

Lista de Exercícios 01

Programação Orientada a Objetos • 2023.1 • 31/03/2022

Estruturas de Repetição

Estrutura For

- 1. Escreva um programa que imprima na tela todos os números pares entre 1 e 50.
- 2. Escreva um programa que calcule a média aritmética de 10 números inteiros informados pelo usuário.
- 3. Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de alunos em uma turma, e em seguida peça as notas desses alunos. Ao final, o programa deve calcular e exibir a média da turma.

Estrutura While

- **4.** Escreva um programa que solicite ao usuário a digitação de um número inteiro. O programa deve exibir na tela a tabuada deste número.
- 5. Escreva um programa que solicite ao usuário a digitação de vários números inteiros, e que pare de pedir novos números quando o usuário digitar o número zero. Ao final, o programa deve exibir a soma dos números digitados.
- **6.** Escreva um programa que solicite ao usuário a digitação de um número inteiro, e que verifique se este número é um número primo. Se for, exiba na tela a mensagem "O número X é primo". Caso contrário, exiba a mensagem "O número X não é primo", onde X é o número digitado pelo usuário. O programa deve para quando um número primo for digitado.

Estrutura Do-while

- 7. Escreva um programa que solicite ao usuário a digitação de uma senha. O programa deve repetir a solicitação até que o usuário acerte a senha, exibindo na tela a mensagem "Senha correta!".
- **8.** Escreva um programa que solicite ao usuário a digitação de um número inteiro N, e que calcule e exiba na tela a soma de todos os números de 1 a N.
- 9. Escreva um programa que solicite ao usuário a digitação de um número inteiro, e que verifique se este número é um quadrado perfeito. Se for, exiba na tela a mensagem "O número X é um quadrado perfeito". Caso contrário, exiba a mensagem "O número X não é um quadrado perfeito", onde X é o número digitado pelo usuário. O programa deve para quando um número quadrado perfeito for digitado.

Orientações para a entrega

- A entrega deverá ser feita por meio do SIGAA até 10/04/2023 às 23:59.
- Apenas os arquivos .java devem ser enviados.
- O conjunto dos arquivos .java deve ser compactado em formato .zip

Obs.: Em caso de dificuldade para resolver a lista, solicitem ajuda ao monitor da disciplina.