


BAB IV

DESAIN UI/UX UNTUK REGISTER DAN LOGIN

A. TINJAUAN TEORI



B. TUJUAN

Pada pertemuan ini, tujuan yang harus dicapai antara lain

1. Mahasiswa mampu merancang tampilan antarmuka android dengan menggunakan xml
2. Mahasiswa mampu mendesain *user input control* pada android
3. Mahasiswa mampu mempercantik tampilan antarmuka dengan *style* dan *color*

C. PERALATAN YANG DIGUNAKAN

Pengembangan aplikasi android membutuhkan peralatan baik perangkat keras maupun perangkat lunak. Adapun perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi android adalah sebagai berikut.

1. Laptop / Personal Komputer dengan spesifikasi minimal seperti berikut.
 - ✓ Prosesor minimal Intel Core i3 Generasi kelima, atau prosesor AMD A8
 - ✓ RAM minimum 3 GB, RAM yang disarankan 8 GB,
 - ✓ Ruang disk minimum yang tersedia 2 GB,
 - ✓ Resolusi layar minimum 1280 x 800
2. *Smartphone* android yang memiliki versi minimal Ice Cream Sandwich (Android 4.0)
3. Kabel data

Sedangkan perangkat lunak yang harus terpasang di Laptop/PC antara lain

1. Sistem operasi windows (disarankan windows 10), Linux (disarankan Linux Mint), Macintosh (disarankan versi 10, yosemite)
2. Java Development Kit (JDK) 8 atau versi terbaru
3. Android Studio

D. LANGKAH PRAKTIKUM

4.1. Menjalankan Aplikasi Menampilkan Tampilan Sign Up

1. Buat sebuah project baru di android studi, seperti berikut

Nama Project	SignUpApp
Target & Minimum Target SDK	Phone and Table, API level 21
Tipe Activity	Empty Activity
Activity Name	Main Activity

2. Jika workspace android studio sudah terbuka. Langkah selanjutnya kita akan menambahkan beberapa warna pada **colors.xml**.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="colorPrimary">#3F51B5</color>
    <color name="colorPrimaryDark">#303F9F</color>
    <color name="colorAccent">#FF4081</color>
    <color name="colorAzur">#F1F5F8</color>
    <color name="colorWhite">#FFFFFF</color>
    <color name="colorDarkPink">#fe104d</color>
    <color name="colorPrimaryDark1">#008B8B</color>
</resources>
```

3. Tambahkan sebuah file resources bernama **dimens.xml** di dalam folder values. Kemudian tambahkan kode berikut

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <dimen name="activity_vertical_layout">40dp</dimen>
</resources>
```

4. Selanjutnya, pada file **string.xml** tambahkan beberapa baris kode seperti berikut.

```
<resources>
    <string name="app_name">SignUpApp</string>
    <string name="daftar">Sign Up</string>
    <string name="user">Username</string>
    <string name="email">Email</string>
    <string name="pass">Password</string>
```

```

    <string name="conten_text">Thohari Studio adalah tempat untuk belajar
    pemrograman perangkat bergerak baik dengan Android, IOS, maupun
    Windows Phone. Tidak perlu khawatir jika anda belum memiliki basic
    programming sebelumnya. Sebab disini anda akan di ajari from zero to hero
    dalam membuat aplikasi berbasis mobile. Segera daftarkan diri anda, minggu
    depan harga naik!</string>
</resources>

```

5. Kita menambahkan beberapa warna untuk mempercantik tampilan screen android. Buka file **color.xml** dan tambahkan kode berikut.

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="colorPrimary">#3F51B5</color>
    <color name="colorPrimaryDark">#303F9F</color>
    <color name="colorAccent">#FF4081</color>
    <color name="colorAzur">#F1F5F8</color>
    <color name="colorWhite">#FFFFFF</color>
    <color name="colorDarkPink">#fe104d</color>
    <color name="colorPrimaryDark1">#008B8B</color>
</resources>

```

6. Terakhir lakukan perubahan pada file **style.xml**, seperti pada kode berikut.

