

Lista de Exercícios 01

Programação Orientada a Objetos • 2023.1 • 29/03/2022

Estruturas de Seleção

1. Escreva um programa Java que leia um número inteiro do usuário e determine se ele é positivo, negativo ou zero. Imprima a resposta na tela.
2. Escreva um programa Java que leia a idade de uma pessoa e determine se ela é menor de idade (menor que 18 anos) ou maior de idade (igual ou maior que 18 anos). Imprima a resposta na tela.
3. Escreva um programa Java que leia dois números inteiros do usuário e determine qual é o maior. Imprima a resposta na tela.
4. Escreva um programa Java que leia um número inteiro do usuário e determine se ele é par ou ímpar. Imprima a resposta na tela.
5. Escreva um programa Java que leia o nome de um mês e imprima o número correspondente a esse mês. Por exemplo, se o usuário digitar "janeiro", o programa deve imprimir "1". Se o usuário digitar "dezembro", o programa deve imprimir "12". Se o usuário digitar um nome inválido, o programa deve imprimir uma mensagem de erro.

Orientações para a entrega

- A entrega deverá ser feita por meio do SIGAA até 05/04/2023 às 23:59.
- Apenas os arquivos .java devem ser enviados.
- O conjunto dos arquivos .java deve ser compactado em formato .zip

Obs.: Em caso de dificuldade para resolver a lista, solicitem ajuda ao monitor da disciplina.