```

<resources>
    <!-- Base application theme. -->
    <style name="AppTheme"
parent="Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar">
        <!-- Customize your theme here. -->
        <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
        <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
        <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
    </style>

    <style name="AppLogin"
parent="Theme.AppCompat.Light.NoActionBar">
        <!-- Customize your theme here. -->
        <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
        <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
        <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
    </style>
</resources>

```

7. Selanjutnya mulai kita desain tampilan aplikasi android kita. Hal yang pertama yang kita desain adalah tampilan Sign Up android. Tuliskan kode berikut pada file **activity_main.xml**.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

<ScrollView

```
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="match_parent"  
android:background="@color/colorAzur"  
tools:context=".MainActivity">
```

<LinearLayout

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="match_parent"  
android:orientation="vertical"  
android:background="@color/colorAzur">
```

<android.support.v7.widget.CardView

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="match_parent"  
android:layout_margin="30dp"  
app:cardCornerRadius="4dp">
```

<LinearLayout

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="match_parent"  
android:orientation="vertical">
```

<TextView

```
android:layout_width="wrap_content"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_marginTop="20dp"  
android:text="@string/daftar"  
android:textSize="30sp"  
android:textStyle="bold"  
android:layout_gravity="center_horizontal"/>
```

<EditText

```
android:layout_width="300dp"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:hint="@string/user"  
android:layout_marginTop="40dp"  
android:layout_gravity="center_horizontal"  
android:background="@drawable/edittextstyle"/>
```

<EditText

```
android:layout_width="300dp"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:hint="@string/email"
```

```
android:layout_marginTop="@dimen/activity_vertical_layout"  
android:layout_gravity="center_horizontal"  
android:background="@drawable/edittextstyle"/>
```

<EditText

```
android:layout_width="300dp"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:hint="@string/pass"  
android:layout_marginTop="@dimen/activity_vertical_layout"  
android:layout_gravity="center_horizontal"  
android:background="@drawable/edittextstyle"/>
```

<Button

```
android:layout_width="wrap_content"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_gravity="center_horizontal"  
android:layout_marginTop="@dimen/activity_vertical_layout"  
android:text="@string/daftar"  
android:textColor="@color/colorWhite"  
android:background="@drawable/buttonstyle"/>
```

<LinearLayout

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="match_parent"  
android:orientation="vertical"  
android:background="@color/colorPrimary"  
android:layout_marginTop="30dp">
```

<TextView

```
android:layout_width="wrap_content"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:text="Sign Up With Social Media"  
android:textSize="25sp"  
android:textColor="@color/colorWhite"  
android:layout_gravity="center_horizontal"
```

```
android:layout_marginTop="@dimen/activity_vertical_layout"/>
```

<LinearLayout

```
android:layout_width="wrap_content"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:orientation="horizontal"
```

```
android:layout_marginBottom="@dimen/activity_vertical_layout"  
android:layout_gravity="center_horizontal">
```

<ImageView

```
android:layout_width="50dp"  
android:layout_height="50dp"
```

```
android:layout_marginTop="@dimen/activity_vertical_layout"
    android:layout_marginRight="20dp"
    android:src="@drawable/fb" />
```

<ImageView

```
    android:layout_width="50dp"
    android:layout_height="50dp"
```

```
android:layout_marginTop="@dimen/activity_vertical_layout"
    android:layout_marginRight="20dp"
    android:src="@drawable/in" />
```

<ImageView

```
    android:layout_width="50dp"
    android:layout_height="50dp"
    android:layout_marginTop="@dimen/activity_vertical_layout"
    android:layout_marginRight="20dp"
    android:src="@drawable/tw" />
```

</LinearLayout>

</LinearLayout>

</LinearLayout>

</android.support.v7.widget.CardView>

</LinearLayout>

</ScrollView>

4.2. Buat tampilan dari Login App

1. Tambahkan sebuah activity dengan naman **LoginActivity.java**
Klik kanan pada package → New → Activity → Empty Activity
2. Selanjutnya tambahkan kode berikut pada file **activity_login.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

<ScrollView

```
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@color/colorAzur"
    tools:context=".LoginActivity">
```

<LinearLayout

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical">
```

<LinearLayout

```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:orientation="vertical"
android:padding="50dp"
android:background="@color/colorPrimaryDark1">
```

<TextView

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Selamat Datang di Thohari Studio"
android:textSize="25dp"
android:textColor="#fff"/>
```

<TextView

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="@string/conten_text"
android:textSize="15sp"
android:textColor="#fff"
android:layout_marginTop="25dp"/>
```

<LinearLayout

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:orientation="horizontal"
android:layout_gravity="center"
android:layout_marginTop="40dp">
```

<Button

```
android:id="@+id/BtnReadmore"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Selengkapnya"
android:layout_margin="10dp"
android:textColor="#fff"
android:background="@drawable/buttonstyle1"/>
```

<Button

```
android:id="@+id/BtnRegister"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Gabung Sekarang"
```

```

        android:layout_margin="10dp"
        android:textColor="#fff"
        android:background="@drawable/buttonstyle2"/>
</LinearLayout>

```

```

</LinearLayout>

```

```

<LinearLayout

```

```

    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_marginTop="40dp"
    android:gravity="center">

```

```

<EditText

```

```

    android:drawableLeft="@drawable/ic_person_outline_black_24dp"
    android:layout_width="350dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="@string/user"
    android:drawablePadding="10dp"/>

```

```

<EditText

```

```

    android:drawableLeft="@drawable/ic_lock_outline_black_24dp"
    android:layout_width="350dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="@string/pass"
    android:inputType="textPassword"
    android:drawablePadding="10dp"/>

```

```

<Button

```

```

    android:drawableRight="@drawable/ic_send_white_24dp"
    android:layout_width="145dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="45dp"
    android:text="Login"
    android:textColor="#fff"
    android:layout_marginBottom="@dimen/activity_vertical_layout"
    android:background="@drawable/buttonstyle1"/>

```

```

</LinearLayout>

```

```

</LinearLayout>

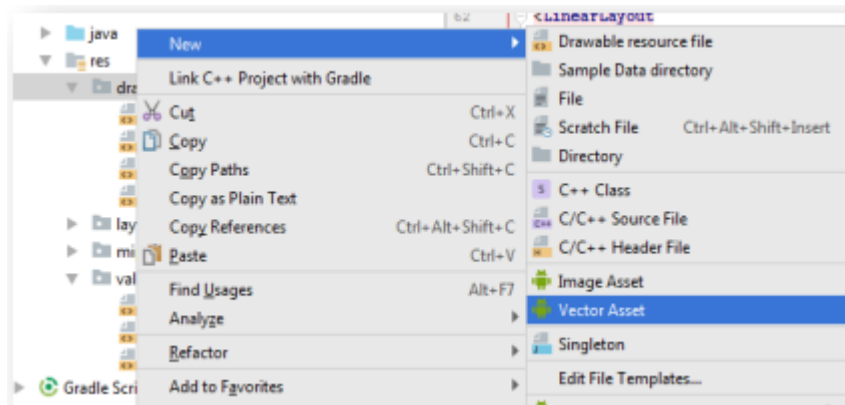
```

```

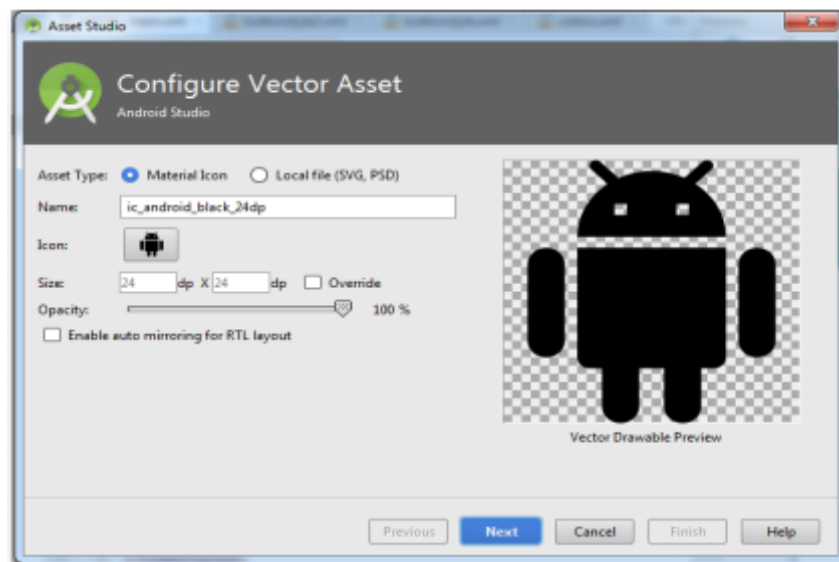
</ScrollView>

```

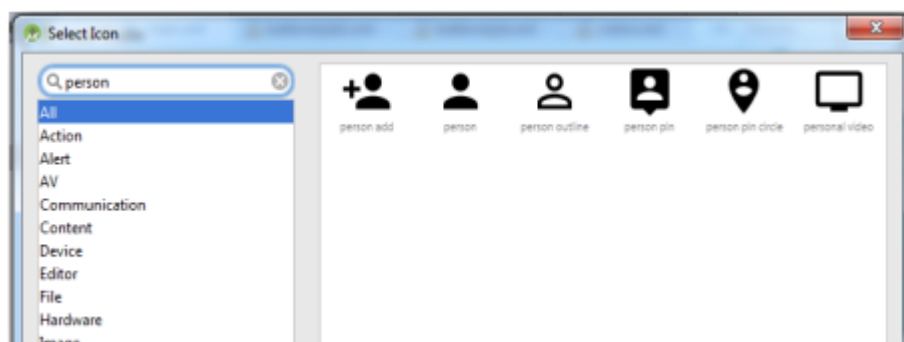
3. Tambahkan icon disamping kiri EditText dan samping kanan Button. Caranya klik kanan pada **drawable > New > Vector Asset**



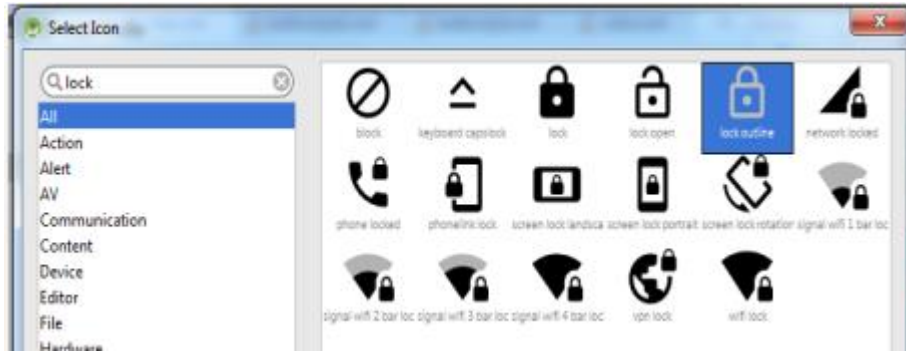
- Akan muncul jendela Asset Studio



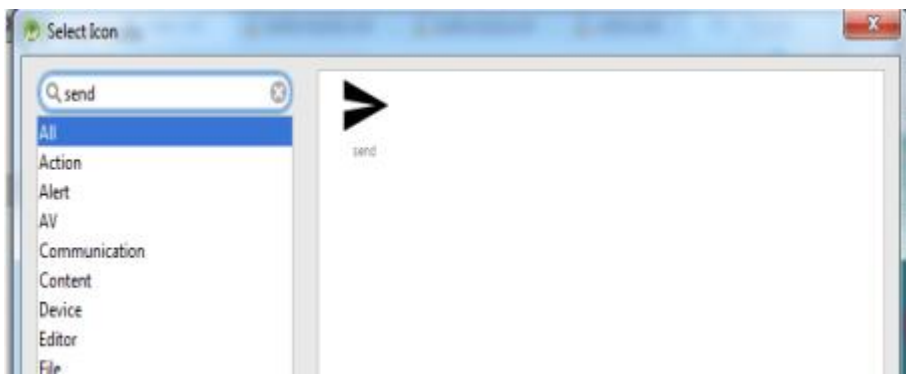
- Klik pada icon lalu pilih icon person outline (digunakan untuk icon username)



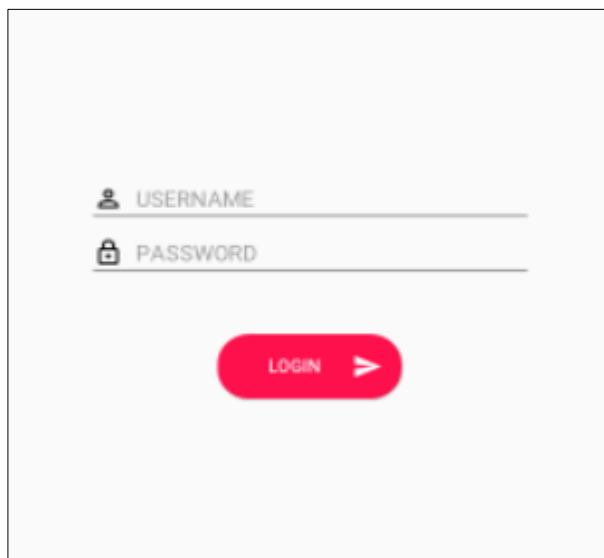
- Klik **icon** > **Ok** > **Next** > **Finish**. Ulangi langkah diatas untuk menambahkan icon untuk Password dan Button.



- Icon Lock (password), cari di menu pencarian seperti pada langkah-langkah sebelumnya
- Icon Send (button login)



- Tambahkan icon pada kedua EditText dan Button



4. Ubah kode pada **AndroidManifest.xml** sesuai dengan kode berikut ini

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="afandi.nat.signupapp">


    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppLogin">
        <activity
            android:theme="@style/AppTheme"
            android:name=".MainActivity">
        </activity>
        <activity android:name=".LoginActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"
                />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

4.3.Latihan Desain Antarmuka Android

Pada pertemuan ketiga, anda telah berhasil membuat tampilan antarmuka donasi pesawat R80. Pada proyek tersebut terdapat tombol donasi, tetapi belum dapat melakukan aksi apapun. Tugas anda sekarang adalah untuk memberikan aksi berpindah activity ketika tombol donasi di klik. Buatlah form donasi sesuai dengan Gambar berikut.




B. J. Habibie

Presiden Ke-3 Indonesia

Perjuangan BJ Habibie dari masa kecil hingga menjadi Presiden Indonesia ketiga dilaluinya dengan keras dan penuh dengan perjuangan yang panjang. Banyak Peran dan karya BJ Habibie bagi bangsa Indonesia khususnya dalam bidang kedirgantaraan. Berikut profil dan biografi BJ Habibie dari masa kecil hingga ia sukses hingga saat ini

Nama	Prof. Dr. H. Bacharuddin Jusuf Habibie
TTL	Parepare, 25 Juni 1936
Jabatan	Presiden Indonesia ke-3 Wakil Presiden ke-7 Menteri Riset dan Teknologi ke-4
Penemuan	Crack Progression Theory Pesawat N-250 Pesawat R-89

Donasi Pesawat R-80



Sudah saatnya Indonesia punya pesawat sendiri, salurkan donasi anda!

DONASI!

Donasi

Nama Anda

Alamat Email

Jumlah Donasi

Tambah Catatan

Pembayaran